

Manual de usuario de calibre

Versión 5.24.0

Kovid Goyal

julio 30, 2021

Índice general

calibre es un gestor de biblioteca de libros electrónicos. Con calibre puede leer, convertir y catalogar libros electrónicos en la mayoría de los principales formatos. También puede comunicarse con muchos dispositivos de lectura de libros electrónicos. Puede obtener metadatos para los libros de Internet. Puede descargar periódicos y convertirlos en libros electrónicos para una lectura más cómoda. Es multiplataforma, funciona en Linux, Windows y macOS.

Acaba de iniciar calibre. £Y ahora qué? Antes de que calibre pueda hacer nada con sus libros electrónicos, tiene que saber de ellos. Arrastre y suelte algunos archivos de libro electrónico en calibre o pulse el botón *Añadir libros* y seleccione los libros con los que quiere trabajar. Una vez que haya añadido los libros, aparecerán en la ventana principal de manera parecida a ésta:

110	The Trouble With Physics	Lee Smolin	18 Mar 2011	0.9	★★★★★
111	The Wise Man's Fear	Patrick Rothfuss	08 Mar 2011	1.4	★★★★
112	The Heroes	Joe Abercrombie	08 Mar 2011	1.2	★★★

Cuando haya admirado la lista de los libros que acaba de añadir durante un tiempo suficiente, probablemente quiera leer alguno. Para ello tendrá que convertir el libro a un formato que su lector entienda. La primera vez que ejecute calibre, el *Asistente de bienvenida* se iniciará y configurará calibre para su dispositivo lector. La conversión es muy sencilla, no tiene más que seleccionar el libro que quiere convertir y pulsar el botón ńConvertir librosż. Ignore todas las opciones por ahora y pulse ńAceptarż. El pequeño icono en la esquina inferior derecha empezará a girar. Cuando deje de girar, el libro convertido está listo. Pulse el botón ńMostrarż para leer el libro.

Si quiere leer el libro en el lector, conéctelo al equipo, espere a que calibre lo detecte (10-20 segundos) y pulse el botón ńEnviar al dispositivoż. Cuando el icono deje de girar de nuevo, desconecte el lector y ąya puede leer! Si no convirtió el libro en el paso anterior, calibre lo convertirá automáticamente al formato que necesite el dispositivo lector.

Para iniciarse en un uso más avanzado, debería leer sobre *La interfaz gráfica de usuario* (Página 3). Si quiere aún más potencia y versatilidad, aprenda *Interfaz de línea de órdenes* (Página 287). También puede encontrar útil la lista de *Preguntas frecuentes* (Página 123).

Si tiene más dudas, quiere discutir sobre calibre con otros usuarios o pedir ayuda en cuestiones concretas, hay **:website:`foros y otros recursos para ayudarle disponibles <help>`_**.

Secciones

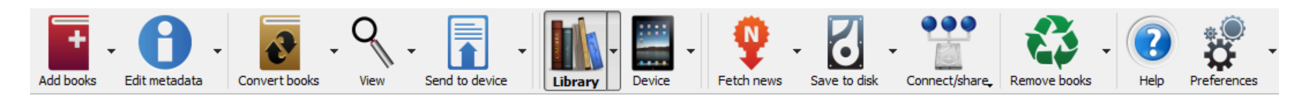
CAPÍTULO 1

La interfaz gráfica de usuario

La interfaz gráfica de usuario *(GUI)* da acceso a todas las funciones de gestión de biblioteca y conversión de formatos de libro electrónico. El proceso básico para usar calibre comienza añadiendo libros a la biblioteca desde el disco duro. calibre intentará leer automáticamente los metadatos de los libros y los añadirá a la base de datos interna. Una vez que están en la base de datos, puede realizar distintas *Acciones* (Página 4) sobre ellos, incluidas la conversión de un formato a otro, la transferecencia a un dispositivo de lectura, la visualización en el equipo y la modificación de metadatos. Esta última acción incluye la modificación de la portada, descripción y etiquetas entre otros detalles. Tenga en cuenta que calibre crea copias de los archivos que añada. Los archivos originales no se alteran.

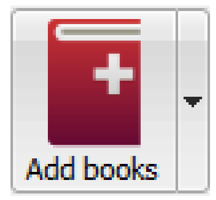
La interfaz se divide en varias secciones:

1.1 Acciones



La barra de herramientas de acciones ofrece un acceso inmediato a algunas acciones usuales. Si pulsa con el botón derecho sobre los botones puede realizar variaciones de la acción predeterminada. Tenga en cuenta que la barra de herramientas de acciones puede tener un aspecto distinto dependiendo de si hay algún dispositivo de lectura conectado al equipo.

1.1.1 Añadir libros



La acción *Añadir libros* tiene siete variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón.

1. **Añadir libros desde una única carpeta**: Abre un diálogo de selección de archivo y le permite especificar qué libros de una carpeta añadir. Esta acción es *sensible al contexto*, es decir, depende de qué *catálogo* (Página 11) esté seleccionado. Si está seleccionada la *Biblioteca*, los libros se añadirán a la biblioteca. Si está seleccionado el dispositivo de lectura, los libros se copiarán al dispositivo, etc.
2. **Añadir libros de carpetas y subcarpetas**: Le permite elegir una carpeta. Se buscará en la carpeta y todas sus subcarpetas de manera recursiva y todos los libros que se encuentren se añadirán a la biblioteca. Puede elegir si calibre añadirá todos los archivos presentes en una carpeta a un único registro de libro o a múltiples registros. calibre asume que cada carpeta contiene un único libro y que todos los archivos de libro en la carpeta corresponden al mismo libro en distintos formatos. Esta acción es la inversa de la acción *Guardar en el disco* (Página 9),

es decir, puede Guardar en el disco, eliminar los libros y volver a añadirlos en el modo de un libro por carpeta, sin pérdida de información excepto por la fecha (suponiendo que no haya modificado ninguna configuración de la acción Guardar en el disco).

3. **Añadir varios libros desde un archivo (ZIP/RAR)**: Le permite añadir múltiples libros que estén almacenados en los archivos ZIP o RAR seleccionados. Es una vía rápida para evitar tener que descomprimir los archivos primero y luego añadir los libros con alguna de las dos opciones anteriores.

4. **Añadir libro en blanco (entrada de libro sin ningún formato)**: Le permite añadir un registro de libro en blanco. Esto se puede usar para después rellenar manualmente la información de un libro que quizá aún no tenga en la colección.

5. **Añadir a partir del ISBN**: Le permite añadir uno o más libros introduciendo sus ISBN.

6. **Añadir archivos a los registros de libros seleccionados**: Le permite añadir o actualizar los archivos asociados con un libro existente en la biblioteca.

7. **Añadir un archivo vacío a los registros de libros seleccionados**: Le permite añadir un archivo vacío del formato especificado a los registros de libros seleccionados.

La acción *Añadir libros* puede leer metadatos de una amplia variedad de formatos de libro electrónico. Además, intenta extraer metadatos a partir del nombre de archivo. Vea la sección *Extraer metadata de los nombres de archivo* (Página 16) para saber cómo configurar esto.

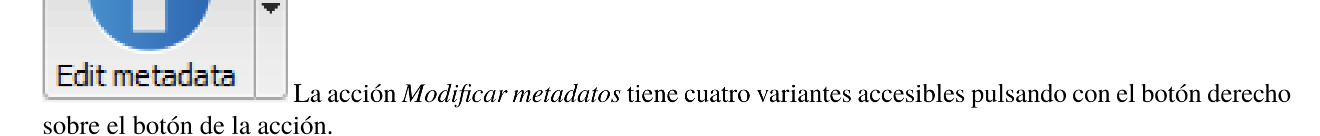
Para añadir un formato adicional a un libro existente, puede hacer cualquiera de estas tres cosas:

1. Arrastrar y soltar un archivo en el panel de detalles del libro, en la parte derecha de la ventana principal.

2. Pulse con el botón derecho sobre *Añadir libros* y elija *Añadir archivos a los registros de libros seleccionados*.

3. Pulsar sobre el *Añadir libros* en la parte superior derecha del diálogo *Modificar metadatos*, accesible mediante la acción *Editar metadatos* (Página 5).

1.1.2 Editar metadatos



La acción *Modificar metadatos* tiene cuatro variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Modificar metadatos por separado**: Le permite modificar los metadatos de los libros uno a uno, con la opción de obtener los metadatos, incluidas las portadas, de Internet. También le permite añadir o eliminar formatos específicos de un libro.

2. **Modificar metadatos en masa**: Le permite modificar campos de metadatos comunes a un gran número de libros simultáneamente. La operación se realiza sobre todos los libros que estén seleccionados en la *Vista de biblioteca* (Página 12).

3. **Descargar metadatos y portadas**: Descarga metadatos y portadas (si están disponibles) para los libros seleccionados en la lista de libros.

4. **Unir registros de libros**: Le ofrece la posibilidad de unir los metadatos y formatos de dos o más registros de libros. Puede elegir borrar o mantener los registros distintos del primero seleccionado.

Para más detalles vea *Modificar los metadatos de los libros* (Página 119).

1.1.3 Convertir libros

Los libros electrónicos pueden convertirse de una variedad de formatos al formato que su lector de libros electrónicos prefiera. Muchos libros electrónicos a la venta estarán protegidos por tecnología de *gestión digital de derechos <drm> (DRM)*. calibre no convertirá estos libros. Es sencillo eliminar la DRM de muchos formatos, pero como esto puede ser ilegal, es su responsabilidad encontrar las herramientas para liberar sus libros y luego usar calibre para convertirlos.

Para la mayoría de los usuarios, la conversión es cuestión de una sola pulsación. Si quiere saber más sobre el proceso de conversión, vea *Conversión de libros* (Página 53).

La acción *Convertir libros* tiene tres variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Convertir por separado**: Le permite especificar opciones de conversión para personalizarla conversión de cada libro seleccionado.
2. **Convertir en masa**: Le permite especificar opciones una sola vez y convertir un número de libros en masa.
3. **Crear un catálogo de los libros en la biblioteca de calibre**: Le permite generar un listado completo de los libros en la biblioteca, incluyendo todos los metadatos, en formatos como XML, CSV, BiBTeX, EPUB y MOBI. El catálogo contendrá todos los libros que se muestren actualmente en la vista de biblioteca. Esto le permite usar las funciones de búsqueda para limitar los libros catalogados. Además, si selecciona varios libros con el ratón, sólo se incluirán esos libros. Si genera el catálogo en un formato de libro electrónico como EPUB, MOBI o AZW3, la próxima vez que conecte un dispositivo de lectura el catálogo se enviará automáticamente al dispositivo. Para más información sobre cómo funcionan los catálogos, lea *Crear catálogos AZW3 EPUB MOBI* (Página 231).

1.1.4 Mostrar

La acción *Mostrar* abre el libro en un programa visualizador de libros electrónicos. calibre tiene un visor incorporado para muchos formatos de libro electrónico. Para otros formatos usa la aplicación predeterminada del sistema operativo. Puede configurar qué formatos se abren con el visor interno en *Preferencias* > *Interfaz* > *Comportamiento*. Si un libro tiene más de un formato, puede abrir un formato específico pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1.1.5 Enviar al dispositivo



La acción *Enviar al dispositivo* tiene ocho variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Enviar a la memoria principal**: Los libros seleccionados se copian en la memoria principal del dispositivo de lectura.
2. **Enviar a la tarjeta de memoria A**: Los libros seleccionados se copian a la tarjeta de memoria (A) en el dispositivo de lectura.
3. **Enviar a la tarjeta de memoria B**: Los libros seleccionados se copian a la tarjeta de memoria (B) en el dispositivo de lectura.
4. **Enviar formato específico a**: Los libros seleccionados se copian al lugar de almacenamiento seleccionado en el dispositivo, en el formato que especifique.
5. **Desconectar dispositivo**. Desconecta el dispositivo de calibre.
6. **Asignar acción predeterminada de enviar al dispositivo**: Le permite especificar cuál de las acciones (1 a 5, o 7) será la acción predeterminada cuando se pulsa el botón principal.
7. **Enviar y eliminar de la biblioteca**: Los libros seleccionados se copian al lugar de almacenamiento seleccionado en el dispositivo y despues se **borran** de la biblioteca.
8. **Obtener anotaciones (experimental)**: Copia las anotaciones que pueda haber en un libro del dispositivo al campo de comentarios en los metadatos del libro en la biblioteca de calibre.

Puede controlar el nombre de archivo y la estructura de carpetas de los archivos que se envían al dispositivo estableciendo una plantilla en *Preferencias > Importar y exportar > Enviar libros a dispositivos*. Véase también *El lenguaje de plantillas de calibre* (Página 155).

1.1.6 Descargar noticias

La acción:*Obtener noticias* descarga noticias de distintos sitios web y las convierte en un libro electrónico que pued leer en un dispositivo de lectura. Normalmente, el libro electrónico creado se añade a la biblioteca, pero si tiene un dispositivo conectado cuando termina la descarga, el libro también se copia al lector automáticamente.

La acción *Obtener noticias* usa fórmulas simples (10-15 líneas de código) por cada sitio de noticias. Para saber cómo crear fórmulas para sus fuentes de noticias preferidas, vea *Añadir su sitio de noticias favorito* (Página 27).

La acción *Obtener noticias* tiene tres variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Planificar descarga de noticias**: Le permite planificar la descarga de las fuentes de noticias seleccionadas de los cientos disponibles. La planificación puede establecerse de manera individual para cada fuente de noticias seleccionada y permite seleccionar días de la semana específicos o un número de días de intervalo entre descargas.
2. **Añadir una nueva fuente de noticias**: Le permite crear una fórmula simple para descargar noticias de un sitio de noticias personalizado al que quiera acceder. Crear una fórmula puede ser tan simple como especificar la dirección URL de un canal RSS, o puede ser más detallado, creando un código basado en python para la tarea. Para más información véase *Añadir su sitio de noticias favorito* (Página 27).
3. **Descargar todas las fuentes de noticias planificadas**: Hace que calibre empiece inmediatamente a descargar todas las fuentes de noticias que tenga planificadas.

1.1.7 Biblioteca

La acción *Biblioteca* le permite crear, eliminar o cambiar el nombre a una biblioteca, o cambiar de una biblioteca a otra. calibre le permite crear tantas bibliotecas como desee. Puede, por ejemplo, crear una biblioteca de ficción, una de no ficción, una de idiomas extranjeros, una de proyectos, o cualquier estructura que le convenga. Las bibliotecas son la estructura de organización de mayor nivel dentro de calibre. Cada biblioteca tiene su propio conjunto de etiquetas, categorías y ubicación de almacenamiento base.

1. **Cambiar o crear biblioteca**: Le permite: a) conectar con una biblioteca de calibre existente en otra ubicación, b) crear una biblioteca vacía en una nueva ubicación o c) mover la biblioteca actual a una nueva ubicación.
2. **Cambio rápido**: Le permite cambiar de una biblioteca a otra si han sido registradas o creadas con calibre.
3. **Cambiar el nombre a la biblioteca**: Le permite cambiar el nombre a una biblioteca.
4. **Elegir un libro aleatorio**: Elige un libro aleatorio de la biblioteca
5. **Eliminar biblioteca**: Le permite dar de baja una biblioteca en calibre.
6. **Exportar o importar todos los datos de calibre**: Le permite exportar los datos de calibre para migrar a un nuevo equipo o importar los datos previamente exportados.
7. **<nombre de biblioteca>**: Las acciones 7, 8, etc. le dan acceso inmediato a las bibliotecas que haya creado o registrado. Esta lista contiene sólo las 5 bibliotecas más usadas. Para tener la lista completa, use el menú *Cambio rápido*.
8. **Mantenimiento de la biblioteca**: Le permite comprobar la coherencia de los datos en la biblioteca actual, detectar problemas y restaurar la base de datos de la biblioteca a partir de copias de respaldo.

Nota: Los metadatos de los libros, como el título, autor y etiquetas, se almacenan en un único archivo en la carpeta de la biblioteca de calibre, llamado metadata.db. Si este archivo se corrompe (un suceso muy infrecuente) pueden perderse los metadatos. Por suerte, calibre copia automáticamente los metadatos de cada libro en su correspondiente carpeta como un archivo OPF. Mediante la acción *Restaurar base de datos* bajo *Mantenimiento de la biblioteca*, descrita anteriormente, puede hacer que calibre reconstruya el archivo metadata.db a partir de los archivos OPF individuales.

Puede copiar o mover libros entre diferentes bibliotecas (una vez que haya configurado más de una biblioteca) pulsando con el botón derecho sobre un libro y seleccionando la acción *Copiar a biblioteca*.

1.1.8 Dispositivo

La acción *Dispositivo* le permite ver los libros en la memoria principal o en las tarjetas de almacenamiento de un dispositivo o desconectarlo de calibre. Este icono aparece automáticamente en la barra de herramientas principal de calibre cuando se conecta un dispositivo soportado. Puede pulsar sobre él para ver los libros en el dispositivo. También puede arrastrar y soltar libros de la biblioteca de calibre sobre el icono para copiarlos al dispositivo.

Análogamente, puede arrastrar y soltar libros del dispositivo sobre el icono de la biblioteca en la barra de herramientas para copiarlos del dispositivo a la biblioteca de calibre.

1.1.9 Guardar en el disco



La acción *Guardar en el disco* tiene cinco variantes, accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Guardar en el disco**: Guarda los libros seleccionados en el disco, organizados por carpetas. La estructura de carpetas es algo así:

```
Author_(sort)
    Title
        Book Files
```

Puede controlar el nombre de archivo y la estructura de carpetas de los libros guardados en el disco estableciendo una plantilla en *Preferencias* > *Importar y exportar* > *Guardar libros en disco*. Véase también *El lenguaje de plantillas de calibre* (Página 155).

2. **Guardar en el disco, en una única carpeta**: Guarda los libros seleccionados en el disco, en una única carpeta.

Con las opciones 1 y 2 se guardan en el disco todos los formatos, incluidos los metadatos, de cada libro seleccionado. Los metadatos se almacenan en un archivo OPF. Los libros guardados pueden volver a ser importados a la biblioteca sin pérdida de información usando la acción *Añadir libros* (Página 4).

3. **Guardar solamente el formato *<principal>* en disco**: Guarda los libros seleccionados en el disco con la estructura de carpetas mostrada en (1), pero sólo en el formato principal. Puede establecer el formato preferido en *Preferencias* > *Interfaz* > *Comportamiento* > *Formato de salida principal*.
4. **Guardar sólo el formato *<principal>* en una única carpeta**: Guarda los libros seleccionados en el disco, en una única carpeta, pero sólo en el formato principal.
5. **Guardar un solo formato en disco**: Guarda los libros seleccionados en el disco con la estructura de carpetas mostrada en (1), pero sólo en el formato que seleccione en la lista emergente.

1.1.10 Conectar y compartir



La acción *Conectar y compartir* le permite conectar manualmente con un dispositivo o carpeta en el equipo. También le permite configurar la biblioteca de calibre para que pueda accederse a través de un navegador web o por correo electrónico.

La acción *Conectar y compartir* tiene cuatro variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Conectar a carpeta**: Le permite conectar con cualquier carpeta en el equipo como si fuera un dispositivo y usar las funciones que calibre ofrece para los dispositivos con esa carpeta. Esto es útil si tiene un dispositivo que no está soportado por calibre pero que está disponible como un disco USB.
2. **Iniciar servidor de contenido**: Inicia el servidor web incorporado en calibre. Cuando se ha iniciado, la biblioteca de calibre será accesible mediante un navegador web a través de Internet (si quiere que así sea). Puede configurar cómo se accede al servidor web en *Preferencias > Compartir > Compartir por la red*.
3. **Configurar el intercambio de libros por correo electrónico**: Le permite compartir libros y canales de noticias por correo electrónico. Después de configurar las direcciones de correo para esta opción, calibre enviará actualizaciones de noticias y de libros a las direcciones suministradas. Puede configurar cómo se envían los correos electrónicos en *Preferencias > Compartir > Compartir libros por correo electrónico*. Una vez que haya configurado una o varias direcciones de correo, esta entrada del menú se sustituirá por entradas para enviar libros a las direcciones configuradas.

1.1.11 Eliminar libros

La acción *Eliminar libros* **elimina libros permanentemente**, así que úsela con cuidado. Es *sensible al contexto*, es decir, su comportamiento depende de qué *catálogo* (Página 11) tenga seleccionado. Si tiene seleccionada la *Biblioteca*, los libros se eliminarán de la biblioteca. Si tiene seleccionado el dispositivo de lectura, los libros se eliminarán del dispositivo. Para eliminar un formato específico de un libro use la acción *Editar metadatos* (Página 5). *Eliminar libros* también tiene seis variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el menú de la acción.

1. **Eliminar libros seleccionados**: Le permite eliminar **permanentemente** todos los libros seleccionados en la lista de libros
2. **Eliminar archivos de un formato específico de los libros seleccionados**: Le permite eliminar **permanentemente** archivos de un formato determinado de los libros seleccionados en la lista de libros.
3. **Eliminar todos los formatos de los libros seleccionados, excepto**: Le permite eliminar **permanentemente** los archivos de libro de cualquier formato excepto el especificado de los libros seleccionados en la lista de libros.
4. **Eliminar todos los formatos de los libros seleccionados**: Le permite eliminar **permanentemente** todos los archivos de libro de los libros seleccionados en la lista de libros. Sólo quedarán los metadatos.
5. **Eliminar portadas de los libros seleccionados**: Le permite eliminar **permanentemente** los archivos de imagen de portada de los libros seleccionados en la lista de libros.
6. **Eliminar los libros correspondientes del dispositivo**: Le permite eliminar de un dispositivo conectado los archivos de libro que correspondan a los libros seleccionados en la lista de libros.

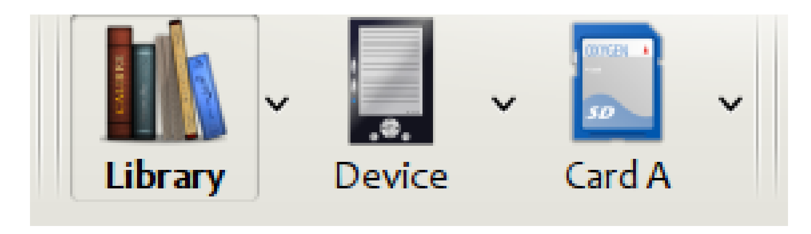
Nota: Tenga en cuenta que al usar *Eliminar libros* para eliminar libros de la biblioteca de calibre, el registro del libro se borra permanentemente, pero en Windows y macOS los archivos se mueven a la papelera de reciclaje. Esto le permite recuperarlos si cambia de opinión.

1.2 Preferencias

La acción *Preferencias* le permite cambiar la manera en que funcionan distintos aspectos de calibre. Tiene cuatro variantes accesibles pulsando con el botón derecho sobre el botón de la acción.

1. **Preferencias**: Le permite cambiar la manera en que funcionan los distintos aspectos de calibre. Esta acción también se activa simplemente pulsando sobre el botón.
2. **Ejecutar el asistente de bienvenida**: Le permite iniciar el *Asistente de bienvenida*, que apareció la primera vez que se ejectuó calibre.
3. **Obtener complementos para mejorar calibre**: Abre una nueva ventana que muestra complementos para calibre. Estos complementos están desarrollados por terceros para extender las funciones de calibre.
4. **Reiniciar en el modo de depuración**: Le permite activar un modo de depuración, que puede ayudar a los desarrolladores de calibre a resolver los problemas que pueda encontrar con el programa. Para la mayoría de los usuarios esta opción debe permanecer desactivada, a menos que un desarrollador le indique que la active.

1.3 Catálogos

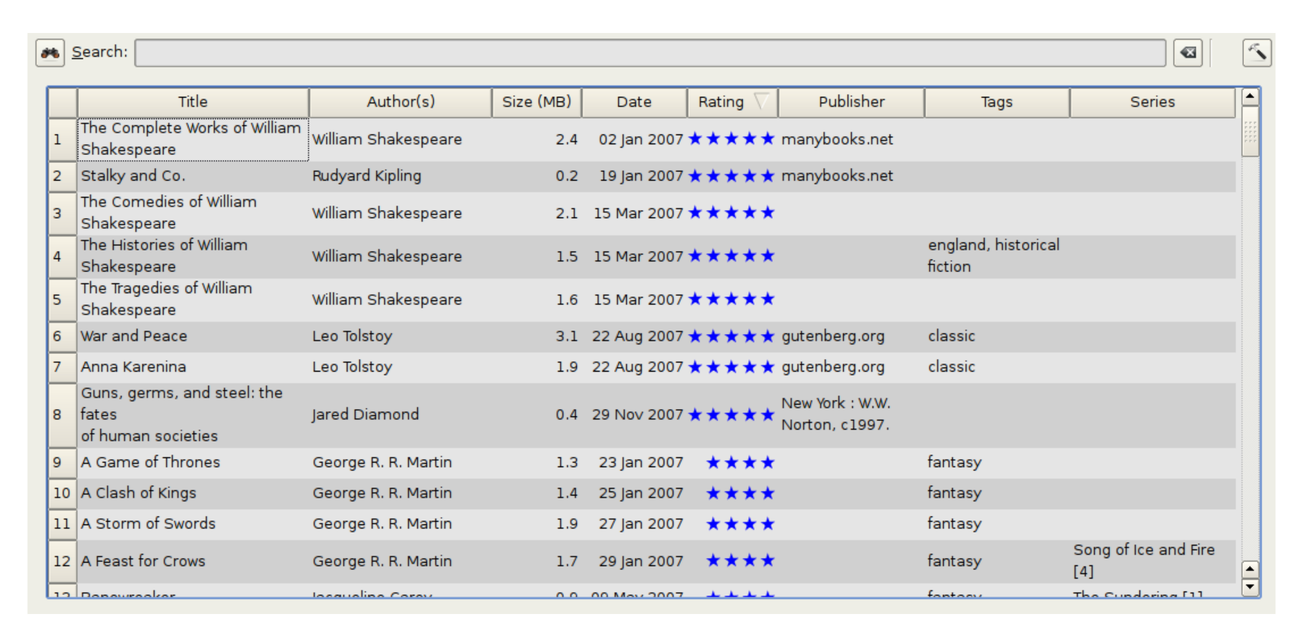


Un *catálogo* es una colección de libros. calibre puede gestionar dos tipos diferences de catálogos:

1. **Biblioteca**: Es una colección de libros almacenados en la biblioteca de calibre en el equipo.
2. **Dispositivo**: Es una colección de libros almacenados en un dispositivo de lectura. Estará disponible cuando conecte el dispositivo al equipo.

Muchas operaciones, como añadir o eliminar libros, visualizarlos, etc., son sensibles al contexto. Así, por ejemplo, si pulsa el botón *Mostrar* cuando tiene el catálogo **Dispositivo** seleccionado, calibre abrirá los archivos en el dispositivo para mostrarlos. Si tiene el catálogo **Biblioteca** seleccionado, se abrirán los archivos en la biblioteca de calibre.

1.4 Buscar y ordenar



Search:

	Title	Author(s)	Size (MB)	Date	Rating	Publisher	Tags	Series
1	The Complete Works of William Shakespeare	William Shakespeare	2.4	02 Jan 2007	★★★★★	manybooks.net		
2	Stalky and Co.	Rudyard Kipling	0.2	19 Jan 2007	★★★★★	manybooks.net		
3	The Comedies of William Shakespeare	William Shakespeare	2.1	15 Mar 2007	★★★★★			
4	The Histories of William Shakespeare	William Shakespeare	1.5	15 Mar 2007	★★★★★		england, historical fiction	
5	The Tragedies of William Shakespeare	William Shakespeare	1.6	15 Mar 2007	★★★★★			
6	War and Peace	Leo Tolstoy	3.1	22 Aug 2007	★★★★★	gutenberg.org	classic	
7	Anna Karenina	Leo Tolstoy	1.9	22 Aug 2007	★★★★★	gutenberg.org	classic	
8	Guns, germs, and steel: the fates of human societies	Jared Diamond	0.4	29 Nov 2007	★★★★★	New York : W.W. Norton, c1997.		
9	A Game of Thrones	George R. R. Martin	1.3	23 Jan 2007	★★★★		fantasy	
10	A Clash of Kings	George R. R. Martin	1.4	25 Jan 2007	★★★★		fantasy	
11	A Storm of Swords	George R. R. Martin	1.9	27 Jan 2007	★★★★		fantasy	
12	A Feast for Crows	George R. R. Martin	1.7	29 Jan 2007	★★★★		fantasy	Song of Ice and Fire [4]

La sección de búsqueda y ordenación le permite realizar varias acciones muy útiles sobre las colecciones de libros.

- Puede ordenarlas por título, autor, fecha, calificación, etc. pulsando sobre los títulos de las columnas. También puede ordenar por varias columnas (ordenación secundaria). Por ejemplo, si pulsa sobre la columna título y luego sobre la columna autor, los libros se ordenarán por autor y todas las entradas del mismo autor estarán ordenadas por título.
- Puede buscar un libro determinado o un conjunto de libros usando la barra de búsqueda. Más adelante hay más información sobre búsquedas.
- Puede modificar metadatos de manera rápida y cómoda seleccionando la entrada que quiere modificar en la lista y pulsando la tecla `E`.
- Puede realizar *Acciones* (Página 4) sobre conjuntos de libros. Para seleccionar varios libros tiene varias opciones:
  - Mantener pulsada la tecla `Ctrl` y pulsar sobre los libros que quiera seleccionar.
  - Mantener pulsada la tecla `Mayús` y pulsar sobre el primer y último libro de un grupo que quiera seleccionar.
- Puede configurar qué campos se muestran usando el diálogo *Preferencias* (Página 11).

1.5 La interfaz de búsqueda

Puede buscar en todos los metadatos introduciendo los términos de búsqueda en la barra de búsqueda. Las búsquedas no distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Por ejemplo:

```
Asimov Foundation format:lrf
```

Esto encontrará todos los libros en la biblioteca que tengan ńAsimovż y ńFoundationż en los metadatos y que estén disponibles en formato LRF. Otros ejemplos:

```
author:Asimov and not series:Foundation
title:"The Ring" or "This book is about a ring"
format:epub publisher:feedbooks.com
```

De manera predeterminada las búsquedas son de tipo ńcontieneż. Un elemento coincide si el texto de búsqueda aparece en cualquier lugar en los metadatos indicados. Hay otros dos tipos de búsqueda disponibles: búsquedas de igualdad y búsquedas usando expresiones regulares[1].

Las búsquedas de igualdad se indican precediendo el texto de búsqueda con el signo igual (=). Por ejemplo, la búsqueda `tag:"=ciencia"` encontrará ńcienciaż pero no ńciencia ficciónż o ńhistoria de la cienciaż. Las búsquedas por expresión regular se indican precediendo el texto de búsqueda con una tilde (~). Puede usarse cualquier expresión regular compatible con Python[2]. Tenga en cuenta que las barras invertidas usadas para incluir caracteres especiales en las expresiones regulares deben duplicarse, porque las barras invertidas aisladas se eliminan al procesar las búsquedas. Por ejemplo, para encontrar un paréntesis literal debe introducir `\\(`. Las búsquedas con expresiones regulares son de tipo ńcontieneż a no ser que la expresión contenga puntos de anclaje.

En caso de que necesite buscar un texto que empiece por un signo igual o una tilde, incluya una barra invertida al principio.

Escriba los textos de búsqueda entre comillas (ń) si el texto contiene paréntesis o espacios. Por ejemplo, para buscar la etiqueta `Ciencia ficción` deberá escribir `tag:"=ciencia ficción"`. Si escribe ``tag:=ciencia ficción encontrará todos los libros con la etiqueta ńcienciaż y que contengan la palabra ńficciónż en cualquier metadato.

Puede construir búsquedas avanzadas de manera sencilla usando el *Diálogo de búsqueda avanzada*, al que se accede pulsando el botón .

Los campos disponibles para búsquedas son: `tag`, `title`, `author`, `publisher`, `series`, `series_index`, `rating`, `cover`, `comments`, `format`, `identifiers`, `date`, `pubdate`, `search`, `size`, `vl` y las columnas personalizadas. Si está conectado algún dispositivo, el campo `ondevice` está también disponible para buscar en la vista de biblioteca de calibre. Para conocer el nombre de búsqueda de una columna personalizada (llamado *nombre de consulta*), ponga el cursor del ratón sobre el encabezado de la columna en la vista de biblioteca.

La sintaxis para buscar fechas es:

```
pubdate:>2000-1 Will find all books published after Jan, 2000
date:<=2000-1-3 Will find all books added to calibre before 3 Jan, 2000
pubdate:=2009 Will find all books published in 2009
```

Si la fecha es ambigua, la configuración local actual se usa para la comparación de fechas. Por ejemplo, con una configuración mm/dd/yyyy, 2/1/2009 se interpreta como 1 Feb 2009; con una configuración dd/mm/yyyy, se interpreta como 2 Ene 2009. Hay algunas palabras especiales disponibles. El texto `hoy` significa la fecha de hoy, sea la que sea. Los textos `ayer` y `estemes` (o sus equivalentes traducidos al idioma actual) también funcionan. Además, el texto `díasatrás` (también traducido) puede usarse para indicar una fecha de hace un cierto número de días. Por ejemplo:

```
date:>10daysago
date:<=45daysago
```

Para evitar problemas potenciales con textos traducidos al usar versiones de calibre en idiomas distintos del inglés, los textos `_today`, `_yesterday`, `_thismonth` y `_daysago` están siempre disponibles. No están traducidos.

Puede buscar libros que tengan un formato de cierto tamaño de esta manera:

```
size:>1.1M Will find books with a format larger than 1.1MB
size:<=1K  Will find books with a format smaller than 1KB
```

Los campos numéricos y de fecha permiten usar los operadores de relación = (igual), > (mayor), >= (mayor o igual), < (menor), <= (menor o igual) y `!=` (distinto). Los campos de calificación se consideran numéricos. Por ejemplo, la búsqueda `rating:>=3` encontrará todos los libros con una calificación de 3 o más.

[1] https://es.wikipedia.org/wiki/Expresi%C3%B3n_regular
[2] https://docs.python.org/library/re.html

Puede realizar una búsqueda por el número de elementos en campos de valor múltiple, como las etiquetas. Estas búsquedas empiezan por el carácter `#`, y después se usa la misma sintaxis que en los campos numéricos. Por ejemplo, para buscar todos los libros con más de cuatro etiquetas, use `tags:#>4`. Para buscar todos los libros con exactamente diez etiquetas, use `tags:#=10`.

Los números de serie se pueden buscar. Para las series normales, el nombre de búsqueda es ńseries_indexż. Para columnas personalizadas de serie, use el nombre de búsqueda de la columna seguido de ń_indexż. Por ejemplo, para buscar los números de una columna personalizada de serie llamada `#mi_serie`, se usaría el nombre de búsqueda `#mi_serie_index`. Los números de serie son números, por lo que se pueden usar los operadores de relación descritos anteriormente.

El campo especial `search` se usa para las búsquedas guardadas. Si guarda una búsqueda con el nombre ńLos libros de mi cónyugeż, puede introducir `search:"Los libros de mi cónyuge"` en la barra de búsqueda para reutilizar la búsqueda guardada. Más adelante hay más información sobre el guardado de búsquedas.

El campo especial `vl` (por ńvirtual libraryż) se usa para buscar libros en una biblioteca virtual. Por ejemplo, `vl:Leídos` encontrará todos los libros en la biblioteca virtual *Leídos*. La búsqueda `vl:Leídos y vl:"Ciencia ficción"` encontrará todos los libros que estén en ambas bibliotecas virtuales *Leídos* y *Ciencia ficción*. El valor después de `vl:` debe ser el nombre de una biblioteca virtual. Si el nombre de la biblioteca virtual contiene espacios, debe estar entre comillas.

Puede buscar libros que contengan o no un campo usando los valores especiales ńtrueż y ńfalseż. Por ejemplo:

```
cover:false will give you all books without a cover
series:true will give you all books that belong to a series
comments:false will give you all books with an empty comment
format:false will give you all books with no actual files (empty records)
```

Las columnas personalizadas de sí/no se pueden buscar. Si busca ńfalseż, ńvacíoż o ńblancoż se encontrarán todos los libros con valor indefinido en la columna. Si busca ńtrueż se encontrarán todos los libros que no tengan un valor indefinido. Si busca ńsíż o ńmarcadoż se encontrarán todos los libros con `Sí` en la columna. Si busca ńnoż o ńdesmarcadoż se encontrarán todos los libros con `No` en la columna. Tenga en cuenta que las palabras `sí`, `no`, `blanco`, `vacío`, `marcado` y `desmarcado` están traducidas; puede usar tanto el equivalente en el idioma actual o la palabra inglesa. Las palabras `true` y `false` y los valores especiales `_yes`, `_no` y `_empty` no están traducidos.

Los elementos jerárquicos (por ejemplo A.B.C) emplean una sintaxis extendida para indicar las partes iniciales de la jerarquía. Esto se hace añadiendo un punto entre el operador de coincidencia exacta (=) y el texto. Por ejemplo, la búsqueda `tags:=.A` encontrará las etiquetas *A* y *A.B*, pero no las etiquetas *AA* o *AA.B*. La búsqueda `tags:=.A.B` encontrará las etiquetas *A.B* y *A.B.C*, pero no la etiqueta *A*.

Los identificadores (ISBN, DOI, LCCN, etc.) también usan una sintaxis extendida. En primer lugar, tenga en cuenta que un identificador tiene la forma `tipo:valor`, como en `isbn:123456789`. La sintaxis extendida le permite especificar de manera independiente qué tipo y valor buscar. Tanto la parte del tipo como la del valor pueden usar los tipos de búsqueda de *igualdad*, *expresiones regulares* o ń*contiene*ż. Ejemplos:

- `identifiers:true` encontrará libros con cualquier identificador.
- `identifiers:false` encontrará libros sin identificador.
- `identifiers:123` encontrará libros con cualquier tipo de identificador cuyo valor contenga *123*.
- `identifiers:=123456789` encontrará libros con cualquier tipo de identificador cuyo valor sea igual a *123456789*.
- `identifiers:=isbn:` e `identifiers:isbn:true` encontrarán libros con identificador de tipo ISBN y cualquier valor.
- `identifiers:=isbn:false` encontrará libros sin identificador de tipo ISBN.
- `identifiers:=isbn:123` encontrará libros con identificador de tipo ISBN cuyo valor contenga *123*.

- `identifiers:=isbn:=123456789` encontrará libros con identificador de tipo ISBN cuyo valor sea igual a *123456789*.
- `identifier:i:1` encontrará libros con identificadores cuyo tipo contenga una *i* y cuyo valor contenga un *1*.

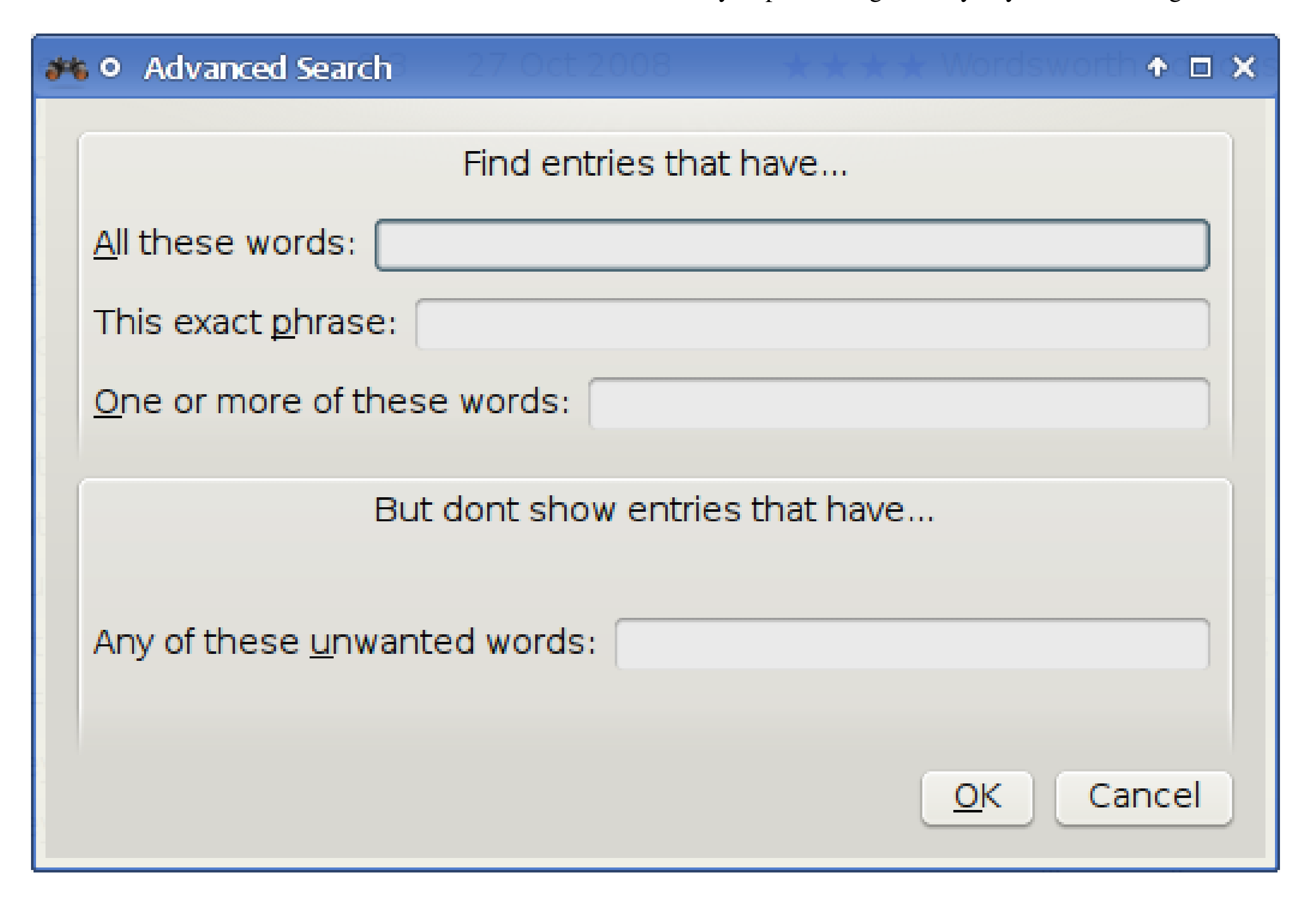


Figura 1: *Diálogo de búsqueda avanzada*

Puede buscar usando una plantilla en el *El lenguaje de plantillas de calibre* (Página 155) en lugar de un campo de metadatos. Para ello debe introducir una plantilla, un tipo de búsqueda y un valor para buscar. La sintaxis es:

```
template: (the template) #@#: (search type) : (the value)
```

`template` es cualquier plantilla válida del lenguaje de plantillas de calibre. `search type` debe ser uno de `t` (búsqueda de texto), `d` (búsqueda de fecha), `n` (búsqueda numérica), `b` (establecido o no). `value` es el valor que desea. Puede hacer uso de los operadores especiales descritos anteriormente para los distintos tipos de búsqueda. Debe poner todo el texto de búsqueda entre comillas si contiene algún espacio.

Ejemplos:

- **`template:"program: connected_device_name('main')#@#:t:kindle"` – es ńtrueż cuando el dispositivo `kindle` está**
    - `template:"program: select(formats_sizes(), 'EPUB')#@#:n:>1000000"` – encuentra libros con archivo EPUB mayores de 1 MB
- `template:"program: select(formats_modtimes('iso'), 'EPUB')#@#:d:>10daysago"` – encuentra libros con archivo epub de antigüedad menor de 10 días

Puede construir consultas de búsqueda por plantilla fácilmente usando el *Diálogo de búsqueda avanzada*, al que se

accede pulsando el botón . Puede probar plantillas en libros concretos con la *Prueba de plantillas*, que puede añadirse a las barras de herramientas o menús en *Preferencias* > *Barras de herramientas y menús*, o asignarse a un atajo de teclado en *Preferencias* > *Atajos*.

1.6 Guardar búsquedas

calibre le permite guardar una búsqueda usada frecuentemente con un nombre especial, y luego usar dicha búsqueda con una sola pulsación. Para ello, cree la búsqueda escribiendo en la barra de búsqueda o con el explorador de etiquetas. Después escriba el nombre que desee darle a la búsqueda en el cuadro de búsquedas guardadas junto a la barra de búsqueda. Pulse el icono con el signo más junto al cuadro de búsquedas guardadas para guardar la búsqueda.

A partir de ahora podrá acceder a la búsqueda guardada en el explorador de etiquetas, bajo *Búsquedas guardadas*. Una sola pulsación le permite volver a usar fácilmente búsquedas de cualquier complejidad, sin tener que crearlas de nuevo.

1.7 Bibliotecas virtuales

La opción *Biblioteca virtual* es una manera de que calibre muestre sólo algunos libros en vez de contener la biblioteca completa. Ésta es una manera excelente de dividir la biblioteca completa en pequeñas secciones fáciles de manejar. Para aprender cómo crear y usar bibliotecas virtuales, vea el cursillo *Bibliotecas virtuales* (Página 235).

1.8 Extraer metadata de los nombres de archivo

Normalmente, calibre lee los metadatos a partir del contenido del archivo del libro. Sin embargo, puede configurarse para leer los metadatos a partir del nombre de archivo, por medio de *Preferencias* > *Importar y exportar* > *Añadir libros* > *Leer metadatos desde el contenido del archivo*.

También puede controlar cómo se leen los metadatos desde el nombre del archivo utilizando expresiones regulares (ver *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200)). En la sección *Añadir libros* del cuadro de diálogo de configuración, puede especificar una expresión regular que calibre utilizará para tratar de adivinar los metadatos a partir de los nombres de los archivos de libro electrónico que se añaden a la biblioteca. La expresión regular predeterminada es:

```
title - author
```

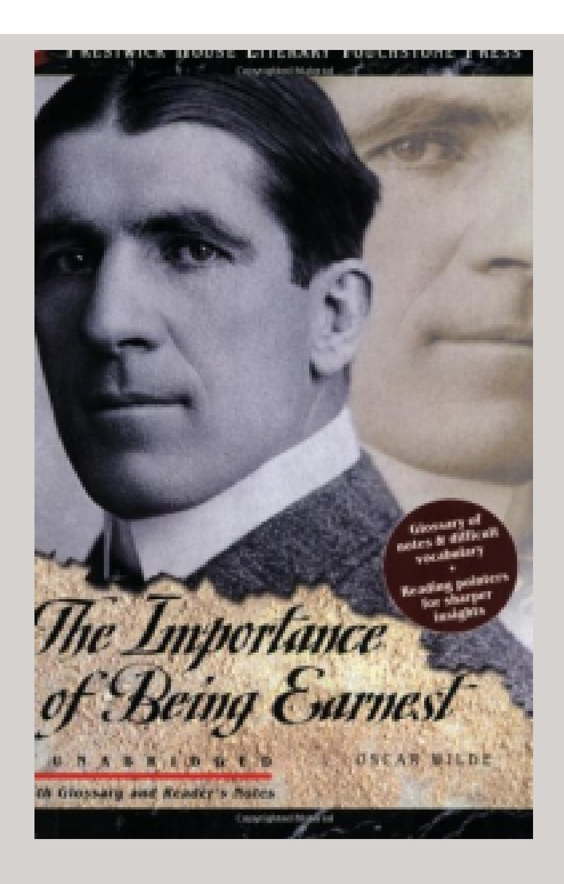
es decir, asume que todos los caracteres hasta el primer - son el título del libro y los caracteres subsiguientes son el autor del libro. Por ejemplo, el nombre de archivo:

```
Foundation and Earth - Isaac Asimov.txt
```

será interpretado con el título: ńFoundation and Earthż y autor: ńIsaac Asimovż

Truco: Si el nombre del archivo no contiene ningún guión, la expresión regular anterior fallará.

1.9 Detalles del libro



El panel de detalles del libro muestra la portada y los metadatos para el libro actualmente seleccionado. Estos datos

pueden ocultarse pulsando en el botón que se encuentra en la esquina inferior derecha de la ventana principal de calibre. Se puede pulsar sobre los nombres de autor en el panel de detalles del libro, y al hacerlo el sistema abrirá el artículo de Wikipedia del respectivo autor. Esta opción se puede personalizar pulsando con el botón derecho sobre el nombre del autor y seleccionando la opción *Administrar este autor*.

De manera similar, si se descargan metadatos del libro, el panel de detalles del libro mostrará automáticamente enlaces a las páginas del libro en Amazon, WorldCat, etc. desde donde se descargaron los metadatos.

Puede pulsar con el botón derecho individualmente en los formatos de libro electrónico en el panel de detalles del libro para eliminarlos, compararlos con sus versiones originales, guardarlos en un disco, abrirlos con un programa externo, etc.

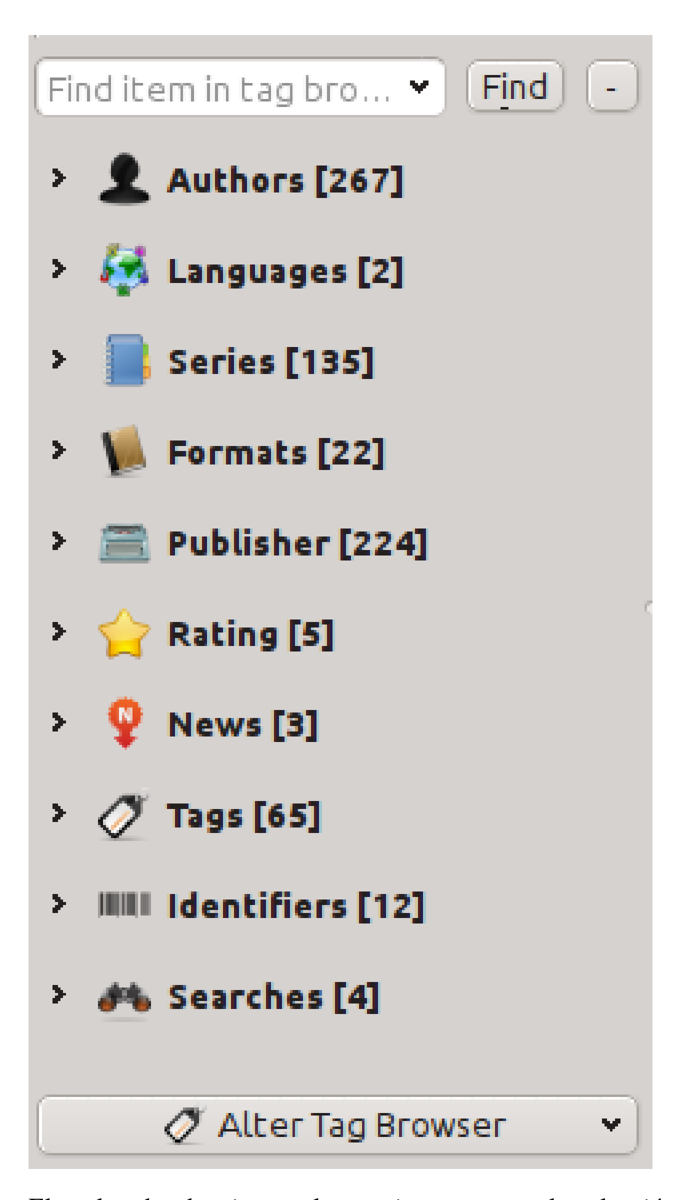
Puede cambiar la portada del libro arrastrando y soltando una imagen en el panel de detalles del libro. Si desea modificar la imagen de portada en un programa externo, pulse con el botón derecho sobre la imagen y elija *Abrir portada con*.

También puede añadir archivos de libro electrónico para el libro actual simplemente arrastrando y soltando los archivos en el panel de detalles del libro.

Al pulsar dos veces en el panel de detalles del libro la información se desplegará en una nueva ventana.

Finalmente, puede personalizar qué información se mostrará en el panel de detalles del libro en *Preferencias* > *Interfaz* > *Apariencia* > *Detalles del libro*.

1.10 Explorador de etiquetas



El explorador de etiquetas le permite navegar en la colección por autor, etiquetas, serie, etc. Si pulsa en cualquiera de los elementos del explorador de etiquetas, por ejemplo el nombre del autor Isaac Asimov, la lista de libros a la derecha mostrará solamente los libros de ese autor. Puede pulsar también en las diversas categorías. Por ejemplo, pulsando ńSerież obtendrá una lista de los libros en cualquier serie.

La primera pulsación sobre un elemento restringe la lista de libros a aquellos que contienen o coinciden con un elemento. Siguiendo con el ejemplo anterior, si pulsamos sobre ńIsaac Asimovż se mostrarán los libros de este autor. Al pulsar otra vez sobre el elemento se cambia lo que se muestra, dependiendo de si el elemento tiene descendientes (ver subcategorías y elementos jerárquicos más adelante). En el mismo ejemplo, si pulsamos otra vez sobre ńIsaac Asimovż se restringe la lista de libros a los que no son de Isaac Asimov. Una tercera pulsación elimina la restricción y muestra todos los libros. Si mantiene pulsada la tecla `Ctrl` o `Mayús` y pulsa en varios elementos, se crearán restricciones basadas en varios elementos. Por ejemplo, puede mantener pulsada la tecla `Ctrl` y pulsar en las etiquetas ńHistoriaż y ńEuropaż para buscar libros sobre historia europea. El explorador de etiquetas construye expresiones de búsqueda que se introducen automáticamente en la barra de búsqueda. Examinar lo que genera el explorador de etiquetas es una buena manera de aprender cómo construir expresiones básicas.

Los iconos de los elementos del explorador de etiquetas están coloreados parcialmente. La cantidad de color depende de la calificación promedio de los libros en la categoría. Por ejemplo, si los libros de Isaac Asimov tienen una calificación media de cuatro estrellas, el icono para Isaac Asimov en el explorador de etiquetas está coloreado en 4/5. Puede colocar el cursor del ratón sobre el icono para ver la calificación promedio.

Los elementos más externos del *Explorador de etiquetas*, como Autores y Series, se llaman categorías. Puede crear nuevas categorías, llamadas *Categorías de usuario*, que resultan útiles para organizar los libros. Por ejemplo, puede usar el *Editor de categorías de usuario* (pulse el botón *Configurar* en la parte inferior izquierda del *Explorador de etiquetas* y elija *Administrar autores, etiquetas, etc. > Categorías de usuario*) para crear una categoría llamada `Autores favoritos` y luego asignar los elementos de sus autores favoritos a la categoría. Las categorías de usuario pueden tener subcategorías. Por ejemplo, la categoría de usuario `Favoritos.Autores` es una subcategoría de `Favoritos`. Podría tener también `Favoritos.Series`, y entonces habría dos subcategorías dentro de `Favoritos`. Puede crear subcategorías pulsando con el botón derecho sobre una categoría de usuario, eligiendo *Añadir una subcategoría a* e introduciendo el nombre de la subcategoría; o usando el *Editor de categorías de usuario* e introduciendo nombres como en el ejemplo anterior de ńFavoritosż.

Puede buscar categorías de usuario de la misma manera que las categorías predefinidas, pulsando sobre ellas. Hay cuatro tipos

1. ńtodo lo que coincida con un elemento de la categoríaż, indicado por un solo signo más verde.
2. ńtodo lo que coincida con un elemento de la categoría o sus subcategoríasż, indicado por dos signos más verdes.
3. ńtodo lo que no coincida con ningún elemento de la categoríaż, indicado por un signo menos rojo.
4. ńtodo lo que no coincida con ningún elemento de la categoría o sus subcategoríasż, indicado por dos signos menos rojos.

También es posible crear jerarquías dentro de algunas categorías de texto como las etiquetas, series y columnas de texto. Estas jerarquías se muestran como un pequeño triángulo, permitiendo ocultar los subelementos. Para usar jerarquías de elementos en una categoría debe ir a *Preferencias > Interfaz > Apariencia* e introducir el nombre de la(s) categoría(s) en el campo ńCategorías con elementos jerárquicosż. Una vez hecho esto, los elementos en dicha categoría que contengan puntos se mostrarán usando el pequeño triángulo. Por ejemplo, supongamos que crea una columna personalizada llamada ńGéneroż e indica que contiene elementos jerárquicos. Los elementos tales como ńMisterio.Intrigaż y ńMisterio.Españolż se mostrarán como ńMisterioż con el triángulo al lado. Al pulsar sobre el triángulo se mostrarán ńIntrigaż y ńEspañolż como subelementos. Véase *Gestionar subgrupos de libros, por ejemplo ńgéneroż* (Página 147) para más información.

Los elementos jerárquicos (elementos que tienen descendientes) usan las mismas cuatro búsquedas al pulsar que las categorías de usuario. Los elementos sin descendientes usan dos de las búsquedas: ńtodo lo que coincidaż y ńtodo lo que no coincidaż.

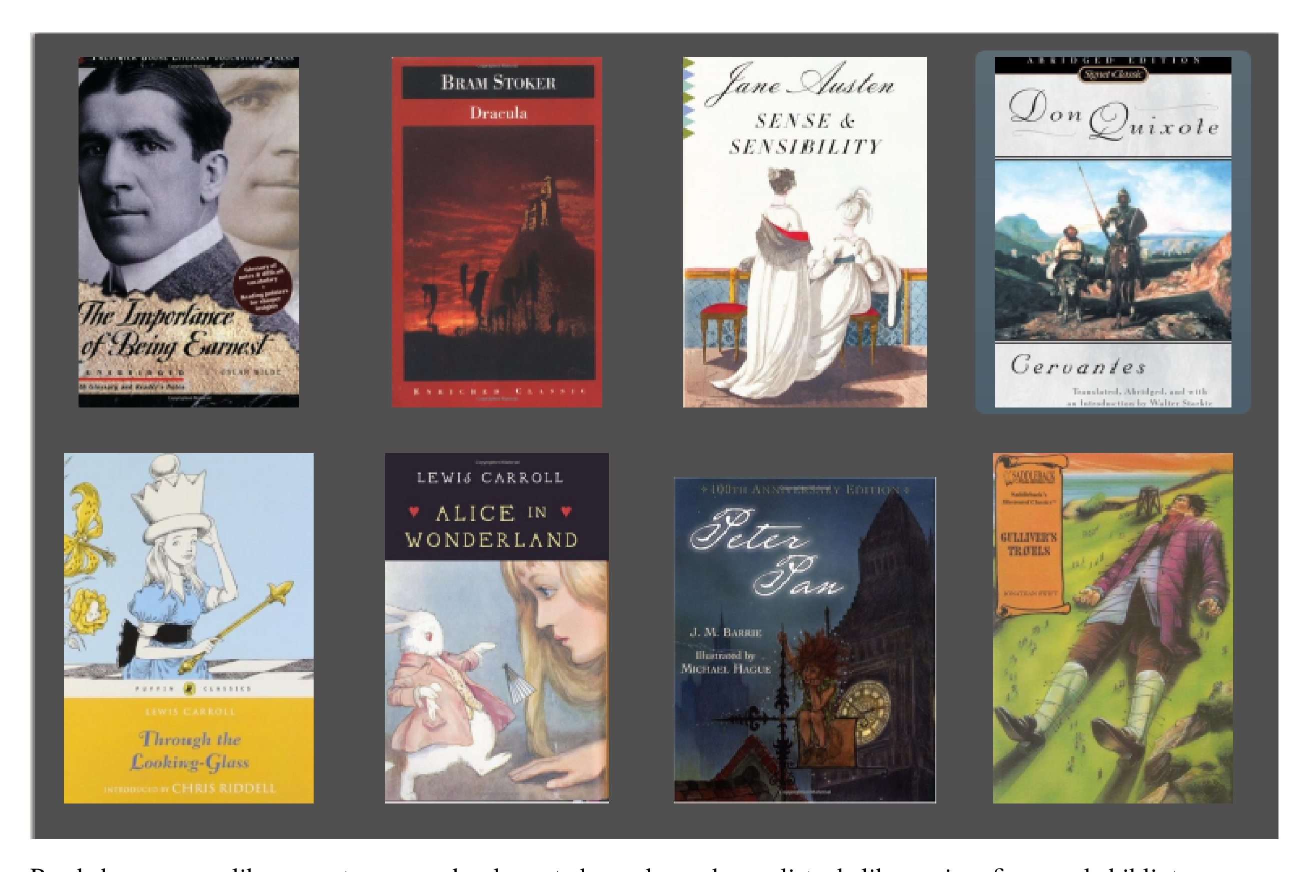
Puede arrastrar y soltar elementos del explorador de etiquetas sobre las categorías de usuario para añadirlos a la categoría. Si el origen es una categoría de usuario y se mantiene pulsada la tecla `Mayús` mientras se arrastra, se moverá el elemento a la nueva categoría. También puede arrastrar y soltar libros de la lista de libros sobre elementos en el explorador de etiquetas; al soltar un libro sobre un elemento, éste se aplicará sobre el libro soltado. Por ejemplo, si se arrastra un libro sobre ńIsaac Asimovż se establecerá el autor de dicho libro en ńIsaac Asimovż. Si se arrastra sobre la etiqueta ńHistoriaż se añadirá la etiqueta ńHistoriaż a las etiquetas del libro.

Puede encontrar cualquier elemento en el explorador de etiquetas pulsando en el botón de búsqueda en la esquina inferior derecha. Además, puede pulsar con el botón derecho sobre cualquier elemento y elegir entre varias operaciones. Algunos ejemplos son: ocultarlo, cambiarle el nombre o abrir un cuadro de diálogo de ńAdministrar xż, donde puede administrar los elementos de ese tipo. Por ejemplo el cuadro ńAdministrar autoresż le permite cambiar los nombres de los autores y controlár cómo se ordenan.

Puede controlar cómo se ordenan los elementos del explorador de etiquetas por medio del botón *Configurar* en la parte inferior izquierda del explorador de etiquetas. Puede elegir entre ordenar por nombre, calificación promedio o

popularidad (popularidad es el número de libros con un elemento en la biblioteca; por ejemplo, la popularidad de Isaac Asimov es el número de libros de Isaac Asimov en la biblioteca).

1.11 Cuadro de portadas



Puede hacer que calibre muestre un cuadro de portadas en lugar de una lista de libros, si prefiere ver la biblioteca como portadas en lugar de nombres. El *Cuadro de portadas* se activa pulsando en el botón *Distribución* en la esquina inferior derecha de la ventana principal de calibre. Puede personalizar los tamaños de las portadas y el fondo del *Cuadro de portadas* en *Preferencias* > *Interfaz* > *Apariencia* > *Cuadro de portadas*. Puede también mostrar cualquier campo especificado bajo las portadas, como el título, autores o calificación, o una columna personalizada de diseño propio.

1.12 Explorador de portadas



Además del *Cuadro de portadas* descrito anteriormente, puede hacer que calibre muestre las portadas en una sola fila. Esto se activa por medio del botón *Distribución* en la esquina inferior derecha de la ventana principal. En *Preferencias* > *Interfaz* > *Apariencia* > *Explorador de portadas* puede cambiar el número de portadas que se muestran o hacer que el *Explorador de portadas* se abra en una ventana aparte.

1.13 Vista rápida

En ocasiones querrá seleccionar un libro y obtener rápidamente una lista de libros con el mismo valor de alguna categoría (autores, etiquetas, editorial, serie, etc.) que el libro seleccionado, pero sin cambiar la vista actual de la biblioteca. Puede conseguirlo con la vista rápida. La vista rápida abre una segunda ventana o un panel en la lista de libros que muestra la lista de los libros que coinciden con el valor de interés. Por ejemplo, supongamos que quiere ver una lista de todos los libros con alguno de los autores del libro actualmente seleccionado. Pulse en la casilla de autor que le interesa y pulse la tecla ńQż o el icono de *Vista rápida* en la sección de :guilabel.`Distribución` de la ventana de calibre. Se abrirá una ventana o un panel con todos los autores del libro a la izquierda y todos los libros del autor seleccionado a la derecha.

Algunos ejemplos de uso de la vista rápida: ver rápidamente qué otros libros:

- tienen alguna etiqueta que el libro actualmente seleccionado tiene aplicada,
- están en la misma serie que el libro actual
- tienen los mismos valores en una columna personalizada que el libro actual
- están escrtos por alguno de los autores del libro actual
- comparten valores de una columna personalizada

Hay dos posibles ubicaciones para la información de vista rápida:

1. Puede abrirse ńdesacopladaż: por encima de la ventana de calibre y se mantendrá abierta hasta que la cierre.
2. Puede abrirse ńacopladaż: como un panel en la sección de lista de libros de la ventana principal de calibre.

Puede cambiar la ventana de acoplada a desacoplada según desee con el botón ńAcoplar o desacoplarż

El panel de vista rápida puede dejarse abierto permanentemente, y entonces seguirá los movimientos de la lista de libros. Por ejemplo, si pulsa en la vista de biblioteca de calibre sobre una columna de categoría (etiquetas, serie, editorial, autores, etc.) para un libro, el contenido de la ventana de vista rápida cambiará para mostrar en el panel izquierdo los valores de dicha categoría para el libro seleccionado (por ejemplo, las etiquetas para el libro). El primer elemento de la lista será seleccionado y la vista rápida mostrará en el panel derecho todos los libros de la biblioteca que usan ese valor. Pulse en otro valor del panel izquierdo para ver los libros con ese otro valor.

Pulse dos veces sobre un libro en la ventana de vista rápida para seleccionar ese libro en la vista de biblioteca. Esto también cambiará los elementos que se muestran en la ventana de vista rápida (el panel izquierdo) para mostrar los elementos en el nuevo libro seleccionado.

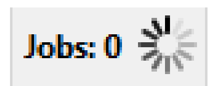
Pulse dos veces manteniendo pulsada la tecla `Mayús` o `Ctrl` sobre un libro en la ventana de vista rápida para abrir el cuadro de modificación de metadatos para dicho libro en la ventana de calibre. El libro modificado estará seleccionado en la vista rápida cuando cierre el cuadro modificación de metadatos.

Puede ver si una columna puede ser objeto de la vista rápida colocando el cursor del ratón sobre el encabezado de la columna y mirando la ayuda emergente de dicho encabezado. También puede pulsar con el botón derecho sobre el encabezado de la columna para ver si la opción ńVista rápidaż se muestra en el menú, en cuyo caso elegir la opción *Vista rápida* es equivalente a pulsar ńQż en la celda actual.

Opciones (en *Preferencias* > *Apariencia* > *Vista rápida*):

- Respetar (o no) la biblioteca virtual actual. Si se activa, la vista rápida mostrará sólo los libros en la biblioteca virtual actual. De manera predeterminada se respetan las bibliotecas virtuales.
- Cambiar los contenidos de la ventana de vista rápida cuando se cambia la columna en la lista de libros con las teclas de desplazamiento. De manera predeterminada no se siguen los cambios realizados con las teclas de desplazamiento
- Cambiar la columna activa en la vista rápida cuando se pulsa dos veces sobre una casilla en la ventana de vista rápida. De lo contrario, se cambia el libro pero no la columna que se examina. De manera predeterminada se cambia la columna
- Cambiar la columna activa en la vista rápida a la columna actual cuando se pulsa la tecla Intro en el panel de vista rápida. De lo contrario, se cambia el libro pero no la columna que se examina. De manera predeterminada se cambia la columna
- Elegir qué columnas se muestran en la ventana o panel de vista rápida.

1.14 Tareas



El panel de tareas muestra el número de tareas actualmente en ejecución. Las tareas son procesos que se ejecutan de manera separada. Incluyen la conversión de libros y la comunicación con el dispositivo lector. Puede pulsar sobre el panel de tareas para acceder a la lista de tareas. Una vez completada una tarea puede ver un registro detallado de dicha tarea pulsando dos veces sobre ella en la lista. Esto es útil para depurar tareas que no se hayan completado con éxito.

1.15 Atajos de teclado

calibre tiene varios atajos de teclado que pueden ahorrarle tiempo y movimientos de ratón. Estos atajos están activos en la vista de lista de libros (mientras no se estén modificando los detalles de un libro particular), y la mayoría de ellos afecta al libro que esté seleccionado. El visor de libros de calibre tiene sus propios atajos que pueden personalizarse pulsando en el botón *Preferencias* del visor.

Nota: Nota: Los atajos de teclado de calibre no requieren una tecla modificadora (Alt, Opción, Control, etc.), a no ser que se especifique lo contrario. Sólo necesita presionar tecla correspondiente, por ejemplo E para editar.

Tabla 1: Atajos de teclado para el programa principal de calibre

Atajos de teclado	Acción
`F2 (Tecla Intro en macOS)`	Modificar los metadatos del campo actualmente seleccionado en la lista de libros
`A`	Añadir libros
`Mayús+A`	Añadir formatos a los libros seleccionados
`C`	Convertir los libros seleccionados
`D`	Enviar al dispositivo
`Supr`	Eliminar los libros seleccionados
`E`	Modificar metadatos de los libros seleccionados
`G`	Obtener libros
`I`	Mostrar detalles del libro
`K`	Modificar índice
`M`	Unir los registros de libros seleccionados
`Alt+M`	Unir los registros seleccionados, mantener los originales
`O`	Abrir carpeta contenedora
`P`	Pulir libros
`S`	Guardar en el disco
`T`	Modificar libro
`V`	Mostrar
`Mayús+V`	Ver el último libro leído
`Alt+V (Cmd+V en macOS)`	Mostrar un formato específico
`Alt+Mayús+J`	Conmutar lista de tareas
`Alt+Mayús+B`	Conmutar explorador de portadas
`Alt+Mayús+D`	Conmutar detalles del libro
`Alt+Mayús+T`	Conmutar explorador de etiquetas
`Alt+Mayús+G`	Conmutar cuadro de portadas
`Alt+A`	Mostrar libros del mismo autor que el libro actual
`Alt+T`	Mostrar libros con las mismas etiquetas que el libro actual
`Alt+P`	Mostrar libros de la misma editorial que el libro actual
`Alt+Mayús+S`	Mostrar libros de la misma serie que el libro actual

continué en la próxima página

Tabla 1 – proviene de la página anterior

Atajos de teclado	Acción
/, Ctrl+F	Activar la barra de búsqueda
Ctrl+Mayús+F	Abrir el cuadro de diálogo de búsqueda avanzada
Mayús+Alt+F	Conmutar la barra de búsqueda
Esc	Limpiar la búsqueda actual
Mayús+Esc	Llevar el foco a la lista de libros
Ctrl+Esc	Limpiar la biblioteca virtual
Alt+Esc	Limpiar la restricción adicional
Ctrl+*	Crear una biblioteca virtual temporal basada en la búsqueda actual
Ctrl+Derecha	Seleccionar la siguiente pestaña de biblioteca virtual
Ctrl+Izquierda	Seleccionar la pestaña de biblioteca virtual anterior
N, F3	Encontrar el siguiente libro que coincida con el criterio de búsqueda (sólo funciona si el resaltado de búsquedas está activado en las preferencias de búsqueda)
Mayús+N, Mayús+F3	Encontrar el libro anterior que coincida con el criterio de búsqueda (sólo funciona si el resaltado de búsquedas está activado en las preferencias de búsqueda)
Ctrl+D	Descargar metadatos y portadas
Ctrl+R	Reiniciar calibre
Ctrl+Mayús+R	Reiniciar calibre en modo de depuración
Ctrl+Mayús+E	Añadir libros vacíos a calibre
Ctrl+M	Conmutar marca para los libros seleccionados
Q	Abrir la ventana de vista rápida para ver libros relacionados por serie, etiquetas, etc.
Mayús+Q	Llevar el foco al panel de vista rápida abierto
Mayús+S	Buscar en el panel de vista rápida
F5	Volver a aplicar el orden actual
Ctrl+Q	Salir de calibre
X	Conmutar el desplazamiento automático de la lista de libros

CAPÍTULO 2

Añadir su sitio de noticias favorito

calibre tiene un estructura potente, flexible y fácil de usar para descargar noticias de Internet y convertirlas en un libro electrónico. A continuación se le mostrará, a través de ejemplos, cómo acceder a las noticias de varios sitios de Internet.

Para comprender mejor cómo utilizar la estructura, siga los ejemplos en el orden indicado a continuación:

2.1 Recopilación totalmente automática

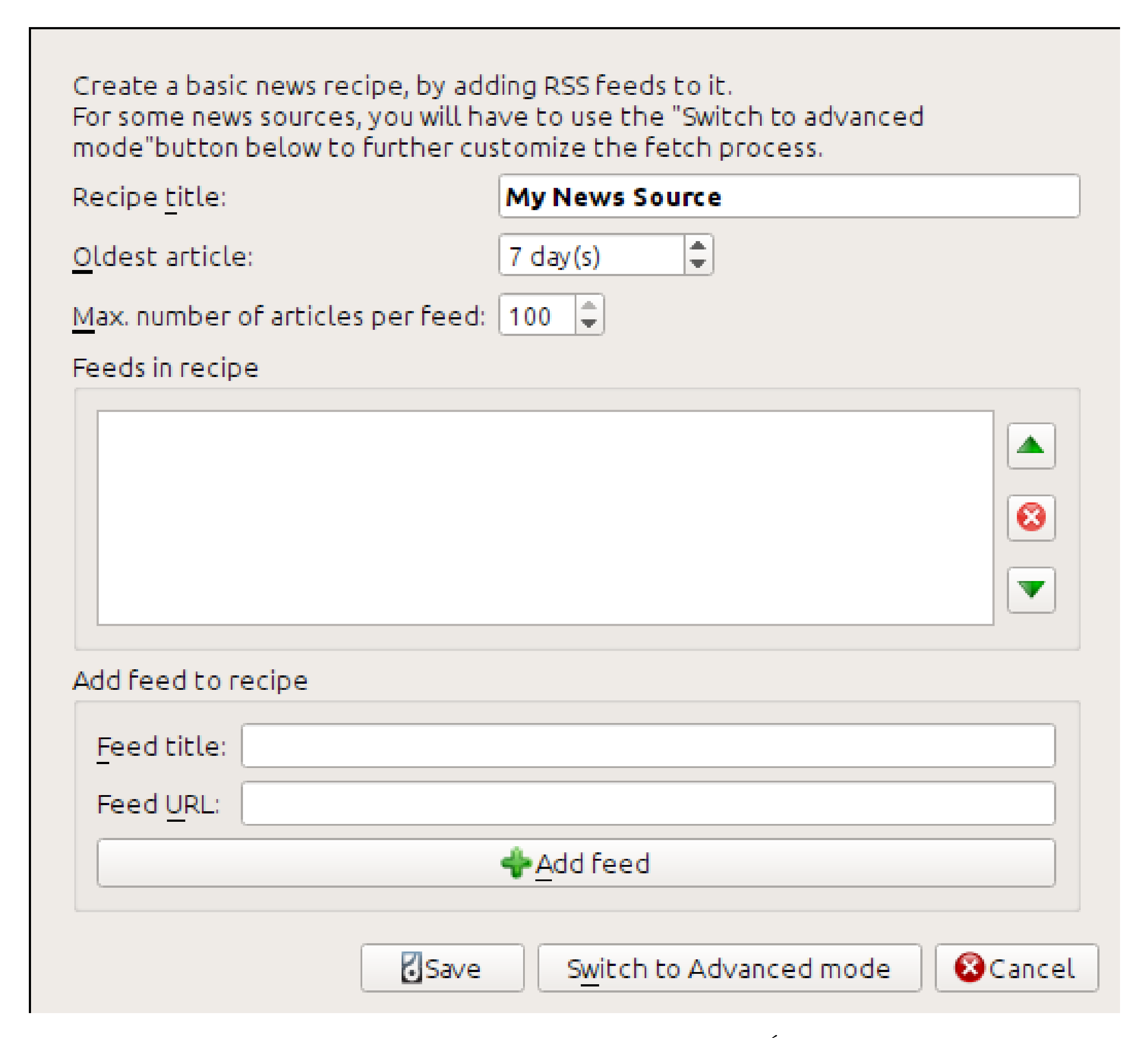
Si la fuente de noticias es suficientemente simple, es posible que calibre sea capaz de obtener las noticias de forma totalmente automática, todo lo que tiene que hacer es proporcionar el URL. calibre reúne toda la información necesaria para descargar una fuente de noticias en una *fórmula*. Si quiere añadir una fuente de noticias en calibre, debe crear una *fórmula* para ello. Veamos algunos ejemplos:

2.1.1 El blog de calibre

El blog de calibre es un blog de mensajes que describen varias características útiles de calibre de una manera sencilla y accesible para los nuevos usuarios de calibre. Para descargar este blog en un libro electrónico, nos basamos en el *RSS* del blog:

```
http://blog.calibre-ebook.com/feeds/posts/default
```

Obtenemos la dirección URL del RSS de la sección ńSubscribe toż al final de la página del blog, eligiendo ńPosts > Atomż. Para hacer que calibre descargue los canales y los convierta en un libro electrónico, debe pulsar con el botón derecho en el botón *Obtener noticias* y luego el elemento del menú *Añadir una nueva fuente de noticias* y el botón *Nueva fórmula*. Se abrirá un cuadro de diálogo similar al que se muestra a continuación.



Primero introduzca `Blog de calibre` dentro del campo *Título de la fórmula*. Éste será el título del libro electrónico que se creará a partir de los artículos provenientes de los canales anteriores.

Los dos campos siguientes (*Artículo más antiguo* y *Número máximo de artículos por canal*) le permiten controlar cuántos artículos se descargan desde cada canal, ambos son suficientemente explícitos.

Para añadir los canales a la fórmula, introduzca el título y dirección URL del canal y pulse en el botón *Añadir canal*. Una vez añadido el canal, simplemente pulse en el botón *Añadir o actualizar fórmula* ąy ya está! Cierre el cuadro de diálogo.

Para probar la nueva *fórmula*, pulse en el botón *Obtener noticias*, en el submenú *Personalizado*, y en *Blog de calibre*. En un par de minutos, el nuevo libro electrónico descargado con las entradas al blog aparecerá en la biblioteca principal (si tiene conectado un dispositivo de lectura, aparecerá en él en vez de la biblioteca). Selecciónelo y pulse en el botón *Mostrar* para leerlo.

La razón por la que esto funcionó tan bien, con tan poco esfuerzo, es que el blog proporciona una fuente *RSS* con el *contenido completo*, es decir, el contenido del artículo está incrustado en el propio canal de información. Para la mayoría de las fuentes de noticias que proporcionan noticias de esta manera, con un canal RSS con el *contenido completo*, no necesitará mayores esfuerzos para convertirlas en libros electrónicos. Ahora veremos en una fuente de noticias que no proporciona un canal de noticias RSS con el contenido completo. En dichos canales, el artículo completo es una página

de Internet y el canal de información RSS sólo contiene un enlace a la página con un breve resumen del artículo.

2.1.2 bbc.co.uk

Vamos a probar los siguentes dos canales de *The BBC*:

1. Portal de noticias: https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline_world_edition/front_page/rss.xml
2. Ciencia y naturaleza: https://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonline_world_edition/science/nature/rss.xml

Siga el procedimiento descrito anteriormente en *El blog de calibre* (Página 28) para crear una fórmula para *La BBC* (usando los canales RSS mencionados más arriba). Al examinar el libro electrónico descargado, vemos que calibre ha hecho un trabajo encomiable al extraer sólo el contenido que significativo de la página de Internet de cada artículo. Sin embargo, el proceso de extracción no es perfecto. A veces quedan contenidos no deseados como los menús y las ayudas a la navegación o se elimina contenido que debería haber sido mantenido, como las cabeceras de los artículos. Para que la extracción de contenido sea perfecta, tendremos que personalizar el proceso de Obtención, como se describe en la siguiente sección.

2.2 Personalizar el proceso de obtención

Cuando desea perfeccionar el proceso de descarga, o descargar el contenido de un sitio de Internet particularmente complejo, puede servirse de toda la potencia y flexibilidad de la estructura de una *fórmula*. Con ese fin, en el cuadro de diálogo *Añadir nueva fuente de noticias*, simplemente pulse en el botón *Cambiar a modo avanzado*.

La personalización más fácil y a menudo más productiva es el uso de la versión para imprimir de los artículos en línea. La versión para imprimir normalmente tiene mucho menos contenido superfluo y se transforma de maner más fluida en un libro electrónico. Vamos a tratar de utilizar la versión impresa de los artículos de *La BBC*.

2.2.1 Usar la versión para imprimir de bbc.co.uk

El primer paso es buscar en el libro electrónico que descargamos previamente de *bbc.co.uk* (Página 30). Al final de cada artículo, en el libro electrónico, hay una pequeña reseña que dice desde dónde ha sido descargado el artículo. Copie y pegue la dirección URL en un navegador. Ahora en la página de Internet del artículo, busque un enlace que apunta a la ńVersión para imprimirż. Pulse en él para ver la versión para imprimir del artículo. ąEs mucho más limpia! Ahora compare ambas direcciones URL. En mi caso eran:

URL del artículo https://news.bbc.co.uk/2/hi/science/nature/7312016.stm

URL de la versión para imprimir https://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/news.bbc.co.uk/2/hi/science/nature/7312016.stm

Así que parece que para obtener la versión para imprimir, tenemos que poner delante de cada URL de artículo:

newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/

Ahora en el *Modo avanzado* cuadro de diálogo de nuevas fuentes de noticias, debería ver algo así (recuerde seleccionar la fórmula *La BBC* antes de cambiar al modo avanzado):

Recipe source code (python)

```
class AdvancedUserRecipe1206418393(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonlir
```

Se puede ver que los campos del *Modo básico* han sido traducidos a código Python de una manera directa. Necesitamos añadir instrucciones para que esta fórmula utilice la versión para imprimir de los artículos. Todo lo que se necesita es añadir las siguientes dos líneas:

```
def print_version(self, url):
    return url.replace('https://', 'https://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/print/')
```

Esto es Python, por lo que la sangría es importante. Después de añadir las líneas, debe ser algo así:

Recipe source code (python)

```
class AdvancedUserRecipe1206418393(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonlir

    def print_version(self, url):
        return url.replace('http://', 'http://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/p
```

En lo anterior, `def print_version(self, url)` define un *método* que es utilizado por calibre para cada artículo. `url` es la dirección URL del artículo original. Lo que hace `print_version` es tomar la dirección URL y sustituirla por la nueva dirección URL que apunta a la versión para imprimir del artículo. Para aprender sobre Python[3] vea el cursillo[4] (en inglés).

Ahora, pulse en el botón *Añadir o actualizar fórmula* y se guardarán los cambios. Vuelva a descargar el libro electrónico. Ahora debe tener un libro electrónico muy mejorado. Uno de los problemas con la nueva versión es que los tipos de letra en la página de Internet de la versión impresa son demasiado pequeños. Esto es corregido automáticamente cuando se convierte a un libro electrónico, pero incluso después del proceso de corrección, el tamaño de la letra de los menús y barra de navegación pueden llegar a ser demasiado grande en relación con el texto del artículo. Para solucionar esto, vamos a personalizar un poco más, en la siguiente sección.

[3] https://www.python.org
[4] https://docs.python.org/tutorial/

2.2.2 Sustituir los estilos de los artículos

En la sección anterior, hemos visto que el tamaño de letra para los artículos de la versión impresa de *La BBC* era demasiado pequeño. En la mayoría de sitios de Internet, incluido *La BBC*, el tamaño de letra se establece por medio de las hojas de estilo *CSS*. Podemos desactivar la obtención de dichas hojas de estilo añadiendo esta línea:

```
no_stylesheets = True
```

La fórmula queda ahora como:

Recipe source code (python)

```
class AdvancedUserRecipe1206419520(BasicNewsRecipe):
    title          = u'The BBC'
    oldest_article = 7
    max_articles_per_feed = 100
    no_stylesheets = True

    feeds          = [(u'News Front Page', u'http://newsrss.bbc.co.uk/rss/newsonli

    def print_version(self, url):
        return url.replace('http://', 'http://newsvote.bbc.co.uk/mpapps/pagetools/
```

La nueva versión está bastante bien. Si es usted perfeccionista, querrá leer la siguiente sección, que trata de hacer cambios en el contenido descargado.

2.2.3 Dividir y reordenar

calibre contiene funciones muy poderosas y flexibles a la hora de manipular el contenido descargado. Para mostrar un par de ellas, echemos un nuevo vistazo a nuestra vieja amiga, la fórmula *La BBC* (Página 32). Mirando el código fuente (*HTML*) de un par de artículos (versiones para imprimir), vemos que tienen un pie de página que no contiene ninguna información útil, que figura en

```
<div class="footer">
...
</div>
```

Esto se puede quitar agregando:

```
remove_tags    = [dict(name='div', attrs={'class':'footer'})]
```

a la fórmula. Finalmente, reemplacemos parte del *CSS* que deshabilitamos anteriormente, con nuestro propio *CSS*, más adecuado para la conversión en un libro electrónico:

```
extra_css      = '.headline {font-size: x-large;} \n .fact { padding-top: 10pt  }'
```

Con estos añadidos, nuestra fórmula ha alcanzado ńcalidad de producciónż.

Esta *fórmula* muestra sólo la punta del iceberg en lo que se refiere a la potencia de calibre. Para explorar más sobre las capacidades de calibre, examinaremos un ejemplo de la vida real más complejo en la siguiente sección.

2.2.4 Ejemplo de la vida real

Un ejemplo real bastante complejo que expone más partes de la *API* de `BasicNewsRecipe` es la *fórmula* de *The New York Times*

```
import string, re
from calibre import strftime
from calibre.web.feeds.recipes import BasicNewsRecipe
from calibre.ebooks.BeautifulSoup import BeautifulSoup

class NYTimes(BasicNewsRecipe):

    title       = 'The New York Times'
    __author__  = 'Kovid Goyal'
    description = 'Daily news from the New York Times'
    timefmt = ' [%a, %d %b, %Y]'
    needs_subscription = True
    remove_tags_before = dict(id='article')
    remove_tags_after  = dict(id='article')
    remove_tags = [dict(attrs={'class':['articleTools', 'post-tools', 'side_tool',
↪'nextArticleLink clearfix']}),
                dict(id=['footer', 'toolsRight', 'articleInline', 'navigation', 'archive
↪', 'side_search', 'blog_sidebar', 'side_tool', 'side_index']),
                dict(name=['script', 'noscript', 'style'])]
    encoding = 'cp1252'
    no_stylesheets = True
    extra_css = 'h1 {font: sans-serif large;}\n.byline {font:monospace;}'

    def get_browser(self):
        br = BasicNewsRecipe.get_browser()
        if self.username is not None and self.password is not None:
            br.open('https://www.nytimes.com/auth/login')
            br.select_form(name='login')
            br['USERID']   = self.username
            br['PASSWORD'] = self.password
            br.submit()
        return br

    def parse_index(self):
        soup = self.index_to_soup('https://www.nytimes.com/pages/todayspaper/index.html')

        def feed_title(div):
            return ''.join(div.findAll(text=True, recursive=False)).strip()

        articles = {}
        key = None
        ans = []
        for div in soup.findAll(True,
             attrs={'class':['section-headline', 'story', 'story headline']}):

             if ''.join(div['class']) == 'section-headline':
                 key = string.capwords(feed_title(div))
                 articles[key] = []
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
                ans.append(key)

            elif ''.join(div['class']) in ['story', 'story headline']:
                a = div.find('a', href=True)
                if not a:
                    continue
                url = re.sub(r'\?.*', '', a['href'])
                url += '?pagewanted=all'
                title = self.tag_to_string(a, use_alt=True).strip()
                description = ''
                pubdate = strftime('%a, %d %b')
                summary = div.find(True, attrs={'class':'summary'})
                if summary:
                    description = self.tag_to_string(summary, use_alt=False)

                feed = key if key is not None else 'Uncategorized'
                if feed not in articles:
                    articles[feed] = []
                if not 'podcasts' in url:
                    articles[feed].append(
                              dict(title=title, url=url, date=pubdate,
                                   description=description,
                                   content=''))
        ans = self.sort_index_by(ans, {'The Front Page':-1, 'Dining In, Dining Out':1,
↪'Obituaries':2})
        ans = [(key, articles[key]) for key in ans if key in articles]
        return ans

    def preprocess_html(self, soup):
        refresh = soup.find('meta', {'http-equiv':'refresh'})
        if refresh is None:
            return soup
        content = refresh.get('content').partition('=')[2]
        raw = self.browser.open('https://www.nytimes.com'+content).read()
        return BeautifulSoup(raw.decode('cp1252', 'replace'))
```

Vemos varias características nuevas en esta *fórmula*. En primer lugar, tenemos:

```
timefmt = ' [%a, %d %b, %Y]'
```

Esto hace que la fecha que aparece en la primera página del libro electrónico creado se muestre en este formato, `Día, Número de día Mes, Año`. Vea: attr:*timefmt <calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.timefmt>*.

Después vemos un grupo de directivas para depurar el *HTML* descargado:

```
remove_tags_before = dict(name='h1')
remove_tags_after  = dict(id='footer')
remove_tags = ...
```

Éstas eliminan todo lo que hay antes de la primera etiqueta <h1> y todo lo que hay después de la primera etiqueta cuyo id es `footer`. Véanse *remove_tags* (Página 44), *remove_tags_before* (Página 44), *remove_tags_after* (Página 44).

La siguiente función interesante es:

```
needs_subscription = True
...
def get_browser(self):
    ...
```

`needs_subscription = True` le comunica a calibre que esta fórmula necesita un nombre de usuario y contraseña para poder acceder al contenido. Esto hace que calibre pida un nombre de usuario y contraseña cada vez que intente utilizar esta fórmula. El código en *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.get_browser()* (Página 37) es el que realmente inicia la sesión en el sitio de Internet del New York Times. Una vez iniciada la sesión, calibre utilizará esta misma sesión para obtener todo el contenido. Véase mechanize[5] para entender el código en `get_browser`.

La siguiente nueva función es el método *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.parse_index()* (Página 39). Su trabajo consiste en ir a https://www.nytimes.com/pages/todayspaper/index.html a buscar la lista de los artículos que aparecen en el número *de hoy*. Aunque es más compleja que simplemente usar el *RSS*, la fórmula crea un libro electrónico que se corresponde muy de cerca con el periódico del día. `parse_index` hace un uso intensivo de BeautifulSoup[6] para analizar la página del diario. También puede utilizar otros programas de análisis, más modernos, si no le gusta BeatifulSoup. calibre incluye lxml[7] y html5lib[8], que son los programas de análisis recomendados. Para usarlos, sustituya la llamada a `index_to_soup()` por lo siguiente:

```
raw = self.index_to_soup(url, raw=True)
# For html5lib
import html5lib
root = html5lib.parse(raw, namespaceHTMLElements=False, treebuilder='lxml')
# For the lxml html 4 parser
from lxml import html
root = html.fromstring(raw)
```

La última nueva característica es el método *calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe.preprocess_html()* (Página 40). Se puede utilizar para realizar transformaciones arbitrarias en cada página HTML descargada. Aquí se usa para evitar la publicidad que nytimes muestra antes de cada artículo.

2.3 Consejos para desarrollar nuevas fórmulas

La mejor manera de desarrollar nuevas fórmulas es utilizar la interfaz de línea de órdenes. Cree la fórmula usando su editor de Python favorito y guárdela en un archivo, digamos `mifórmula.recipe`. La extensión *.recipe* es necesaria. Puede descargar contenido usando esta fórmula con la orden:

```
ebook-convert myrecipe.recipe .epub --test -vv --debug-pipeline debug
```

La orden **`ebook-convert`** descargará todas las páginas de Internet y las guardará en el archivo EPUB `mifórmula.epub`. La opción `-vv` hace que ebook-convert muestre una gran cantidad de información acerca de lo que está haciendo. La opción `ebook-convert-recipe-input --test` hace que se descargue sólo un par de artículos de un máximo de dos canales RSS. Además, ebook-convert pondrá el HTML descargado en la carpeta `debug/input`, donde `debug` es la carpeta que haya especificado en la opción *:option: `ebook-convert –debug-pipeline*.

Una vez que la descarga está completa, puede ver el *HTML* descargado abriendo el archivo `debug/input/index.html` en un navegador. Cuando que esté satisfecho con la descarga y el procesado previo, puede generar libros electrónicos en diferentes formatos, como se muestra a continuación:

[5] https://mechanize.readthedocs.io/en/latest/
[6] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[7] https://lxml.de/
[8] https://github.com/html5lib/html5lib-python

```
ebook-convert myrecipe.recipe myrecipe.epub
ebook-convert myrecipe.recipe myrecipe.mobi
...
```

Si está satisfecho con fórmula y cree que existe suficiente demanda para justificar su inclusión en el conjunto de fórmulas incorporadas, compártala en el Foro de fórmulas de calibre[9] (en inglés).

Nota: En macOS, las herramientas de línea de órdenes están dentro del paquete calibre, por ejemplo, si ha instalado calibre en `/Aplicaciones` las herramientas de línea de órdenes están en :file:/Aplicaciones/calibre.app/Contents/MacOS/`.

Ver también:

ebook-convert **(Página 309)** La interfaz de la línea de órdenes para todas las conversiones de libros electrónicos.

2.4 Lecturas adicionales

Para obtener más información acerca de cómo escribir fórmulas avanzadas usando algunas de las opciones disponibles en `BasicNewsRecipe` debe consultar las siguientes fuentes:

***Documentación de la API* (Página 36)** La documentación de la clase `BasicNewsRecipe` y todos sus métodos y campos importantes.

BasicNewsRecipe[10] El código fuente de `BasicNewsRecipe`

Fórmulas predefinidas[11] El código fuente de las fórmulas predefinidas que incluye calibre

El foro de fórmulas de calibre[12] **(en inglés)** Un buen número de creadores de fórmulas de calibre pasan el rato aquí.

2.5 Documentación de la API

2.5.1 Documentación de la API para fórmulas

La API para crear fórmulas está definida por la clase `BasicNewsRecipe` (Página 36)

`class calibre.web.feeds.news.BasicNewsRecipe`(*options*, *log*, *progress_reporter*)

La clase base que contiene la lógica necesaria para todas las fórmulas. Reemplazando progresivamente las distintas funciones de esta clase, puede generar fórmulas cada vez más personalizadas y potentes. Para un cursillo introductorio a la creación de fórmulas, véase *Añadir su sitio de noticias favorito* (Página 27).

`abort_article`(*msg=None*)

Ejecute este método dentro de cualquiera de los métodos de preprocesado para cancelar la descarga del artículo actual. Es útil para evitar la descarga de artículos con contenido no adecuado, como artículos que sólo contienen vídeos.

`abort_recipe_processing`(*msg*)

Hace que el sistema de descarga de fórmulas cancele la descarga de esta fórmula, mostrando al usuario un mensaje de información sencillo.

[9] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228
[10] https://github.com/kovidgoyal/calibre/blob/master/src/calibre/web/feeds/news.py
[11] https://github.com/kovidgoyal/calibre/tree/master/recipes
[12] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228

add_toc_thumbnail(*article*, *src*)
Utilice este método desde populate_article_metadata con el atributo src de una etiqueta <img> del artículo que quiera usar como la miniatura que representa el artículo en el índice. Si la miniatura se usa realmente o no dependerá del dispositivo (actualmente sólo la usan los Kindles). Tenga en cuenta que la imagen a que se hace referencia debe haber sido descargada con éxito, de lo contrario se ignorará.

classmethod adeify_images(*soup*)
Si la fórmula, al ser convertida a EPUB, tiene problemas con las imágenes cuando se muestra en Adobe Digital Editions, utilice este método desde `postprocess_html()` (Página 39).

canonicalize_internal_url(*url*, *is_link=True*)
Devuelve un conjunto de representaciones canónicas de `url`. La implementación predeterminada usa el nombre del servidor y la ruta de acceso del URL, descartando parámetros de consulta, fragmentos, etc. Las representaciones canónicas deben ser únicas para todos los URL de esta fuente de noticias. Si no lo son, los enlaces internos pueden ser incorrectos.

Parámetros is_link – Es True si el URL viene de un enlace interno en un archivo HTML. False si el URL es el URL usado para descargar un artículo.

cleanup()
Usado cuando todos los artículos han sido descargados. Úselo para hacer limpieza, como cerrar sesiones en los sitios que requieren suscripción, etc.

clone_browser(*br*)
Clonar el navegador br. Los navegadores clonados se utilizan para las descargas multihilo, ya que mechanize no es seguro. Las rutinas de clonación predeterminadas deberían reconocer la mayoría de las personalizaciones del navegador, pero si se hace algo exótico en una fórmula, debe sustituir este método en la fórmula y clonarlo de forma manual.

Los navegadores clonados usan el mismo CookieJar seguro en varios hilos, de manera predeterminada, a menos que haya personalizado el manejo de las cookies.

default_cover(*cover_file*)
Crear una portada genérica para las fórmulas que no poseen una.

download()
Descargar y preprocesar todos los artículos de los canales RSS en esta fórmula. Este método debe utilizarse una sola vez en cada fórmula. Si se usa más de una vez se obtendrá un comportamiento indefinido. **:return:`Ruta de acceso al index.html`**

extract_readable_article(*html*, *url*)
Extrae el contenido del artículo principal desde ńhtmlż, lo depura y lo devuelve como una tupla (html_artículo, título_extraído). Basado en el algoritmo Readability original de Arc90.

get_article_url(*article*)
Sustituir en una subclase para personalizar la extracción del *URL* que apunta al contenido de cada artículo. Devuelve el URL del artículo. Se ejecuta con *article*, un objeto que representa un artículo analizado de un canal. Véase feedparser[13]. De manera predeterminada busca el enlace original (para canales agregados mediante un servicio como feedburner o pheedo) y, si se encuentra, devuelve dicho enlace o article.link[14] en caso contrario.

get_browser(**args*, ***kwargs*)
Devuelve un navegador utilizado para obtener documentos desde Internet. De manera predeterminada devuelve un navegador mechanize[15] que soporta cookies, ignora robots.txt, tiene en cuenta los refrescos y tiene un agente de usuario de tipo mozilla firefox.

Si la fórmula requiere un inicio de sesión, reemplace este método en la subclase. Por ejemplo, el siguiente código se usa en la fórmula del New York Times para iniciar la sesión y tener acceso total:

```
def get_browser(self):
    br = BasicNewsRecipe.get_browser(self)
    if self.username is not None and self.password is not None:
        br.open('https://www.nytimes.com/auth/login')
        br.select_form(name='login')
        br['USERID']   = self.username
        br['PASSWORD'] = self.password
        br.submit()
    return br
```

get_cover_url()
Devuelve un *URL* para la imagen de portada de este número o *None*. De manera predeterminada, devuelve el valor del miembro *self.cover_url* que es normalmente *None*. Si quiere que la fórmula descargue una portada para el libro electrónico reemplace este método en la subclase, o establezca la variable miembro *self.cover_url* antes de utilizar este método.

get_extra_css()
De manera predeterminada devuelve *self.extra_css*. Reemplácelo si desea generar el archivo extra_css mediante un programa.

get_feeds()
Devuelve una lista de canales *RSS* para obtener en este perfil. Cada elemento de la lista debe ser una tupla de 2 elementos de la forma (título, url). Si el título es None o un texto vacío, se utiliza el título del canal RSS. Este método es útil si la fórmula tiene que hacer algún tipo de procesado para obtener la lista de canales RSS para descargar. Si es así, reemplácelo en la subclase.

get_masthead_title()
Reemplácelo en la subclase para usar algo distinto del título de la fórmula

get_masthead_url()
Devuelve un *URL* a la imagen de cabecera de este número o *None*. De manera predeterminada, devuelve el valor del miembro *self.masthead_url* que es normalmente *None*. Si quiere que la fórmula descargue una imagen de cabecera para el libro electrónico reemplace este método en la subclase, o establezca la variable miembro *self.masthead_url* antes de utilizar este método. Las imágenes de cabecera se usan en los archivos MOBI de Kindle.

get_obfuscated_article(*url*)
Si establece *articles_are_obfuscated* este método se usa con cada URL de artículo. Debe devolver la ruta de acceso a un archivo en el sistema que contenga el código HTML del artículo. Este archivo es procesado por el motor de recolección de HTML recursivo, por lo que puede contener enlaces a páginas o imágenes en Internet.

Este método es normalmente útil para sitios que tratan de dificultar el acceso automático al contenido de los artículos.

classmethod image_url_processor(*baseurl*, *url*)
Realiza algún procesado sobre las direcciones URL de las imágenes (tal vez eliminando restricciones de tamaño para imágenes generadas dinámicamente, etc.) y devuelve la dirección URL procesada.

index_to_soup(*url_or_raw*, *raw=False*, *as_tree=False*, *save_raw=None*)
Método práctico que toma el URL de una página de índice y devuelve un objeto BeautifulSoup[16] que lo representa.

url_or_raw: Un URL o la página de índice descargada como texto

is_link_wanted(*url*, *tag*)
Devuelve True si el enlace debe seguirse o False en caso contrario. De manera predeterminada, presenta NotImplementedError, que hace que el programa de descarga lo ignore.

Parámetros

- **url** – La dirección URL que debe seguirse
- **tag** – La etiqueta de la que se extrajo la dirección URL

parse_feeds()

Crea una lista de artículos desde la lista de canales devuelta por *BasicNewsRecipe.get_feeds()* (Página 38). Devuelve una lista objetos `Feed`.

parse_index()

Este método debe implementarse en las fórmulas que analizan una página de Internet en lugar de canales RSS para generar una lista de artículos. Normalmente se usa con fuentes de noticias que tienen una página del tipo ńedición impresaż que enumera todos los artículos de la edición impresa actual. Si se implementa esta función, se usará con prioridad sobre *BasicNewsRecipe.parse_feeds()* (Página 39).

Debe devolver una lista. Cada elemento de la lista debe ser una tupla de 2 elementos de la forma `('título del canal', lista de artículos)`.

Cada lista de artículos deben contener diccionarios del tipo:

```
{
'title'       : article title,
'url'         : URL of print version,
'date'        : The publication date of the article as a string,
'description' : A summary of the article
'content'     : The full article (can be an empty string). Obsolete
                do not use, instead save the content to a temporary
                file and pass a file:///path/to/temp/file.html as
                the URL.
}
```

Como ejemplo, véase la fórmula para descargar *The Atlantic*. Además, puede añadir ńauthorż para el autor del artículo.

Si desea cancelar el proceso por alguna razón y hacer que calibre muestre al usuario un simple mensaje en lugar de un error, use *abort_recipe_processing()* (Página 36).

populate_article_metadata(*article*, *soup*, *first*)

Se ejecuta al descargar cada página HTML perteneciente al artículo `article`. Pensado para obtener metadatatos del artículo como autor, resumen, etc. del HTML procesado (`soup`).

Parámetros

- **article** – Un objeto de la clase `calibre.web.feeds.Article`. Si cambia el resumen, recuerde cambiar también *text_summary*
- **soup** – HTML procesado perteneciente a este artículo
- **first** – True si y sólo si el HTML procesado es la primera página del artículo.

postprocess_book(*oeb*, *opts*, *log*)

Ejecutar cualquier procesado posterior necesario sobre el libro electrónico descargado.

Parámetros

- **oeb** – Un objeto OEBBook
- **opts** – Opciones de conversión

postprocess_html(*soup*, *first_fetch*)

Este método se ejecuta con el código fuente de cada archivo *HTML*, después de analizar sus imágenes y enlaces. Puede usarse para efectuar un procesado arbitrario sobre el *HTML*. Debe devolver *soup* después del procesado.

Parámetros

- **soup** – Un objeto BeautifulSoup[17] que contiene el *HTML* descargado.
- **first_fetch** – True si ésta es la primera página de un artículo.

preprocess_html(*soup*)

Este método se ejecuta con el código fuente de cada archivo *HTML*, antes de analizar sus imágenes y enlaces. Se ejecuta después de la limpieza especificada por remove_tags, etc. Puede usarse para efectuar un preprocesado arbitrario sobre el *HTML*. Debe devolver *soup* después del procesado.

soup: Un objeto BeautifulSoup[18] que contiene el *HTML* descargado.

preprocess_image(*img_data*, *image_url*)

Procesa los datos de imagen descargados. Se ejecuta sobre los datos en bruto antes de cualquier redimensionado. Debe devolver los datos procesados. Para descartar la imagen devuelva None.

preprocess_raw_html(*raw_html*, *url*)

Este método se ejecuta con el código fuente de cada archivo *HTML*, antes de convertirlo en un árbol de objetos. raw_html es un texto unicode que representa el HTML en bruto descargado de Internet. url es la dirección URL desde donde se descargó el HTML.

Tenga en cuenta que este método actúa *antes* de preprocess_regexps.

Este método debe devolver el archivo raw_html procesado como un objeto unicode.

classmethod print_version(*url*)

Tomar un *url* que apunta a la página de Internet con el contenido del artículo y devuelve el *URL* de la versión para imprimir del artículo. De manera predeterminada no hace nada. Por ejemplo:

```
def print_version(self, url):
    return url + '?&pagewanted=print'
```

skip_ad_pages(*soup*)

Este método se ejecuta con el código fuente de cada archivo *HTML* descargado, antes de aplicar ningún atributo de limpieza como remove_tags o keep_only_tags. Tenga en cuenta que preprocess_regexps ya se habrá aplicado. Está pensado para permitir que la fórmula evite las páginas de publicidad. Si *soup* representa una página de publicidad, devuelve el HTML de la página real. De lo contrario devuelve None.

soup: Un objeto BeautifulSoup[19] que contiene el *HTML* descargado.

sort_index_by(*index*, *weights*)

Método práctico para ordenar los títulos en *index* según *weights*. *index* se ordena en su lugar. Devuelve *index*.

index: Una lista de títulos.

weights: Un diccionario que asigna pesos a los títulos. Si un título del índice no está en weights, se asume que tiene un peso de 0.

classmethod tag_to_string(*tag*, *use_alt=True*, *normalize_whitespace=True*)

Método práctico que toma un objeto `Tag` de BeautifulSoup[20] y extrae el texto recursivamente, incluyendo secciones CDATA y atributos ńaltż. Devuelve un texto Unicode posiblemente vacío.

use_alt: Si es *True* intenta usar el atributo ńaltż para las etiquetas que no poseen contenido textual

tag: Un objeto `Tag` de BeautifulSoup[21]

articles_are_obfuscated = False
Establézcalo a True e implemente *get_obfuscated_article()* (Página 38) para manejar sitios de Internet que tratan de dificultar la obtención de contenido.

auto_cleanup = False
Extrae automáticamente todo el texto de las páginas de artículos descargadas. Utiliza los algoritmos del proyecto Readability. Si se establece en True, no hay necesidad de preocuparse de limpiar el código HTML manualmente (aunque la limpieza manual siempre será mejor).

auto_cleanup_keep = None
Especifica los elementos que el algoritmo de limpieza automática no debe eliminar nunca. La sintaxis es una expresión XPath. Por ejemplo:

```
auto_cleanup_keep = '//div[@id="article-image"]' will keep all divs with
                                                  id="article-image"
auto_cleanup_keep = '//*[@class="important"]' will keep all elements
                                               with class="important"
auto_cleanup_keep = '//div[@id="article-image"]|//span[@class="important"]'
                    will keep all divs with id="article-image" and spans
                    with class="important"
```

center_navbar = True
Si es True la barra de navegación se alinea al centro, en caso contrario se alinea a la izquierda

compress_news_images = False
Si es False, se descartan todos los parámetros de escala y compresión y se dejan las imágenes sin modificar. Si es True y los otros parámetros de compresión se dejan en sus valores predeterminados, las imágenes JPEG se redimensionarán para adaptarse al tamaño de la pantalla establecido por el perfil de salida y se comprimen a un tamaño máximo de (w Œ h)/16, donde ńwż y ńhż son la anchura y altura redimensionadas de la imagen.

compress_news_images_auto_size = 16
El factor utilizado cuando se comprimen automáticamente las imágenes JPEG. Si se establece en None, la compresión automática se desactiva. De lo contrario, las imágenes se reducirán a un tamaño en bytes de (w Œ h)/compress_news_images_auto_size, si es posible, reduciendo el nivel de calidad, donde ńwż y ńhż son la anchura y la altura de la imagen en píxeles. La calidad mínima del JPEG será 5/100 por lo que es posible que no pueda cumplirse con esta restricción. Este parámetro se puede anular con el parámetro compress_news_images_max_size, que proporciona un tamaño máximo fijo para las imágenes. Tenga en cuenta que si se habilita scale_news_images_to_device entonces la imagen se ampliará primero y luego su calidad se reducirá hasta que su tamaño sea menor que (w Œ h)/factor donde ńwż y ńhż son ahora las dimensiones de la imagen *redimensionada*. En otras palabras, esta compresión ocurre después del redimensionado.

compress_news_images_max_size = None
Establece la calidad de los archivos JPEG para que las imágenes no excedan el tamaño dado (en kbytes). Si se establece este parámetro, la compresión automática vía compress_news_images_auto_size no tiene lugar. La calidad mínima del JPEG será 5/100 por lo que es posible que no pueda cumplirse con esta restricción.

conversion_options = {}
Opciones específicas de la fórmula para controlar la conversión del contenido descargado en un libro electrónico. Éstas tienen prioridad sobre cualquier valor especificado por el usuario o un complemento, por lo que deben utilizarse sólo si es absolutamente necesario. Por ejemplo:

```
conversion_options = {
  'base_font_size'   : 16,
  'linearize_tables' : True,
}
```

cover_margins = (0, 0, '#ffffff')
De manera predeterminada, la imagen de portada devuelta por get_cover_url() se utilizará como portada para la publicación. Si se establece un valor para esta variable en una fórmula, calibre colocará la portada descargada dentro de un marco cuya anchura y altura se expresan como un porcentaje de la portada descargada. cover_margins = (10, 15, #ffffff) rellena la portada con un margen blanco de 10px a la izquierda y derecha, 15px en la parte superior e inferior. Los nombres de los colores se definen aquí[22]. Tenga en cuenta que, por alguna razón, ńwhiteż no siempre funciona en Windows. Utilice ń#ffffffż en su lugar.

delay = 0
Tiempo de espera, en segundos, entre descargas consecutivas. El argumento puede ser un número decimal para indicar un tiempo más preciso.

description = ''
Un par de líneas que describen el contenido que descarga esta fórmula. Se usará principalmente en una interfaz gráfica que presenta una lista de fórmulas.

encoding = None
Especifica una codificación para los sitios que tienen una especificación de conjunto de caracteres incorrecta. El error más común es declarar `latin1` y usar `cp1252`. Si es None, trata de detectar la codificación. Si es un método ejecutable, se usará con dos argumentos: el objeto de la fórmula y el código fuente para descodificar. Debe devolver el código descodificado.

extra_css = None
Especifique cualquier *CSS* extra que debe añadirse a los archivos *HTML* descargados. Será insertado en etiquetas <*style*>, justo antes de la etiqueta de cierre <*/head*> sustituyendo así todos los *CSS* excepto los que estén declarados mediante el atributo *style* en etiquetas *HTML* individuales. Tenga en cuenta que si desea generar un archivo extra_css mediante un programa debe reemplazar el método `get_extra_css()` (Página 38). Por ejemplo:

```
extra_css = '.heading { font: serif x-large }'
```

feeds = None
Lista de canales para descargar. Puede ser `[url1, url2, ...]` o `[('título1', url1), ('título2', url2), ...]`

filter_regexps = []
Lista de expresiones regulares que determina qué enlaces ignorar. Si está vacía no se tiene en cuenta. Usado sólo si is_link_wanted no está implementado. Por ejemplo:

```
filter_regexps = [r'ads\.doubleclick\.net']
```

eliminará todos los URL que contengan *ads.doubleclick.net*.

Sólo uno de entre `BasicNewsRecipe.match_regexps` (Página 43) y `BasicNewsRecipe.filter_regexps` (Página 42) deben definirse.

handle_gzip = False
Establézcalo en True para usar transferencias comprimidas con gzip. Tenga en cuenta que algunos servidores antiguos pueden fallar con esta opción, por lo que está desactivada de manera predeterminada.

ignore_duplicate_articles = None
Ignorar duplicados de los artículos que están presentes en más de una sección. Un artículo duplicado es un artículo que tiene el mismo título o dirección URL. Para ignorar artículos con el mismo título, establézcalo como:

```
ignore_duplicate_articles = {'title'}
```

En cambio, para utilizar las direcciones URL, establézcalo como:

```
ignore_duplicate_articles = {'url'}
```

Para hacer que coincida el título o URL, establézcalo como:

```
ignore_duplicate_articles = {'title', 'url'}
```

keep_only_tags = []

Mantiene sólo las etiquetas especificadas y sus descendientes. El formato para especificar una etiqueta está definido en *BasicNewsRecipe.remove_tags* (Página 44). Si la lista no está vacía, entonces la etiqueta *<body>* se vaciará y se volverá a llenar con las etiquetas que coincidan con las entradas en esta lista. Por ejemplo:

```
keep_only_tags = [dict(id=['content', 'heading'])]
```

mantendrá sólo las etiquetas que posean un atributo *id* igual a *ńcontentż* o *ńheadingż*.

language = 'und'

El idioma en que están las noticias. Debe ser un código ISO-639 de dos o tres letras

masthead_url = None

De manera predeterminada, calibre usará la imagen predeterminada para la cabecera (sólo en Kindle). Dé un valor a esta variable en la fórmula para proporcionar un URL para usar como cabecera.

match_regexps = []

Lista de expresiones regulares que determina qué enlaces seguir. Si está vacía, no se tiene en cuenta. Se usa sólo si is_link_wanted no está implementado. Por ejemplo:

```
match_regexps = [r'page=[0-9]+']
```

coincidirá con todas las direcciones URLs que posean *page=algún número*.

Sólo uno de entre *BasicNewsRecipe.match_regexps* (Página 43) y *BasicNewsRecipe.filter_regexps* (Página 42) deben definirse.

max_articles_per_feed = 100

Número máximo de artículos para descargar de cada canal. Esto es útil sobre todo para los canales que no tienen fechas en los artículos. Para la mayoría de los canales, debe usar *BasicNewsRecipe.oldest_article* (Página 43)

needs_subscription = False

Si es True, la interfaz gráfica pedirá al usuario un nombre y una contraseña para utilizar en la descarga. Si se establece en `"optional"` el nombre y contraseña serán opcionales.

no_stylesheets = False

Opción útil para desactivar la carga de hojas de estilo en los sitios de Internet que tienen hojas de estilo excesivamente complejas, poco apropiadas para la conversión a formatos de libro electrónico. Si es True, las hojas de estilo no se descargan ni procesan

oldest_article = 7.0

Artículo más antiguo para descargar desde la fuente de noticias. En días.

preprocess_regexps = []

Lista de reglas de sustitución *regexp* para ejecutar sobre los *HTML* descargados. Cada elemento de la lista debe ser una tupla de dos elementos. El primer elemento de la tupla debe ser una expresión regular compilada y el segundo un método ejecutable que toma un objeto de coincidencia único y devuelve un texto para sustituir a la coincidencia. Por ejemplo:

```
preprocess_regexps = [
   (re.compile(r'<!--Article ends here-->.*</body>', re.DOTALL|re.IGNORECASE),
    lambda match: '</body>'),
]
```

eliminará todo lo que haya entre *<!–Article ends here–>* y *</body>*.

publication_type = 'unknown'
Tipo de publicación. Establecer como ńnewspaperż, ńmagazineż o ńblogż. Si se establece en None, no se escribirá el metadato de tipo de publicación en el archivo opf.

recipe_disabled = None
Establecer a un texto no vacío para desactivar esta fórmula. El texto se utilizará como el mensaje de desactivación.

recursions = 0
Número de niveles de enlaces para seguir en las páginas de internet de los artículos

remove_attributes = []
Lista de atributos para quitar de todas las etiquetas. Por ejemplo:

```
remove_attributes = ['style', 'font']
```

remove_empty_feeds = False
Si es True los canales vacíos se eliminan de la salida. Esta opción no tiene efecto si parse_index se reemplaza en la subclase. Está pensado sólo para las fórmulas que devuelven una lista de canales que utilizan *feeds* o `get_feeds()` (Página 38). También se utiliza si se emplea la opción ignore_duplicate_articles.

remove_javascript = True
Opción útil para eliminar todas las etiquetas JavaScript del archivo HTML descargado

remove_tags = []
Lista de etiquetas para ser eliminadas. Las etiquetas especificadas se eliminan del HTML descargado. Cada etiqueta se especifica como un diccionario de la forma:

```
{
 name      : 'tag name',   #e.g. 'div'
 attrs     : a dictionary, #e.g. {'class': 'advertisment'}
}
```

Todas las claves son opcionales. Para una explicación completa de los criterios de búsqueda, véase Beautiful Soup[23] (en inglés). Un ejemplo frecuente:

```
remove_tags = [dict(name='div', class_='advert')]
```

Esto eliminará todas las etiquetas *<div class=żadvertż>* y todos sus elementos descendientes del *HTML* descargado.

remove_tags_after = None
Elimina todas las etiquetas que se aparecen después de la etiqueta especificada. La forma de especificar una etiqueta se muestra en `BasicNewsRecipe.remove_tags` (Página 44). Por ejemplo:

```
remove_tags_after = [dict(id='content')]
```

eliminará todas las etiquetas después del primer elemento con *id=żcontentż*.

remove_tags_before = None
Elimina todas las etiquetas que aparecen antes de la etiqueta especificada. La forma de especificar una etiqueta se da en *BasicNewsRecipe.remove_tags* (Página 44). Por ejemplo:

```
remove_tags_before = dict(id='content')
```

eliminará todas las etiquetas antes del primer elemento con *id=żcontentż*.

requires_version = (0, 6, 0)
Versión mínima de calibre necesaria para usar esta fórmula

resolve_internal_links = False
Si es True los enlaces en los artículos descargados que apunten a otros artículos descargados se cambian para que apunten a la copia descargada del artículo en lugar de al URL original. Si lo establece en True, puede que también necesite implementar *canonicalize_internal_url()* (Página 37) para que funcione con el esquema URL del sitio web concreto.

reverse_article_order = False
Invierte el orden de los artículos de cada canal

scale_news_images = None
Dimensiones máximas (anchura, altura) para redimensionar las imágenes. Si scale_news_images_to_device es True, estas dimensiones son el tamaño de la pantalla del dispositivo establecido en el perfil de salida, a menos que no haya un perfil seleccionado, en cuyo caso se deja en el valor que se le haya asignado (de manera predeterminada None).

scale_news_images_to_device = True
Cambiar el tamaño de las imágenes para que quepan en la pantalla del dispositivo establecido por el perfil de salida. Se omite si no hay un perfil de salida seleccionado.

simultaneous_downloads = 5
Número de descargas simultáneas. Establecer en 1 si el servidor es exigente. Se reduce automáticamente a 1 si *BasicNewsRecipe.delay* (Página 42) > 0

summary_length = 500
Número máximo de caracteres en la descripción breve

template_css = '\n .article_date {\n color: gray; font-family: monospace;\n }\n\n .article_description {\n text-indent: 0pt;\n }\n\n a.article {\n font-weight: bold; text-align:left;\n }\n\n a.feed {\n font-weight: bold;\n }\n\n .calibre_navbar {\n font-family:monospace;\n }\n '
El CSS que se usa para dar el estilo a las plantillas, por ejemplo, las barras de navegación y los índices. En lugar de sustituir esta variable, puede usar *extra_css* en la fórmula para personalizar la apariencia.

timefmt = ' [%a, %d %b %Y]'
El texto de formato para la fecha que se muestra en la primera página. Predeterminado: Nombre_del_día, Número_del_día Nombre_del_mes Año

timeout = 120.0
Tiempo de espera para obtener archivos desde el servidor, en segundos

title = 'Fuente de noticias desconocida'
El título que se usará para el libro electrónico

use_embedded_content = None
Normalmente se intenta deducir si un canal contiene artículos completos incrustados, sobre la base de la longitud del contenido incrustado. Si es *Ninguno*, entonces se utiliza el método predeterminado. Si es *True*, se supone siempre que los canales contienen artículos incrustados y si es *False*, se supone siempre que los canales no contienen artículos incrustados.

[13] https://pythonhosted.org/feedparser/
[14] https://pythonhosted.org/feedparser/reference-entry-link.html
[15] https://mechanize.readthedocs.io/en/latest/
[16] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc
[17] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[18] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[19] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[20] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[21] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/
[22] https://www.imagemagick.org/script/color.php
[23] https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/#searching-the-tree

CAPÍTULO 3

El visor de libros electrónicos

calibre incluye un visor de libros electrónicos que puede mostrar los principales formatos de libros electrónicos. El visor es altamente personalizable y posee muchas funciones avanzadas.

3.1 Iniciar el visor de libros

Puede ver cualquiera de los libros de la biblioteca calibre seleccionando el libro y pulsando el botón *Mostrar*. Esto abrirá el libro en el visor de libros electrónicos. También puede iniciar el visor por sí mismo desde el menú Inicio en Windows. En macOS puede añadirlo al doc y lanzarlo desde ahí. En Linux puede usar el lanzador en los menús del escritorio o ejecutar la orden **ebook-viewer**.

3.2 Desplazarse por un libro electrónico

Puede ńpasar páginasż en un libro:

- Pulsando en el margen izquierdo o derecho de la página con el ratón
- Pulsando las teclas `espacio`, `av. pág.`, `ret. pag.` o las flechas
- En una pantalla táctil, tocando el texto o deslizando a izquierda o derecha

Puede acceder a los controles del visor:

- Pulsando con el botón derecho sobre el texto
- Pulsando las teclas `esc` o `menú`
- En una pantalla táctil, tocando en el tercio superior de la pantalla

El visor tiene dos modos, ńpaginadoż y ńcontinuoż. En el modo paginado, el contenido se presenta como páginas, de manera parecida a un libro en papel. En el modo continuo el texto se presenta como un flujo continuo, de manera parecida a un navegador web. Puede cambiar entre ellos usando las Preferencias del visor, en *Etructura de la página* o pulsando las teclas `Ctrl+M`.

3.2.1 Marcadores

Si cierra el visor de libros electrónicos en medio de un libro, recordará dónde se detuvo la lectura y retornará a esa posición la próxima vez que abra el libro. También puede establecer marcadores en el libro mediante el botón *Marcadores* **|bookmi|** en el control del visor de libros electrónicos o pulsando `Ctrl+B`. Al ver libros en formato EPUB, estos marcadores se guardan realmente en el mismo archivo EPUB. Puede añadir marcadores y posteriormente, enviar el archivo a un amigo. Cuando abra el archivo, podrá ver los marcadores. Puede desactivar este comportamiento en la sección *Miscelánea* de las preferencias del visor.

3.2.2 Índice

Si el libro que está leyendo tiene definido un índice, puede acceder a él pulsando el botón *Índice*. Se mostrará una lista de secciones en el libro. Puede hacer pulsar en cualquiera de ellas para ir a la posición correspondiente del libro.

3.2.3 Navegar por ubicación

Los libros electrónicos, al contrario que los libros en papel, no tienen concepto de página. Puede acudir a posiciones concretas de un libro electrónico usando la función *Ir a > Ubicación* en los controles del visor.

Puede usar esta información de ubicación para hacer especificar sin ambigüedades las distintas partes de un libro al hablar con amigos o al hacer referencias al libro en otros documentos. Puede introducir estas ubicaciones en *Ir a > Ubicación* en los controles del visor.

Hay un URL que puede copiar al portapapeles y pegar en otros programas o documentos. Si pulsa en este URL se abrirá el libro en el visor de libros electrónicos de calibre en la ubicación actual.

Si pulsa en enlaces dentro del libro electrónico para ir a diferentes partes del libro, como una nota al final, puede utilizar los botones *Atrás* y *Adelante* en la esquina superior izquierda de los controles del visor. Estos botones se comportan igual que los de un navegador de Internet.

3.2.4 Modo de referencia

calibre también tiene un *Modo de referencia* muy útil. Puede activarlo pulsando en el botón *Modo de referencia* en los controles del visor. Una vez hecho esto, cada párrafo tendrá al inicio un número exclusivo, formado por los números de sección y párrafo.

Puede usar este número para hacer especificar sin ambigüedades las distantas partes de un libro al hablar con amigos o al hacer referencias al libro en otros documentos. Puede introducir estos números en la función *Ir a* para ir a un lugar de referencia particular.

3.3 Resaltar texto

Cuando selecciona texto en el visor, aparece una pequeña barra emergente junto a la selección. Puede pulsar el botón de resaltado en esta barra para crear un resaltado. Puede añadir notas y cambiar el color del resaltado. En una pantalla táctil, toque prolongadamente una palabra para seleccionarla y mostrar la barra emergente. Una vez en modo de resaltado, puede modificar qué texto se selecciona usando marcadores adaptados a pantallas táctiles. Arrastre los marcadores al margen superior o inferior para desplazarse mientras selecciona. También puede mantener pulsada la tecla `Mayús` y pulsar, o pulsar con el botón derecho, para extender la selección, lo que es particularmente útil para selecciones que ocupan varias páginas.

Puede usar el botón *Resaltados* en los controles del visor para mostrar un panel independiente con una lista de todos los resaltados en el libro, ordenados por capítulo.

Puede explorar *todos los resaltados* en la biblioteca de calibre completa pulsando con el botón derecho el botón *Mostrar* y eligiendo *Explorar anotaciones*.

Por último, si usa el visor del navegador en el servidor de contenidos de calibre, puede sincronizar las anotaciones del visor con las del visor del navegador si en *Preferencias > Miscelánea* en el visor introduce el nombre de usuario del servidor de contenidos con el que sincronizar. Use el valor especial * para sincronizar con usuarios anónimos.

3.4 Leer en alto

El visor puede leer texto en alto. Para usar esta función, pulse el botón *Leer en alto* en los controles del visor para comenzar la lectura del libro. La palabra que se esté leyendo en cada momento se resaltará. La voz se genera a partir del texto usando los servicios de síntesis de voz del sistema operativo. Puede cambiar la voz en uso pulsando el botón con el engranaje en la barra que se muestra cuando *Leer en alto* está activo.

También puede leer en alto pasajes resaltados si añade el botón *Leer en alto* a la barra de selección en las preferencias del visor, en *Comportamiento de selección*.

Nota: La compatibilidad con síntesis de voz en los navegadores es muy incompleta y tiene muchos fallos, así que la calidad de *Leer en alto* en el visor del navegador dependerá de la calidad de la síntesis de voz en el navegador. En concreto, el resaltado de la palabra actual no funciona, y si se modifica la velocidad o la voz, la lectura volverá a empezar desde el principio.

Nota: En Linux, *Leer en alto* requiere que Speech Dispatcher[24] esté instalado y funcione.

[24] https://freebsoft.org/speechd

Nota: En Windows, puede que no todas las voces instaladas sea visibles para el subsistema SAPI que se usa para la síntesis de voz. Existen instrucciones para hacer visibles todas las voces[25] (en inglés).

3.5 Seguir enlaces usando sólo el teclado

El visor de libros electrónicos tiene un *modo directo* que le permite seguir enlaces en el texto sin usar el ratón. Pulse la tecla `Alt+F` y se resaltarán todos los enlaces en la pantalla actual con un número o letra sobre ellos. Pulse la tecla correspondiente para activar el enlace. Si pulsa la tecla `Esc` se aulará el *modo directo* sin seleccionar ningún enlace.

Si hay más de 35 enlaces en la pantalla algunos de ellos tendrá varias letras; en ese caso, pulse la primera y la segunda, o la primera y luego `Intro` para activar un enlace. También puede usar la tecla `Retroceso` para corregir un error de tecleo.

3.6 Personalizar la apariencia de la experiencia de lectura

Puede cambiar el tamaño de letra al vuelo usando *Tamaño de letra* en los controles del visor o `ctrl++` o `ctrl+-`, o pulsando la tecla `ctrl` y usando la rueda del ratón.

Los colores pueden cambiarse en la sección *Colores* de las preferencias del visor.

Puede cambiar el número de páginas que se muestran en pantalla, así como los márgenes de página, en *Estructura de la página* en las preferencias del visor.

Puede mostrar encabezados y pies de página personalizados, tales como el tiempo restante de lectura, el título del capítulo actual, posición del libro, etc. en la sección *Encabezados y pies de página* de las preferencias del visor.

Puede lograr una personalización más avanzada mediante la configuraciónes de *Estilos*. Aquí puede especificar una imagen de fondo para mostrar tras el texto y también una hoja de estilos opcional que se aplicará a todos los libros. Por medio de ella puede hacer cosas como cambiar estilos de párrafo, la justificación del texto, etc. Para ver ejemplos de hojas de estilo personalizadas utilizadas por otros usuarios de calibre, vea los foros[26] (en inglés).

3.7 Consulta en diccionarios

Puede buscar el significado de las palabras en el libro actual pulsando dos veces o con un toque largo sobre la palabra, y luego pulsando en el botón de consulta que parece una biblioteca.

3.8 Copiar texto e imágenes

Puede seleccionar texto e imágenes arrastrando el contenido con el ratón y luego pulsando con el botón derecho y seleccionando *Copiar* para copiar en el portapapeles. El material copiado se puede pegar en otra aplicación como texto sin formato e imágenes.

[25] https://www.mobileread.com/forums/showpost.php?p=4084051&postcount=108
[26] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=51500

3.9 Ampliar imágenes

Puede mostrar una imagen ampliada a su tamaño completo en una ventana aparte pulsando dos veces o usando un toque largo sobre ella. También puede pulsar con el botón derecho y elegir *Ver imagen*.

3.10 Contenido no redistribuible

Algunos libros tienen contenido muy ancho que no puede dividirse entre páginas. Por ejemplo, tablas o etiquetas `<pre>`. En tales casos deberá cambiar el visor al *modo continuo* pulsando `Ctrl+M` para leer el contenido. Alternativamente, puede añadir el siguiente CSS a la sección *Estilos* de las preferencias del visor para forzar el visor a dividir las líneas de etiquetas `<pre>`:

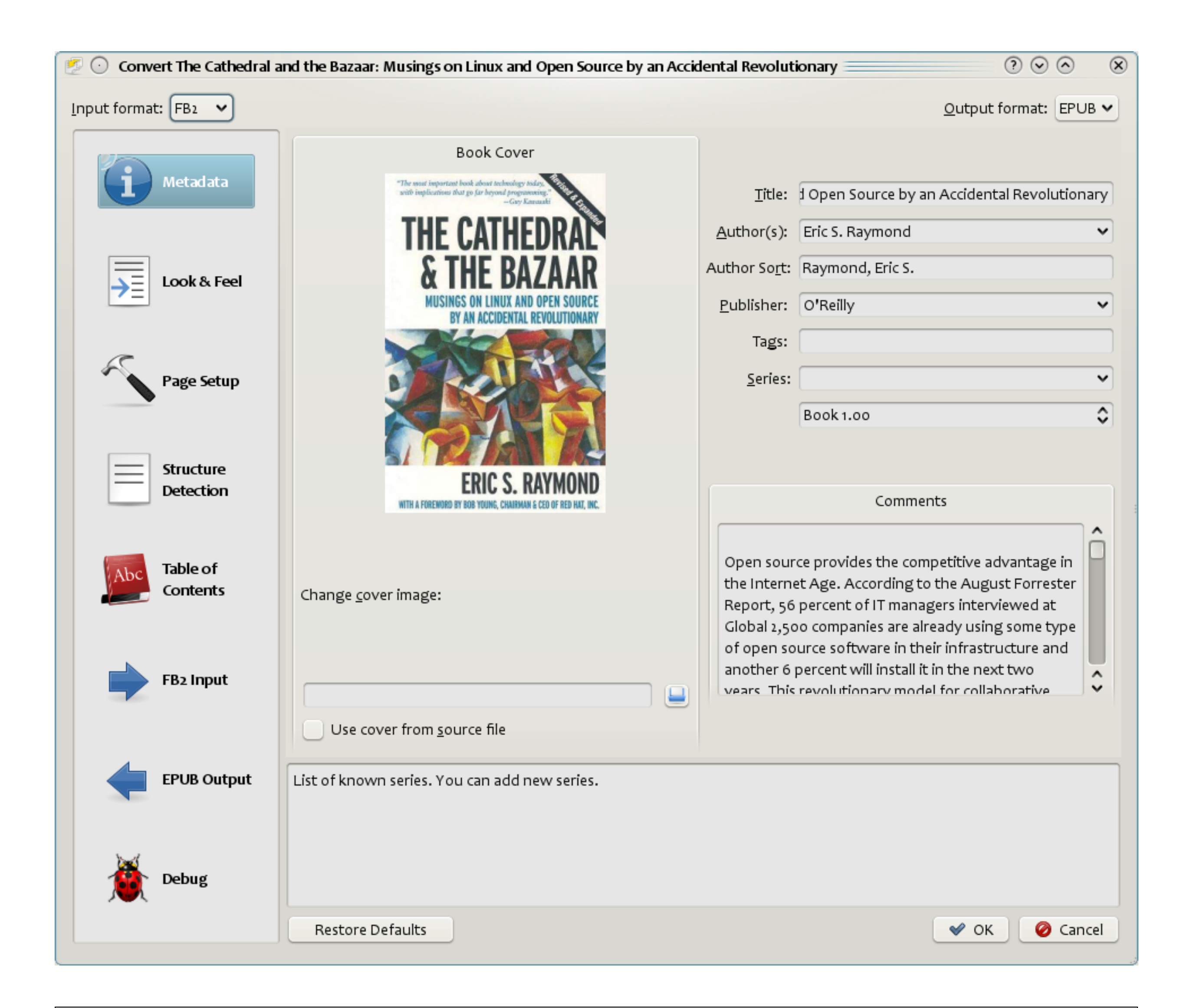
```
code, pre { white-space: pre-wrap }
```

CAPÍTULO 4

Conversión de libros

calibre tiene un sistema de conversión diseñado para que sea fácil de usar. Normalmente no tiene más que añadir un libro a calibre, pulsar en convertir y calibre intentará generar una salida tan parecida como sea posible a la entrada. Sin embargo, calibre acepta un gran número de formatos de entrada, y no todos son tan adecuados como otros para convertirse a otros formatos. En el caso de los formatos menos adecuados, o si simplemente desea tener mayor control sobre el sistema de conversión, calibre tiene muchas opciones para ajustar los detalles del sistema de conversion. Tenga en cuenta que el sistema de conversión de calibre no es un sustituto para un editor completo de libros electrónicos. Para modificar libros le recomiendo que los convierta primero a EPUB o AZW3 con cailbre y luego use la función *Modificar libro* para darle la forma perfecta. Después puede usar el libro modificado como entrada para otros formatos en calibre.

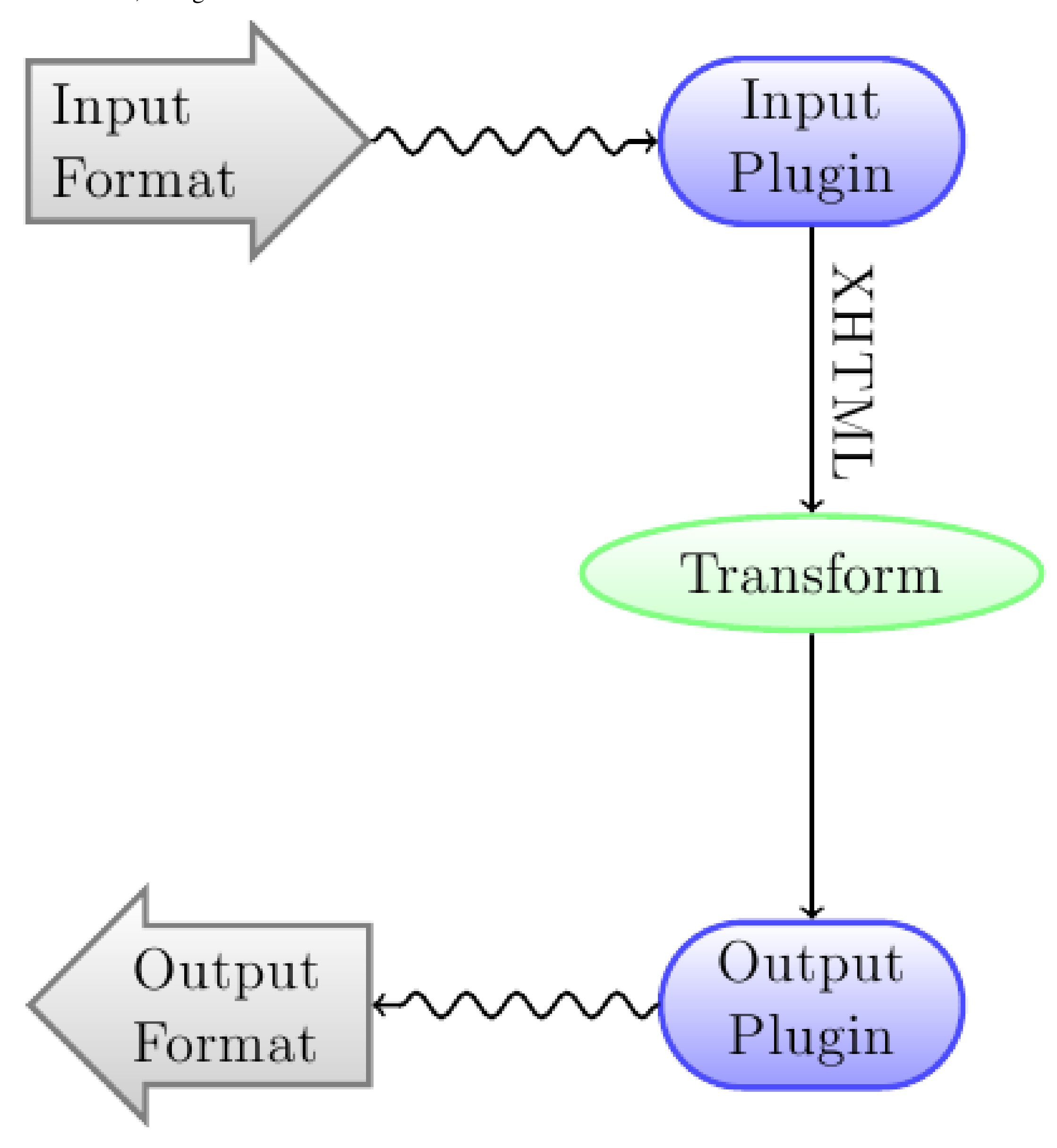
Este documento se referirá principalmente a las opciones de conversión que se encuentran en el cuadro de diálogo de conversión, mostrado a continuación. Todas estas opciones también están disponibles en la interfaz de línea de órdenes para la conversión, documentada en *ebook-convert* (Página 309). En calibre, puede obtener ayuda sobre cualquier opción manteniendo el cursor sobre ella, aparecerá una ayuda emergente que describe la opción.


Convert The Cathedral and the Bazaar: Musings on Linux and Open Source by an Accidental Revolutionary
Input format: FB2
Output format: EPUB
Metadata
Look & Feel
Page Setup
Structure Detection
Table of Contents
FB2 Input
EPUB Output
Debug
Book Cover
THE CATHEDRAL & THE BAZAAR
MUSINGS ON LINUX AND OPEN SOURCE BY AN ACCIDENTAL REVOLUTIONARY
ERIC S. RAYMOND
Change cover image:
Use cover from source file
Title: d Open Source by an Accidental Revolutionary
Author(s): Eric S. Raymond
Author Sort: Raymond, Eric S.
Publisher: O'Reilly
Tags:
Series:
Book 1.00
Comments
Open source provides the competitive advantage in the Internet Age. According to the August Forrester Report, 56 percent of IT managers interviewed at Global 2,500 companies are already using some type of open source software in their infrastructure and another 6 percent will install it in the next two
List of known series. You can add new series.
Restore Defaults
OK
Cancel

Índice

4.1 Introducción

Lo primero que debe comprender sobre el sistema de conversión es que está diseñado como una serie de operaciones. Esquemáticamente, es alg así:



El formato de entrada se convierte primero a XHTML con el *complemento de entrada* apropiado. Después este HTML se *transforma*. En el último paso, el XHTML procesado se convierte al formato de salida especificado con el *complemento de salida* adecuado. Los resultados de la conversión pueden variar enormemente según el formato de entrada. Algunos formatos de entrada se convierten mucho mejorque otros. Una lista de los mejores formatos de origen para la conversión está disponible *aquí* (Página 124).

Todo el trabajo tiene lugar en las transformaciones que operan sobre la salida XHTML. Hay varias transformaciones, por ejemplo, para insertar los metadatos del libro en una página al inicio del libro, para detectar encabezados de capítulo y crear un índice automáticamente, para ajustar los tamaños de letra proporcionalmente, etc. Es importante recordar que todas las transformaciones actúan sobre el XHTML creado por el *complemento de entrada*, no sobre el archivo de entrada en sí. Así, por ejemplo, si pide a calibre que convierta un archivo RTF a EPUB, primero lo convertirá a XHTML internamente, se aplicarán las distintas transformaciones sobre el XHTML y después el *complemento de salida* creará

el archivo EPUB, generando automáticamente todos los metadatos, índice, etc.

Puede ver este proceso en acción usando la opción de depuración  . Simplemente especifique la ruta de acceso a una carpeta para la salida de depuración. Durante la conversión, calibre guardará el XHTML generado por las distintas etapas del proceso de conversión en subcarpetas separadas. Las cuatro subcarpetas son:

Tabla 1: Etapas del proceso de conversión

Carpeta	Descripción
input	Contiene el HTML creado por el complemento de entrada. Úselo para depurar el complemento de entrada.
parsed	El resultado del preprocesado y conversión a XHTML de la salida del complemento de entrada. Úselo para depurar la detección de estructura.
structure	Posterior a la detección de estructura, pero anterior al aplanado de CSS y conversión de tamaños de letra. Úselo para depurar la conversión de tamaños de letra y las transformaciones de CSS.
processed	Justo antes de que el libro pase al complemento de salida. Úselo para depurar el complemento de salida.

Si desea modificar el documento de salida antes de que calibre lo convierta, lo mejor es modificar los archivos en la subcarpeta `input`, comprimirlos en un archivo ZIP y usar éste como formato de entrada para las subsiguientes conversiones. Para hacer esto use el cuadro de diálogo *Modificar metadatos* para añadir el ZIP como formato para el libro y entonces, en la esquina superior izquierda del cuadro de diálogo de conversión, seleccione ZIP como formato de entrada.

Este documento se ocupará principalmente de las distintas transformaciones que operan sobre el XHTML intermedio y cómo controlarlas. Al final hay algunos consejos específicos para cada formato de entrada o salida.

4.2 Apariencia

Índice

Las opciones de este grupo controlan varios aspectos del aspecto del libro electrónico convertido.

4.2.1 Tipos de letra

Una de las ventajas de la lectura electrónica es la posibilidad de ajustar los tamaños de letra según las necesidades individuales y las condiciones de iluminación. calibre incluye sofisticados algoritmos para asegurar que todos los libros que crea tienen tamaños de letra coherentes, independientemente de los tamaños de letra especificados en el documento de entrada.

El tamaño de letra base de un documento es el tamaño de letra más común en el documento, es decir, el tamaño del texto principal del documento. Cuando especifica un *Tamaño de letra base*, calibre redimensiona automáticamente todos los tamaños de letra del documento proporcionalmente, de manera que el tamaño más común pasa a ser el tamaño base especificado y el resto de los tamaños de letra se redimensionan adecuadamente. Si elige un tamaño de letra base mayor hará que todos los textos del documento sean mayores. Al establecer un tamaño de letra base, para obtener mejores resultados debe establecer también la clave de tamaño de letra.

Normalmente calibre elegirá automáticamente un tamaño de letra base adecuado para el perfil de salida que haya seleccionado (ver *Configuración de página* (Página 59)). Si el tamaño predeterminado no le satisface, puede especificar otro aquí.

La opción *Clave de tamaño de letra* le permite especificar cómo se redimensionan los tamaños de letra que no son el base. El algoritmo de redimensionado funciona usando una clave de tamaño de letra, que no es más que una lista de tamaños de letra separados por comas. La clave de tamaño de letra le dice a calibre cuántos ńescalonesż mayor o menor debe ser un tamaño determinado comparado con el tamaño de letra base. La idea es que debe haber un número limitado de tamaños de letra en un documento. Por ejemplo, un tamaño para el texto principal, un par de tamaños para distintos niveles de encabezados, y un par de tamaños para subíndices o superíndices, o notas a pie de página. La clave de tamaño de letra le permite a calibre clasificar los tamaños de letra en los documentos de entrada en distintas ńcasillasż que corresponden a los distintos tamaños de letra lógicos.

Veámoslo con un ejemplo. Supongamos que el documento de origen que estamos convirtiendo lo produjo alguien con una vista excelente y tiene un tamaño de letra base de 8pt. Esto significa que el texto principal del documento tiene un tamaño de 8 pt, mientras que los encabezados son algo mayores (digamos 10pt y 12pt) y las notas a pie de página algo menores (6pt). Si usamos las siguientes configuraciones:

```
Base font size : 12pt
Font size key  : 7, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
```

El documento de salida tendrá un tamaño de letra base de 12pt, encabezados de 14pt y 16pt y notas a pie de página de 8pt. Ahora supongamos que queremos que los encabezados mayores destaquen más y hacer las notas a pie de página algo mayores también. Para conseguir esto, debemos cambiar la clave de tamaño de letra a:

```
New font size key : 7, 9, 12, 14, 18, 20, 22
```

Los encabezados mayores serán ahora de 18pt, mientras que las notas a pie de página serán de 9pt. Puede ajustar estos valores para tratar de optimizarlos usando el asistente de redimensionado de tamaños de letra, al que se puede acceder pulsando en el pequeño botón junto a la opción *Clave de tamaño de letra*.

También puede desactivarse aquí todo el redimensionado de tamaños de letra en la conversión, si dese mantener los tamaños de letra del documento de entrada.

Una opción relacionada es *Altura de línea*. La altura de línea controla la separación vertical entre renglones. De manera predeterminada (una altura de línea de 0), no se realiza ninguna manipulación de alturas de línea. Si especifica otro valor, se incluirá una altura de línea en todos los lugares que no especifique su propia altura de línea. Esto es una herramienta bastante tosca y debería usarla en contadas ocasiones. Si quiere ajustar la altura de línea en alguna sección particular de la entrada, es mejor usar el *CSS adicional* (Página 59).

En esta sección también puede hacer que calibre incruste los tipos de letra a los que se hace referencia en el libro. Esto permitirá que los tipos de letra funcionen en los dispositivos de lectura incluso si no están disponibles en el dispositivo.

4.2.2 Texto

El texto puede estar justificado o no. El texto justificado tiene espacios adicionales entre las palabras para obtener un margen derecho continuo. Algunas personas prefieren texto justificado, otras no. Normalmente, calibre mantiene la justificación del documento original. Si quiere modificarlo, utilice la opción *Justificación del texto* en esta sección.

Tambien pude usar la opción *Mejorar puntuación* de calibre, que sustituirá las comillas rectas, guiones y puntos suspensivos por sus variantes tipográficamente correctas. Tenga en cuenta que este algoritmo no es perfecto, por lo que debería revisar el resultado. La operación inversa, *Simplificar puntuación*, también está disponible.

Por último está la *Codificación de entrada*. Los documentos antiguos a veces no especifican la codificación de caracteres. Al convertirlos esto puede resultar en la corrupción de caracteres no ASCII, como las letras acentuadas o las comillas tipográficas. calibre intenta detectar automáticamente la codificación de caracteres del documento de entrada, pero no siempre tiene éxito. Puede forzar una codificación concreta con esta opción. *cp1252* es una codificación frecuente en documentos creados con software de Windows. También debería leer *£Cómo convierto un archivo que contiene caracteres ńexóticosż (acentuados, no latinos, comillas tipográficas, etc.)?* (Página 124) para saber más sobre posibles problemas de codificación.

4.2.3 Distribución

Normalmente, los párrafos en XHTML se muestran con un espacio entre ellos y sin sangría en el primer renglón. calibre tiene un par de opciones para controlar esto. *Eliminar el espacio entre párrafos* fuerza que no haya separación entre párrafos. También establece la sangría en 1.5em (se puede cambiar) para indicar el inicio de cada párrafo. *Insertar una línea en blanco entre párrafos* hace lo contrario, asegurándose de que los párrafos están separados por el espacio correspondiente a un renglón. Ambas opciones son my generales, añaden o eliminan el espacio para *todos* los párrafos (técnicamente, para las etiquetas <p> y <div>). Esto es así para que pueda activar la opción y tener la seguridad de que hace lo que anuncia, sin importar lo enrevesado que pueda ser el archivo de entrada. La única excepción es cuando el archivo de entrada usa saltos de línea como espacio entre párrafos.

Si desea eliminar los espaciados entre todos los párrafos, exceptuando algunos, no utilice estas opciones. En lugar de ello añada el siguiente código CSS en *CSS adicional* (Página 59):

```
p, div { margin: 0pt; border: 0pt; text-indent: 1.5em }
.spacious { margin-bottom: 1em; text-indent: 0pt; }
```

Después, en el documento de origen, marque los párrafos que necesitan espaciado con *class=żspaciousż*. Si el documento de entrada no está en formato HTML, use la opción de depuración, mencionada en la Introducción para obtener HTML (use la subcarpeta `input`).

Otra opción útil es *Linealizar tablas*. Algunos documentos mal diseñados usan tablas para controlar la disposición del texto en la página. Cuando se convierten estos documentos suelen dar lugar a texto que se sale de la página y otros problemas. Esta opción extrae el contenido de las tablas y lo presenta de manera lineal. Tenga en cuenta que esta opción linealiza *todas* las tablas, así que úsela sólo cuando esté seguro de que el documento de entrada no usa tablas con fines legítimos, como, por ejemplo, para presentar información tabulada.

4.2.4 Estilos

La opción *CSS adicional* le permite especificar código CSS arbitrario que se aplicará a todos los archivos HTML de la entrada. Este código CSS se aplica con muy alta prioridad, por lo que puede reemplazar la mayor parte del código CSS en el **documento de entrada**. Puede usar esta opción para refinar la presentación o dsiposición del documento. Por ejemplo, si desea que todos los párrafos de la clase *endnote* estén alineados a la derecha, añada:

```
.endnote { text-align: right }
```

o si desea cambiar la sangría de todos los párrafos:

```
p { text-indent: 5mm; }
```

CSS adicional es una opción muy potente, pero necesita entender cómo funciona el código CSS para sacarle el máximo partido. Puede utilizar la opción de depuración mencionada anteriormente para ver el código CSS presente en el documento de entrada.

Una opción más sencilla es usar *Filtrar información de estilo*. Esto le permite eliminar todas las propiedades CSS de los tipos especificados del documento. Por ejemplo, puede eliminar todos los colores o tipos de letra.

4.2.5 Transformar estilos

Esta es la función más potente relacionada con los estilos. Puede usarla para definir reglas que modificarán los estilos según distintas condiciones. Por ejemplo, puede cambiar todo el color verde a azul, o eliminar todas las negritas del texto o asignar un color determinado a todos los encabezados, etc.

4.3 Configuración de página

Las opciones de configuración de página son para controlar la disposición en la pantalla, como márgenes y tamaño de pantalla. Hay opciones para establecer márgenes de página, que usará el complemento de salida si el formato de salida especificado admite márgenes de página. Además, debería seleccionar un perfil de entrada y un perfil de salida. Ambos perfiles se encargan básicamente de interpretar las dimensiones en los documentos de entrada o salida, los tamaños de pantalla y las claves predeterminadas de tamaño de letra.

Si sabe que el archivo concreto que va a convertir está pensado para un dispositivo o programa particular, elija el correspondiente perfil de entrada, en caso contrario elija simplemente el perfl de entrada predeterminado. Si sabe que los archivos producidos van a usarse con un tipo de dispositivo específico, elija el perfil de salida correspondiente. En caso contrario, elija el perfil de salida genérico. Si está convirtiendo a MOBI o AZW3, casi siempre querrá usar uno de los perfiles de salida Kindle. Si no, lo mejor para los lectores modernos suele ser elegir el perfil de salida *Tinta electrónica genérico alta definición*.

El perfil de salida también controla el tamaño de pantalla. Esto causará, por ejemplo, que las imágenes se redimensionen automáticamente para adaptarse a la pantalla en algunos formatos de salida. Por lo tanto elija el perfil de un dispositivo que tenga una pantalla de tamaño similar a su dispositivo.

4.4 Procesado heurístico

El procesado heurístico suministra una variedad de funciones que pueden utilizarse para detectar y corregir problemas usuales en documentos con formato deficiente. Utilice estas funciones si el documento de entrada tiene este problema. Puesto que estas funciones se basan en patrones comunes, sea consciente de que en algunos casos una opción puede degenerar en peores resultados, así que úselas con precaución. Como ejemplo, varias de estas opciones eliminarán todos los espacios duros, o puede incluir falsos positivos relativos a la función.

Activar el procesado heurístico Esta opción activa la etapa de *procesado heurístico* de calibre en el proceso de conversión. Debe estar habilitada para que se apliquen varias subfunciones.

Unir líneas Si activa esta opción, calibre intentará detectar y corregir saltos de línea forzados en el documento usando pistas como la puntuación y la longitud del renglón. calibre primero intentará detectar si existen saltos de línea forzados, si no es así calibre no intentará unir renglones. Puede reducir el factor de unión de líneas si quiere ńforzarż a calibre a unir renglones.

Factor de unión de líneas Esta opción controla el algoritmo que usa calibre para eliminar los saltos de línea forzados. Por ejemplo, si el valor de esta opción es 0.4, eso significa que calibre eliminará los saltos de línea de los renglones cuya longitud sea menor del 40 % de todos los renglones del documento. Si el documento tiene sólo algunos saltos de línea que necesitan la corrección, este valor debería reducirse a algo entre 0.1 y 0.2.

Detectar y marcar cabeceras y subcabeceras de capítulos sin formato Si el documento no posee cabeceras de capítulo y títulos con un formato diferente del resto del texto, calibre puede usar esta opción para intentar detectarlos e incluirlos en etiquetas de encabezado. Las etiquetas <h2> se usan para cabeceras de capítulo; las etiquetas <h3> se usan para cualquier título que se detecte.

Esta función no creará un índice, pero en muchos casos hará que la detección automática de capítulos predeterminada de calibre detecte los capítulos correctamente y cree un índice. Ajuste la expresión XPath en *Detección de estructura* si no se crea automáticamente un índice. Si no se usan otras cabeceras en el documento, especificar `//h:h2` como expresión XPath será la forma más fácil de crear un índice para el documento.

Las cabeceras insertadas no poseen formato, para aplicarle uno utilice la opción *CSS adicional* en la sección de configuración :guilabel`Apariencia`. Por ejemplo, para centrar las etiquetas de cabecera, utilice lo siguiente:

```
h2, h3 { text-align: center }
```

Renumerar secuencias de etiquetas <h1> o <h2> para evitar divisiones Algunas editoriales utilizan varias etiquetas <h1> o <h2> consecutivas par dar formato a las cabeceras de capítulo. La configuración de conversión predeterminada de calibre hará que tales títulos se divididan en varias partes. Esta opción renumerará las etiquetas de cabecera para evitar la división.

Borrar líneas en blanco entre párrafos Esta opción hace que calibre analice las líneas en blanco incluidas en el documento. Si todos los párrafos están separados por líneas en blanco, calibre eliminará todos esos párrafos en blanco. Varias líneas en blanco consecutivas se considerarán como saltos de escena y se mantendrán como un único párrafo. Esta opción se diferencia de *Eliminar el espacio entre párrafos* en *Apariencia* en que introduce cambios en el código HTML, mientras que la otra opción sólo modifica los estilos del documento. Esta opción también puede eliminar párrafos que se introdujeron con la opción de calibre *Insertar líneas en blanco*.

Asegurar que los cambios de escena tienen un formato consistente Con esta opción calibre intentará detectar marcadores de cambio de escena comunes y se asegurará de que estén centrados. A los marcadores de cambio de escena ńimplícitosż, es decir, cambios de escena definidos sólo por espacio adicional, se les aplica un estilo para evitar que coincidan con saltos de página.

Sustituir cambios de escena Si esta opción está activada, calibre sustituirá los marcadores de cambio de escena con el texto de sustitución especificado por el usuario. Tenga en cuenta que algunos caracteres ornamentales pueden no ser compatibles con todos los dispositivos de lectura.

En general, debería evitar usar etiquetas HTML, calibre ignorará cualquier etiqueta y usará marcas predefinidas.

Las etiquetas <hr/> (líneas horizontales) e <img> son excepciones. Las líneas horizontales pueden especificarse también con estilos, si decide incluir un estilo, asegurése de que tenga la opción ńwidthż, en caso contrario la información de estilo será ignorada. Las etiquetas de imagen pueden usarse, pero calibre no ofrece la posibilidad de añadir imágenes durante la conversión, esto debe hacerse posteriormente usando la función *Modificar libro*.

Ejemplo de etiqueta de imagen (guarda la imagen dentro de la carpeta ńImagesż dentro del EPUB después de la conv

Ejemplo de barra horizontal con estilos: <hr style=żwidth:20 %;padding-top: 1px;border-top: 2px ridge black;border-bottom: 2px groove black;ż/>

Eliminar los guiones innecesarios calibre analizará todo el contenido con guiones en el documento si se activa esta opción. El propio documento se usa como diccionario para el análisis. Esto permite a calibre eliminar guiones en el documento con precisión para cualquier palabra en cualquier idioma, incluso en palabras inventadas u oscuros términos científicos. La principal desventaja es que las palabras que aparezcan una sola vez en el documento no se cambiarán. El análisis tienen lugar en dos pasadas, la primera pasada analiza los finales de línea. Las líneas se unirán sólo si la palabra existe en el documento con o sin guión. La segunda pasada analiza todas las palabras con guión en el documento, los guiones se eliminan si la palabra existe sin guión en algún otro lugar del documento.

Poner en cursiva palabras y patrones habituales Si se activa, calibre buscará palabras y patrones habituales que marcan las cursivas, y los pondrá en cursiva. Algunos ejemplos son convenciones comutes de texto com ~palabra~ o frases que generalmente (en inglés) van en cursiva, como ńetc.ż o ńet ceteraż.

Sustituir el sangrado mediante caracteres por sangrado CSS Algunos documentos establecen las sangrías mediante espacios duros. Cuando se activa esta opción, calibre intenta detectar este tipo de formato y lo convierte a una sangría del 3 % usando CSS.

4.5 Buscar y sustituir

Estas opciónes son útiles principalmente para la conversión de documentos PDF u OCR, aunque también pueden usarse para corregir muchos problemas específicos. Como ejemplo, algunas conversiones pueden dejar encabezados o pies de página en el texto. Estas opciones usan expresiones regulars para tratar de detectar encabezados, pies de página u otro texto arbitrario y eliminarlos o sustituirlos. Recuerde que operan sobre el código XHTML intermedio producido durante la conversión. Existe un asistente que le ayudará a personalizar las expresiones regulares para cada documento. Pulse sobre la varita mágica junto al cuadro de expresión, y pulse el botón *Prueba* tras completar una expresión regular. Las coincidencias se resaltarán en amarillo.

La búsqueda funciona utilizando una expresión regular Python. Todo el texto de la coincidencia se elimina del documento o se stituye utilizando el patrón de sustitución. El patrón de sustitución es opcional, si se deja en blanco el texto de la coincidencia se borrará del documento. Puede aprender más acerca de las expresiones regulares y su sintaxis en *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200).

4.6 Detección de estructura

La detección de estructura significa que calibre hace lo que puede para detectar elementos estructurales en el documento de entrada, cuando no tienen una especificación apropiada. Por ejemplo, capítulos, saltos de página, encabezados, pies de página, etc. Como puede imaginar, este proceso varía mucho de un libro a otro. Por fortuna, calibre tiene opciones potentes para controlarlo. Con la potencia viene la complejidad, pero si se toma el tiempo de aprender la complejidad, encontrará que bien vale el esfuerzo.

4.6.1 Capítulos y saltos de página

calibre tiene dos grupos de opciones para *detección de capítulos* e *insertar saltos de página*. Esto puede ser algo confuso en ocasiones, ya que calibre insertará un salto de página antes de los capítulos detectados, además de en las ubicaciones detectadas en la opción de salto de página. El motivo es que a menudo existen ubicaciones donde hay que insertar un salto de página sin que haya cambio de capítulo. Además, existe la opción de incluir los capítulos detectados en el índice generado automáticamente.

calibre usa *XPath*, un potente lenguaje que permite al usuario especificar límites de capítulo o saltos de página. XPath puede ser un poco intimidante al principio, pero por suerte existe un *Cursillo de XPath* (Página 153) en el Manual de usuario. Recuerde que la detección de estructura actúa sobre el XHTML intermedio producido durante el proceso de conversión. Use la opción de depuración descrita en *Introducción* (Página 55) para deducir la configuración adecuada para un libro concreto. También hay un botón para un asistente de XPath que le ayudará a generar expresiones XPath sencillas.

De manera predeterminada, calibre utiliza la siguiente expresión detectar capítulos:

```
//*[((name()='h1' or name()='h2') and re:test(., 'chapter|book|section|part\s+', 'i'))␣
↪or @class = 'chapter']
```

La expresión es algo compleja, porque intenta tener en cuenta distintos casos comunes simultáneamente. Lo que significa es que calibre supondrá que los capítulos empiezan en etiquetas *<h1>* o *<h2>* que contengan alguna de las palabras *chapter*, *book*, *section* o *part* o que tengan el atributo *class=żchapterż*.

Una opción relacionada es *Marca de capítulo*, que le permite controlar lo que hace calibre cuando detecta un capítulo. De manera predeterminada, insertará un salto de página antes del capítulo. Puede hacer que inserte una linea horizontal además o en lugar del salto de página. También puede hacer que no haga nada.

La configuración predeterminada para la detección de saltos de página es:

```
//*[name()='h1' or name()='h2']
```

lo que significa que, de manera predeterminada, calibre insertará saltos de página antes de cada etiqueta *<h1>* y *<h2>*.

Nota: Las expresiones predeterminadas pueden cambiar, dependiendo del formato de entrada de la conversión.

4.6.2 Miscelánea

Hay algunas opciones más en esta sección.

Insertar metadatos en una página al principio del libro Uno de los mejores detalles de calibre es que permite mantener metadatos muy completos en todos los libros, por ejemplo, una calificación, etiquetas, comentarios, etc. Esta opción creará una página con todos estos metadatos y la insertará en el libro electrónico convertido, normalmente después de la portada. Piénse en ello como una forma de crear una sobrecubierta personalizada.

Eliminar la primera imagen Algunas veces, el documento de origen que está convirtiendo incluye la portada como parte del libro, en lugar de como una portada separada. Si además especifica una portada en calibre, el libro convertido tendrá dos portadas. Esta opción simplemente eliminará la primera imagen del documento de origen, asegurando que el libro convertido posea una sola portada, la especificada en calibre.

4.7 Índice

Cuando el documento de entrada tiene un índice en los metadatos, calibre lo usará sin más. Sin embargo, algunos formatos antiguos no admiten índices basados en metadatos y algunos documentos no lo contienen. En estos casos, las opciones de esta sección pueden ayudarle a generar un índice automáticamente en el libro convertido, basado en el contenido del documento de entrada.

Nota: Puede ser un poco complicado obtener exactamente el resultado correcto con estas opciones. Si prefiere crear o modificar el índice a mano, convierta el libro al formato EPUB o AZW3 y marque la casilla en la parte inferior de la sección Índice del cuadro de dialogo de conversión que dice *Ajustar manualmente el índice al finalizar la conversión*. Esto ejecutará la herramienta de modificación de índice después de la conversión. Esta herramienta le permite crear entradas en el índice sin más que pulsar en la ubicación del libro adonde quiere que apunte la entrada. También puede usar el Editor del índice sin realizar ninguna conversión. Vaya a *Preferencias* > *Interfaz* > *Barras de herramientas* y añada *Modificar el índice* a la barra de herramientas principal. Despues seleccione el libro que quiera modificar y pulse en el botón *Modificar el índice*.

La primera opción es *Forzar el uso del índice generado automáticamente*. Si activa esta opción calibre reemplazará cualquier índice que encuentre en los metadatos del documento de entrada por uno generado automáticamente.

De manera predeterminada, para la creación automática del índice, calibre comienza añadiendo los capítulos detectados. Puede aprender cómo personalizar la detección de capítulos en la sección *Detección de estructura* (Página 61) más arriba. Si no quiere incluir los capítulos detectados en el índice generado, marque la opción *No añadir capítulos detectados al índice*.

Si el número de capítulos detectados es menor que *Umbral de capítulos*, calibre añadirá los enlaces que encuentre en el documento de entrada al índice. Esto suele funcionar porque muchos documentos incluyen un índice con enlaces al principio. La opción *Número de enlaces para añadir al índice* puede usarse para controlar este comportamiento. Si se pone a cero, no se añadirá ningún enlace. Si es un número mayor que cero, ése será el número máximo de enlaces que se añada.

calibre filtrará automáticamente duplicados del índice generado. Sin embargo, hay algunas otras entradas que puede querer eliminar del índice, lo que puede conseguir usando la opción *Filtro para el índice*. Se trata de una expresión regular que se comparará con las entradas del índice generado. Cualquier entrada que coincida se eliminará. Por ejemplo, para eliminar todas las entradas con título ńNextż o ńPreviousż use:

```
Next|Previous
```

Las opciones *Índice de nivel 1, 2, 3* le permiten crear un índice sofisticado con varios niveles. Son expresiones XPath que se comparan con el XHTML intermedio producido por el proceso de conversión. Vea *Introducción* (Página 55) para saber cómo acceder a este XHTML. Lea también el *Cursillo de XPath* (Página 153) para aprender como construir expresiones XPath. Junto a cada opción hay un botón que ejecuta un asistente para ayudarle a crear expresiones XPath básicas. El siguiente ejemplo sencillo muestra cómo usar estas opciones:

Supongamos que tiene un documento de entrada que da lugar a un XHTML como éste:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    <head>
        <title>Sample document</title>
    </head>
    <body>
        <h1>Chapter 1</h1>
        ...
        <h2>Section 1.1</h2>
        ...
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        <h2>Section 1.2</h2>
        ...
        <h1>Chapter 2</h1>
        ...
        <h2>Section 2.1</h2>
        ...
    </body>
</html>
```

Entonces configuramos las opciones como:

```
Level 1 TOC : //h:h1
Level 2 TOC : //h:h2
```

Esto dará lugar a un índice de dos niveles generado automáticamente que tendrá esta estructura:

```
Chapter 1
    Section 1.1
    Section 1.2
Chapter 2
    Section 2.1
```

Advertencia: No todos los formatos de salida admiten un índice con varios niveles. Pruebe primer con el formato de salida EPUB. Si funciona, intente con su formato de elección.

4.8 Usar imágenes como títulos de capítulo al convertir documentos de entrada HTML

Supongamos que quiere utilizar una imagen como título de capítulo, pero también desea que calibre pueda generar automáticamente un índice a partir de los títulos de capítulo. Use el siguiente código HTML para lograrlo:

```
<html>
    <body>
        <h2>Chapter 1</h2>
        <p>chapter 1 text...</p>
        <h2 title="Chapter 2"><img src="chapter2.jpg" /></h2>
        <p>chapter 2 text...</p>
    </body>
</html>
```

Configure *Primer nivel del índice* como `//h:h2`. Entonces, para el capítulo dos, calibre tomará el título del valor del atributo `title` de la etiqueta <h2>, dado que ésta no posee texto.

4.9 Usar atributos de etiquetas para suministrar el texto de las entradas del índice

Si los capítulos tienen títulos especialmente largos y quiere versiones más cortas en el Índice, puede usar el atributo ńtitleż para ello, por ejemplo:

```
<html>
    <body>
        <h2 title="Chapter 1">Chapter 1: Some very long title</h2>
        <p>chapter 1 text...</p>
        <h2 title="Chapter 2">Chapter 2: Some other very long title</h2>
        <p>chapter 2 text...</p>
    </body>
</html>
```

Establezca la opción *Índice de nivel 1* en `//h:h2/@title`. Entonces calibre tomará el título a partir del valor del atributo `title` de las etiquetas <h2>, en lugar de usar el texto dentro de la etiqueta. Fíjese en la terminación `/@title` de la expresión XPath, puede usar esta forma para indicarle a calibre que tome el texto del atributo que desee.

4.10 Cómo se establecen y guardan las opciones de conversión

Existe dos lugares donde en calibre donde se pueden especificar las opciones de conversión. El primer es en :guilabel!`Preferencias > Conversión`. Estos valores son los predeterminados para las opciones de conversión. Cada vez que intente convertir un nuevo libro, las opciones especificadas aquí serán las predeterminadas.

También puede modificar la configuración en el cuadro de diálogo de conversión para cada libro. Cuando convierte un libro, calibre recuerda la configuración que usó para ese libro, de manera que si vuelve a convertirlo, la configuración almacenada tendrá prioridad sobre la predeterminada en las *Preferencias*. Puede restablecer la configuración individual a la predeterminada usando el botón *Restaurar valores predeterminados* en el cuadro de diálogo de conversión individual. Puede eliminar las configuraciones almacenadas para un grupo de libros seleccionando los libros y pulsando el botón *Modificar metadatos* para mostrar el cuadro de diálogo de modificar metadatos en masa, en la parte inferior hay una opción para eliminar las configuraciones de conversión guardadas.

Al convertir en masa un conjunto de libros, las configuraciones se toman en el siguiente orden (el último prevalece):

- De la configuración predeterminada en *Preferencias > Conversión*
- A partir de las opciones de conversión guardadas para cada libro que se convierte (si existen). Esto puede desactivarse con la opción en la parte superior izquierda del cuadro de diálogo de conversión en masa.
- De la configuración establecida en el cuadro de diálogo *Convertir en masa*

Tenga en cuenta que las configuraciones finales para cada libro en una conversión en masa se guardarán y se volverán a usar si el libro se convierte de nuevo. Puesto que en una conversión en masa se da máxima prioridad a las configuraciones especificadas en el cuadro de diálogo, éstas reemplazaran cualquier configuración específica de un libro. Las excepciones son los metadatos y las configuraciones específicas de formatos de entrada. El cuadro de diálogo de conversión en masa no tiene configuraciones para estas dos categorías, así que se tomarán de las configuraciones específicas de cada libro (si existen) o de las predeterminadas.

Nota: Puede ver las opciones usadas realmente en la conversión pulsando sobre el icono rotatorio en la esquina inferior derecha y luego pulsando dos veces sobre cada tarea de conversión. Esto mostrará un registro de conversión que contiene las opciones usadas finalmente, en la parte superior.

4.11 Consejos para formatos específicos

Aquí encontrará consejos específicos para la conversión de formatos particulares. En el cuadro de diálogo de conversión hay opciones específicas para cada formato, ya sea de entrada o salida, en su propia sección, por ejemplo *Entrada TXT* o *Salida EPUB*.

4.11.1 Convertir documentos de Microsoft Word

calibre puede convertir automáticamente archivos `.docx` creados por Microsoft Word 2007 y versiones posteriores. Sólo tiene que añadir el archivo a calibre y pulsar en Convertir.

Nota: Hay un archivo .docx de demostración[27] que muestra las capacidades del motor de conversión de calibre. Descárguelo y conviértalo a EPUB o AZW3 para ver lo que calibre puede hacer.

---

calibre generará automáticamente un índice basado en las cabeceras si éstas están marcadas con los estilos de Microsoft Word `Título 1`, `Título 2`, etc. Abra el libro resultante en el visor de calibre y pulse el botón de *Índice* para ver el índice generado.

Archivos .doc antiguos

Para los archivos .doc más antiguos, puede guardar el documento como HTML con Microsoft Word y luego convertir el HTML resultante con calibre. Al guardar como HTML, asegúrese de usar la opción ńGuardar como página web, filtradaż, ya que esto producirá un HTML más limpio que se convertirá mejor. Tenga en cuenta que Word produce un HTML realmente intrincado, y convertirlo puede llevar tiempo, así que sea paciente. Si tiene disponible una versión de Word más reciente, también puede guardarlo directamente como .docx.

Otra posibilidad es utilizar el paquete ofimático libre OpenOffice. Abra el archivo .doc en OpenOffice y guárdelo en el formato nativo de OpenOffice .odt. calibre puede convertir directamente archivos .odt.

4.11.2 Convertir documentos TXT

Los documentos TXT no tienen una manera definida de especificar formato como cursiva, negrita, etc., o estructura del documento com párrafos, cabeceras, secciones y demás, pero existen varias convenciones usadas normalmente. De manera predeterminada calibre intenta detectar automáticamente el formato y marcado correcto basándose en estas convenciones.

La entrada TXT admite una serie de opciones para distinguir cómo se detectan los párrafos.

Estilo de párrafo: auto Analiza el archivo de texto e intenta determinar automáticamente cómo están definidos los párrafos. Esta opción generalmente funcionará bien, si no obtiene resultados satisfactorios pruebe con las opciones manuales.

Estilo de párrafo: block Asume que los párrafos están separados por una o más líneas en blanco:

```
This is the first.

This is the
second paragraph.
```

Estilo de párrafo: single Asume que cada línea es un párrafo:

27 https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.docx

```
This is the first.
This is the second.
This is the third.
```

Estilo de párrafo: print Asume que cada párrafo se inicia con una sangría (ya sea una tabulación o más de un espacio). Los párrafos terminan cuando se alcanza la siguiente línea que empieza con una sangría:

```
  This is the
first.
  This is the second.

  This is the
third.
```

Estilo de párrafo: unformatted Asume que el documento no posee formato, pero usa saltos de línea forzados. La puntuación y la mediana de la longitud de renglón se emplean para intentar restaurr los párrafos.

Estilo de formato: auto Intenta detectar el tipo de marcado de formato que se emplea. Si no se encuentra uno, se aplicará el formato heurístico.

Estilo de formato: heuristic Analiza el documento para detectar cabeceras de capítulo comunes, cambios de escena y palabras en cursiva, y aplica las etiquetas HTML adecuadas durante la conversión.

Estilo de formato: markdown calibre también admite pasar la entrada TXT por un preprocesador llamado Markdown. Markdown permite añadir formato básico a documentos TXT, como negritas, cursivas, encadezados de secciones, tablas, listas, índice, etc. La manera más sencilla de obtener un índice a partir de un documento TXT es marcar las cabeceras de capítulo con ń#ż y establecer la expresión XPath para detección de capítulos en ń//h:h1ż. Puede aprender más sobre la sintaxis Markdown en daringfireball[28] (en inglés).

Estilo de formato: none No aplica ningún formato especial al texto, el documento se convierte a HTML sin ningún otro cambio.

4.11.3 Convertir documentos PDF

Los documentos PDF son uno de los peores orígenes para la conversión. Se trata de un formato con tamaño de página y posición de texto fijos. Esto significa que es muy difícil determinar dónde acaba un párrafo y empieza el siguiente. calibre intentará unir los párrafos usando un *Factor de unión de líneas* configurable. Esto es una escala usada para determinar la longitud requerida para unir los renglones. Los valores válidos son decimales entre 0 y 1. El valor predeterminado es 0,45, algo por debajo de la longitud de renglón mediana. Reduzca el valor para incluir más texto en la unión, auméntelo para incluir menos. Puede ajustar este valor en las opciones de conversión bajo *Entrada PDF*.

Además, muchas veces tienen encabezados y pies de página como parte del documento, que aparece incluido con el texto. Use el panel de *Buscar y sustituir* para eliminar encabezados y pies de página y solucionar este problema. Si los encabezados y pies de página no se eliminan del texto pueden afectar a la unión de párrafos. Para aprender cómo usar las opciones de eliminación de encabezados y pies de página, vea *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200).

Algunas limitaciones de la entrada de PDF son:

- No soporta documentos complejos, con columnas múltiples o basados en imágenes.
- Tampoco soporta la extracción de imágenes vectoriales y tablas incluidos en el documento.

[28] https://daringfireball.net/projects/markdown/syntax

- Algunos PDF usan glifos especiales para representar ńllż, ńffż, ńfiż, etc. La conversión de éstos puede o no funcionar dependiendo de cómo se representant internamente en el PDF.
- No soporta enlaces e índices
- Los PDF que utilizan tipos de letra incrustados que no son Unicode para representar caracteres no ingleses darán un resultado incorrecto para dichos caracteres.
- Algunos PDF están hechos de fotografías de la página con el texto resultante del OCR (reconocimiento óptico de caracteres) oculto tras la imagen. En tales casos calibre utiliza el texto del OCR, que puede ser muy diferente de lo que se ve al visualizar el archivo PDF.
- Los PDF usados para mostrar texto complejo, como idiomas que se leen de derecha a izquierda y expresiones matemáticas, no se convertirán correctamente.

Insisto, **PDF es un formato muy, muy malo** para usarlo como entrada. Si de todas formas tiene que usar PDF, esté preparado para obtener una salida entre decente e inservible, según cómo sea el PDF de entrada.

4.11.4 Colecciones de libros de historietas

Una colección de libros de historietas es un archivo .cbc. Un archivo .cbc es un archivo ZIP que contiene otros archivos CBZ o CBR. Además el archivo .cbc debe contener un archivo de texto llamado comics.txt, codificado en UTF-8. El archivo comics.txt debe contener un listado de los archivos de historieta dentro del archivo .cbc, de la forma nombre-dearchivo:titulo, como se muestra a continuación:

```
one.cbz:Chapter One
two.cbz:Chapter Two
three.cbz:Chapter Three
```

El archivo .cbc contendrá:

```
comics.txt
one.cbz
two.cbz
three.cbz
```

calibre convertirá automáticamente este archivo .cbc en un libro electrónico con un índice que apunta a cada entrada en comicx.txt.

4.11.5 EPUB de demostración de formato avanzado

Algunos formatos avanzados para archivos EPUB se muestran en este archivo de demostración[29]. Este archivo ha sido creado a partir de HTML codificado manualmente con calibre, y está destinado a servir como plantilla para crear otros EPUB.

El archivo HTML que se usó par crearlo está disponible demo.zip[30]. La configuración usada para crear el EPUB a partir del archivo ZIP es:

```
ebook-convert demo.zip .epub -vv --authors "Kovid Goyal" --language en --level1-toc '//
↪*[@class="title"]' --disable-font-rescaling --page-breaks-before / --no-default-epub-
↪cover
```

Tenga en cuenta que debido a que este archivo explora el potencial del formato EPUB, la mayor parte del formato avanzado no va a funcionar en lectores menos capacitados que el visor incorporado de calibre.

[29] https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.epub
[30] https://calibre-ebook.com/downloads/demos/demo.zip

4.11.6 Convertir documentos ODT

calibre puede convertir directamente archivos ODT (OpenDocument Text). Es recomendable que use estilos para dar formato al documento, manteniendo al mínimo el uso de formato directo. Al insertar imágenes en el documento debe anclarlas al párrafo. Las imágenes ancladas a la página acabarán todas al inicio de la conversión.

Para permitir la detección automática de capítulos, debe marcarlos con los estilos incorporados llamados ńEncabezado 1ż, ńEncabezado 2ż, , ńEncabezado 6ż (ńEncabezado 1ż equivale a la etiqueta HTML <h1>, ńEncabezado 2ż a <h2>, etc.). Cuando convierta en calibre puede indicar qué estilo ha usado en el cuadro *Detectar capítulos en*. Ejemplo:

- Si ha marcado los capítulos con estilo ńEncabezado 2ż, debe establecer ńDetectar capítulos enż como `//h:h2`.
- Para obtener un índice anidado con las secciones marcadas con ńEncabezado 2ż y los capítulos con ńEncabezado 3ż, tendrá que introducir `/h:h2|//h:h3`. En el apartado Índice del cuadro de diálogo de conversión ponga `//h:h2` en *Índice de nivel 1* y `//h:h3` en *Índice de nivel 2*.

Las propiedades del documento más comunes (título, palabras clave, descripción, creador) son reconocidas y calibre utilizará la primera imagen (no demasiado pequeña y con proporciones adecuadas) como imagen de portada.

También hay modo avanzado de conversión de propiedades, que se activa estableciendo la propiedad personalizada `opf.metadata` (de tipo ńSí o noż) en `Sí` en el documento ODT (Archivo > Propiedades > Propiedades personalizadas). Si calibre detecta esta popiedad, se reconocen las siguientes propiedades personalizadas (`opf.authors` sustituye al creador del documento):

```
opf.titlesort
opf.authors
opf.authorsort
opf.publisher
opf.pubdate
opf.isbn
opf.language
opf.series
opf.seriesindex
```

Además de esto, puede especificar la imagen que se usará como portada dándole el nombre `opf.cover` (pulse con el botón derecho, Imagen > Opciones > Nombre) en el ODT. Si no se encuentra una imagen con este nombre, se usa el método ńinteligenteż. Como la detección de portada puede dar lugar a doble portada en algunos formatos, el proceso eliminará el párrafo (sólo si su único contenido es la imagen) del documento. ąPero esto sólo funciona con la imagen con nombre!

Para deshabilitar la detección de portadas puede establecer la propiedad personalizada `opf.nocover` (de tipo ńsí o noż) en `Yes` en el modo avanzado.

4.11.7 Convertir a PDF

La primera y más importante decisión al convertir a PDF es el tamaño de página. De manera predeterminada, calibre usa una página de tamaño ńcarta norteamericanaż. Puede cambiarlo a cualquier otro tamaño usual o personalizado en la sección *Salida PDF* del cuadro de diálogo de conversión. Si va a generar un PDF para usarlo en un dispositivo específico, puede activar la opción para usar el tamaño de página del *perfil de salida* en su lugar. De esta forma, si el perfil de salida es Kindle, calibre creará un PDF con un tamaño de página adecuado para una pantalla de Kindle.

Encabezados y pies de página

Puede insertar encabezados y pies de página arbitrarios en cada página del PDF especificando plantillas de encabezado y pie de página. Las plantillas son fragmentos de código HTML que aparecen en las ubicaciones de los encabezados y pies de página. Por ejemplo, para mostrar los números de página centrados en la parte inferior de cada página, en verde, utilice la siguiente plantilla:

```
<footer><div style="margin: auto; color: green">_PAGENUM_</div></footer>
```

calibre sustituirá automáticamente _PAGENUM_ por el número de página actual. Puede incluso disponer diferente contenido en las páginas pares e impares, por ejemplo, la siguiente plantilla de cabecera mostrará el título en las páginas impares y el autor en las pares:

```
<header style="justify-content: flex-end">
    <div class="even-page">_AUTHOR_</div>
    <div class="odd-page"><i>_TITLE_</i></div>
</header>
```

calibre sustituirá automáticamente _TITLE_ y _AUTHOR_ por el título y el autor del documento que se está convirtiendo. Si establece justify-content a flex-end, el texto se alineará a la derecha.

También puede mostrar texto en los bordes izquierdo y derecho y cambiar el tamaño de letra, como se ve en esta plantilla de cabecera:

```
<header style="justify-content: space-between; font-size: smaller">
    <div>_TITLE_</div>
    <div>_AUTHOR_</div>
</header>
```

Esto dispondrá el título a la izquierda y el autor a la derecha, en una letra más pequeña que el texto principal.

También puede usar la sección actual en plantillas, como se muestra a continuación:

```
<header><div>_SECTION_</div></header>
```

SECTION se sustituye por el nombre que tenga la sección actual. El nombre se extrae del índice de metadatos (la guía PDF). Si el documento no tiene índice, se sustituirá por texto vacío. Si una página PDF tiene varias secciones, se usará la primera de ellas. Igualmente, hay una variable llamada _TOP_LEVEL_SECTION_ que puede usarse para obtener el nombre de la sección actual de nivel superior.

Puede incluso utilizar código JavaScript dentro de las plantillas de encabezado y pie de página, por ejemplo, la siguiente plantilla hará que los números de página comiencen por4 en lugar de 1:

```
<footer>
    <div></div>
    <script>document.currentScript.parentNode.querySelector("div").innerHTML = "" + (_
↪PAGENUM_ + 3)</script>
</footer>
```

Además hay otras variables que puede usar en encabezados y pies de página, descritas a continuación:

- _TOTAL_PAGES_ - número total de páginas en el archivo PDF, útil para incluir un marcador de progreso, por ejemplo.
- _TOP_LEVEL_SECTION_PAGES_ - número total de páginas en la sección de mayor nivel actual
- _TOP_LEVEL_SECTION_PAGENUM_ - el número de página de la página actual dentro de la sección de mayor nivel actual

Nota: Si añade encabezados y pies de página, asegúrese de que establece los márgenes superior e inferior con una dimensión suficiente, en la sección *Salida* del cuadro de diálogo de conversión.

Índice imprimible

También puede incluir un índice imprimible al final del PDF que muestra los números de página de cada sección. Esto es muy útil si va a imprir el PDF en papel. Si va a usar el PDF en un dispositivo electrónico, el Esquema del PDF cumple esta función y se genera de manera predeterminada.

Se puede personalizar el aspecto de los índices generados usando la opción *CSS adicional* en la sección Apariencia del cuadro de diálogo de conversión. El código CSS usado de manera predeterminada se muestra debajo, cópielo y modifíquelo a su gusto.

```
.calibre-pdf-toc table { width: 100%% }

.calibre-pdf-toc table tr td:last-of-type { text-align: right }

.calibre-pdf-toc .level-0 {
    font-size: larger;
}

.calibre-pdf-toc .level-1 td:first-of-type { padding-left: 1.4em }
.calibre-pdf-toc .level-2 td:first-of-type { padding-left: 2.8em }
```

Márgenes de página específicos para archivos HTML individuales

Si está convirtiendo un archivo EPUB o AZW3 que contiene varios archivos HTML y quiere cambiar los márgenes de página de un archivo HTML concreto, puede añadir el siguiente bloque de estilo al archivo HTML usando el editor de libros electrónicos de calibre:

```
<style>
@page {
    margin-left: 10pt;
    margin-right: 10pt;
    margin-top: 10pt;
    margin-bottom: 10pt;
}
</style>
```

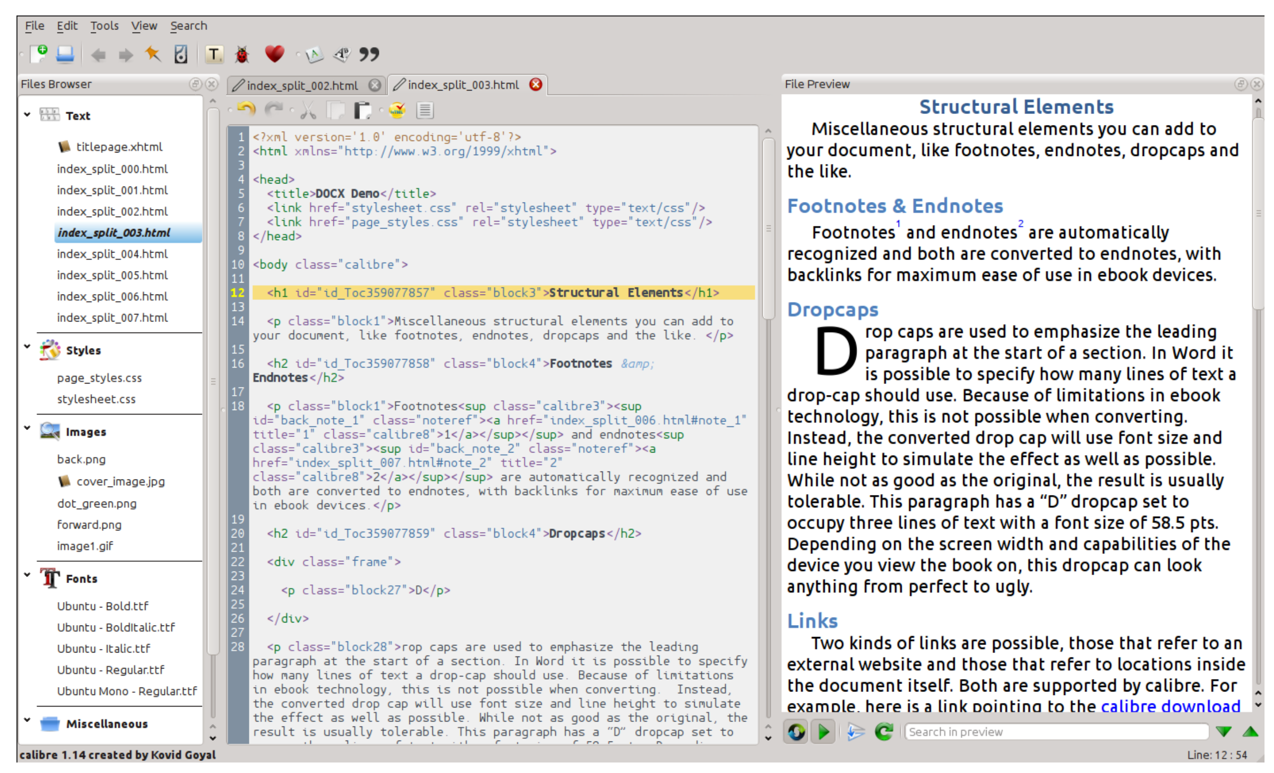
Después en la sección de salida PDF del cuadro de diálogo de conversión, desactive la opción *Usar los márgenes de página del documento de origen*. Ahora todas las páginas generadas a partir de este archivo HTML tendrán márgenes de `10pt`.

CAPÍTULO 5

Modificar libros electrónicos

calibre tiene un editor de libros electrónicos integrado que puede usarse para modificar libros en formatos EPUB y AZW3 (Kindle). El editor muestra el código HTML y CSS usado internamente en los archivos del libro, con una vista previa que se actualiza según se hacen cambios. También contiene varias herramientas automatizadas para realizar tareas comunes de limpieza y corrección.

Puede utilizar este editor pulsando con el botón derecho sobre cualquier libro en calibre y seleccionando *Modificar libro*.



Índice

5.1 Flujo de trabajo básico

Nota: Un recorrido en forma de video del editor de libros electrónicos de calibre está disponible aquí[31].

Al abrir un libro con la herramienta Modificar libro, aparecerá una lista de archivos a la izquierda. Éstos son los archivos HTML individuales, hojas de estilo, imágenes, etc. que constituyen el contenido del libro. Simplemente pulse dos veces en un archivo para comenzar a modificarlo. Tenga en cuenta que si quiere hacer alg más sofisticado que unos pequeños retoques, debe conocer HTML (cursillo)[32] y CSS (cursillo)[33].

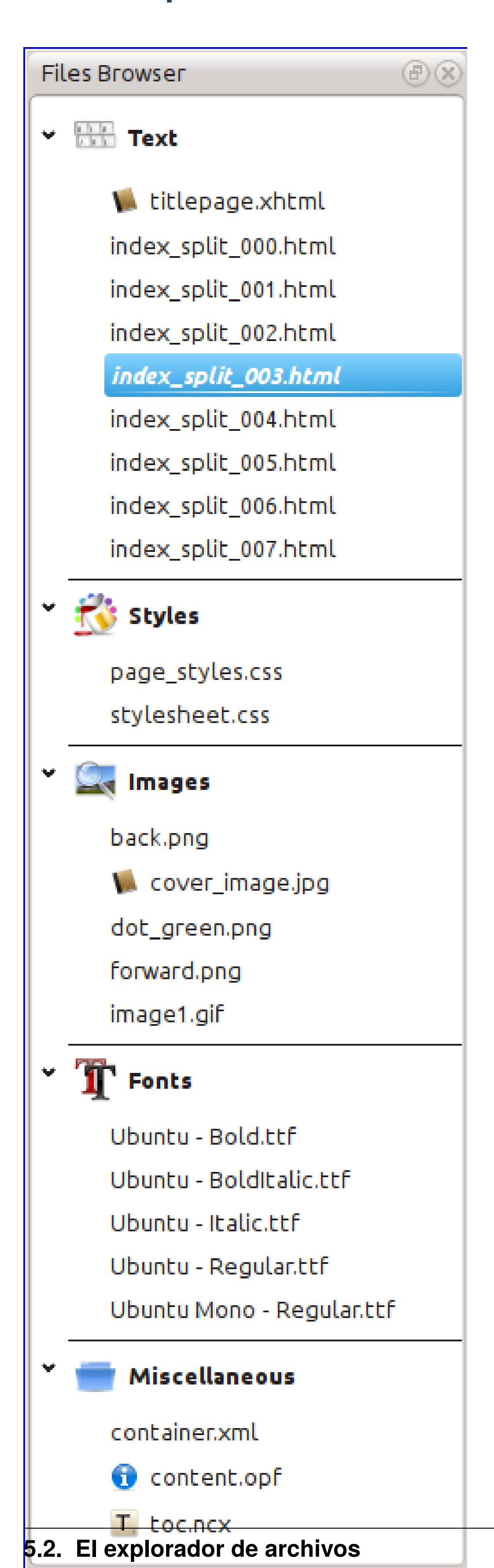
Según se hacen cambios en el código HTML o CSS, éstos se muestran en vivo en el panel de vista previa a la derecha. Cuando esté satisfecho con el aspecto de los cambios, pulse en el botón *Guardar* o use *Archivo > Guardar* para guardar los cambios en el libro.

Una característica útil es *Hitos*. Antes de comenzar un conjunto ambicioso de modificaciones, puede crear un hito. El hito preservará el estado actual del libro y, si en el futuro decide que no quiere conservar los cambios realizados, podrá volver a la situación de cuando se creó el hito. Para crear un hito, use *Editar > Crear hito*. También se crean hitos automáticamente cada vez que ejecute una herramienta automatizada como una búsqueda y sustitución global. Los hitos son una adición al mecanismo normal de deshacer y rehacer al modificar archivos individuales, y son útiles cuando los cambios afectan a varios archivos en el libro.

Ésta es la secuencia de trabajo básica para modificar libros: Abrir un archivo, hacer los cambios, comprobar la vista previa y guardar. En el resto de este manual hablaremos de las herramientas y características que le permitirán realizar tareas especificas de manera eficiente.

[31] https://calibre-ebook.com/demo#tutorials
[32] http://html.net/tutorials/html/
[33] http://html.net/tutorials/css/

5.2 El explorador de archivos



El *Explorador de archivos* proporciona un resumen de los distintos archivos dentro del libro que está modificando. Los archivos están dispuestos por categoría, con los archivos de texto (HTML) al principio, seguidos de los archivos de estilo (CSS), imágenes, etc. Pulse dos veces sobre un archivo para modificarlo. Puede modificar archivos HTML, CSS y de imagen. El order de los archivos de texto es el mismo orden en que mostrarían si estuviera leyendo el libro. El resto de archivos están ordenados alfabéticamente.

Pasando el ratón por encima de una entrada, puede ver su tamaño y, en la parte inferior de la pantalla, la ruta de acceso completa al archivo dentro del libro. Tenga en cuenta que los archivos en el libro están comprimidos, por lo que el tamaño final del libro no es la suma de los tamaños de los archivos individuales.

Muchos archivos tienen un significado especial en el libro. Normalmente éstos tendrán un icono junto a su nombre, indicando el significado especial. Por ejemplo, en la imagen de la izquierda puede ver que los archivos *cover_image.jpg* y *titlepage.xhtml* tienen el icono de una portada, lo que indica que son la imagen de portada y la página de título. Igualmente, el archivo *content.opf* tiene un icono de metadatos, indicando que contiene los metadatos del libro, y el archivo *toc.ncx* tiene un icono de T, indicando que se trata del índice.

Puede realizar varias acciones sobre archivos individuales, pulsando con el botón derecho sobre ellos.

5.2.1 Cambiar nombres de archivo

Puede cambiar el nombre de un archivo concreto pulsando con el botón derecho sobre él y seleccionando *Cambiar nombre*. Al cambiar el nombre de un archivo se actualizan automáticamente todos los enlaces y referencias al archivo en todo el libro. Todo lo que tiene que hacer es escribir un nuevo nombre y calibre se encarga del resto.

También puede cambiar el nombre de muchos archivos a la vez. Esto es útil si quiere que los nombres de los archivos sigan un patrón sencillo. Por ejemplo, puede querer cambiar el nombre de todos los archivos HTML para que sean Capitulo-1.html, Capitulo-2.html, etc. Seleccione los archivos a los que quiere cambiar el nombre manteniendo pulsada la tecla `Mayús` o `Ctrl` y pulsando con el ratón sobre los archivos. Luego pulse con el botón derecho y seleccione *Cambiar el nombre en masa*. Introduzca un prefijo y el número por el que desea que empiece la numeración automática, pulse ńAceptarż y ya está. El diálogo para cambiar el nombre en masa también le permite cambiar el nombre de los archivos según el orden en que aparecen en el libro, en lugar del orden en que se seleccionaron, por ejemplo para numerar todas las imágenes en orden de aparición.

Por último, puede cambiar la extensión de todos los archivos seleccionados. Seleccione varios archivos, como antes, pulse con el botón derecho y elija *Cambiar la extensión de los archivos seleccionados*.

5.2.2 Unir archivos

A veces, puede querer unir dos archivos HTML o dos archivos CSS. En ciertas ocasiones puede ser útil tener todo en un solo archivo. Pero tenga cuidado, poner una gran cantidad de contenido en un solo archivo causará problemas de rendimiento cuando visualice su libro en un lector de libros electrónicos normal.

Para combinar varios archivos en uno, selecciónelos manteniendo pulsada la tecla `Ctrl` y pulsando con el ratón sobre ellos (asegúrese de que sólo selecciona archivos de un tipo, ya sean todos HTML o todos CSS). Luego pulse con el botón derecho y seleccione *Unir*. Eso es todo, calibre combinará los archivos, migrando automáticamente todos los enlaces y referencias a los archivos originales. Tenga en cuenta que al combinar archivos se puede dar lugar a cambios de estilo, pues los archivos individuales podían usar diferentes hojas de estilo.

5.2.3 Cambiar el orden de los archivos de texto

Puede modificar el orden en el que los archivos de texto (HTML) se mostrarán al leer el libro simplemente arrastrando y soltándolos en el Explorador de archivos. Para los curiosos, esto se llama reordenar el lomo. Teng en cuenta que debe soltar los elementos *entre* otros elementos, no encima de ellos, esto puede ser un poco delicado hasta que se acostumbre.

5.2.4 Marcar la portada

Los libros electrónicos tienen normalmente una imagen de portada. Esta imagen se indica en *Explorador de archivos* con un icono de un libro marrón junto al nombre de la imagen. Si quiere designar otra imagen como la portada, puede hacerlo pulsando con el botón derecho sobre el archivo y eligiendo *Marcar como imagen de portada*.

Además, los archivos EPUB tienen el concepto de *página de título*. Una página de título es un archivo HTML que funciona como la portada o portadilla del libro. Puede marcar un archivo HTML como página de título al modificar archivos EPUB pulsando con el botón derecho. Asegúrese de que el archivo marcado contiene sólo la información de portada. Si tiene otro contenido, como el primer capítulo, dicho contenido se perderá si se convierte el libro a algún otro formato con calibre. Esto sucede porque, durante la conversión, calibre asume que la página de título contiene sólo la portada y nada más.

5.2.5 Borrar archivos

Puede borrar archivos pulsando con el botón derecho sobre ellos o seleccionándolos y pulsando la tecla Supr. Al borrar un archivo se eliminan todas las referencias a éste en el archivo OPF, evitándole la molestia. Sin embargo, las referencias en otros lugares no se eliminan. Puede usar la herramienta Comprobar libro para encontrarlas y eliminarlas o sustituirlas.

5.2.6 Exportar archivos

Puede exportar un archivo contenido en el libro a algún otro lugar del equipo. Esto es útil si quiere trabajar en el archivo de manera aislada, con herramientas especializadas. Para ello, pulse con el botón derecho sobre el archivo y elija *Exportar*

Una vez que haya terminado con el archivo exportado, puede volver a importarlo en el libro, pulsando con el botón derecho sobre el archivo otra tez y eligiendo *Sustituir por archivo*, lo que le permitirá sustituir el archivo del libro por el archivo previamente exportado.

También puede copiar archivos entre distintas sesiones del editor. Seleccione los archivos que desee copiar en el *Explorador de archivos*, después pulse con el botón derecho y elija *Copiar los archivos seleccionados a otra sesión del editor*. Luego, en la otra sesión del editor, pulse con el botón derecho en el *Explorador de archivos* y elija la opción *Pegar archivo desde otra sesión del editor*.

5.2.7 Añadir nuevas imágenes, tipos de letra, etc. o crear nuevos archivos en blanco.

Puede añadir una nueva image, tipo de letra, hoja de estilo, etc. del equipo al libro, seleccionando *Archivo > Nuevo archivo*. Esto le permite importar un archivo pulsando el botón :guilabel:`Importar archivo de recursos`o crear un archivo HTML u hoja de estilo en blanco, introduciendo su nombre en el cuadro.

También puede importar múltiples archivos en el libro de una vez usando *Archivo > Importar archivos a libro*.

5.2.8 Sustituir archivos

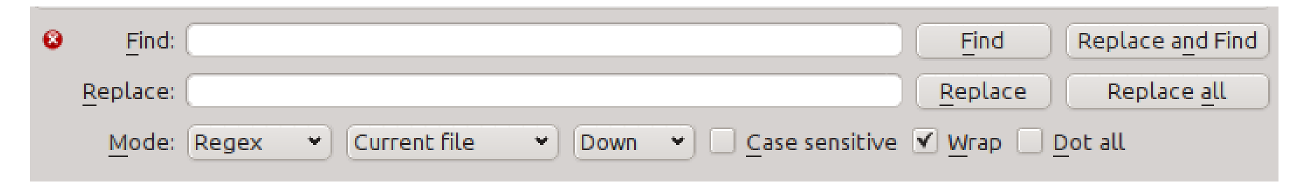
Puede sustituir archivos existentes en el libro pulsando con el botón derecho y eligiendo *Sustituir*. Esto actualizará automáticamente todos los enlaces y referencias en el caso de que el nuevo archivo tenga un nombre distinto del original.

5.2.9 Vincular hojas de estilo con archivos HTML de manera eficiente

Como opción práctica, puede seleccionar varios archivos HTML en el Explorador de archivos, pulsar con el botón derecho y elegir *Enlazar hojas de estilo*, para que calibre inserte automáticamente las etiquetas <link> de las hojas de estilo en todos los archivos HTML seleccionados.

5.3 Buscar y sustituir

El editor de libros tiene una interfaz muy potente de búsqueda y sustitución que le permite buscar y sustituir texto en el archivo actual, en todos los archivos e incluso en una región marcada del archivo actual. Puede buscar usando una búsqueda normal o expresiones regulares. Para aprender cómo usar las expresiones regulares en búsquedas avanzadas, vea *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200).



Inicie la búsqueda y sustitución en el menú *Buscar* > *Buscar y sustituir* (debe estar modificando un archivo HTML o CSS).

Introduzca el texto que quiere encontrar en el cuadro *Buscar* y lo que quiere poner en su lugar en el cuadro *Sustituir*. Puede pulsar los botones respectivos para buscar la siguiente coincidencia, sustituir la coincidencia actual y sustituir todas las coincidencias.

Mediante los cuadros desplegables en la parte inferior puede hacer que la búsqueda se realice sobre el archivo actual, todos los archivos de texto, todos los archivos de estilo o todos los archivos. También puede elegir el modo de búsqueda entre normal (texto) o expresión regular.

Puede contar todas las coincidencias de una expresión de búsqueda mediante de *Buscar* > *Contar todo*. El recuento se ejecutará sobre los archivos o regiones seleccionados en en el menú desplegable.

También puede ir a una línea específica en el editor abierto actualmente por medio de *Buscar* > *Ir a línea*.

Nota: Recuerde que para poder aprovechar toda la potencia de buscar y sustituir tendrá que usar expresiones regulares. Véase *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200).

5.3.1 Búsquedas guardadas

Puede guardar expresiones frecuentes de búsqueda y sustitución (incluidas expresiones de modo de función) para volver a usarlas en otras ocasiones. Para guardar una búsqueda no tiene más que pulsar con el botón derecho en el cuadro de *Buscar* y seleccionar *Guardar búsqueda actual*.

Puede abrir las búsquedas guardadas mediante :guilabel: *Buscar* > *Búsquedas guardadas*. Esto le mostrará una lista de expresiones de búsqueda y sustitución que se pueden aplicar. Incluso puede seleccionar varias entradas de la lista, manteniendo pulsada la tecla `Ctrl` mientras pulsa con el ratón, con el fin de ejecutar múltiples expresiones de búsqueda y sustitución en una sola operación.

5.3.2 Modo de función

El modo de función le permite escribir funciones Python tan potentes como desee, que se ejecutan en cada búsqueda o sustitución. Puede realizar prácticamente cualquier manipulación de texto en el modo de función. Para más información vea *Modo de función para buscar y sustituir en el editor* (Página 94).

5.3.3 Buscar omitiendo etiquetas HTML

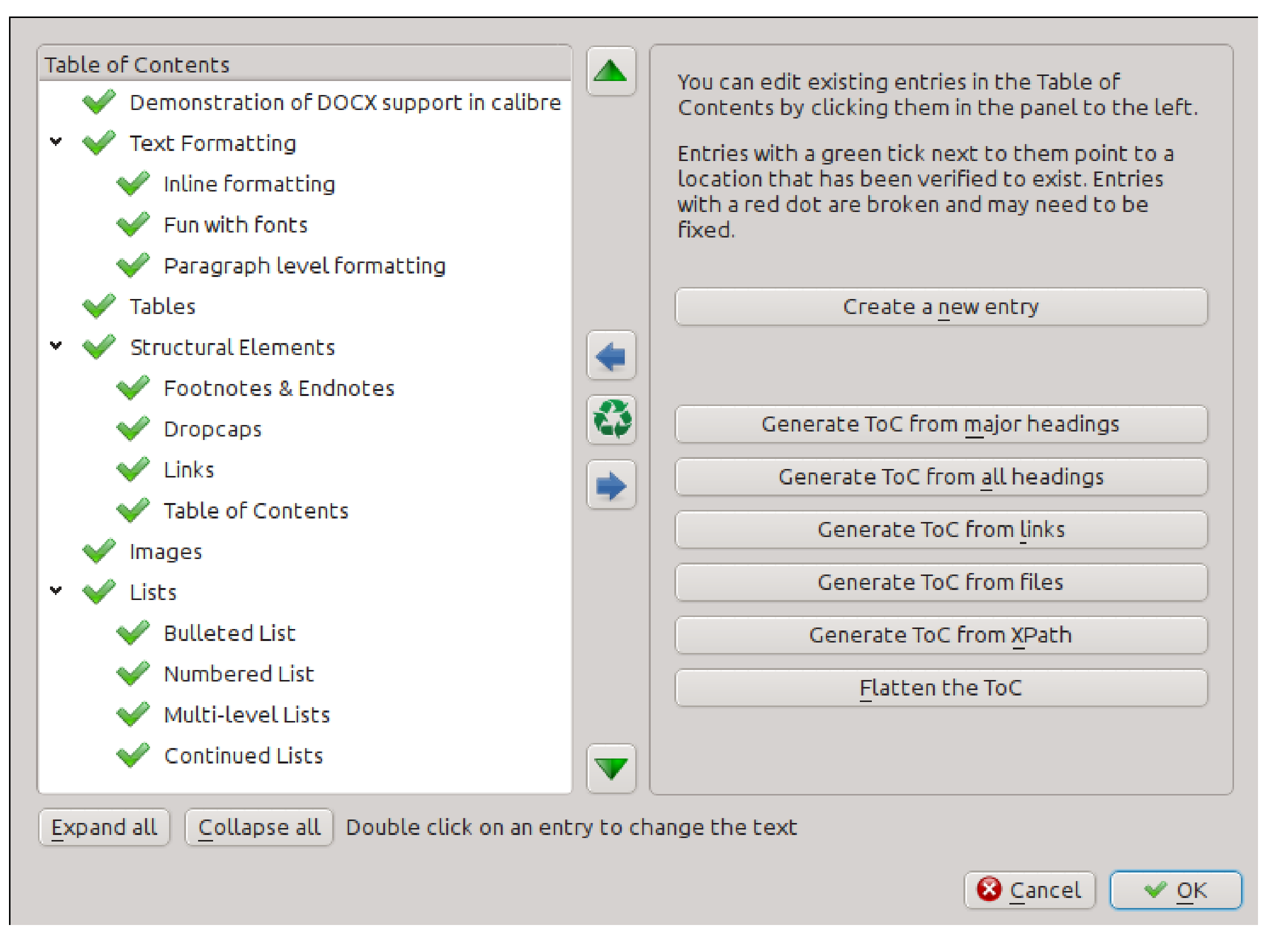
También hay una herramienta de búsqueda específica para buscar texto, omitiendo las etiquetas HTML intermedias. Por ejemplo, si el libro contiene el HTML ńUna <i>palabra</i> en cursivaż, puede buscar ńuna palabraż y encontrar el texto, aunque hay una etiqueta ń<i>ż en el medio. Esta herramienta se encuentra en el menú *Búsqueda* > *Buscar omitiendo HTML*.

5.4 Herramientas automatizadas

Modificar libro posee varias herramientas útiles para tareas usuales. A éstas se accede a través del menú *Herramientas*.

5.4.1 Modificar el índice

Hay una herramienta específica para facilitar la edición del Índice. Iníciela con *Herramientas > Índice > Modificar índice*.



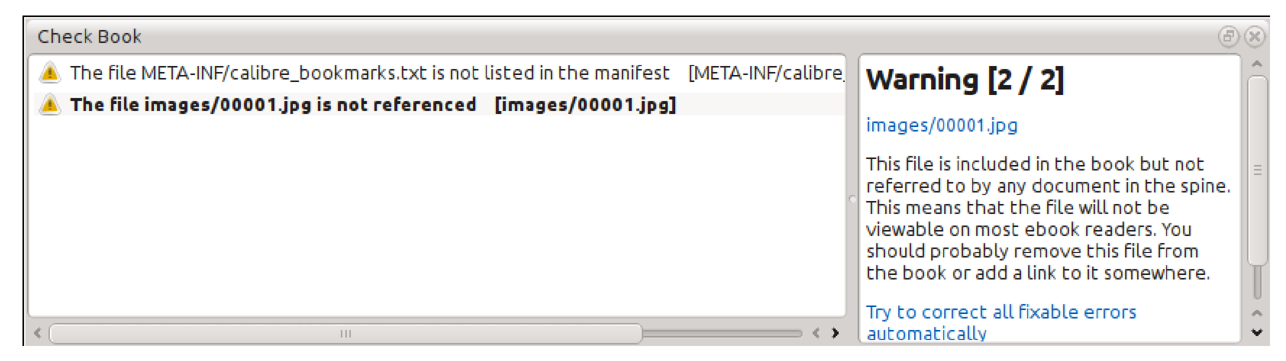
La herramienta Modificar índice le muestra el índice actual (si existe) a la izquierda. Pulse dos veces en cualquier entrada para modificar su texto. Puede también reorganizar las entradas arrastrando y soltando o utilizando los botones de la derecha.

Para los libros que no tienen un índice, la herramienta le ofrece varias opciones para generar uno automáticamente a partir del texto. Puede generarlo a partir de los títulos del documento, de los enlaces, de los archivos individuales, etc.

Puede modificar las entradas individuales pulsando sobre ellas y después sobre el botón *Cambiar la ubicación a la que apunta esta entrada*. Esto abrirá una vista previa del libro. Mueva el cursor al panel de vista del libro y pulse en el lugar donde quiera que apunte la entrada. Una línea gruesa verde mostrará la ubicación. Pulse *Aceptar* cuando esté satisfecho con la ubicación.

5.4.2 Comprobar el libro

La herramienta *Comprobar libro* busca posibles problemas en el libro que pueden hacer que no funcione como se pretende en dispositivos de lectura reales. Actívela en *Herramientas* > *Comprobar libro*.



Cualquier problema que se encuentre se mostrará en una lista clara y fácil de usar. Al pulsar sobre cualquier entrada de la lista se mostrará más información sobre el error y se le dará la opción de corregirlo automáticamente si es posible. También puede pulsar dos veces sobre un error para abrir la ubicación del error en un editor, para que pueda corregirlo a mano.

Algunas de las comprobaciones realizadas son:

- Código HTML defectuoso. Todo código HTML que no puede procesarse como XML correcto se muestra en un informe. Al corregirlo se asegurará de que funciona como se pretende en todos los contextos. calibre puede también corregir automáticamente estos errores, pero la corrección automática puede tener efectos inesperados en ocasiones, así que úsela con precaución. Como siempre, se creará un hito antes de la corrección automática, por

lo que es fácil deshacer los cambios. La corrección automática funciona procesando el código con el algoritmo HTML5, que tolera muchos errores, y convirtiéndolo luego a XML correcto.

- Estilos CSS defectuosos o desconocidos. Cualquier CSS que no sea válido o que tenga propiedades no definidas según el estándar CSS 2.1 (más algunas de CSS 3) aparece en el informe. Se comprueba el código CSS de todas las hojas de estilo, atributos de `style` en línea y las etiquetas `<style>` en los archivos HTML.
- Enlaces rotos. Se informa de los enlaces que apuntan a archivos en el libro que no existen.
- Archivos sin referencias. Se muestran los archivos en el libro que no están referenciados por ningún otro archivo o no están en el lomo.
- Varios problemas comunes en archivos OPF tales como elementos del manifiesto o lomo duplicados, idrefs o etiquetas meta de portadas rotos, secciones requeridas ausentes, etc.
- Se ralizan distintas comprobaciones de compatibilidad relativas a problemas conocidos que pueden provocar un mal funcionamiento del libro electrónico en dispositivos de lectura.

5.4.3 Añadir una portada

Puede añadir fácilmente una portada al libro por medio de *Herramientas > Añadir portada*. Esto le permite elegir una imagen existente en el libro como la portada o importar una nueva imagen al libro y hace que sea la portada. Al modificar archivos EPUB, el contenedor HTML para la portada se genera de forma automática. Si se encuentra una portada existente en el libro, se sustituye. La herramienta también se encarga automáticamente de marcar correctamente los archivos de la portada como portadas en el OPF.

5.4.4 Incrustar tipos de letra referenciados

Se accede a través de *Herramientas > Incrustar tipos de letra referenciados*, esta herramienta busca todos los tipos de letra referenciados en el libro y si no están ya incrustados, los busca en el equipo y los incrusta en el el libro, si los encuentra. Haga el favor de asegurarse de que tiene los permisos necesarios para incrustar tipos de letra con licencia comercial antes de hacerlo.

5.4.5 Reducir tipos de letra incrustados

Se accede a través de *Herramientas > Reducir tipos de letra*, esta herramienta reduce todos los tipos de letra incrustados en el libro para que contengan sólo los glifos necesarios para el texto realmente presente en el libro. Normalmente esto reduce el tamaño de los archivos de tipo de letra en alrededor del 50 %. Sin embargo, tenga en cuenta que una vez reducidos los tipos de letra, si añade nuevo texto cuyos caracteres no estaban previamente presentes en el tipo de letra reducido, el tipo de letra no funcionará para el nuevo texto. Así que realice esta acción solamente en el último paso del trabajo.

5.4.6 Corregir puntuación

Convertir guiones sencillos, puntos suspensivos, comillas, guiones múltiples, etc. en sus equivalentes tipográficos correctos. Tenga en cuenta que el algoritmo a veces puede generar resultados incorrectos, especialmente cuando se encuentran comillas simples al inicio de las contracciones. Se accede a través de :guilabel: *Herramientas > Mejorar puntuación*.

5.4.7 Transformar propiedades CSS

Crear reglas para transformar el estilo del libro. Por ejemplo, crear una regla que convierta todo el texto rojo a verde, o duplicar el tamaño de letra de todo el texto del libro, o poner en cursiva todo el texto en determinado tipo de letra, etc.

Crear las reglas es sencillo, las reglas tienen un formato de idioma natural, de esta manera:

- Si la propiedad *color* es *red cambiar* a *verde*
- Si la propiedad *font-size* es *cualquier valor multiplicar* el valor por *2*

Se accede a través de *Herramientas > Transformar estilos*.

5.4.8 Eliminar reglas CSS sin usar

Eliminar todas las reglas sin usar de las hojas de estilo y etiquetas <style>. Algunos libros creados a partir de plantillas de producción pueden contener un gran número de reglas CSS innecesarias que no afectan a ningún contenido del libro. Estas reglas adicionales pueden ralentizar los lectores, que necesitan procesarlas todas. Accesible en *Herramientas > Eliminar CSS sin usar*.

5.4.9 Corregir HTML

Esta herramienta no hace más que convertir un HTML que no puede procesarse como XML a XML correcto. Es muy frecuente que los libros electrónicos contengan XML defectuoso, por lo que que esta herramienta automatiza la corrección de dicho código. La herramienta funciona procesando el HTML con el algoritmo HTML5 (el algoritmo usado en todos los navegadores modernos) y convirtiendo el resultado en XML. Tenga en cuenta que la corrección automática puede tener a veces resultados contraintuitivos. Si lo prefiere, puede usar la herramienta **:guilable:`Comprobar libro`**, discutida anteriormente, para buscar y corregir manualmente problemas en el HTML. Se activa en *Herramientas > Corregir HTML*.

5.4.10 Embellecer archivos

Esta herramienta se utiliza para dar formato automático a todos los archivos HTML y CSS para que ńse vean atractivosż. El código se sangra automáticamente para que esté bien alineado, se insertan líneas en blanco donde sea apropiado, etc. Tenga en cuenta que este embellecimiento también corrige automáticamente código HTML o CSS incorrecto. Por lo tanto, si no quiere que se lleve a cabo ninguna corrección automática, utilice primero la herramienta *Comprobar libro* para corregir todos los problemas y sólo entonces ejecute esta acción. Se accede a través de *Herramientas > Embellecer todos los archivos*.

Nota: En HTML, cualquier texto puede tener espacios significativos por medio de la directriz CSS ńwhite-spaceż. Por lo tanto, el embellecimiento puede alterar potencialmente cómo se muestra el HTML. Para evitarlo tanto como sea posible, el algoritmo de embellecimiento sólo modifica etiquetas de bloque que contienen otras etiquetas de bloque. Por ejemplo, el texto dentro de una etiqueta <p> no verá sus espacios alterados. Pero una etiqueta <body> que contiene sólo etiquetas <p> y <div> será embellecida. Esto significa que a veces un archivo concreto no se verá afectado por el embellecimiento al no tener etiquetas de bloque que cumplan las condiciones. En tales casos puede probar otras herramientas de embellecimiento que toman menos precauciones, como: HTML Tidy[34].

[34] https://infohound.net/tidy/

5.4.11 Insertar un índice en línea

Normalmente en los libros electrónicos, el índice es independiente del texto principal y por lo general se accede a través de un botón o menú de índice en el dispositivo de lectura. También puede hacer que calibre genere automáticamente un índice que sea parte del texto del libro. Éste se genera de acuerdo al índice actualmente ya definido.

Si utiliza esta herramienta varias veces, en cada ocasión se sustituirá el Índice creado previamente. La herramienta está accesible en *Herramientas* > *Índice* > *Insertar un Índice explícito*.

5.4.12 Establecer conceptos

Esta herramienta se usa para establecer *conceptos* en archivos EPUB. Los conceptos son simplemente enlaces en el archivo OPF que identifican ciertas ubicaciones en el archivo con ciertos significados. Puede usarlos para identificar el prefacio, dedicatoria, portada, índice, etc. Elija el tipo de concepto que quiere especificar y luego seleccione la ubicación del libro adonde debe apuntar el enlace. A esta herramienta se accede a través de *Herramientas* > *Establecer concepto*.

5.4.13 Filtrar información de estilo

Esta herramienta puede usarse para eliminar determinadas propiedades de estilo CSS de todo el libro. Puede indicarle qué propiedades quiere eliminar, por ejemplo: `color, background-color, line-height`, y las eliminará de cualquier lugar donde apararezcan: hojas de estilo, etiquetas `<style>` y atributos `style`. Una vez eliminada la información de estilo se mostrará un resumen de todos los cambios realizados, para que pueda ver qué ha cambiado exactamente. Se puede acceder a la herramienta en *Herramientas* > *Filtrar información de estilo*.

5.4.14 Actualizar el código interno del libro

Esta herramienta puede usarse para actualizar el código interno del libro, si es posible. Por ejemplo, actualizará libros EPUB 2 a EPUB 3. Puede accederse a esta herramienta en *Actualizar código del libro*.

5.5 Hitos

Los *Hitos* son una forma de marcar el estado actual del libro como ńespecialż. Después hacer todos los cambios que quiera en el libro, y si no está satisfecho con el resultado, puede volver al estado marcado. Los hitos se crean automáticamente cada vez que ejecuta alguna de las herramientas automáticas descritas en la sección anterior.

Puede crear un hito en *Editar* > *Crear hito*. Y volver a un hito anterior con *Editar* > *Revertir a*

El uso de hitos es adicional al mecanismo normal de deshacer y rehacer al modificar archivos individuales. Los hitos son especialmente útiles cuando los cambios se extienden por varios archivos del libro o cuando quiere poder revertir un grupo de modificaciones de una vez.

Puede ver una lista de los hitos disponibles en *Ver* > *Hitos*. Puede comparar el estado actual del libro con un hito específico con la herramienta *Comparar libros electrónicos* (Página 115), seleccionando el hito de interés y pulsando el botón *Comparar*. El botón *Revertir a* restaura el libro al hito seleccionado, deshaciendo todos los cambios desde que se creó el hito.

5.6 El panel de previsualización en vivo

File Preview

Inline formatting

Here, we demonstrate various types of inline text formatting and the use of embedded fonts.

Here is some **bold**, *italic*, ***bold-italic***, underlined and ~~struck out~~ text. Then, we have a superscript and a subscript. Now we see some red, green and blue text. Some text with a yellow highlight. Some text in a box. Some text in inverse video.

A paragraph with styled text: *subtle emphasis* followed by **strong text** and ***intense emphasis***. This paragraph uses document wide styles for styling rather than inline text properties as demonstrated in the previous paragraph — calibre can handle both with equal ease.

Fun with fonts

This document has embedded the Ubuntu font family. The body text is in the Ubuntu typeface, here is some text in the Ubuntu Mono typeface, notice how every letter has the same width, even i and m. Every embedded font will automatically be embedded in the output ebook during conversion.

Paragraph level formatting

Search in preview

La *Vista previa de archivo* le proporciona un resumen de los archivos contenidos. El panel de vista previa en vivo le muestra en vivo los cambios realizados (con uno o dos segundos de retraso). Según modifique los archivos HTML o CSS, el panel de vista previa se actualizará automáticamente para reflejar los cambios. Cuando mueva el cursor en el editor, el panel de vista previa seguirá su ubicación, mostrando la posición correspondiente en el libro. Al pulsar sobre el panel de vista previa, el cursor en el editor se colocará sobre el elemento que haya pulsado. Si pulsa en un enlace que apunte a otro archivo del libro se abrirá automáticamente ese archivo en el editor y el panel de vista previa.

Puede desactivar la sincronización automática de la posición y vista previa en vivo de los cambios, por medio de los botones bajo el panel de vista previa. La actualización en vivo del panel de vista previa sólo ocurre cuando no se está escribiendo activamente en el editor, a fin de no crear una distracción o reducir la velocidad mientras se espera a que se genere la vista previa.

El panel de vista previa muestra el aspecto que tendrá el texto al ser visualizado. No obstante, el panel de vista previa no puede sustituir una comprbación en un dispositivo de lectura real. Es, a la vez, más y menos potente que un dispositivo real. Admitirá errores y código incorrecto mucho más fácilmente que la mayoría de los dispositivos de lectura. Por otro lado, no mostrará márgenes o saltos de página, o tipos de letra incrustados que usen nombres de sustitución. Use el panel de vista previa mientras trabaja en el libro, pero cuando haya concluido revíselo en un dispositive de lectura real o en un emulador.

Nota: El panel de vista previa no admite fuentes incrustadas si el nombre de la fuente dentro del código del archivo no coincide con el nombre de la regla CSS @font-face. Puede utilizar la herramienta Comprobar libro para encontrar y corregir rápidamente cualquier fuente con dichos problemas.

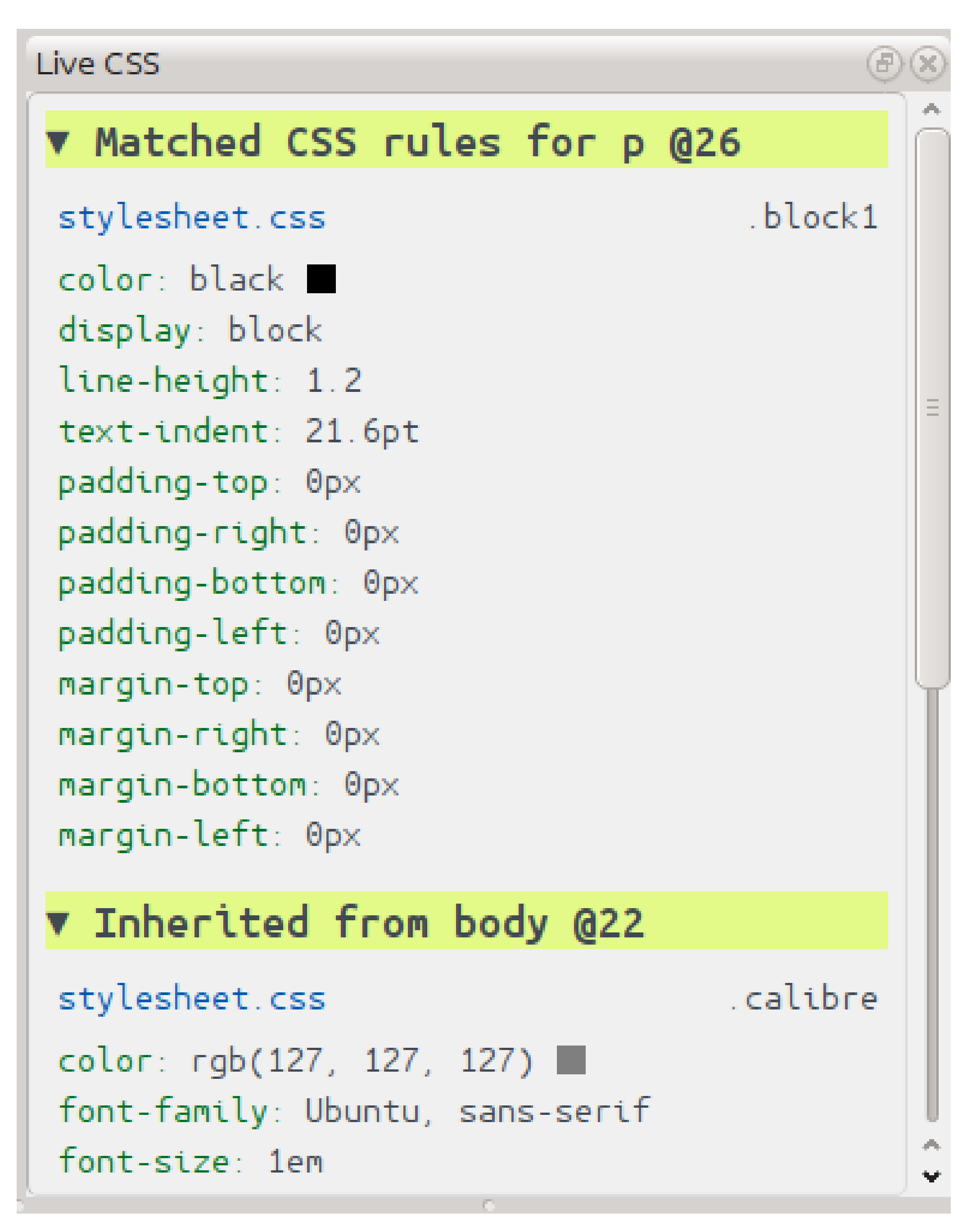
5.6.1 Dividir archivos HTML

Un uso quizá no evidente del panel de vista previa es dividir archivos HTML largos. Mientras visualiza el archivo que quiere dividir, pulse el botón *modo de división*, bajo el panel de vista previa . Luego mueva el ratón al lugar donde quiere dividir el archivo y pulse. Aparecerá una línea verde gruesa en el lugar exacto donde ocurrirá la división según mueva el ratón. Una vez que haya encontrado la ubicación que desee, pulse y se efectuará la división.

Al dividir automáticamente el archivo se actualizarán todos los enlaces y referencias que apuntaban a la segunda porción del archivo y se abrirá el archivo recién dividido en un editor.

También puede dividir un único archivo HTML en múltiples ubicaciones de manera automática, pulsando con el botón derecho en el editor y eligiendo *Dividir en múltiples ubicaciones*. Esto le permite dividir un archvo grande en todas las etiquetas de encabezado, o todas las etiquetas que tienen una determinada clase, o alguna otra condición.

5.7 El panel de CSS en vivo



El panel *CSS en vivo* muestra todas las reglas de estilo que se aplican a la etiqueta que está editando actualmente. Se muestra el nombre de la etiqueta, junto con su número de línea, seguido de una lista de reglas de estilo coincidentes.

Es una manera excelente de ver rápidamente qué reglas de estilo se aplican a cualquier etiqueta. La vista también posee enlaces activos (en azul), que llevan directamente a la ubicación donde se define el estilo, en caso de que desee realizar algún cambio en las reglas de estilo. Se muestran las reglas de estilo que se aplican directamente a la etiqueta, así como las reglas que se heredan de las etiquetas superiores.

El panel también muestra los estilos calculados finales para la etiqueta. Las propiedades en la lista que son reemplazadas por reglas de mayor prioridad se muestran tachadas.

Puede habilitar el panel de CSS en vivo en *Ver > CSS en vivo*.

5.8 Herramientas variadas

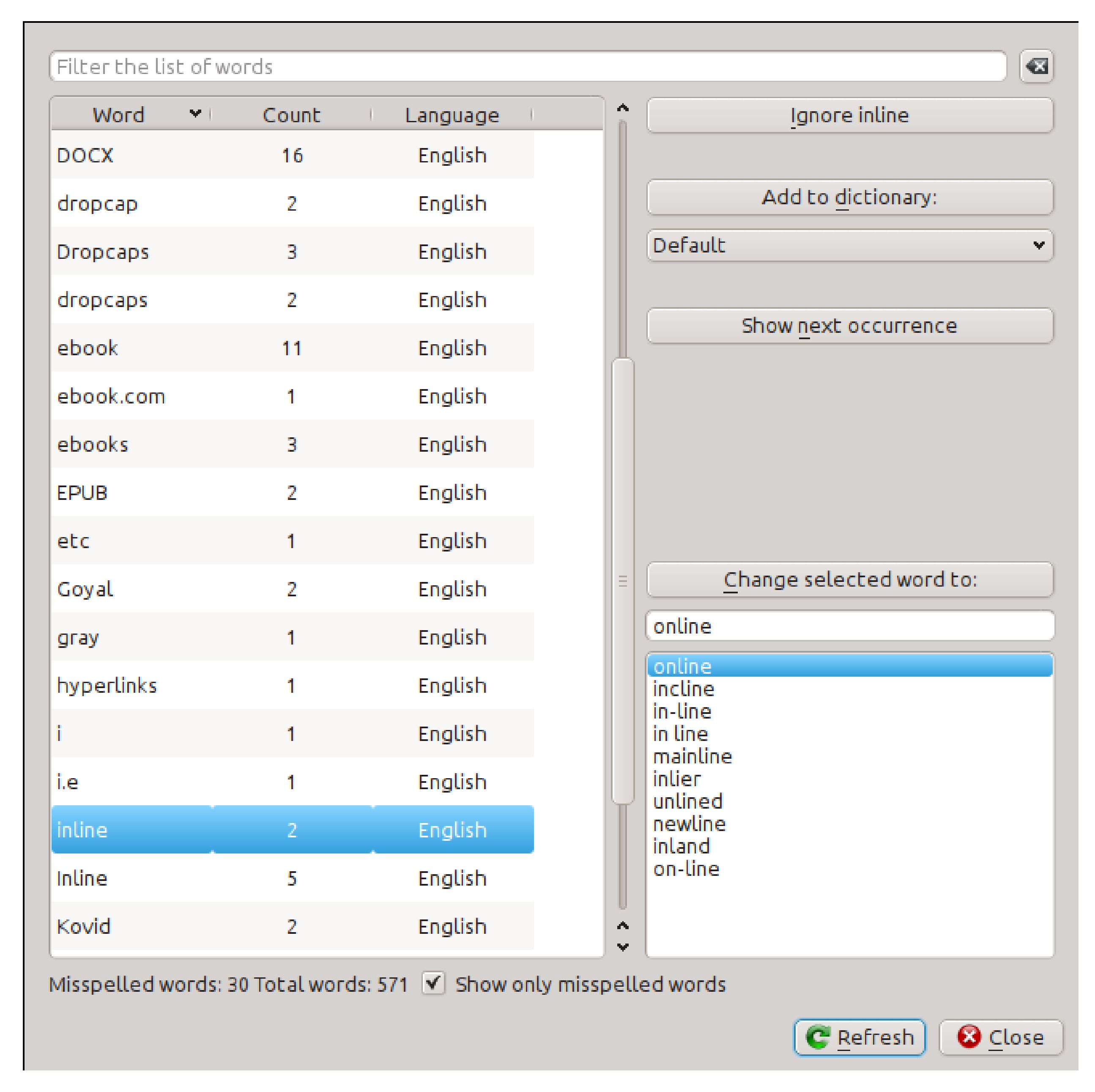
Existen algunas herramientas más que pueden ser útiles mientras se modifica un libro.

5.8.1 La vista del Índice

La vista de Índice le muestra el índice actual del libro. Pulsando dos veces sobre una entrada se abre la ubicación a la que apunta la entrada en un editor. Puede pulsar con el botón derecho para modificar el Índice, refrescar la vista o expandir o contraer todos los elementos. Acceda a esta vista en *Vista* → *Índice*.

5.8.2 Comprobar la ortografía en el libro

Puede ejecutar un corrector ortográfico en *Herramientas > Comprobar ortografía*.



Las palabras se muestran con el número de veces que aparecen en el libro y el idioma al que pertenecen. La información del idioma se extrae de los metadatos del libro y de los atributos `lang` en los archivos HTML. Esto permite que la comprobación de ortografía funcione incluso con libros que contienen texto en varios idiomas. Por ejemplo, en el siguiente fragmento HTML la palabra ńcolorż se comprobará como inglés americano, y ńcolourż como inglés británico.

```
<div lang="en_US">color <span lang="en_GB">colour</span></div>
```

Nota: Puede pulsar dos veces sobre una palabra para resaltar la siguiente aparición de esta palabra en el editor. Esto es útil si desea modificar la palabra manualmente, o ver en qué contexto se encuentra.

Para cambiar una palabra, simplemente pulse dos veces en una de las alternativas sugeridas a la derecha, o escriba su propia sugerencia correcta y pulse en el botón *Cambiar la palabra seleccionada a*. Esto sustituirá todas las apariciones de esta palabra en el libro. También puede pulsar con el botón derecho sobre una palabra en la lista principal de palabras

para cambiar la palabra directamente desde el menú emergente.

Puede hacer que la comprobación de ortografía ignore una palabra durante la sesión actual pulsando en el botón *Ignorar*. También puede añadir una palabra al diccionario de usuario pulsando en el botón *Añadir palabra al diccionario*. La comprobación de ortografía permite usar varos diccionarios de usuario, por lo que puede elegir a qué diccionario quiere añadir la palabra.

También puede hacer que el corrector ortográfico muestre todas las palabras del libro, no sólo las escritas incorrectamente. Esto es útil para ver qué palabras son las más frecuentes en el libro y ejecutar una simple búsqueda y sustitución de ciertas palabras.

Nota: Si realiza cambios en el libro modificando los archivos mientras la herramienta de corrección ortográfica está abierta, debe pulsar en el botón *Actualizar* en la herramienta de corrección ortográfica. Si no lo hace y continúa utilizando la herramienta de corrección ortográfica, podría perder los cambios realizados en el editor.

Añadir nuevos diccionarios

El corrector ortográfico viene con diccionarios predefinidos para los idiomas inglés y español. Puede instalar sus propios diccionarios mediante *Preferencias* > *Editor* > *Administrar diccionarios de ortografía*. El corrector ortográfico puede utilizar diccionarios del programa LibreOffice (con el formato .oxt). Puede descargar estos diccionarios desde el repositorio de extensiones de LibreOffice[35].

5.8.3 Insertar caracteres especiales

Puede insertar caracteres que son difíciles de teclear mediante la herramienta :guilabel: *Edición* > *Insertar carácter especial*. Esto muestra todos los caracteres Unicode, simplemente pulse en el carácter que desea escribir. Si mantiene pulsada la tecla `Ctrl` mientras pulsa, la ventana se cerrará después de insertar el carácter seleccionado. Esta herramienta se puede utilizar para insertar caracteres especiales en el texto principal o en cualquier otra área de la interfaz de usuario, como la herramienta de búsqueda y sustitución.

Debido a que hay una gran cantidad de caracteres, puede definir sus propios caracteres *Favoritos*, que se mostrarán en primer lugar. Pulse con el botón derecho sobre un carácter para marcarlo como favorito. También puede pulsar con el botón derecho sobre un carácter en los favoritos para quitarlo de la lista. Por último, se puede volver modificar el orden de los caracteres favoritos pulsando en el botón *Reordenar los favoritos* y luego arrastrando y soltando los caracteres en favoritos.

También puede escribir directamente caracteres especiales mediante el teclado. Para ello, escriba el código Unicode para el carácter (en hexadecimal) y luego presione `Alt+X`, lo que convertirá el código previamente escrito en el carácter correspondiente. Por ejemplo, para escribir ńßż debería escribir ńffż y luego pulsar `Alt+X`. Para escribir un espacio duro debería usar ńa0ż y luego `Alt+X`, para escribir puntos suspensivos horizontales debería usar ń2026ż y `Alt+X`, y así sucesivamente.

Por último, puede escribir caracteres especiales mediante el uso de las entidades con nombr HTML. Por ejemplo, si escribe ń ż sustituido por un espacio duro al introducir el punto y coma. La sustitución ocurre sólo cuando se escribe el punto y coma.

[35] https://extensions.libreoffice.org/?Tags%5B%5D=50

5.8.4 La vista del inspector de código

Esta vista muestra el código HTML y CSS que se aplica al actual elemento de interés. Se abre pulsando con el botón derecho sobre una ubicación en el panel de vista previa y seleccionando *Inspeccionar*. Le permite ver el código HTML para ese elemento y lo más importante, los estilos CSS que se aplican al mismo. Incluso puede editar dinámicamente los estilos y ver qué efecto tienen los cambios al instante. Tenga en cuenta que la edición de los estilos en realidad no realiza cambios en el contenido del libro, sólo permite una experimentación rápida. La capacidad de modificación en tiempo real del inspector está en desarrollo.

5.8.5 Comprobar enlaces externos

Puede usar esta herramienta para comprobar todos los enlaces del libro que apuntan a sitios externos. La herramienta intentará visitar todos los enlaces y, si falla, informará de todos los enlaces rotos de manera que sea sencillo corregirlos.

5.8.6 Descargar recursos externos

Puede utilizar esta herramienta para descargar automáticamente cualquier imagen, hoja de estilo, etc. del libro que no esté incluida en él (es decir, que tenga un URL referido a una ubicación en Internet). La herramienta encontrará todos estos recursos, los descargará automáticamente, los añadirá al libro y sustituirá todas las referencias para que se utilicen los archivos descargados.

5.8.7 Organizar archivos en carpetas por tipo

A menudo, al modificar archivos EPUB obtenidos de alguna parte, verá que los archivos dentro del EPUB están organizados arbitrariamente en diferentes subcarpetas. Esta herramienta le permite mover automáticamente todos los archivos a carpetas según su tipo. Se accede en *Herramientas > Disponer en carpetas*. Tenga en cuenta que esta herramienta sólo cambia la organización de los archivos dentro del EPUB, no cambia la forma en que se muestran en el Explorador de archivos.

5.8.8 Importar archivos en otros formatos de libro electrónico como EPUB

El editor incluye la habilidad de importar archivos en otros formatos de libro electrónico directamente como un nuevo EPUB, sin requerir una conversión total. Esto es particularmente útil para crear archivos EPUB a partir de archivos HTML editados a mano. Puede hacer esto por medio de *Archivo > Importar un archivo HTML o DOCX como un libro nuevo*.

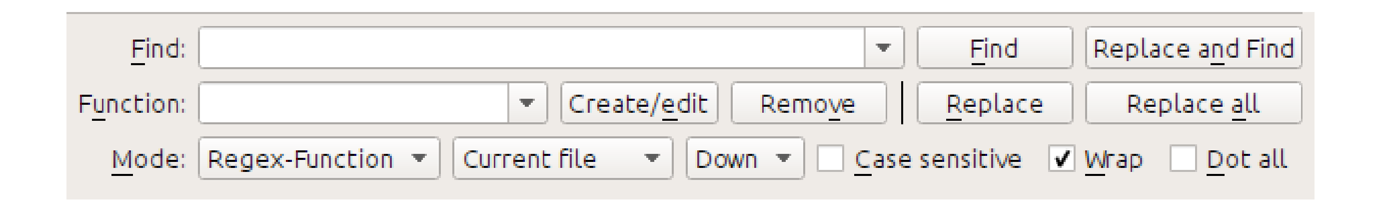
Modo de función para buscar y sustituir en el editor

La herramienta *Buscar y sustituir* en el editor admite un *modo de función*. En este modo se pueden combinar expresiones regulares (ver *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200)) con funciones Python de complejidad arbitraria para realizar todo tipo de procesamiento de texto avanzado.

En el modo estándar de *expresiones regulares* para buscar y sustituir, se especifica una expresión regular para buscar y una plantilla que se usa para sustituir todas las coincidencias. En el modo de función, en lugar de usar una sola plantilla, se especifica una función arbitraria en el lenguaje de programación Python[36]. Esto le permite hacer muchas cosas que no son posibles sólo con plantillas.

Algunas técnicas para usar el modo de función y su sintaxis se describirán a través de ejemplos, que le mostrarán cómo crear funciones para realizar tareas cada vez más complejas.

[36] https://docs.python.org/



Corregir automáticamente las mayúsculas y minúsculas en las cabeceras del documento

Aquí aprovecharemos una de las funciones incorporadas del editor para poner la primera letra de cada palabra dentro de una etiqueta de encabezado en mayúscula:

```
Find expression: <([Hh][1-6])[^>]*>.+?</\1>
```

Como función, elija la función predefinida *Capitalize (ignore tags)*. Esto cambiará los títulos de la forma <h1>algún TÍTULO</h1> a <h1>Algún título</h1>. Funcionará incluso si hay otras etiquetas HTML en la etiqueta de cabecera.

La primera función personalizada: mejorar guiones

La verdadera potencia del modo de función procede de la posibilidad de crear funciones propias para procesar el texto de manera arbitraria. La herramienta Mejorar puntuación del editor no modifica los guiones aislados, así que puede usar esta función para sustituirlos por rayas.

Para crear una nueva función, simplemente pulse en el botón *Crear o modificar* y copie el código Python siguiente.

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    return match.group().replace('--', '').replace('-', '')
```

Toda función personalizada de *Buscar y sustituir* debe tener un nombre único y consistir en una función Python llamada ńreplaceż, que acepte todos los argumentos mostrados arriba. Por ahora no vamos a preocuparnos de los diferentes argumentos de la función replace(). Fíjese sólo en el argumento match. Representa una coincidencia al realizar una búsqueda y sustitución. La documentación completa se encuentra aquí[37]. match.group() devuelve todo el texto de la coincidencia y todo lo que hacemos es sustituir los guiones del texto por rayas, sustituyendo primero los guiones dobles y luego los sencillos.

Use esta función con la expresión regular de búsqueda:

```
>[^<>]+<
```

Y sustituirá todos los guiones por rayas, pero sólo en texto real y no dentro de las definiciones de etiqueta HTML.

[37] https://docs.python.org/library/re.html#match-objects

La potencia del modo de función: usar un diccionario para corregir palabras mal divididas por guiones

A menudo, los libros electrónicos creados a partir de imágenes de libros impresos contienen palabras mal divididas por guiones: palabras que estaban divididas al final de un renglón en la página impresa. Vamos a escribir una función sencilla para encontrar y corregir automáticamente estas palabras.

```
import regex
from calibre import replace_entities
from calibre import prepare_string_for_xml

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↪**kwargs):

    def replace_word(wmatch):
        # Try to remove the hyphen and replace the words if the resulting
        # hyphen free word is recognized by the dictionary
        without_hyphen = wmatch.group(1) + wmatch.group(2)
        if dictionaries.recognized(without_hyphen):
            return without_hyphen
        return wmatch.group()

    # Search for words split by a hyphen
    text = replace_entities(match.group()[1:-1])  # Handle HTML entities like &amp;
    corrected = regex.sub(r'(\w+)\s*-\s*(\w+)', replace_word, text, flags=regex.VERSION1
↪| regex.UNICODE)
    return '>%s<' % prepare_string_for_xml(corrected)  # Put back required entities
```

Use esta función con la misma expresión de búsqueda anterior, es decir:

```
>[^<>]+<
```

Y corregirá automáticamente todas las palabras con guiones incorrectos en el el texto del libro. El truco principal es utilizar uno de los argumentos adicionales de la función ńreplaceż: `dictionaries`. Esto se refiere a los diccionarios que el propio editor usa para comprobar la ortografía en el libro. Lo que hace esta función es buscar palabras unidas por un guión, eliminar el guión y comprobar si el diccionario reconoce la palabra compuesta; si lo hace, las palabras originales se sustituyen por la palabra sin guión.

Tenga en cuenta que una limitación de esta técnica es que sólo funciona par libros monolingües, porque de manera predeterminada ``dictionaries.recognized()``usa el idioma principal del libro.

Enumerar secciones automáticamente

Ahora veremos algo un poco diferente. Supongamos que un archivo HTML tiene muchas secciones, cada una con una cabecera en una etiqueta <h2> de esta forma: `<h2>Algún texto</h2>`. Puede crear una función personalizada que numere automáticamente estas cabeceras con números consecutivos, para que tengan esta forma: `<h2>1. Algún texto</h2>`.

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↪**kwargs):
    section_number = '%d. ' % number
    return match.group(1) + section_number + match.group(2)
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# Ensure that when running over multiple files, the files are processed
# in the order in which they appear in the book
replace.file_order = 'spine'
```

Úselo con la expresión de búsqueda:

```
(?s)(<h2[^<>]*>)(.+?</h2>)
```

Coloque el cursor al principio del archivo y pulse *Sustituir todo*.

Esta función usa otro de los prácticos argumentos adicionales de `replace()`: el argumento `number`. Al usar *Sustituir todo*, `number` se incrementa automáticamente en cada coincidencia.

Otra característica nueva es el uso de `replace.file_order`. Establecerlo en `'spine'` significa que si la búsqueda se ejecuta sobre múltiples archivos HTML, los archivos se procesarán en el orden en el que aparecen en el libro. Más detalles en *Elegir un orden de archivos al ejecutar sobre múltiples archivos HTML* (Página 100).

Crear un índice automáticamente

Por último, vamos a intentar algo un poco más ambicioso. Supongamos que el libro tiene encabezados en etiquetas `h1` y `h2` del tipo `<h1 id="un_id">Algún texto</h1>`. Vamos a crear un índice HTML generado automáticamente a partir de estos encabezados. Creamos la siguiente función:

```
from calibre import replace_entities
from calibre.ebooks.oeb.polish.toc import TOC, toc_to_html
from calibre.gui2.tweak_book import current_container
from calibre.ebooks.oeb.base import xml2str

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    if match is None:
        # All matches found, output the resulting Table of Contents.
        # The argument metadata is the metadata of the book being edited
        if 'toc' in data:
            toc = data['toc']
            root = TOC()
            for (file_name, tag_name, anchor, text) in toc:
                parent = root.children[-1] if tag_name == 'h2' and root.children else␣
↪root
                parent.add(text, file_name, anchor)
            toc = toc_to_html(root, current_container(), 'toc.html', 'Table of Contents␣
↪for ' + metadata.title, metadata.language)
            print (xml2str(toc))
        else:
            print ('No headings to build ToC from found')
    else:
        # Add an entry corresponding to this match to the Table of Contents
        if 'toc' not in data:
            # The entries are stored in the data object, which will persist
            # for all invocations of this function during a 'Replace All' operation
            data['toc'] = []
        tag_name, anchor, text = match.group(1), replace_entities(match.group(2)),␣
↪replace_entities(match.group(3))
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        data['toc'].append((file_name, tag_name, anchor, text))
        return match.group()  # We don't want to make any actual changes, so return the␣
↪original matched text

# Ensure that we are called once after the last match is found so we can
# output the ToC
replace.call_after_last_match = True
# Ensure that when running over multiple files, this function is called,
# the files are processed in the order in which they appear in the book
replace.file_order = 'spine'
```

Y úselo con la expresión de búsqueda:

```
<(h[12]) [^<>]* id=['"]([^'"]+)['"][^<>]*>([^<>]+)
```

Ejecutamos la búsqueda sobre *Todos los archivos de texto* y al final de la búsqueda se abrirá una ventana con ńSalida de depuración de la funciónż, que contendrá el índice HTML, listo par copiarlo en `toc.html`.

La función de arriba está muy comentada, así que debe ser fácil de seguir. La principal nueva característica es el uso de un argumento adicional de la función `replace()`, el objeto `data`. El objeto `data` es un *diccionario* Python que sobrevive entre sucesivas llamadas a la función `replace()` durante una única operación *Sustituir todo*.

Otra característica nueva es el uso de `call_after_last_match`. Establecerlo en `True` en la función `replace()` significa que el editor ejecutará `replace()` una vez adicional después de haber encontrado todas las coincidencias. En esa ejecución adicional el objeto de coincidencia será `None`.

Esto ha sido sólo una demostración de la potencia del modo de función, si realmente necesita generar un índice a partir de encabezados en un libro, es mejor usar la herramienta específica para índices en *Herramientas > Índice*.

La API para el modo de función

Todas las funciones del modo función deben ser funciones Python con el nombre ńreplaceż y con la siguiente firma:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    return a_string
```

Cuando se realiza una búsqueda y sustitución, la función `replace()` se ejecuta para cada coincidencia, debe devolver el texto de sustitución para dicha coincidencia. Si no se ha de efectuar ninguna sustitución, debe devolver `match.group()`, que es el texto original. Los distintos argumentos de la función `replace()` se documentan a continuación.

El argumento `match`

El argumento `match` representa la coincidencia actual. Es un objeto Match de Python[38]. Su método más útil es `group()`, que puede emplearse para obtener el texto correspondiente a los grupos de captura individuales en la expresión regular de búsqueda.

[38] https://docs.python.org/library/re.html#match-objects

El argumento number

El argumento number es el número de la coincidencia actual. Al ejecutar *Sustituir todo*, cada coincidencia sucesiva da lugar a una ejecución de replace(), con un número que va en aumento. La primera coincidencia tiene el número 1.

El argumento file_name

Éste es el nombre del archivo donde se encontró la coincidencia actual. Al buscar un texto marcado, file_name está vacío. El argumento file_name está en forma canónica: una ruta de acceso relativa a la raíz del libro, usando / como separador.

El argumento metadata

Esto representa los metadatos del libro actual, como título, autores, idioma, etc. Es un objeto de clase *calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata* (Página 196). Algunos atributos útiles son title, authors (una lista de autores) y language (el código del idioma).

El argumento dictionaries

Esto representa la colección de diccionarios usados para la comprobación de ortografía del libro actual. Su método más útil es dictionaries.recognized(word), que devuelve True si la palabra word es reconocida por el diccionario para el idioma del libro actual.

El argumento data

Esto es un diccionario de Python sencillo. Al ejecutar *Sustituir todo*, cada coincidencia sucesiva da lugar a una ejecución de replace() con el mismo data. Por lo tanto puede usarlo para almacenar datos arbitrarios entre ejecuciones de replace() durante una operación de *Sustituir todo*.

El argumento functions

El argumento functions proporciona acceso a todas las otras funciones definidas por el usuario. Esto es útil para la reutilización de código. Puede definir funciones en un lugar y luego reutilizarlas en todas las otras funciones. Por ejemplo, supongamos que crea una función con nombre My Function así:

```
def utility():
   # do something

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↪**kwargs):
    ...
```

Luego, en otra función, puede acceder a la función utility() de esta manera:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,
↪**kwargs):
    utility = functions['My Function']['utility']
    ...
```

También puede usar el objeto `functions` para guardar datos persistentes que sean accesibles a otras funciones. Por ejemplo, puede tener una función que al ejecutarse con *Sustituir todo* recopile datos y otra función que los use cuando se ejecuta a continuación. Considere las dos funciones siguientes:

```
# Function One
persistent_data = {}

def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    ...
    persistent_data['something'] = 'some data'

# Function Two
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    persistent_data = functions['Function One']['persistent_data']
    ...
```

Depurar las funciones propias

Puede depurar las funciones que cree con la función estándar de Python `print()`. La salida de `print()` se mostrará en una ventana emergente cuando la búsqueda y sustitución se haya completado. Ya hemos visto anteriormente un ejemplo del uso de `print()` para mostrar un índice completo.

Elegir un orden de archivos al ejecutar sobre múltiples archivos HTML

Al ejecutar *Sustituir todo* sobre múltiples archivos HTML, el orden en que se procesan los archivos depende de qué archivos estén abiertos para modificar. Puede hacer que la búsqueda procese los archivos en el orden en el que aparecen estableciendo el attributo `file_order` de la función, de esta manera:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    ...

replace.file_order = 'spine'
```

`file_order` acepta dos valores, `spine` y `spine-reverse`, que hacen que el la búsqueda procese archivos múltiples en el orden en que aparecen en el libro, hacia adelante o hacia atrás, respectivamente

Hacer que una función se ejecute una vez más después de la última coincidencia

A veces, como en el ejemplo anterior del índice generado automáticamente, es útil que la función se ejecute una vez adicional después de haber encontrado la última coincidencia. Puede conseguir esto estableciendo el atributo `call_after_last_match` en la función, de esta manera:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    ...

replace.call_after_last_match = True
```

Añadir la salida de una función al texto marcado

Al ejecutar una búsqueda y sustitución sobre un texto marcado, a veces es útil añadir algún texto al final del texto marcado. Puede hacer esto estableciéndo el atributo `append_final_output_to_marked` en la función (tenga en cuenta que también debe establecer `call_after_last_match`), de esta manera:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    ...
    return 'some text to append'

replace.call_after_last_match = True
replace.append_final_output_to_marked = True
```

No mostrar el cuadro de diálogo de resultados al hacer búsquedas en texto marcado

También puede evitar que se muestre el cuadro de diálogo de resultados (que puede ralentizar la aplicación de una búsqueda o sustitución en múltiples bloques de texto) estableciendo el atributo `suppress_result_dialog` de la función, de esta manera:

```
def replace(match, number, file_name, metadata, dictionaries, data, functions, *args,␣
↪**kwargs):
    ...

replace.suppress_result_dialog = True
```

Más ejemplos

Otros ejemplos útiles, creados por usarios de calibre, pueden encontrarse en el foro del editor libros electrónicos de calibre[39] (en inglés).

Fragmentos

El editor de libros electrónicos de calibre admite *fragmentos*. Un fragmento es una porción de texto que se reutiliza a menudo o contiene gran cantidad de texto redundante. El editor le permite insertar un fragmento con unas pocas pulsaciones de tecla. Por ejemplo, supongamos inserta a menudo etiquetas de enlace cuando modifica archivos HTML, entonces podrá escribir simplemente `<a` en el editor y pulsar `Control+J`. El editor lo expandirá a:

```
<a href="filename"></a>
```

No sólo eso, la palabra `filename` estará seleccionada, con el cursor sobre ella, para que pueda teclear el nombre de archivo real usando la función *Completado automático* (Página 106) del editor. Y una vez que haya terminado de escribir el nombre de archivo, pulse `Control+J` de nuevo y el cursor saltará a la posición entre las etiquetas `<a>` para que pueda teclear directamente el texto par el enlace.

El sistema de fragmentos del editor es muy sofisticado, hay algunos fragmentos predefinidos y puede crear otros adecuados para su estilo de modificación.

La siguiente discusión sobre los fragmentos predefinidos debería ayudar a ilustrar la potencia del sistema de fragmentos.

[39] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=237181

Nota: También puede usar fragmentos en los campos de entrada de texto del panel :guilabel: *Buscar y sustituir*, pero los marcadores de posición (para pasar por ellos usando `Control+J`) no funcionarán.

Los fragmentos predefinidos

Los fragmentos predefinidos se definen a continuación. Tenga en cuenta que puede reemplazarlos creando fragmentos propios con el mismo texto de activación.

Insertar texto de relleno [Lorem]

El primer fragmento predefinido y el más simple, se usa para insertar texto de relleno en un documento. El texto de relleno se toma de De finibus bonorum et malorum[40], una obra filosófica de Cicerón (traducida al inglés). Para usarlo, simplemente teclee `Lorem` en un archivo HTML y pulse `Control+J`. Se sustituirá por un par de párrafos de relleno.

La definición de este fragmento es muy simple, el texto de activación se define como `Lorem` y la plantilla no es más que el texto literal que se inserta. Es muy sencillo personalizarlo par usar el texto de relleno que prefiera.

Insertar una etiqueta HTML con cierre incorporado [<>]

Veamos un ejemplo sencillo del potente concepto de *marcadores de lugar*. Digamos que quiere insertar la etiqueta con cierre incorporado `<hr/>`. Únicamente teclee <> y pulse `Control+J`, el editor expandirá el fragmento a:

```
<|/>
```

Aquí, el símbolo `|` representa la posición actual del cursor. Ahora puede teclear `hr` y pulsar `Control+J` para mover el cursor al final de la etiqueta. Este fragmento está definido como:

```
Trigger: <>
Template: <$1/>$2
```

Los marcadores de posición son simplemente el símbolo de dólar ($) seguido de un número. Cuando el fragmento se expande al pulsar `Control+J` el cursor se coloca en el primer marcador de posición (el que tenga el número más bajo). Cuando pulsa `Control+J` otra vez el cursor se desplaza al siguiente marcador de posición (el que tenga el siguiente número más bajo).

Insertar un enlace HTML [<a]

Todas las etiquetas de enlace HTML tienen una estructura común. Tienen un atributo `href` y algún texto entre las etiquetas de apertura y cierre. Vamos a ver otras características de los marcadores de posición con un fragmento que hará más eficiente teclear estas etiquetas. Para usar este fragmento, simplemente teclee `<a` y pulse `Control+J`. El editor lo expandirá a:

```
<a href="filename|"></a>
```

No sólo eso, la palabra `filename` estará seleccionada, con el cursor sobre ella, para que pueda teclear el nombre de archivo real usando la función *Completado automático* (Página 106) del editor. Y una vez que haya terminado de escribir el nombre de archivo, pulse `Control+J` de nuevo y el cursor saltará a la posición entre las etiquetas `<a>` para

[40] https://es.wikipedia.org/wiki/De_finibus

que pueda teclear directamente el texto par el enlace. Cuando termine de escribir el texto, pulse Control+J otra vez para saltar a la derecha de la etiqueta de cierre. Este fragmento está definido como:

```
Trigger: <a
Template: <a href="${1:filename}">${2*}</a>$3
```

Hay un par de nuevas características. Primero, el marcador $1 se ha vuelto más complejo. Ahora incluye un *texto predeterminado* (la palabra filename). Si un marcador de posición contiene un texto predeterminado, el marcador se sustituye por el texto al expandir el fragmento. Además, al saltar a un marcador con texto predeterminado usando Control+J, el texto se selecciona. De esta manera, puede usar el texto predeterminado como un recordatorio para rellenar las partes importantes de la plantilla. Puede especificar un texto predeterminado para un marcador de posición usando la sintaxis: ${<número>:texto predeterminado}.

La otra nueva característica es que el segundo marcador de posición tiene un asterisco al final (${2*}). Esto significa que cualquier texto que estuviera seleccionado antes de expandir la plantilla sustituirá al marcador. Para verlo en acción, seleccione algún texto en el editor, pulse Control+J, teclee <a y pulse Control+J otra vez, la plantilla se expandirá a:

```
<a href="filename">whatever text you selected</a>
```

Insertar una etiqueta de imagen HTML [<i]

Esto es muy parecido a insertar un enlace HTML, como hemos visto anteriormente. Le permite introducir rápidamente y saltar entre los atributos src y alt:

```
Trigger: <i
Template: <img src="${1:filename}" alt="${2*:description}" />$3
```

Insertar una etiqueta HTML arbitraria [<<]

Esto le permito insertar una etiqueta completa HTML arbitraria (o incluir un texto previamente seleccionado en la etiqueta). Para usarlo, teclee << y pulse Control+J. El editor lo expandirá a:

```
<|></>
```

Teclee el nombre de la etiqueta, por ejemplo span, y pulse Control+J, el resultado será:

```
<span>|</span>
```

Verá que la etiqueta de cierre se ha rellenado automáticamente con span. Esto se obtiene gracias a otra característica de los marcadores de posición, la *duplicación*. Duplicación significa simplemente que si especifica el mismo marcador más de una vez en una plantilla, la segunda posición y las posteriores se rellenarán automáticamente, al pulsar Control+J, con lo que haya tecleado en la primera posición. La definición para este fragmento es:

```
Trigger: <<
Template: <$1>${2*}</$1>$3
```

Como puede ver, el primer marcador de posición ($1) se ha especificado dos veces, la segunda en la etiqueta de cierre, lo que sencillamente copiará lo que sea que haya introducido en la etiqueta de apertura.

Insertar una etiqueta HTML arbitraria con un atributo de clase [<c]

Esto es muy parecido al ejemplo anterior de inserción de una etiqueta arbitraria, excepto que supone que querrá especificar una clase para la etiqueta:

```
Trigger: <c
Template: <$1 class="${2:classname}">${3*}</$1>$4
```

Esto le permitirá teclear primero el nombre de la etiqueta, pulsar `Control+J`, teclear el nombre de clase, pulsar `Control+J`, teclear el contenido de la etiqueta y pulsar `Control+J` una última vez para saltar fuera de la etiqueta. La etiqueta de cierre se rellenará automáticamente.

Crear fragmentos propios

Lo mejor de los fragmentos es que puede crear los suyos propios que mejor se adapten a su estilo. Para crear fragmentos propios vaya a *Editar > Preferencias > Configuración del editor > Administrar fragmentos* en el editor. Esto mostrará un cuadro de diálogo fácil de usar que le ayudará a crear fragmentos. Pulse en el botón *Añadir fragmento* y verá un cuadro de diálogo parecido a:

Create a snippet
For help with snippets, see the User Manual
Name: The name of this snippet
Trigger: The text used to trigger this snippet
Template:
File types: All css html javascript text xml
Test:
OK Cancel

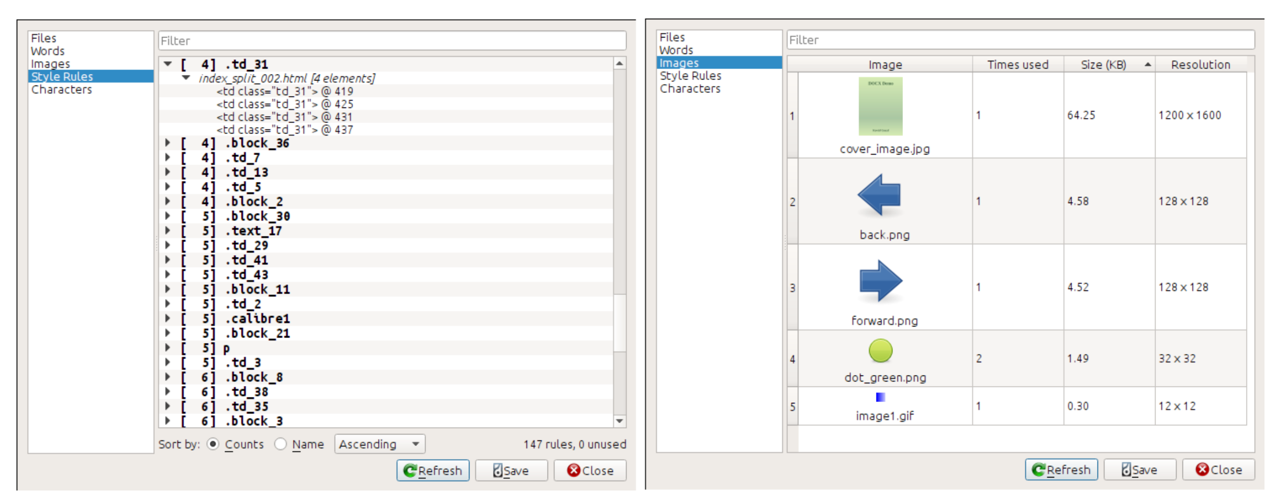
Primero asigne un nombre al fragmento, algo descriptivo, para ayudarle a identificar el fragmento en el futuro. Luego especifique el *activador*. Un activador no es más que el texto que debe teclear en el editor antes de pulsar `Control+J` para expandir el fragmento.

Después especifique la plantilla del fragmento. Es recomendable que empiece con alguno de los ejemplos anteriores y lo modifique según sus necesidades. Finalmente, especifique en qué tipos de archivo quiere que esté disponible el fragmento. De esta forma puede tener varios fragmentos con el mismo texto activador que funcionan de manera distinta en distintos tipos de archivo.

El siguiente paso es probar el fragmento recién creado. Use el cuadro *Prueba* en la parte inferior. Teclee el texto activador y pulse `Control+J` para expandir el fragmento y para saltar entre los marcadores de posición.

5.8.9 La herramienta de Informes

El editor incluye una útil herramienta de *Informes* (en *Herramientas* > *Informes*) que muestra resúmenes de los archivos, imágenes, enlaces, palabras, caracteres y estilos usados en el libro. Cada línea del informe es activa. Al pulsar dos veces en una línea se salta al lugar del libro donde se usa o define (según sea más apropiado) el elemento. Por ejemplo, en la vista de *Enlaces*, puede pulsar dos veces en la columna *Origen* para saltar al lugar donde se define el enlace y en las entradas de la columna *Destino* para saltar a donde apunta el enlace.



5.9 Características especiales del editor de código

El editor de HTML de calibre es muy potente. Tiene muchas funciones que facilitan la modificación de HTML (y CSS).

5.9.1 Resaltado de sintaxis

El editor HTML tiene un resaltado de sintaxis muy sofisticado. Sus características incluyen:

- El texto dentro de etiquetas de negrita, cursiva o cabeceras se muestra en negrita o cursiva
- Al mover el cursor por el código HTML, las etiquetas HTML emparejadas se destacan y puede ir directamente a la etiqueta de apertura o cierre con los atajos de teclado `Ctrl+{` y `Ctrl+}`. De manera similar, puede seleccionar el contenido de una etiqueta con `Ctrl+Alt+T`.
- El código HTML no válido se subraya en rojo
- Los problemas de ortografía en el texto dentro de las etiquetas HTML y en atributos como ńtitleż se resaltan. La comprobación de ortografía detecta el idioma especificado en el atributo `lang` de la etiqueta actual y el idioma global del libro.
- El código CSS dentro de etiquetas `<style>` también se resalta

- Los caracteres especiales que pueden ser indistinguibles, como espacios duros, diferentes tipos de guiones y rayas, etc., se resaltan
- Los enlaces a otros archivos en etiquetas `<a>`, `<img>` y `<link>` tienen el nombre de archivo resaltado. Si el archivo al que apuntan no existe, el nombre se subraya en rojo.

5.9.2 Ayuda sensible al contexto

Puede pulsar con el botón derecho sobre cualquier nombre de etiqueta o de propiedad CSS para obtener ayuda para esa etiqueta o propiedad.

También puede mantener pulsada la tecla `Ctrl` y pulsar sobre cualquier nombre de archivo en una etiqueta de enlace para abrir dicho archivo automáticamente en el editor. Análogamente, si pulsa en un nombre de clase con `Ctrl` irá a la primera regla de estilo que coincida con la etiqueta y la clase.

Si pulsa con el botón derecho sobre un nombre de clase en un archivo HTML podrá cambiar el nombre de la clase, cambiando todas las apariciones de la clase en el libro y sus hojas de estilo.

5.9.3 Completado automático

Al modificar un libro, una de las tareas más engorrosas es crear enlaces a otros archivos dentro del libro, a hojas de estilo CSS o a imágenes. Debe encontrar el nombre y ubicación relativa correctos para el archivo. El editor tiene una función de completado automático para hacerlo más sencillo.

Según teclea un nombr de archivo, el editor muestra sugerencias automáticas. Use la tecla `Tab` para seleccionar el nombre correcto. El editor también ofrece sugerencias para enlaces que apuntan a un punto de anclaje dentre de otro archivo HTML. Después de introducir el carácter `#`, el editor mostrará una lista de todos los puntos de anclaje en el archivo de destino, con un pequeño fragmento de texto para ayudarle a elegir el punto de anclaje correcto.

Tenga en cuenta que, a diferencia de la mayoría de sistemas de completado, el sistema usa una correspondencia de subsecuencias. Esto significa que puede teclear sólo dos o tres letras de cualquier parte del nombre de archivo para completarlo. Por ejemplo, supongamos que quiere el nombre de archivo `../imagenes/flecha1.png`, puede teclear simplemente `if1` y pulsar `Tab` para completar el nombre de archivo. Al buscar coincidencias, el sistema de completado da prioridad a las letras que están al inicio de una palabra, o justo detras de un separador de ruta. Cuando se acostumbre a este sistema, notará que ahorra mucho tiempo y esfuerzo.

5.9.4 Fragmentos

El editor de libros electrónicos de calibre admite *fragmentos*. Un fragmento es una porción de texto que se reutiliza a menudo o contiene gran cantidad de texto redundante. El editor le permite insertarun fragmento con unas pocas pulsaciones de tecla. Los fragmentos son muy potentes, con muchas funciones como marcadores de posición por los que puede desplazarse, duplicación automática de texto repetido, etc. Para más información, véase *Fragmentos* (Página 101).

CAPÍTULO 6

El servidor de contenidos de calibre

El *Servidor de contenidos* de calibre le permite acceder a las bibliotecas de calibre y leer libros directamente en un navegador, en un teléfono móvil o en un dispositivo portátil. Por lo tanto, no necesita instalar ninguna aplicación específica para leer o administrar libros. No tiene más que usar el navegador. El servidor descarga y almacena el libro que esté leyendo en un caché local, así que puede leer incluso si no tiene conexión a Internet.

Índice

Para iniciar el servidor, pulse en el botón *Conectar y compartir* y elija *Iniciar servidor de contenido*. Puede que reciba un mensaje del programa antivirus o cortafuegos del equipo preguntando si permite el acceso a `calibre.exe`. Pulse el botón `Permitir` o `Aceptar`. Después abra el navegador (preferentemente Chrome o Firefox) en el equipo y teclée la siguiente dirección:

http://127.0.0.1:8080

Esto abrirá una página en el navegador mostrando las bibliotecas de calibre, pulse en cualquiera de ellas y explore sus libros. Pulse en un libro y le mostrará todos los metadatos del libro junto con botones para *Leer libro* y *Descargar libro*. Pulse el botón *Leer libro* para empezar a leer el libro.

Nota: La dirección usada anteriormente, `http://127.0.0.1:8080`, sólo funcionará en el equipo que está ejecutando calibre. Para acceder al servidor desde otro equipo, teléfono, etc. tendrá que realizar alguna acción adicional, como se describe en la siguiente sección.

6.1 Acceder al servidor de contenidos desde otros dispositivos

Hay dos tipos de acceso desde dispositivo remoto que normalmente necesitará. El primer tipo, más simple, es desde la red local. Si está ejecutando calibre en la red local y también ha conectado otros dispositivos a la misma red, debería poder acceder fácilmente al servidor desde estos dispositivos.

6.1.1 Acceder al servidor desde dispositivos en la red local

Una vez iniciado el servidor en calibre como se describe más arriba, pulse el botón *Conectar y compartir* de nuevo. En lugar de la acción *Iniciar servidor de contenido* debería ver una acción *Detener servidor de contenido*. A la derecha de esta acción habrá una dirección IP y número de puerto. Se trata de un conjunto de números separados por puntos. Por ejemplo:

```
Stop Content server [192.168.1.5, port 8080]
```

Estos números le dicen qué direcciones usar para conectar al servidor en los dispositivos. Siguiendo los ejemplos anteriores, la dirección resulta:

```
http://192.168.1.5:8080
```

La primera parte de la dirección es siempre `http://`, la siguiente parte es la dirección iP, que son los números antes de la coma, y finalmente tenemos el número de puerto, que debe añadirse a la dirección IP con dos puntos (`:`). Si tiene suerte, eso debería ser todo lo que necesite y ya estará viendo las bibliotecas de calibre en el dispositivo. Si no, siga leyendo.

Resolución de problemas de conexión en la red local

Si no es capaz de acceder al servidor desde el dispositivo, pruebe los siguientes pasos:

1. Compruebe que el servidor está ejecutándose abriendo la dirección `http://127.0.0.1:8080` en un navegador en el mismo equipo que el servidor.
2. Compruebe que el cortafuegos o antivirus permite conexiones al equipo en el puerto `8080` y al programa calibre. La manera más sencilla de descartar el cortafuegos o antivirus como fuente de problemas es desactivarlos temporalmente y probar la conexión. Antes de desactivar el cortafuegos, para mantener el equipo a salvo, debería desconectarlo de Internet.
3. Compruebe que el dispositivo y el equipo están en la misma red. Esto significa que ambos deberían estar conectado al mismo enrutador inalámbrico. En particular, ninguno debería estar usando una conexión de telefonía o conexión wifi directa con el proveedor.

4. Si tiene una configuración de red no convencional, puede ser que la dirección IP mostrada en el menú *Conectar y compartir* sea incorrecta. En tal caso deberá averiguar cuál es la dirección IP correcta para usar por sí mismo. Por desgracia, dada la infinita variedad de configuraciones de red posibles, no es posible ofrecerle una guía para hacerlo.
5. Si ha configurado un nombre de usuario y contraseña, pruebe primero sin ellos para comprobar si están causando problemas. Algunos dispositivos de lectura tienen navegadores que no admiten autenticación. A veces puede solucionarlo incluyendo el nombre de usuario y la contraseña en el URL, por ejemplo: `http://usuario:contraseña@192.168.1.2:8080`.
6. Si se queda atascado, puede pedir ayuda en los foros de usuarios de calibre[41].

6.1.2 Acceder al servidor desde cualquier parte en Internet

Advertencia: Antes de hacer esto, debe activar la protección de nombre de usuario y contraseña en el servidor, en caso contrario cualquier en cualquier parte del mundo podrá acceder a sus libros. Vaya a *Preferencias* > *Compartir* > *Compartir por la red* y active la opción *Requerir nombre de usuario y contraseña para acceder al servidor de contenidos*.

Aunque los detalles concretos para la configuración del acceso por Internet dependen de la configuración de red y del tipo de equipo que esté usando, el esquema básico es el siguiente.

1. Averigüe la dirección IP externa del equipo en el que va a ejecutar el servidor. Puede hacer esto visitando la página What is my IP address[42] en un navegador en el mismo equipo.
2. Si el equipo está tras un enrutador, active el redireccionado de puertos en el enrutador para dirigir el puerto `8080` (o el puerto que elija para ejecutar el servidor de contenidos) al equipo.
3. Asegúrese de que el servidor de calibre no está bloqueado por ningún cortafuegos o antivirus en el equipo.
4. Ahora deberá poder acceder al servidor desde cualquier dispositivo conectado a Internet usando la dirección IP que encontró en el primer paso. Por ejemplo, si la dirección IP es `123.123.123.123` y el puerto que está usando para el servidor de calibre es `8080`, la dirección que debe usar en el dispositivo será: `http://123.123.123.123:8080`.
5. De manera opcional, use un servicio como no-ip[43] para configurar una dirección fácil de recordar en lugar de la dirección IP que encontró en el primer paso.

Nota: Para máxima seguridad, debería también activar HTPPS en el servidor de contenidos. Puede hacer lo directamente en el servidor suministrando la ruta de acceso al certificado HTTPS para usar en las opciones de configuración avanzada del servidor, o puede configurar un proxy inverso como se describe a continuación, para usar una configuración HTTPS ya existente.

[41] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166
[42] https://www.whatismyip.com/
[43] https://www.noip.com/free

6.2 La interfaz del servidor

La interfaz del servidor es una versión simplificada de la interfaz principal de calibre, optimizada para su uso con pantallas táctiles. La pantalla principal muestra los libros que está leyendo actualmente y le permite elegir una biblioteca de calibre para explorar. El servidor de calibre le da acceso a todas las bibliotecas, no sólo a una como ocurría con anterioridad.

6.2.1 La lista de libros

La lista de libros del servidor es un cuadro de portadas. Pulse en una portada para ver los metadatos del libro o leer el libro. Si prefiere una lista más detallada puede cambiar la vista predeterminada pulsando en los tres puntos verticales en la esquina superior derecha.

Ordenar y buscar la lista de libros deberían ser opciones conocidas para los usuarios de calibre. Se puede acceder a ellas pulsando en sus iconos en la zona superior derecha. Funcionan exactamente igual que en el programa principal de calibre. La página de búsque le permite incluso construir consultas de búsqueda pulsando sobre autores, etiquetas, etc., como cuando se usa el explorador de etiquetas en el programa principal.

Las *Bibliotecas virtuales*, opción muy apreciada en el programa principal, existen también en la interfaz del servidor. Pulse en los tres puntos verticales en la esquina superior derecha para elegir una biblioteca virtual.

6.2.2 El lector de libros

Puede leer cualquier libro en la biblioteca de calibre simplemente pulsando sobre él y luego en el botón *Leer libro*. El lector de libros es muy fácil de manejar. Puede pulsar o deslizar para pasar páginas. Si desliza arriba o abajo saltará capítulos. Al pulsar en el cuarto superior de la pantalla se muestran los controles detallados y las preferencias del visor.

Puede dejar el servidor de contenidos ejecutándose, incluso puede abrir el mismo libro en varios dispositivos y se mantendrá la última posición de lectura. Si no es así, puede forzar la sincronización pulsando en el cuarto superior y eligiendo *Sincronizar*.

6.3 Soporte de navegadores

El nuevo servidor de calibre hace uso de características avanzadas HTML 5 y CSS 3. Por lo tanto, requiere el uso de un navegador actualizado. Se ha probado en Chrome sobre Android y Safari sobre iOS, así como en Chrome y Firefox en el escritorio.

El servidor procura usar características que han sido aceptadas como estándar o están en el camino. Por lo tanto, si actualmente no funciona en su navegador preferido, probablemente funcione una vez que el navegador se haya actualizado.

Si está usando un navegador antiguo o limitado o si no quiere ejecutar JavaScript, pude usar la vista *móvil*, simplimente añadiendo `/mobile` a la dirección del servidor.

Nota: En iOS, Apple permite un único motor de navegador, así que Firefox, Chrome y Safari son en realidad el mismo navigador en su interior. La nueva interfaz del navegador requiere iOS 10.3.2 o posterior. En Android, el servidor se ha probado con Chrome, versión 58 y posterior.

6.4 Activar modo sin conexión

Los creadores de navegadores han estado tratando de hacer que la gente use SSL a base de desactivar funciones avanzadas en los navegadores para conexiones HTTP. Una de estas bajas es el modo sin conexión. Puede que necesite activar HTTPS en el servidor para hacer que funcione el modo sin conexión. Además, en Firefox para Android, tendra que visitar `about:config`, buscar `browser.tabs.useCache` y activarlo.

6.5 Administrar cuentas de usuario en la línea de órdenes

El programa calibre tiene una sección en *Preferencias* que le permite administrar las cuentas de usuario del servidor. Sin embargo, si quiere ejecutar el servidor independiente y no puede ejectuar el programa principal de calibre en el mismo equipo o con el mismo usuario, también puede administrar las cuentas de usuario en la línea de órdenes.

Puede administrar las cuentas de usuario con la opción `--manage-users` del programa independiente `calibre-server`. Supongamos que quiere almacenar la base de datos de usuarios en la carpeta `/srv/calibre`, la puede crear ejecutando:

```
calibre-server --userdb /srv/calibre/users.sqlite --manage-users
```

Siga las indicaciones para crear cuentas de usuario, asignar permisos, etc. Cuando termine, puede ejecutar el servidor como:

```
calibre-server --userdb /srv/calibre/users.sqlite --enable-auth
```

Usará las cuentas de usuario creadas en el paso anterior.

6.6 Integrar el servidor de contenidos de calibre en otros servidores

Aquí le mostraremos cómo integrar el servidor de contenidos de calibre en otro servidor. La razón más común para esto es hacer uso de SSL o para incorporar la biblioteca de calibre como parte de otra página. La técnica básica es ejecutar el servidor de calibre y configurar un proxy inverso a éste desde el servidor principal.

Un proxy inverso es cuando el servidor principal acepta peticiones entrantes y las traslada al servidor de calibre. A continuación, lee la respuesta desde el servidor de calibre y la envía al cliente. Esto significa que sólo tiene que ejecutar el servidor de calibre de forma normal sin tratar de integrarlo estrechamente con el servidor principal.

6.6.1 Usar un servidor virtual completo

La configuración más sencilla es dedicar un servidor virtual completo al servidor de calibre. En este caso, ejecute el servidor de calibre como:

```
calibre-server
```

Ahora configure el servidor virtual en el servidor principal, por ejemplo, para nginx:

```
http {
    client_max_body_size 64M;  # needed to upload large books
}

server {
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
    listen [::]:80;
    server_name myserver.example.com;

    location / {
        proxy_pass http://127.0.0.1:8080;
    }
}
```

O, para Apache:

```
LoadModule proxy_module modules/mod_proxy.so
LoadModule proxy_http_module modules/mod_proxy_http.so

<VirtualHost *:80>
    ServerName myserver.example.com
    AllowEncodedSlashes On
    ProxyPreserveHost On
    ProxyPass "/"  "http://localhost:8080/"
</VirtualHost>
```

6.6.2 Usar un prefijo de URL

Si no quiere dedicar un servidor virtual completo a calibre, puede hacer que use un prefijo de URL. Inicie el servidor de calibre como:

```
calibre-server --url-prefix /calibre --port 8080
```

El parámetro clave aquí es `--url-prefix /calibre`. Esto hace que el servidor de contenidos sirva todos los URL con el prefijo calibre. Para verlo en acción, visite `http://localhost:8080/calibre` en su navegador. Debería ver la página web habitual del servidor de contenido, pero ahora se ejecutará desde /calibre.

Con nginx, la configuración necesaria es:

```
http {
    client_max_body_size 64M;  # needed to upload large books
}

proxy_set_header X-Forwarded-For $remote_addr;
location /calibre/ {
    proxy_buffering off;
    proxy_pass http://127.0.0.1:8080$request_uri;
}
location /calibre {
    # we need a trailing slash for the Application Cache to work
    rewrite /calibre /calibre/ permanent;
}
```

Para Apache, primero active los módulos de proxi añadiendo lo siguiente a `httpd.conf`:

```
LoadModule proxy_module modules/mod_proxy.so
LoadModule proxy_http_module modules/mod_proxy_http.so
```

La técnica exacta para habilitar los módulos proxy variará según la instalación de Apache. Una vez que tenga los módulos proxy habilitados, agregue las siguientes reglas a `httpd.conf` (o, si está usando servidores virtuales, al archivo conf del servidor virtual en cuestión):

```
AllowEncodedSlashes On
RewriteEngine on
RewriteRule ^/calibre/(.*) http://127.0.0.1:8080/calibre/$1 [proxy]
RedirectMatch permanent ^/calibre$ /calibre/
```

Eso es todo, ahora podrá acceder al servidor de contenidos de calibre bajo el URL `/calibre` en su servidor principal. Las reglas anteriores pasan todas las peticiones bajo `/calibre` al servidor de calibre que se ejecuta en el puerto 8080 y gracias a la opción `--url-prefix` mencionada anteriormente, el servidor de calibre las gestiona de forma transparente.

Nota: Al usar un proxy inverso, debe decirle al servidor de contenidos de calibre que atienda sólo a peticiones del servidor local, usando `--listen-on 127.0.0.1`. De esta forma, el servidor sólo recibirá conexiones del mismo equipo, es decir, del proxy inverso.

Nota: Si ha configurado autenticación SSL en el servidor principal, debe decirle a calibre que use autenticación básica en lugar de ńdigestż, pues es más rápida. Para ello, pase la opción `--auth-mode=basic` a `calibre-server`.

6.7 Crear un servicio para el servidor de calibre en un sistema Linux moderno

Crear un servicio para ejecutar calibre en el arranque de un sistema basado en Linux moderno (systemd[44]) es sencillo. No tiene más que crear el archivo `/etc/systemd/system/calibre-server.service` con el siguiente contenido:

```
[Unit]
Description=calibre Content server
After=network.target

[Service]
Type=simple
User=mylinuxuser
Group=mylinuxgroup
ExecStart=/opt/calibre/calibre-server "/path/to/calibre library folder"

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Cambio `mylinuxuser` y `mylinuxgroup` al usuario y grupo bajo los que quiere que se ejecute el servidor. Debería ser el mismo usuario y grupo al que pertenecen los archivos en la carpeta de la biblioteca de calibre. Tenga en cuenta que no suele ser una buena idea ejecutar el servidor como superusuario. Cambie también la ruta de acceso a la carpeta de la biblioteca de calibre según su caso. Puede añadir varias bibliotecas si lo desea. Vea la ayuda para la orden `calibre-server`.

Ahora ejecute:

[44] https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/

```
sudo systemctl start calibre-server
```

para iniciar el servidor. Compruebe su estado con:

```
sudo systemctl status calibre-server
```

Para hacer que se inicie en el arranque, ejecute:

```
sudo systemctl enable calibre-server
```

Nota: El servidor de calibre *no* necesita un servidor X en ejecución, pero necesita tener instaladas las bibliotecas X, pues algunos de los componentes que usa enlazan con ellas.

Nota: El servidor de calibre también permite activación de sockets systemd, así que también puede usar esta opción, si es necesario.

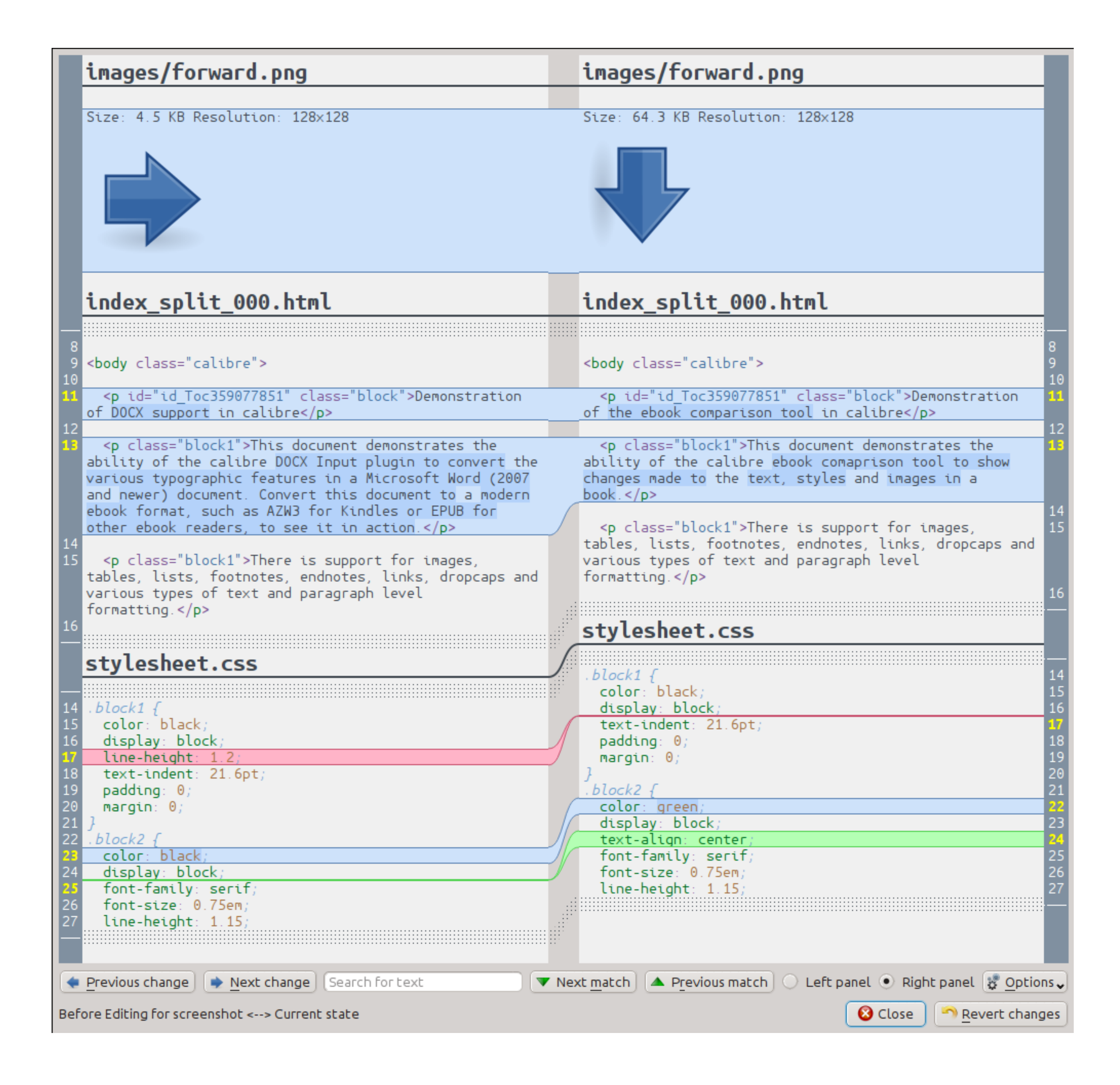
CAPÍTULO 7

Comparar libros electrónicos

calibre incluye una herramienta integrada de comparación de libros electrónicos que se puede utilizar para ver lo que ha cambiado en el interior de un libro electrónico después de editarlo o convertirlo. Puede comparar libros en los formatos EPUB y AZW3.

Para usarla, sea abrir el libro en la herramienta para *Modificar libros electrónicos* (Página 73) y después pulse en *Archivo* > *Comparar con otro libro* o use el panel *Detalles del libro* (Página 17). Si hace una conversion de EPUB a EPUB, el archivo EPUB original se guardará como ORIGINAL_EPUB. Simplemente pulse con el botón derecho en la entrada ORIGINAL_EPUB en el panel de los detalles del libro y seleccione *Comparar con formato EPUB*.

La herramienta de comparación que se abre será parecida a la siguiente imagen. Muestra las diferencias en el texto, estilos e imágenes entre los libros elegidos.



7.1 Comprender la vista de comparación

Como se puede ver en la imagen anterior, la vista de comparación muestra las diferencias entre los dos libros uno junto a otro. Sólo se muestran las diferencias con unas pocas líneas de contexto a su alrededor. Esto hace que sea fácil ver de un vistazo sólo lo que ha cambiado dentro de un documento de gran tamaño como un libro.

El texto añadido se muestra con un fondo verde, el texto eliminado con un fondo rojo y el texto modificado con un fondo azul.

Los números de línea de todo el texto modificado se muestran en los lados, por lo que es fácil desplazarse a un cambio determinado en el editor. Al abrir la herramienta de comparación desde el editor, también puede pulsar dos veces en una línea en el panel de la derecha para ir a esa línea en el editor de forma automática.

Una técnica útil cuando se comparan libros es decirle a la herramienta de comparación que embellezca los archivos de texto y estilo antes de calcular las diferencias. Esto a menudo puede resultar en diferencias más limpias y más faciles de

seguir. Para ello, pulse en el botón :guilabel: *Opciones* en la parte inferior derecha y elija *Embellecer los archivos antes de compararlos*. Tenga en cuenta que el embellecimiento a veces puede tener efectos no deseados, ya que puede causar que un código no válido pase a ser válido. También puede cambiar el número de líneas de contexto que se muestran en torno a las diferencias mediante el botón :guilabel: *Opciones*.

Puede buscar cualquier texto en las diferencias a través de la barra de búsqueda en la parte inferior. Tendrá que especificar en qué panel buscar, el *Izquierdo* o el *Derecho*.

7.2 Iniciar la herramienta de comparación

La herramienta de comparación es más útil cuando se tienen dos versiones de un mismo libro y se desea ver lo que es diferente entre ellos. Hay varias formas de iniciar la herramienta.

7.2.1 Comparar dos archivos de libro electrónico

Abra el primer archivo en la herramienta *Modificar libros electrónicos* (Página 73). Ahora pulse en *Archivo* > *Comparar con otro libro* y elija el segundo archivo (debe estar en el mismo formato que el primero). La vista de comparación se abrirá con el archivo que se está modificando a la derecha y el otro a la izquierda.

7.2.2 Comparar el ORIGINAL_FMT con FMT

Cuando realiza una conversión en calibre desde un FMT a sí mismo, el archivo original es guardado como ORIGINAL_FMT. Puede ver qué ha cambiado en la conversión, pulsando con el botón derecho en la entrada ORIGINAL_FMT en el panel *Detalles del libro* (Página 17) de la ventana principal de calibre y seleccionando *Comparar con FMT*. La vista de comparación se abrirá con el ORIGINAL_FMT a la izquierda y el FMT a la derecha.

7.2.3 Comparar un hito con el estado actual del libro durante su modificación

La herramienta *Modificar libros electrónicos* (Página 73) posee una función muy útil, llamada *Hitos* (Página 86). Esto le permite guardar el estado actual de un libro como un *hito*, al cual puede retornar si no le agrada los cambios que ha hecho desde que se creó el hito. Estos hitos también se crean automáticamente cuando realizan algunas acciones automatizadas. Puede ver la lista de hitos en *Ver* > *Hitos* y después puede usar el botón *Comparar* para comparar el libro en el hito seleccionado con el estado actual. La herramienta de comparación mostrará el hito a la izquierda y el estado actual a la derecha.

CAPÍTULO 8

Modificar los metadatos de los libros

Índice

Los libros electrónicos vienen en todas formas y tamaños, y en la mayoría de las ocasiones sus metadatos (tales como título, autor, serie, editorial) son incompletos o incorrectos. La forma más sencilla de cambiar los metadatos en calibre es simplemente pulsar dos veces sobre una entrada y escribir el dato correcto. Para un modificación más sofisticada, utilice las herramientas de edición de metadatos discutidas a continuación.

8.1 Editar metadatos de libros, de uno en uno

Pulse en el libro que desea editar y luego en el botón *Modificar metadatos* o pulse la tecla `E`. Se abrirá un cuadro de diálogo que le permite modificar toda clase de metadatos. Tiene diversas funciones para hacer la modificación más rápida y eficiente. Una lista de los consejos más prácticos:

- Puede pulsar en el botón entre título y autores para intercambiarlos automáticamente.
- Puede pulsar en botón junto al orden de autor para que calibre rellene el campo automáticamente usando el valor de orden almacenado para cada autor. Utilice el cuadro de diálogo *Administrar autores* para ver y cambiar los valores de orden de autores. Este cuadro de diálogo se puede abrir manteniendo pulsado el botón junto al orden de autor.

- Puede pulsor en el botón junto a las etiquetas para usar el *Editor de etiquetas* para gestionar las etiquetas asociadas con el libro.
- El cuadro ńIdsż puede usarse para introducir un ISBN (y muchos otros tipos de identificadores), tendrá un fondo rojo si introduce un ISBN no válido. Será verde para los ISBN válidos.
- El cuadro de orden de autor será de color rojo si el valor del orden de autor difiere de lo que calibre piensa que debería ser.

8.1.1 Descargar metadatos

La mejor característica del cuadro de diálogo de modificación de metadatos es la posibilidad de rellenar automáticamente muchos de os campos de metadatos al obtenerlos de diversos sitios de Internet. Actualmente, calibre utiliza Google Books y Amazon. La descarga de metadatos puede rellenar el título, autor, serie, etiquetas, calificación, descripción e ISBN.

Para utilizar la descarga, rellene los campos de título y autor y pulse en el botón *Descargar metadatos*. calibre le presentará una lista de los libros que mejor coinciden con el título y el autor. Si rellena el campo ISBN primero, se le dará prioridad con respecto respecto al título y autor. Si no se encuentran coincidencias, trate de hacer su búsqueda un poco menos específica incluyendo sólo algunas palabras clave en el título y sólo el apellido del autor.

8.1.2 Gestionar formatos de libros

En calibre, una sola entrada de libro puede tener varios *formatos* diferentes asociados. Por ejemplo, puede haber obtenido las obras completas de Cervantes en formato EPUB y haberlas convertido más tarde a MOBI para leerlas en el Kindle. calibre gestiona automáticamente múltiples formatos. En la sección *Formatos disponibles* del cuadro de diálogo Modificar metadatos, puede administrar estos formatos. Puede agregar un nuevo formato, borrar uno existente y también solicitar a calibre que obtenga los metadatos y la portada del libro a partir de los metadatos contenidos en alguno de los formatos.

8.1.3 Todo sobre las portadas

Puede hacer que calibre descargue las portadas de los libros, siempre y cuando el libro posea un ISBN conocido. Alternativamente, puede especificar un archivo en el equipo para utilizarlo como portada. calibre puede incluso generar una portada predeterminada con metadatos básicos. Puede arrastrar y soltar imágenes sobre la portada para cambiarla o hacer click con el botón derecho para copiar y pegar imágenes.

Además, hay un botón para recortar automáticamente los bordes de la portada, en el caso que la imagen de la portada tenga un borde antiestético.

8.2 Modificar los metadatos de varios libros a la vez

Primero seleccione los libros que desea editar manteniendo presionada la tecla `Ctrl` o `Mayús` y pulsando sobre ellos. Si selecciona más de un libro, pulse en el botón *Modificar metadatos* lo que provocará que se abra el cuadro de diálogo de Modificar metadatos *en masa*. Usando este cuadro, puede establecer rápidamente el autor, editorial, calificación, etiquetas, series, etc de un conjunto de libros con el mismo dato. Esto es particularmente útil si acaba de importar es una serie de libros que tienen varios metadatos en común. Esta función es muy potente, por ejemplo, tiene una pestaña de *Buscar y sustituir* que se puede utilizar para llevar a cabo operaciones masivas sobre los metadatos e incluso copiar los metadatos de una columna a otra.

El cuadro de diálogo de modificar metadatos normal también posee los botones *Siguiente* y *Anterior* que puede utilizar para modificar los metadatos de varios libros uno tras otro.

8.2.1 Buscar y sustituir

El cuadro de diálogo *Modificar metadatos en masa* le permite realizar operaciones de búsqueda y sustitución de complejidad arbitrara en los libros seleccionados. De manera predeterminada usa una búsqueda y sustitución simple de texto, pero también admite *expresiones regulares*. Para más información sobre las expresiones regulares, consulte *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200).

Como se señaló anteriormente, hay dos modos de buscar y sustituir: coincidencia de caracteres y expresión regular. Coincidencia de caracteres buscará en el *Campo de búsqueda* que elija los caracteres que escriba en el cuadro *Buscar* y las sustituirá por los que escriba en el cuadro *Sustituir por*. Todas las coincidencias de los caracteres buscados en el campo se sustituirán. Por ejemplo, supongamos que el campo que se está buscado contiene *un gato malo*. Si busca *a* para sustituirla por *HOLA*, el resultado será *un gHOLAto mHOLAlo*.

Si el campo en el que está buscando es un campo *múltiple* como las etiquetas, entonces cada etiqueta se considera separadamente. Por ejemplo, si las etiquetas contienen *Horror, Miedo*, la expresión de búsqueda *r,* no encontrará nada, porque la expresión se aplicará primero a *Horror* y después a *Miedo*.

Si desea que la búsqueda ignore las diferencias entre mayúsculas y minúsculas, desactive la casilla *Distinguir mayúsculas*.

Puede hacer que calibre cambie las mayúsculas y minúsculas de los resultados de las búsquedas (información después de sustituir) eligiendo una de las funciones del cuadro *Aplicar función después de sustituir*. Las operaciones disponibles son:

- *Minúsculas* – cambia todos los caracteres del campo a minúsculas
- *Mayúsculas* – cambia todos los caracteres del campo a mayúsculas
- *Mayúsculas iniciales* – cambia a mayúscula la primera letra de cada palabra en el resultado.

En el cuadro *Su prueba* puede introducir texto para comprobar que el efecto de buscar y sustituir es el deseado. En la mayoría de los casos, los cuadros de prueba de libro serán suficiente, pero es posible que haya un caso que quiera comprobar y que no se muestre en estos cuadres. Intruduzca dicho caso en *Su prueba*.

El modo de expresión regular tiene algunas diferencias con respecto al modo de caracteres, más allá, evidentemente, del hecho de usar expresiones regulares. La primera es que las funciones se aplican a las partes del texto que coincidan con el texto de búsqueda, no a todo el campo. La segunda es que las funciones se aplican al texto de sustitución, no a todo el campo.

La tercera y más importante es que el texto de sustitución puede hacer referencia a partes del texto de búsqueda mediante el uso de retroreferencias. Una retroreferencia es `\\n` donde n es un entero que se refiere al grupo entre paréntesis número n en la expresión de búsqueda. Por ejemplo, dado el mismo ejemplo anterior, *un gato malo*, una expresión de búsqueda *un (.) (.)*, y una expresión de reemplazo *un \2 \1*, el resultado será *un malo gato*. Consulte el *Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre* (Página 200) para obtener más información acerca de las retroreferencias.

Una pauta útil: supongamos que desea cambiar las mayúsculas y minúsculas de un campo entero. La forma más sencilla de hacerlo es utilizar el modo de caracteres, pero supongamos que desea utilizar el modo de expresión regular. La expresión de búsqueda debe ser *(.*)* la expresión de sustitución debe ser *\1*, y tendrá que seleccionar la función de cambio de mayúsculas y minúsculas que desee.

Finalmente, en el modo de expresión regular puede copiar los valores de un campo a otro. Simplemente ponga diferentes campos en origen y destino. La copia puede sustituir el campo de destino, anteponerse al campo (añadirse al principio), o añadirse al campo (añadirse al final). La casilla de verificación ńusar comaż hace que calibre añada (o no) una coma entre el texto y el campo de destino en los modos de anteponer y añadir. Si el destino es múltiple (por ejemplo, etiquetas), entonces no se puede desactivar esta casilla.

La búsqueda y sustitución se realiza después de aplicar todos los cambios en los metadatos de las otras pestañas. Esto puede llevar a cierta confusión, ya que los cuadros de prueba mostrarán la información anterior a los otros cambios, pero la operación se aplicará después de ellos. Si tiene alguna duda sobre lo que pueda suceder, no mezcle buscar y sustituir con otros cambios.

8.2.2 Descargar metadatos en masa

Si quiere descargar los metadatos de varios libros a la vez, pulse en el botón *Modificar metadatos* y seleccione *Descargar metadatos*. Puede elegir descargar sólo metadatos, sólo portadas o ambos.

CAPÍTULO 9

Preguntas frecuentes

Índice

9.1 Conversión de formatos de libro electrónico

Índice

- *£Cómo puedo utilizar algunas de las funciones avanzadas de las herramientas de conversión?* (Página 127)

9.1.1 £Qué formatos puede convertir calibre?

calibre soporta la conversión de muchos formatos de entrada a muchos formatos de salida. Puede convertir cualquier formato de entrada de la siguiente lista a cualquier formato de salida.

Formatos de entrada: AZW, AZW3, AZW4, CBZ, CBR, CB7, CBC, CHM, DJVU, DOCX, EPUB, FB2, FBZ, HTML, HTMLZ, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC, PDB, PML, RB, RTF, SNB, TCR, TXT, TXTZ

Formatos de salida:

Nota: PRC es un formato genérico. calibre soporta archivos PRC con cabeceras TextRead y MOBIBook. PDB es tambien un formato genérico. calibre soporta archivos PDB eReader, Plucker (sólo entrada), PML y zTxt. El soporte DJVU es solamente para convertir los archivos DJVU que contienen texto incrustado. Éstos están normalmente generados por por software OCR. Los libros MOBI pueden ser de dos tipos Mobi6 y KF8. calibre soporta ambos tipos. Los archivos MOBI usualmente tienen extensiones .azw o .azw3. Los archivos DOCX de Microsoft Word 2007 en adelante están soportados.

9.1.2 £Cuáles son los mejores formatos de origen para convertir?.

En orden de preferencia decreciente: LIT, MOBI, AZW, EPUB, AZW3, FB2, FBZ, DOCX, HTML, PRC, ODT, RTF, PDB, TXT, PDF

9.1.3 He convertido un archivo PDF, pero el resultado tiene varios problemas.

PDF es un formato terrible como origen de conversión. Puede ver una lista de los distintintos problemas que puede encontrar al convertir archivos PDF en: *Convertir documentos PDF* (Página 67).

9.1.4 £Cómo convierto un archivo que contiene caracteres ńexóticosż (acentuados, no latinos, comillas tipográficas, etc.)?

Hay dos aspectos en este problema:

1. Conocer la codificación del archivo de origen: calibre trata de adivinar qué codificación de caracteres utilizan los archivos de origen, pero a menudo esto es imposible, así que es necesario indicar la codificación que se debe usar. Se puede hacer a través de la interfaz gráfica en el campo *Codificación de entrada* en la sección *Apariencia* > *Texto* del cuadro de diálogo de conversión. Las herramientas de línea de órdenes tienen una opción `ebook-convert-txt-input --input-encoding`.
2. Al añadir archivos HTML a calibre, puede ser necesario indicarle la codificación que usan. Para hacerlo, vaya a **:gulabel:`Preferencias > Avanzado > Complementos > Tipo de archivo`** y personalice el complemento *HTML to ZIP*, indicando la codificación de los archivos HTML. A partir de ahora al añadir archivos HTML se procesarán correctamente. Los archivos HTML de diferentes fuentes suelen tener codificaciones diferentes, así que puede que sea necesario cambiar la configuración varias veces. Una codificación habitual para archivos de la web es `cp1252`, así que sugerimos que pruebe con ésta primero. Al convertir archivos HTML, deje el campo de codificación de entrada mencionado anteriormente en blanco. Esto es porque el complemento *HTML to Zip* convierte automáticamente los HTML añadidos a una codificación estándar (UTF-8).

9.1.5 £Qué ocurre con los índices de los archivos MOBI?

Lo primero que hay que saber es que la mayoría de los libros electronicos tienen dos índices. El primero es un índice común, tal como se hallaría en un libro de papel. Este índice forma parte del flujo principal del documento, y se puede modificar su formato. A este índice lo llamamos *índice de contenido*.

También está el *índice de metadatos*. Un índice de metadatos es un índice que no forma parte del texto del libro y al que se accede normalmente a través de un botón especial en el lector. Por ejemplo, en el visor de libros electrónicos de calibre puede usar el botón *Índice* para ver este índice. El aspecto de este índice no está especificado por creador del libro, sino que depende del programa de lectura.

En formato MOBI la situación es algo confusa debido a que es el único formato de los habituales para ebooks que *no tiene* soporte decente para índice de metadatos. Un libro MOBI simula la presencia de un índice de metadatos poniendo un índice de contenido *adicional* al final del libro. Cuando selecciona ńIr al índiceż en un Kindle, éste va dicho índice de contenido adicional.

Puede parecer que el libro MOBI tiene dos índices idénticos. Recuerde que uno es semánticamente el índice de contenido y el otro el de metadatos, a pesar de que ambos tengan las mismas entradas y el mismo aspecto. A uno se puede acceder directamente desde el menú del Kindle, al otro no.

Al convertir a MOBI, calibre detecta el *indice de metadatos* en el documento de entrada y genera un índice al final de archivo en el MOBI. Puede deshabilitar esta opción en la configuración de salida MOBI. También puede indicar a calibre que lo ponga al principio o al final del libro en la configuración de salida MOBI. Recuerde que este índice es semánticamente un *índice de metadatos*, en cualquier formato que no sea MOBI *no puede ser parte del texto*. El hecho de que sea parte el texto en MOBI es accidental debido a las limitaciones de MOBI. Si quiere un índice en un lugar concreto del texto del documento, cree uno a mano. Recomendamos que deje las opciones predeterminadas tal cual están, es decir, con el índice de metadatos al final del libro. También tenga en cuenta que si deshabilita la generación del índice al final del archivo, puede que el MOBI no funcione correctamente en un Kindle, ya que el Kindle usa el índice de metadatos para diversas funciones, incluyendo el paso rápido de páginas.

Si tiene un índice editado a mano en el documento de entrada, puede usar las opciones de detección de índice de calibre para generar automáticamente el índice de metadatos a partir de aquél. Consulte la sección de conversión del Manual de usuario para obtener más detalles sobre cómo usar estas opciones.

Por último, recomendamos eliminar el índice de contenido y mantener únicamente el índice de metadatos en los libros electrónicos. Los índices de metadatos proporcionan a los lectores una experiencia de navegación muy superior (excepto en Kindle, donde son esencialmente iguales a que un índice de contenido).

Nota: El formato AZW3, más reciente, tiene soporte adecuado para el índice de metadatos. Sin embargo, el firmware de Kindle tiende a fallar si se deshabilita la generación del índice al final del archivo. Por lo tanto, se recomienda no tocar el índice generado. Si crea un archivo AZW3 con índice de metadatos sin índice generado al final del archivo, algunas características del Kindle no funcionarán, como el paso rápido de página.

9.1.6 Las portadas de los archivos MOBI han dejado de aparecer en Kindle para PC, Kindle para Android, iPad, etc.

Esto se debe a un error en el software de Amazon. Puede evitarlo yendo a *Preferencias* > *Conversión* > *Opciones de salida* > *Salida MOBI* y seleccionando la opción *Activar el intercambio del contenido del libro*. Si está reconvirtiendo un libro anteriormente convertido, también deberá habilitar la opción del diálogo de conversión para ese libro concreto (puesto que las configuraciones de conversión libro a libro se guardan y tienen preferencia).

Tenga en cuenta esto hará que el MOBI generado aparezca en ńDocumentos personalesż en vez de en ńLibrosż en el Kindle Fire, y la sincronización de Amazon no funcionará, pero las portadas sí. Debe elegir qué funcionalidad es más importante. Recomendamos contactar con Amazon y pedirles que arreglen este error.

El fallo en el software de Amazon es que cuando se pone un archivo MOBI en un Kindle, a menos que el archivo esté marcado como documento personal, presupone que el libro ha sido comprado en Amazon e intenta descargar la miniatura de portada de su servidor. Cuando la descarga falla, no toma la portada definida en el archivo MOBI. Esto es posiblemente un acto deliberado por parte de Amazon para forzar a los autores a vender a través de su portal. En otras palabras. El Kindle sólo muestra portadas para libros marcados como documentos personales o libros comprados directamente de Amazon.

Si envía un archivo MOBI a un Kindle de tinta electrónica con calibre usando una conexión USB, calibre evita este problema enviando él mismo la miniatura de portada. Sin embargo, esta solución sólo es posible si se usa una conexión USB y se envía el libro con calibre. Tenga en cuenta que si envía el libro mediante correo electrónico, Amazon marcará el archivo MOBI automáticamente como documento personal y la portada funcionará, pero el libro aparecerá en los documentos personales.

9.1.7 £Cómo convierto una colección de archivos HTML en un orden específico?

Para convertir una colección de archivos HTML en un orden concreto, debe crear un archivo de índice. Esto es, otro archivo HTML que contenga enlaces a los otros archivos en el orden desado. Dicho archivo tendrá este aspecto:

```
<html>
   <body>
     <h1>Table of Contents</h1>
     <p style="text-indent:0pt">
        <a href="file1.html">First File</a><br/>
        <a href="file2.html">Second File</a><br/>
        .
        .
        .
     </p>
   </body>
</html>
```

Entonces, simplemente añada este archivo HTML a la interfaz gráfica y use el botón de *Convertir* para crear el libro. Puede usar las opciones en la sección *Índice* del cuadro de diálogo de conversión para controlar cómo se genera el índice.

Nota: De manera predeterminada, al añadir archivos HTML, calibre sigue enlaces en los archivos en el orden *de profundidad*. Esto quiere decir que si el archivo A.html enlaza a B.html, C.html y D.html, pero B.html también enlaza a D.html, entonces los archivos estarán en el orden A.html, B.html, D.html, C.html. Si por el contrario desea que el orden sea A.html, B.html, C.html, D.html deberá indicar a calibre que los añada en el orden *de anchura*. Puede hacerlo yendo a *Preferencias* > *Avanzado* > *Complementos* > *Tipos de archivo* y personalizando el complemento *HTML to ZIP*.

9.1.8 El EPUB que he creado con calibre no es válido

calibre no garantiza que los EPUB que produzca sean válidos, la única garantía es que si le proporciona XHTML 1.1 + CSS 2.1 válido, producirá un EPUB válido. calibre se esfuerza por asegurar que los EPUB que produce funcionen realmente como deben en una amplia variedad de dispositivos, un objetivo incompatible con producir EPUB válidos, y que es mucho más importante para la gran mayoría de los usuarios. Si necesita una herramienta que siempre produzca EPUB válidos, calibre no es la adecuada. Esto significa que si quiere enviar un EPUB producido por calibre a una tienda online que use un comprobador de validez para EPUB, debe asegurarse de que el EPUB es válido, cosa que calibre no hace. En otras palabras, debe proporcionar a calibre documentos de entrada XHTML + CSS válidos.

9.1.9 £Cómo puedo utilizar algunas de las funciones avanzadas de las herramientas de conversión?

Puede obtener ayuda sobre cualquier característica individual de los conversores pasando el ratón por encima de ellos en la interfaz gráfica o ejecutando `ebook-convert prueba.html .epub -h` en una terminal. Un buen punto de partida es el siguiente archivo de demostracion, que muestra algunas de las características avanzadas html-demo.zip[45]

9.2 Integración con dispositivos

Índice

[45] https://calibre-ebook.com/downloads/html-demo.zip

9.2.1 £Cuáles dispositivos admite calibre?

calibre puede conectar directamente con todos los lectores de libros electrónicos, smartphones, tablets, etc. principales (y la mayoria de los secundarios). Además, usando la función *Conectar a carpeta*, puede usar cualqueir lector de libros electrónicos que se muestre como disco USB. Por último, puede establecer una conexión inalámbrica con cualquier dispositivo que tenga un navegador web usando el servidor de contenidos de calibre.

9.2.2 £Cómo puedo ayudar para que mi dispositivo sea compatible con calibre?

Si el dispositivo aparece como un disco USB en el sistema operativo, es muy fácil añadir soporte en calibre. Sólo necesitamos que nos proporcione cierta información:

- Lista completa de los formatos de libro electrónico compatibles con el dispositivo.
- £Hay alguna carpeta especial del dispositivo en el que se deban poner los archivos? £El dispositivo detecta archivos en subcarpetas?
- También necesitamos información sobre el dispositivo que calibre detectará automáticamente. Primero, si el dispositivo soporta tarjeta SD, insértela. Después conecte el dispositivo al equipo. En calibre vaya a *Preferencias > Miscelánea* y pulse el botón de *Depurar detección de dispositivos*. Esto creará una salida de depuración. Copie la salida en un archivo y repita el proceso, esta vez con el dispositivo desconectado del ordenador.
- Envíenos ambas salidas mencinadas antes junto con el resto de la información y escribiremos un controlador para su dispositivo.

Una vez que nos envíe la información de salida para un determinado sistema operativo, el soporte para ese dispositivo en ese sistema operativo aparecerá en la siguiente versión de calibre. Para enviarnos dicha información, abra un informe de fallo y envíelo. Ver informar de fallos[46].

9.2.3 Mi dispositivo no es detectado por calibre

Siga estos pasos para encontrar el problema:

- Asegúrese de que está conectando un solo dispositivo cada vez al equipo. No use otro dispositivo soportado por calibre, como un iPhone, iPad, etc. a la vez.
- Si conecta un dispositivo Apple (iPad, iPod Touch, iPhone), Apple ya no permite la conexión a través del cable USB a programas de terceros. En lugar de ello, use una conexión inalámbrica a través del servidor de contenidos de calibre.
- Si trata de conectar un Kindle Fire u otro dispositivo Android, lea la nota en *Con un cable USB* (Página 130).
- En macOS, si recibe un error de permiso al conectar un dispositivo a calibre, puede solucionarlo en *Preferencias del sistema > Seguridad y privacidad > Privacidad > Archivos y carpetas*.
- Asegúrese de que está ejecutando la última versión de calibre (actualmente 5.24.0). Siempre se puede descargar la última versión en el sitio de Internet de calibre[47]. Puede averiguar qué versión de calibre está ejecutando actualmente examinando la línea inferior de la ventana principal de calibre.
- Asegúrese de que el sistema operativo ha detectado el dispositivo. Si es así, el dispositivo debería verse en el Explorador de Windows (en Windows) o en Finder (en macOS).
- En calibre, vaya a *Preferencias > Dispositivos ignorados* y compruebe que el dispositivo no está siendo ignorado
- Si todos los pasos anteriores fallan, vaya a *Preferencias > Miscelánea*, pulse en *Depurar detección de dispositivos* con el dispositivo conectado y envíe el archivo de salida al registro de errors de calibre[48].

[46] https://calibre-ebook.com/bugs
[47] https://calibre-ebook.com/download
[48] https://bugs.launchpad.net/calibre

9.2.4 Mi dispositivo no es estándar o es inusual. £Qué puedo hacer para conectar con él?

Además de la función *Conectar a carpeta*, bajo el botón *Conectar y compartir*, calibre proporciona un complemento de dispositivo `User defined`, que puede usarse para conectar con cualquier dispositivo USB que aparezca como una unidad de disco en el sistema operativo. Nota: en Windows el dispositivo debe tener una letra de unidad para que calibre pueda usarlo. Vea el dispositivo en *Preferencias > Complementos > complementos de Interfaz de dispositivo > User Defined USB driver* y *Preferencias > Miscelánea > Obtener información para configurar el dispositivo manualmente* para más información. Tenga en cuenta que si usa el complemento `User defined` para un dispositivo que normalmente es detectado por un complemento incorporado de calibre, debe desactivar este último complemento primero, para que pueda usare `User defined` en su lugar.

9.2.5 £Cómo puedo usar calibre con mi iPad/iPhone/iPod touch?

La manera más sencilla de transferir libros inalámbricamente a un dispositivo Apple (iPad, iPhone o iPod) es utilizar la aplicación iOS Calibre Companion[49]. Esta aplicación permite que calibre se conecte con el dispositivo Apple inalámbricamente, como si estuviera conectado por un cable USB. Puede explorar los archivos del dispositivo en calibre y usar el botón *Enviar al dispositivo* para transferir archivos inalámbricamente al dispositivo.

Otra manera sencilla de explorar la colección de calibre en un dispositivo Apple es utilizando el servidor de contenidos de calibre, que pone la colección disponible sobre la red. Primero lleve a cabo los siguientes pasos en calibre

- Establezca el formato de salida principal en EPUB (el formato de salida puede configurarse en *Preferencias > Interfaz > Comportamiento*)
- Establezca el perfil de salida en iPad (también funcionará para iPhone e iPod) en *Preferencias > Conversión > Opciones comunes > Configuración de página*
- Convierta los libros que quiera leer en el dispositivo Apple al formato EPUB seleccionándolos y pulsando el botón *Convertir*.
- Active el servidor de contenido pulsando el botón :guilabel:Conectar y Compartir y deje calibre ejecutándose. Puede indicar a calibre que se inicie automáticamente en *Preferencias > Compartir > Compartir por la red*.

El servidor de contenidos le permite leer libros directamente en Safari. Además, hay muchas aplicaciones para dispositivos Apple que pueden conectar con el servidor de contenidos de calibre. Algunos ejemplos: Marvin, Mapleread e iBooks.

Usar el servidor de contenidos

Inicie el navegador Safari y teclee la dirección IP y el puerto del equipo que está ejecutando el servidor de calibre, de este modo:

```
http://192.168.1.2:8080/
```

Sustituya `192.168.1.2` por la dirección IP local del equipo que está ejecutando calibre. Vea *El servidor de contenidos de calibre* (Página 107) para detalles sobre cómo ejecutar el servidor y encontrar la dirección IP correcta para usar.

Verá una lista de libros en Safari, pulse sobre cualquier libro y se mostrarán opciones para descargarlo o leerlo en el navegador. Si elige descargarlo, Safari le preguntará si quiere abrirlo con iBooks.

[49] https://calibrecompanion.co?utm_source=Calibre&utm_medium=Website&utm_campaign=Main&utm_term=FAQ&utm_content=IOS

9.2.6 £Cómo utilizo calibre con mi teléfono o tableta Android o mi Kindle Fire HD?

Hay dos maneras de conectar un dispositivo Android con calibre. Usando un cable USB o inalámbricamente. El primer paso es instalar una aplicación de lectura de libros electrónicos en el dispositivo Android. Existen varias aplicaciones gratuitas y de pagos: Algunos ejemplos (sin ningún orden particular): FBReader[50], Moon+[51], Mantano[52], Aldiko[53], Kindle[54].

Con un cable USB

Simplemente conecte el dispositivo al equipo con un cable USB. calibre detectará el dispositivo automáticamente y entonces podrá transferirle libros pulsando el botón *Enviar al dispositivo*. Tenga en cuenta que en macOS y Linux un único programa puede conectarse con un dispositivo Android simultáneamente, así que asegúrese de que el dispositivo no esté abierto por el Administrador de archivos OS, la utilidad de transferencia de archivos Android, etc.

Nota: Con dispositivos Android más recientes, puede que tenga que hacer algunas acrobacias para conseguir que funcione la conexión, pues Google no tiene interés en facilitar la independencia de su ńnubeż. Primero, desbloquee la pantalla antes de conectar el cable USB. Cuando conecte el cable USB aparecerá una notificación. Asegúrese de que dice algo como ńTransferir archivos de mediosż o ńMTP (Media Transfer mode)ż. Si no es así, toque la notificación y cambie el modo a transferencia de medios (MTP). Puede que tenga que reiniciar calibre en este momento para que se reconozca el dispositivo. Finalmente, puede que reciba una notificación en el dispositivo cada vez que calibre o el sistema operativo intente realmente conectar con el dispositivo, pidiendo permiso; si es así, acepte.

Nota: Con el Kindle Fire 8 o más reciente hay un icono que aparece cuando se conecta el cable USB, indicando que el dispositivo se está cargando. Toque el icono, cambie el dispositivo a modo de transferencia de datos y reinicie calibre, ahora debería detectarlo.

Por la red

La manera más sencilla de transferir libros inalámbricamente a un dispositivo Android es utilizar la aplicación Android Calibre Companion[55]. Esta aplicación permite que calibre se conecte con el dispositivo Android inalámbricamente, como si estuviera conectado por un cable USB. Puede explorar los archivos del dispositivo en calibre y usar el botón *Enviar al dispositivo* para transferir archivos inalámbricamente al dispositivo.

calibre también dispone de un servidor de Internet incorporado, el *Servidor de contenidos*. Puede navegar por la colección de calibre en el dispositivo Android usando el servidor de contenidos de calibre, que pone la colección accesible en Internet. Primero siga los siguientes pasos en calibre

- Establezca el *Formato de salida principal* en calibre como EPUB para dispositivos Android normales o MOBI para los Kindle. (El formato de salida puede establecerse en *Preferencias* > *Interfaz* > *Comportamiento*.)
- Convierta los libros que quiera leer en el dispositivo Apple al formato EPUB o MOBI seleccionándolos y pulsando el botón *Convertir*.
- Active el *Servidor de contenido* en las preferencias de calibre y deje calibre funcionando.

Ahora, en el dispositivo Android, abra el navegador y vaya a

[50] https://play.google.com/store/apps/details?id=org.geometerplus.zlibrary.ui.android&hl=en
[51] https://play.google.com/store/apps/details?id=com.flyersoft.moonreader&hl=en
[52] https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mantano.reader.android.lite&hl=en
[53] https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aldiko.android&hl=en
[54] https://play.google.com/store/apps/details?id=com.amazon.kindle&feature=related_apps
[55] https://calibrecompanion.co?utm_source=Calibre&utm_medium=Website&utm_campaign=Main&utm_term=FAQ&utm_content=Android

http://192.168.1.2:8080/

Sustituya 192.168.1.2 por la dirección IP local del equipo que está ejecutando calibre. Vea *El servidor de contenidos de calibre* (Página 107) para detalles sobre cómo ejecutar el servidor y encontrar la dirección IP correcta para usar.

Ahora podrá explorar la colección de libros y descargarlos desde calibre al dispositivo para abrirlo con el programa de lectura de libros que tenga en el dispositivo Android.

Calibre Companion y muchas aplicaciones de lectura admiten la exploración directa de la biblioteca de calibre. Por ejemplo, en Aldiko, puede pulsar en ńMis catálogosż, luego en ń+ż para añadir un catálogo y después darle al catálogo un título como ńcalibreż y proporcionar el URL mostrado arriba. Ahora podrá explorar la biblioteca de calibre y descargar directamente en el programa de lectura.

9.2.7 £Puedo acceder a mis libros en calibre utilizando el navegador de Internet de mi Kindle u otro dispositivo de lectura?

calibre tiene un *servidor de contenidos* que exporta los libros de calibre como una página web. Vea *El servidor de contenidos de calibre* (Página 107) para más detalles.

Algunos dispositivos, como el Kindle (1/2/DX), no permiten acceder al puerto 8080 (el puerto predeterminado donde se ejecuta el servidorde contenidos). En ese caso, cambia el puerto en las Preferencias de calibre a 80. (En algunos sistemas operativos, no se puede ejecutar el servidor en un puerto con un número menor de 1024 debido a las configuraciones de seguridad. En ese caso, la solución más simple es ajustar el enrutador para redirigir las solicitudes del puerto 80 al 8080).

Además, algunos dispositivos no tienen navegadores suficiente avanzados para ejecutar la interfaz que emplea el servidor de contenidos. En estos dispositivo, puede añadir /mobile al URL del servidor para acceder a una interfaz simplificada sin JavaScript.

9.2.8 No puedo enviar correos electrónicos usando calibre

Debido a la vasta cantidad de correo basura en el correo electrónico, enviar correos puede ser peliagudo, pues los servidores de correo utilizan diferentes estrategias para bloquear correos electrónicos. El problema más usual ocurre si envía el correo directamente desde calibre, sin usar un servidor ńrelayż. Muchos servidores (por ejemplo Amazon) bloquean el correo que no procede de un ńrelayż reconocido. La manera más segura de configurar el envío de correo electrónico en calibre es la siguiente:

- Cree una cuenta de GMX gratuita en GMX[56].
- Vaya a *Preferencias > Compartir > Compartir libros por correo electrónico* en calibre, pulse el botón *Usar GMX* y complete la información requerida.
- Inicie la sesión en la cuenta de GMX en la página web y active el envío STMP (*Settings > POP3 & IMAP > Send and receive emails via external program*)
- calibre podrá entonces usar GMX para enviar el correo electrónico.
- Si está enviando a un Kindle, recuerde actualizar las preferencias de correo electrónico en su página de Amazon Kindle para permitir correos enviados desde su dirección de correo GMX. Además tenga en cuenta que Amazon no permite la entrega por correo electrónico de archivos AZW3 o MOBI de nuevo estilo (KF8). Por último, Amazon ha comenzado recientemente a enviar mensajes de confirmación a la cuenta GMX en los que debe pulsar antes de que el libro se envíe. Prefieren que use Gmail para evitar los mensajes de confirmación. Vea la nota más abajo sobre cómo configurar Gmail para que funcione con calibre.

[56] https://www.gmx.com

Incluso después de hacer esto, puede tener problemas. Una fuente de problemas común es que algunos programas de antivirus mal diseñados impiden que calibre pueda abrir una conexión para enviar corro electrónico. Pruebe a añadir una exclusión para calibre en el programa antivirus.

Nota: Microsoft, Google o GMX pueden desactivar una cuenta si se usa para enviar gran cantidad de correos. Por lo tanto, al usar estos servicios para enviar correos calibre se limita a enviar un libro cada cinco minutos. Si no tiene inconveniente en arriesgarse a que su cuenta sea bloqueada, puede reducir este intervalo en *Preferencias* > *Avanzado* > *Ajustes* en calibre.

Nota: Recientemente Google ha estropeado de manera deliverada la posibilidad de envío de correos electrónicos (SMTP) para forzar el uso de la interfaz web y así poder mostrar más publicidad. Aseguran que el protocolo SMTP es inseguro, lo cual es incorrecto y no es más que una excusa. Si tiene problemas para enviar con Gmail deberá crear una contraseña de aplicación[57]. Use esta contraseña de aplicación como la contraseña de Gmail en las preferencias de calibre.

Nota: Si le preocupa otorgar a calibre acceso a su su cuenta de correo electrónico, cree una nueva cuenta gratuita con GMX o Hotmail y úsela únicamente para calibre.

9.2.9 Mi dispositivo está montado en Linux como sólo lectura, por lo que calibre no puede conectarse con él.

Los núcleos de Linux montan los dispositivos en modo sólo lectura cuando sus sistemas de archivos tienen errores. Puede reparar el sistema de archivos con:

```
sudo fsck.vfat -y /dev/sdc
```

Sustituya /dev/sdc por la ruta de acceso al nodo del dispositivo. Puede encontrar el nodo, que siempre estará bajo /dev, examinando la información de salida de:

```
mount
```

9.2.10 £Por qué calibre no es compatible con las colecciones de Kindle o los estantes de Nook?

Ni el Kindle ni el Nook proporcionan ninguna manera de manipular colecciones mediante una conexión USB. Si realmente quiere usar colecciones, le recomendaría que vendiera su Kindle o Nook y se hiciera de un Kobo. Sólo Kobo parece entender que la vida es demasiado corta para introducir las colecciones una a una en la pantalla del dispositivo

Tenga en cuenta que caso del Kindle hay una manera de gestionar colecciones a través de USB, pero requiere reiniciar el Kindle *cada vez* que se desconecta del equipo para que se reconozcan los cambios en las colecciones. Mientras sea así, es improvable que ningún desarrollador de calibre se sienta motivado para ofrecer soporte. Hay, no obstante, un complemento de calibre que le permite crear colecciones en el Kindle a partir de los metadatos de calibre. Está disponible aquí[58].

[57] https://support.google.com/accounts/answer/6010255?hl=es
[58] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=244202

Nota: Amazon ha eliminado completamente la posibilidad de manipular colecciones en sus modelos más recientes, como el Kindle Touch y el Kindle Fire, haciendo que incluso el complemento anterior sea totalmente inútil, a menos que modifique su Kindle e instale un firmware personalizado.

9.2.11 Me sale un error cuando trato de usar calibre con el Kobo Touch, Glo, etc.

El Kobo tiene un firmware muy defectuoso. Se sabe que la conexión puede fallar aleatoriamente. Algunas combinaciones de placa madre y puertos, cables o concentradores USB pueden aumentar esta tendencia a los fallos. Si observa un error al conectar el dispositivo con calibre, pruebe las siguientes sugerencias, cada una de las cuales ha resuelto el problema para *algunos* usuarios de calibre.

- Conecte el Kobo directamente al equipo, sin utilizar un hub USB.
- Pruebe un cable USB diferente y un puerto USB diferente en el equipo
- Cierre la sesión en el Kobo e iníciela de nuevo, esto hace que se reconstruya la base de datos, eliminando los errores de base de datos corrupta.
- Intente actualizar el firmware del Kobo Touch a la última versión
- Intente reiniciar el Kobo (algunas veces esta acción resuelve el problema por un tiempo, pero luego vuelve a aparecer, y en tal caso debe reiniciarlo una y otra vez)
- Pruebe a copiar uno o dos libros al Kobo de cada vez y no mantenga colecciones muy grandes en él.

9.2.12 £Por qué las portadas que envío al Kindle de tinta electrónica aparecen un momento y luego son sustituidas por una portada genérica?

Esto ocurre debido a un fallo de Amazon. Intentan descargar una portada para el libro de sus servidores y, cuando esto falla, sustituyen la portada que calibre ha creado por una portada genérica. Para más detalles ver este hilo del foro[59] (en inglés). En la versión 4.17, calibre intenta solucionar el problema: si vuelve a conectar el Kindle a calibre después de que Amazon haya destruido las portadas, calibre las restaurará automáticamente. Por lo tanto, para poder ver las portadas en el Kindle tendrá que:

1) Enviar el libro al Kindle con calibre
2) Desconectar el Kindle y esperar a que Amazon destruya la portada
3) Volver a conectar el Kindle con calibre

Tenga en cuenta que esta solución sólo funciona para libros enviados por calibre 4.17 o posterior. Otra opción es mantener el Kindle en modo avión, no es necesario que Amazon sepa qué libros lee, de todas formas. Le animo a que contacte con el servicio de atención al cliente Amazon y se queje firmemente de este fallo. Quizá en Amazon hagan caso.

Nota: Si esta solución alternativa no le funciona, asegúrese de que la versión de firmware del Kindle es al menos 5.12.5, publicada en abril de 2020.

[59] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=329945

9.2.13 He enviado algunos libros al Kindle con calibre y no aparecen

Los libros enviados al Kindle sólo aparecen en el Kindle una vez que éste los ha *indexado*. Esto puede llevar algún tiempo. Si el libro sigue sin aparecer al cabo de unos minutos, es posible que el indexador del Kindle hay fallado. A veces un libro particular puede hacer que el indexador falle. Por desgracia, Amazon no proporciona ninguna forma de saber qué libro causa el fallo. El único recurse es reiniciar el Kindle o borrar todos los archivos de su memoria con el explorador de Windows (o el administrador de archivos que utilice) y volver a enviar los libros, uno a uno, hasta descubrir el libro problemático. Una vez localizado el libro, bórrelo del Kindle, haga una conversión de MOBI a MOBI o de MOBI a AZW3 en calibre y envíelo de nuevo. Muy probablemente esto solucione el problema.

9.3 Gestión de la biblioteca

Índice

9.3.1 £Dónde se almacenan los archivos de los libros?

La primera vez que ejecute calibre, le va a preguntar por la carpeta dande quiere guardar los libros. Cada vez que añada un libro a calibre, se copiará el libro en dicha carpeta. En la carpeta se organizaran muy bien los libros en subcarpetas por autory título. Tenga en cuenta que los contenidos de esta carpeta serán gestionados por automáticamente por calibre, **no** añada archivos o carpetas manualmente en esta carpeta, porque pueden ser automaticamente eliminados. Si quiere añadir un archivo asociado a un libro en particular, use el área superior derecha del cuadro *Modificar metadatos* para hacerlo. Entonces calibre colocará automáticamente el archivo en la carpeta correcta y lo moverá cuándo el título o autor cambien.

Los metadatos de los libros se almacena en el archivo `metadata.db` en el nivel superior de la carpeta de la biblioteca. Este archivo es una base de datos de sqlite. Al realizar copias de seguridad de la biblioteca asegúrese de copiar toda la carpeta y todas sus subcarpetas.

La carpeta de la biblioteca y todo su contenido conforman lo que llamamos biblioteca de calibre. Puede tener varias bibliotecas. Para gestionar las bibliotecas, pulse en el icono de calibre en la barra de herramientas. Puede crear nuevas bibliotecas, eliminar o cambiar el nombre de las existentes y cambiar de una biblioteca a otra fácilmente.

Puede copiar o mover libros entre diferentes bibliotecas (una vez que haya configurado más de una biblioteca) pulsando con el botón derecho sobre un libro y seleccionando la acción *Copiar a biblioteca*.

9.3.2 £Cómo gestiona calibre los nombres de autor y su orden?

Los nombres de los autores son complejos, especialmente si se consideran diferentes culturas, vea esta nota[60] (en inglés) sobre algunas de estas complejidades. calibre tiene una estrategia muy flexible para gestionar los nombres autor. Lo primero que hay que entender es que los libros y los autores son entidades separadas en calibre. Un libro puede tener más de un autor, y un autor puede tener más de un libro. Puede gestionar autores individuales pulsando con el botón derecho sobre el autor en el explorador de etiquetas a la izquierda de la ventana principal de calibre y seleccionando *Administrar autores*. Mediante este cuadro de diálogo puede modificar el nombre de un autor o cómo se ordena éste. Si lo hace, se cambiará automáticamente el nombre del autor en todos los libros de dicho autor. Cuando un libro tiene múltiples autores, separe sus nombres usando el carácter &.

En cuanto a la ordenación de nombres de autor:

- Cuando se añade un nuevo autor a calibre (esto ocurre cuando se añade un libro con un nuevo autor), calibre calcula automáticamente un texto de orden para el libro y para el autor.
- Los autores en el explorador de etiquetas se ordenan por el valor de orden de los **autores**. Recuerde que esto puede ser distinto del campo ńorden de autorż de un libro.
- De manera predeterminada, este algoritmo de ordenación asume que el nombre del autor está en el formato `Nombre Apellido` y genera un valor con el formato `Apellido, Nombre`.
- Puede cambiar este algoritmo en *Preferencias* > *Avanzado* > *Ajustes*, seleccionando el ajuste `author_sort_copy_method`.
- Puede forzar que calibre vuelva a calcular los valores de orden de autor para cada autor pulsando con el botón derecho sobre cualquier autor y seleccionando *Administrar autores*, a continuación, pulse el botón *Recalcular todos los valores de orden de autor* . Haga esto después de haber establecido el ajuste *autor_sort_copy_method* como desee.
- Puede hacer que calibre recalcule los valores de orden de autor de todos los libros utilizando el cuadro de diálogo de edición masiva de metadatos (seleccione todos los libros y pulse en modificar metadatos, marque la casilla *Establecer automáticamente el orden de autor*, después pulse Aceptar.)
- Al volver a calcular los valores de orden de autor para los libros, calibre utiliza los valores de orden de autor de cada autor individual. Por lo tanto, asegúrese de que los valores de orden de autor individuales son correctos antes de calcular los valores de orden de autor de los libros.
- Puede controlar si el explorador de etiquetas muestra los autores usando sus nombres o sus valores de ordenación estableciendo el ajuste `categories_use_field_for_author_name` en *Preferencias* > *Avanzado* > *Ajustes*.

Tenga en cuenta que puede establecer valores de orden de autor individuales como quiera usando *Administrar autores*. Esto es útil cuando se trata de nombres que calibre no maneja correctamente, como nombres con varias partes complejas como ńMiguel de Cervantes Saavedraż o de nombres asiáticos como ńSun Tzuż.

Con toda esta flexibilidad, es posible hacer que calibre administre los nombres de autores como más le guste. Por ejemplo, una solicitud común es mostrar nombres como ńapellido, nombreż. Para ello, y si la nota siguiente no se aplica en su caso:

- Fije `author_sort_copy_method` en `copy` como se describe arriba.
- Reinicie calibre. No cambie ningún metadato de los libros antes de llevar a cabo los siguientes pasos.
- Cambie todos los nombres de autor a ńApellido, Nombreż utilizando el cuadro de diálogo de Administrar autores.
- Después de haber cambiado todos los autores, pulse el botón *Recalcular todos los valores de orden de autor*.
- Pulse Aceptar, calibre cambiará los autors de todos los libros. Esto puede llevar un rato.

Nota:

[60] https://www.w3.org/International/questions/qa-personal-names.en.php?changelang=en

Al cambiar de Nombre Apellido a Apellido, Nombre, a menudo ocurre que los valores de `author_sort` ya están en el formato A

- Fije `author_sort_copy_method` en `copy` como se describe arriba.
- Reinicie calibre. No cambie ningún metadato de los libros antes de llevar a cabo los siguientes pasos.
- Abra el cuadro de diálogo ńAdministrar autoresż. Pulse el botón `Copiar todos valores de orden de autor a autor`.
- Revise los autores para asegurarse de que está satisfecho. Aún puede pulsar *Cancelar* para abandonar los cambios. Una vez que presione *Aceptar*, no hay posibilidad de deshacer.
- Pulse Aceptar, calibre cambiará los autors de todos los libros. Esto puede llevar un rato.

9.3.3 £Por qué calibre no me deja guardar mis libros en mi propia estructura de carpetas?

La ventaja de las funciones de administración de biblioteca en calibre es que proporcionan una interfaz de búsqueda y ordenación para encontrar libros que es *mucho* más eficiente que cualquier esquema de carpetas que pueda pensarse para la colección. De hecho, una vez que se sienta cómodo usando la interfaz de calibre para buscar, clasificar y explorar la colección, no sentirá de nuevo la necesidad de buscar por los archivos en el disco para encontrar un libro. Mediante la gestión de los libros en su propia estructura de carpetas Autor > Título > Archivos del libro, calibre es capaz de lograr un alto nivel de fiabilidad y estandarización. Para ilustrar por qué una interfaz basada en la búsqueda y etiquetado es superior a las carpetas, considere lo siguiente. Supongamos que su colección de libros está muy bien ordenada en carpetas con el siguiente esquema:

```
Genre -> Author -> Series -> ReadStatus
```

Esto hace que sea muy fácil encontrar, por ejemplo, todos los libros de ciencia ficción de Isaac Asimov en la serie Fundación. Pero supongamos que quiere encontrar todos los libros de ciencia ficción no leídos. No hay manera fácil de hacer esto con este esquema de carpetas, tendría que tener un esquema de carpetas similar a:

```
ReadStatus -> Genre -> Author -> Series
```

En calibre, en lugar de carpetas utilizaría etiquetas para marcar el género y el estado de lectura, y luego sólo hay que utilizar una consulta de búsqueda como `tag:"ciencia ficción" and not tag:leído`. calibre tiene incluso una interfaz gráfica, por lo que no necesita aprender su lenguaje de búsqueda, sino que puede pulsar sobre las etiquetas para incluirlas o excluirlas de la búsqueda.

Frente a quienes dicen que es necesario tener acceso al sistema de archivos para poder acceder a los libros en una red, calibre cuenta con un servidor de contenido excelente que proporciona acceso a la biblioteca de calibre a través de la red.

Si le preocupa que algún día calibre deje de desarrollarse, dejando todos sus libros abandonados en su estructura de carpetas, examine la potente función de calibre *Guardar a disco*, que le permite exportar todos los archivos en una estructura de carpetas de complejidad arbitraria, basada en sus metadatos.

Por último, la razón de que haya números al final del titulo de cada carpeta es por *robustez* del sistema. Ese número es el número de identificación del registro del libro en la base de datos de calibre. La presencia del número le permite tener múltiples registros con los mismos nombres de título y autor. También es la parte que permite a calibre regenerar mágicamente la base de datos con todos los metadatos si el archivo de base de datos se corrompe. Dado que la misión de calibre es conseguir que deje de almacenar metadatos en los nombres de archivo y de usar el sistema de archivos para encontrar las cosas, el aumento de la robustez que ofrecen los números de identificación vale la pena a pesar de que los nombres de carpeta sean más feos.

Si aún no está convencido, me temo que calibre no es para Ud. Busque en otros lugares lo que necesite para catalogar libros. Para ser claros: **esto no va cambiar**. Por favor no contacte con nosotros para hacernos cambiarlo.

9.3.4 £Por qué calibre no tiene una columna para tal o cual cosa?

calibre está diseñado con columnas para los campos más frecuentes y extendidos. Además, puede añadir cualquier otra columna que desee. Las columnas pueden añadirse en *Preferencias > Interfaz > Añadir columnas personalizadas*. Vea el cursillo UI Power tips[61] (en inglés) para aprender a crear columnas personalizadas, o lea esta entrada de blog[62] (en inglés).

También puede crear ńcolumnas virtualesż que contienen combinaciones de los metadatos de otras columnas. En el cuadro de añadir columna, use los enlaces de *Creación rápida* para crear columnas que muestren el ISBN del libro o los formatos. Puede usar el potente lenguaje de plantillas de calibre para hacer mucho más con las columnas. Para más detalles, véase *El lenguaje de plantillas de calibre* (Página 155).

9.3.5 £Puedo tener una columna que muestre los formatos o el ISBN?

Sí, puede. Siga las instrucciones en la respuesta anterior para añadir columnas personalizadas.

9.3.6 £Cómo muevo mis datos de calibre de un equipo a otro?

Puede exportar todos los datos de calibre (libros, configuraciones y complementos) y luego importarlos en otro equipo. Veamos primero cómo exportar los datos:

- Pulse con el botón derecho sobre el icono de calibre en la barra de herramientas principal de calibre y seleccione *Exportar o importar todos los datos de calibre*. Tenga en cuenta que si hay un dispositivo conectado, esta opción de menú no estará disponible, así que desconecte los dispositivos. Luego pulse el botón llamado *Exportar todos los datos de calibre*. Verá una lista de todas las bibliotecas de calibre. Pulse ńAceptarż y elija una carpeta vacía en algún lugar del equipo. Los datos exportados se guardarán en esta carpeta. Copie esta carpeta al nuevo equipo y siga las instrucciones siguientes para importar los datos.
- Instale calibre en el nuevo equipo y pase el :guilabel:Asistente de bienvenida`, no importa lo que haga aquí, ya que a continuación importará la configuración antigua. Ahora tiene un calibre vacío, con sólo la guía *Getting Started* en la biblioteca. Nuevamente, pulse con el botón derecho sobre el botón de calibre y elija *Exportar o importar todos los datos de calibre*. Luego pulse el botón *Importar datos previamente exportados*. Seleccione la carpeta con los datos exportados que ha copiado anteriormente. Verá ahora una lista de las bibliotecas que puede importar. Una a una, seleccione para cada biblioteca una nueva ubicación (una ubicación no es más que una carpeta vacía en algún lugar del equipo). Pulse ńAceptarż. Una vez finalice la importación, calibre se reiniciará con todas las antiguas bibliotecas, configuraciones y complementos de calibre.

Nota: Esta función de exportación e importación sólo está disponible a partir de la versión de calibre 2.47. Si tiene una versión anterior de calibre, o si experimenta problemas al exportar o importar, puede simplemente copiar la carpeta de calibre manualmente, como se describe en el párrafo siguiente.

Basta con copiar la carpeta de la biblioteca calibre del antiguo equipo al nuevo. Puede averiguar cuál es la carpeta de la biblioteca pulsando sobre el icono de calibre en la barra de herramientas. Elija la acción *Cambiar o crear biblioteca* y verá la ruta a la biblioteca de calibre actual.

Después, en el nuevo equipo, inicie calibre por primera vez. Se ejecutará el *Asistente de bienvenida*, que le pedirá la ubicación de la biblioteca de calibre. Señale la carpeta previamente copiada. Si el equipo al que va a transferir la biblioteca ya cuenta con una instalación de calibre, el *Asistente de bienvenida* no se ejecutará. En ese caso, pulse con

[61] http://calibre-ebook.com/demo#tutorials
[62] https://blog.calibre-ebook.com/calibre-custom-columns.html

el botón derecho sobre el icono de calibre en la barra de herramientas y diríjalo a la carpeta recién copiada. Ahora tendrá dos bibliotecas de calibre en el equipo y podrá cambiar entre ellas pulsando sobre el icono de calibre en la barra de herramientas. Al transferir la biblioteca de esta manera se conservan todos los metadatos, etiquetas, columnas personalizadas, etc.

9.3.7 ąLa lista de libros en calibre está vacía!

Para poder comprender por qué ocurre esto, debe entender lo que es una biblioteca de calibre. Al nivel más básico, una biblioteca de calibre es sólo una carpeta. Cada vez que añade un libro a calibre, los archivos de ese libro se copian en esta carpeta (dividida en subcarpetas por autor y título). Dentro de la carpeta de biblioteca de calibre, en el nivel superior, encontrará un archivo llamado `metadata.db`. En este archivo es donde calibre almacena los metadatos como título, autor, calificación, etiquetas, etc. para *todos* los libros de la biblioteca. La lista de los libros que muestra calibre se crea a partir del contenido de este archivo `metadata.db`.

Hay dos razones por las que calibre puede mostrar una lista de libros vacía:

- La carpeta de la biblioteca de calibre ha cambiado de ubicación. Esto puede ocurrir si estaba en un disco externo y la letra de unidad del disco ha cambiado, o si ha movido la carpeta accidentalmente. En este caso, calibre no puede encontrar la biblioteca y se inicia con una biblioteca vacía. Para corregir esto, pulse con el botón derecho sobre el botón de biblioteca de la barra de herramientas de calibre y seleccione *Cambiar o crear biblioteca*. Pulse el pequeño icono azul para seleccionar una nueva ubicación para la biblioteca de calibre y pulse *Aceptar*. Si no conoce la nueva ubicación, busque el archivo `metadata.db` en el equipo.
- El archivo `metadata.db` ha sido borrado o dañado. En este caso, puede pedir a calibre que reconstruya `metadata.db` a partir de las copias de seguridad. Pulse con el botón derecho sobre el icono de calibre en la barra de herramientas de calibre y seleccione *Mantenimiento de la biblioteca* > *Restaurar base de datos*. calibre reconstruirá automáticamente `metadata.db`.

9.3.8 Estoy sufriendo errores con la biblioteca calibre en una unidad de red o NAS

No ubique la biblioteca de calibre en una unidad de red.

Un sistema de archivos es un asunto complicado. La mayoría de los sistemas de archivos en red carecen de varias de las características que usa calibre. Algunos no admiten bloqueo de archivos, algunos no admiten enlaces duros, algunos son simplemente inestables. Además, calibre es una aplicación de un solo usuario. Si ejecuta dos copias de calibre inadvertidamente sobre la misma biblioteca en red, pueden ocurrir cosas malas. Por último, los diferentes sistemas operativos imponen distintas restricciones sobre los sistemas de archivos, por lo que, de nuevo, si comparte una unidad en red entre distintos sistemas operativos, *ocurrirán* cosas malas.

Considere utilizar el servidor de contenido de calibre para hacer que sus libros estén disponibles en otros equipos. Ejecute calibre en un único equipo y acceda a él a través del servidor de contenido o de una solución de escritorio remoto.

Si tiene que compartir la biblioteca real, utilice una herramienta de sincronización de archivos como DropBox o rsync en vez de una unidad de red. Si está utilizando una herramienta de sincronización de archivos es **esencial** que se asegure de que calibre y la herramienta de sincronización de archivos no tratan de acceder a la biblioteca de calibre al mismo tiempo. En otras palabras, **no ejecute** la herramienta de sincronización de archivos y calibre al mismo tiempo.

Incluso con estas herramientas hay riesgo de corrupción o pérdida de datos, por lo que sólo debe hacer esto si está dispuesto a asumir ese riesgo. En particular, tenga en cuenta que **Google Drive** es incompatible con calibre, si pone la biblioteca de calibre en Google Drive, **sufrirá de pérdida de datos**. Véase este hilo[63] (en inglés) para más detalles.

[63] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=205581

9.4 Miscelánea

Índice

9.4.1 Quiero que calibre descargue noticias de mi sitio de noticias favorito.

Si se maneja bien con la informática, puede hacer que calibre descargue noticias de cualquier sitio web de su elección. Para aprender cómo hacerlo, vea *Añadir su sitio de noticias favorito* (Página 27).

O puede solicitar un sitio de noticias particular escribiendo en el foro de calibre Recipes[64] (en inglés).

[64] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=228

9.4.2 £Por qué el programa se llama ńcalibreż?

Elija lo que prefiera:

- Convertor And LIBRary for E-books
- Un producto de alto *calibre*
- Un tributo al SONY Librie, que fue el primer lector de libros electrónicos con tecnología de ńe-inkż
- Mi esposa lo eligió ;-)

En inglés, calibre se pronuncia cal-i-ber, *no* ca-li-bre. Si se pregunta el motivo, ńcalibreż es la ortografía británica/commonwealth de ńcaliberż. Al ser indio, es para mí la forma natural de escribirlo.

9.4.3 £Por qué calibre no muestra todos los tipos de letra de macOS?

calibre incrusta tipos de letra en los archivos que crea. Los archivos de libro electrónico sólo admiten la incrustación de tipos de letra TrueType y OpenType (.ttf y .otf). La mayoría de los tipos de letra en sistemas macOS están en el formato .dfont, por lo que no pueden ser incrustados. calibre sólo muestra los tipos de letra TrueType y OpenType que encuentra en el sistema. Puede obtener muchos tipos de letra en Internet. Simplemente descargue los archivos .ttf u .otf y añádalos a la carpeta Library/Fonts en su carpeta base.

9.4.4 calibre no se inicia en Windows

Puede haber varias causas para esto:

- Si obtiene un error acerca de que calibre no puede abrir un archivo debido a que está siendo utilizado por otro programa, haga lo siguiente:
  - Desinstale calibre
  - Reinicie el equipo
  - Reinstale calibre. Pero no inicie calibre desde el asistente de instalación.
  - Desactive temporalmente el programa antivirus (desconecte de Internet antes de hacerlo, por seguridad)
  - Mire en la carpeta que ha elegido para la biblioteca de calibre. Si hay un archivo llamado metadata.db, bórrelo.
  - Inicie calibre
  - A partir de ahora debería poder iniciar calibre normalmente.
- Si obtiene un error acerca de una función Python que finaliza inesperadamente después de actualizar calibre, primero desinstale calibre, después borre las carpetas (si existen) `C:\Program Files\Calibre` y `C:\Program Files\Calibre2`. Ahora reinstale y todo debería funcionar.
- Si se produce un error en el *Asistente de bienvenida* o en la ejecución inicial de calibre, puebe a elegir una carpeta como `C:\biblioteca` como la biblioteca de calibre (a veces calibre tiene problemas con ubicaciones de biblioteca si la ruta contiene caracteres no ingleses, o sólo números, etc.)
- Pruebe a ejecutarlo como Administrador (pulse con el botón derecho sobre el icono, y elija ńEjecutar como Administradorż)

Si todavía no comienza, inicie la terminal (presione la tecla de Windows y R; a continuación teclee **`cmd.exe`** en el cuadro de diálogo que aparece). En el símbolo del sistema, escriba la siguiente orden y pulse Intro:

```
calibre-debug -g
```

Comparta cualquier información que aparezca en un mensaje de ayuda en el Foro[65] (en inglés).

9.4.5 calibre se bloquea o cierra ocasionalmente

Conozco varias cosas que pueden causar esto:

- Ha conectado recientemente un monitor externo o un televisor al equipo. En este caso, cada vez que calibre abre una nueva ventana, como la ventana de modificar metadatos o el cuadro de diálogo de conversión, aparecerá en el segundo monitor, donde no la ve y puede pensar que calibre se ha colgado. Desconecte el segundo monitor y reinicie calibre.
- Se sabe que los siguientes programas pueden causar errores en calibre, si está ejecuntando alguno de ellos, ciérrelo antes de iniciar calibre o desinstálelo: *RoboForm*, *Logitech SetPoint Settings*, *Constant Guard Protection by Xfinity*, *Spybot*, *Killer Network Manager*, *Nahimic UI Interface*, *Acronis True Image*.
- Está utilizando un ratón o tablilla USB Wacom. Hay una incompatibilidad entre los controladores Wacom y las herramientas gráficas que usa calibre. Pruebe con un ratón que no sea de la marca Wacom.
- En algunas versiones de 64 bits de Windows existen configuraciones y software de seguridad que evitan que la versión de calibre 64 bits funcione correctamente. Si está utilizando la versión de calibre de 64 bits, intente cambiarla por la de 32 bits.
- Si el error ocurre cuando intenta copiar texto del visor de libros de calibre, probablemente sea debido a alguna aplicación de gestión del portapapeles. Pruebe a desactivarla.
- Si los fallos ocurren específicamente cuando usa un cuadro de diálogo de archivos, como al pulsar el botón *Añadir libros* o *Guardar a disco*, entonces tiene algún programa que ha instalado extensiones de consola defectuosas. Algunas posibilidades conocidas son: *SpiderOak*, *odrive sync*, *Dell Backup and Recovery* y *NetDrive*. Si tiene alguno de éstos, desinstálelo y todo irá bien. También puede usar la utilidad NirSoft Shell Extension Viewer[66] para ver qué extensiones de consola hay instaladas en el sistema y desactivarlas individualmente si no desea desinstalar el programa completo. Recuerde usar la opción ńRestart Explorerż o reiniciar el equipo después de desactivar las extensiones de consola.

Si nada de lo anterior es aplicable a su caso, entonces hay algún otro programa en el equipo que está interfiriendo con calibre. En primer lugar, reinicie el equipo en modo seguro, para tener el menor número posible de programas en ejecución y ver si los problemas siguen sucediendo. Si no lo hacen, entonces sabrá que es un programa el que causa el problema. El culpable más probable es algún programa que modifique el comportamiento de otros programas, como un antivirus, un controlador de dispositivos, algo así RoboForm (una aplicación automática de rellenado de formularios) o una tecnología de asistencia como control de voz o un lector de pantalla.

La única manera de encontrar el culpable es eliminar los programas uno por uno y ver cuál está causando el problema. Básicamente, detenga un programa, ejecute calibre, verifique si hay problemas. Si se siguen sucediendo, detenga otro programa y repita.

9.4.6 Ni el visor ni la herramienta de modificación de libros electrónicos de calibre funcionan e Windows

Estos dos programas usan aceleración por hardware, pues incorporan una versión del navegador Chrome para mostrar el HTML. Si no funcionan, será debido a alguna incompatibilidad con los controladores gráficos (GPU) del sistema. Pruebe a actualizarlos y reiniciar el equipo. Si no se soluciona, puede establecer la variable de entorno `QTWEBENGINE_CHROMIUM_FLAGS` al valor `--disable-gpu` para desactivar la aceleración por hardware. Vea esta página[67] (en inglés) para más detalles.

[65] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166
[66] https://www.nirsoft.net/utils/shexview.html
[67] https://doc.qt.io/qt-5/qtwebengine-debugging.html

9.4.7 Al usar el visor o realizar una conversión aparece un error de permiso denegado en Windows.

Algo en el equipo está impidiendo que calibre acceda a sus propios archivos temporales. Lo más probable es que los permisos de la carpeta Temp sean incorrectos. Vaya a la carpeta `C:\Users\NOMBREDEUSUARIO\AppData\Local` en el Explorador de Windows pulse con el botón derecho sobre la carpeta `Temp`, seleccione *Propiedades* y vaya a la pestaña *Seguridad*. Asegúrese de que su cuenta de usuario tiene control total para esta carpeta.

Algunos usuarios han informado de que la ejecución en una terminal de Administrador de la orden siguiente arregla sus permisos. Para acceder a una terminal de Administrador busque *cmd.exe* en el menú de inicio, pulse con el botón derecho en la entrada de símbolo del sistema y seleccione *Ejecutar como Administrador*. En el símbolo del sistema, escriba la siguiente orden y pulse Intro:

```
icacls "%appdata%\..\Local\Temp" /reset /T
```

Otra opción es ejecutar calibre en modo Administrador, pero esto hará que algunas funciones, como arrastrar y soltar, no funcionen.

Por último, algunos usuarios han informado de que desactivar UAC soluciona el problema.

9.4.8 calibre no se inicia o se detiene en macOS

Una causa frecuente de fallos en macOS es el uso de tecnologías de accesibilidad no compatibles con las herramientas gráficas que usa calibre. Pruebe a desactivar VoiceOver si lo tiene activado. También vaya a *Preferencias* > *Sistema* > *Acceso universal* y desactive la opción para permitir el acceso a dispositivos de ayuda en todas las pestañas. Otra causa puede ser el uso de herramientas de terceros que modifican el comportamiento del sistema, como Smart Scroll.

Puede obtener una salida de depuración sobre la causa de calibre no se inicie ejecutando *Console.app*. La salida de depuración se escribirá ahí. Si la salida de depuración contiene algo similar a:

```
Qt: internal: -108: Error ATSUMeasureTextImage text/qfontengine_mac.mm
```

entonces el problema es probablemente un caché de tipos de letra dañado. Puede borrar el caché siguiendo estas instrucciones[68] (en inglés). Si eso no lo resuelve, busque un archivo de tipo de letra dañado en su sistema, en file:*~/Library/Fonts* o similar. Una forma sencilla de buscar tipos de letra dañados en macOS es iniciar la aplicación ńFont Bookż, seleccione todos los tipos de letra y luego en el menú *Archivo*, elija :guilabel`Validar tipos de letra`.

9.4.9 He descargado el instalador, pero no funciona.

Las descargas de Internet pueden resultar corruptas en ocasiones. Si el instalador de calibre que ha descargado no se abre, pruebe a descargarlo de nuevo. Si esto no funciona, descárguelo de una ubicación alternativa[69]. Si aún no funciona, algo en el equipo está evitando que se ejecute.

- Pruebe deshabilitar temporalmente el programa antivirus (Microsoft Security Essentials, Kaspersky, Norton, McAfee o el que sea). Éste es probablemente el culpable de que el proceso de actualización se cuelgue a la mitad.
- Igualmente, si el instalador falla y está ejecutando Microsoft PowerToys, ciérrelo.
- Intente reiniciar el equipo y ejecutar un limpiador del registro como Wise registry cleaner[70].

[68] https://www.macworld.com/article/1139383/fontcacheclear.html
[69] https://github.com/kovidgoyal/calibre/releases/latest
[70] https://www.wisecleaner.com

- Pruebe una instalación limpia. Esto es, desinstale calibre, elimine `C:\Program Files\Calibre2` (o donde previamente haya decidido instalar calibre). Después reinstale calibre. Tenga en cuenta que la desinstalación no afecta a sus libros o configuraciones.
- Pruebe a descargar el instalador desde otro navegador. Por ejemplo, si está usando Microsoft Edge, pruebe con Firefox o Chrome en su lugar.
- Si obtiene un error sobre un archivo DLL que falta en Windows, lo más probable es que los permisos de la carpeta temporal sean incorrectos. Vaya a la carpeta `C:\Users\USERNAME\AppData\Local` en el Explorador de Windows, pulse con el botón derecho sobre la carpeta `Temp` y seleccione *Propiedades* y vaya a la pestaña *Seguridad*. Asegúrese de que su cuenta de usuario tiene control total para esta carpeta.

Si aun así no consique que funcione el instalador y está en Windows, puede usar la instalación portable de calibre[71], que no necesita instalación (es sólo un archivo zip).

9.4.10 Mi programa antivirus dice que calibre es un virus o un troyano

Lo primero que debe comprobar es que está descargando calibre desde la web oficial: https://calibre-ebook.com/download. Asegúrese de que pulsa en los enlaces de descarga a la izquierda, no en los anuncios de la derecha. calibre es un programa muy popular y la gente sin escrúpulos crea sitios web ofrefiendo su descarga para engañar a los incautos.

Si tiene la descarga oficial y su programa antivirus todavía dice que calibre es un virus, entonces es el programa antivirus el que está equivocado. Los programas antivirus utilizan heurística para detectar virus, patrones de código que ńparecen sospechososż. Es algo así como la discriminación racial. calibre es un producto de código completamente abierto. En realidad puede ver el código fuente (o contratar a alguien para que lo haga por usted) para verificar que no es un virus. Por favor, informe de la identificación incorrecta a la compañía de la que obtenga el programa antivirus. Si el programa antivirus es el que impide la descarga o instalación de calibre, desactívelo temporalmente, instale calibre y luego vuelva a activarlo.

9.4.11 £Cómo hago copias de respaldo de calibre?

Lo más importante para la copia de seguridad es la carpeta de la biblioteca de calibre, que contiene todos los libros y los metadatos. Ésta es la carpeta que eligió para la biblioteca de calibre cuando ejecutó calibre por primera vez. Puede obtener la ruta a la carpeta de la biblioteca pulsando sobre el icono de calibre en la barra de herramientas principal. Debe crear una copia de seguridad de esta carpeta con todos sus archivos y subcarpetas.

Puede hacer que calibre cambie a una copia de la carpeta de la biblioteca sin más que pulsar sobre el icono de calibre en la barra de herramientas y elegir la copia de la carpeta de biblioteca. Una copia de seguridad de la biblioteca contiene todas las columnas personalizadas y búsquedas guardadas, así como todos los libros y los metadatos.

Si desea hacer copias de seguridad de los complementos y de la configuración de calibre, tiene que realizar una copia de seguridad de la carpeta de configuración. Puede encontrar esta carpeta en *Preferencias > Miscelánea*. Tenga en cuenta que la restauración de carpetas de configuración no tiene soporte oficial, pero debería funcionar en la mayoría de los casos. Para restaurar sólo tiene que copiar el contenido de la carpeta de copia de seguridad en la carpeta de configuración actual.

[71] https://calibre-ebook.com/download_portable

9.4.12 £Cómo uso en calibre los libros EPUB comprados (o qué hago con los archivos .acsm)?

La mayoría de los libros en formato EPUB que se compran tienen *DRM* (Página 353). Esto hace que calibre no pueda abrirlos. Puede seguir utilizando calibre para almacenarlos y transferirlos a un lector de libros electrónicos. En primer lugar, debe autorizar el lector en una máquina Windows con Adobe Digital Editions. Una vez hecho esto, los libros en formato EPUB transferidos con calibre no tendrán ningún problema en el lector. Cuando compra un libro epub desde un sitio web, recibirá un archivo ń.acsmż. Este archivo debe abrirse con Adobe Digital Editions, que descargará el libro en formato ń.epubż. El archivo de libro electrónico se guardará en la carpeta `My Digital Editions`, desde donde se puede añadir a calibre.

9.4.13 Me sale un error de ńPermiso denegadoż

Un error de denegación de permiso puede ocurrir por muchas razones, ninguna de ellas tiene nada que ver con calibre.

- Puede recibir errores de denegación de permiso si usa una tarjeta SD con la protección de escritura activada.
- En macOS, si recibe un error de permiso al conectar un dispositivo a calibre, puede solucionarlo en *Preferencias del sistema* > *Seguridad y privacidad* > *Privacidad* > *Archivos y carpetas*.
- Si usted, o algún programa que haya usado, cambia los permisos de los archivos en cuestión a sólo lectura.
- Si hay un error de sistema de archivos en el dispositivo que hace que el sistema operativo monte el sistema de archivos en modo de sólo lecutura o marque un archivo concreto como de sólo lectura con recuperación necesaria.
- Si los archivos tienen un propietario distinto a su usuario.
- Si el archivo está abierto en otro programa.
- Si el archivo está ubicado en un dispositivo, puede que haya alcanzado el límite máximo de 256 archivos en el directorio raíz del dispositivo. En tal caso deberá formatear el dispositivo o tarjeta SD indicado por el mensaje de error con un sistema de archivos FAT32, o borrar algunos archivos archivos de la tarjeta SD o la memoria del dispositivo.

Tendrá que corregir la causa subyacente del error de permisos antes de volver a utilizar calibre. Lea el mensaje de error con cuidado para ver a qué archivo se refiere y arregle los permisos en ese archivo o las carpetas que lo contienen.

9.4.14 £Puedo hacer que los metadatos de comentario se muestren en el lector?

La mayoría de los lectores no admiten esto. Debería presentar una queja ante el fabricante al respecto, y quizá si suficientes personas se quejan las cosas cambien en el futuro. Mientras tanto, puede insertar los metadatos, incluyendo comentarios, en una ńsobrecubiertaż al comienzo del libro, mediante el uso de la opción *Insertar metadatos en una página al principio del libro* durante la conversión. La opción se encuentra en la sección *Detección de estructura* de las opciones de conversión. Tenga en cuenta que para que esto tenga efecto debe *convertir* el libro. Si el libro ya está en un formato que no necesita conversión, puede convertir de ese formato al mismo formato.

Otra posibilidad es crear un catálogo en forma de libro electrónico que contenga un listado de todos los libro en la biblioteca de calibre, con sus metadatos. Pulse y mantenga pulsado el botón *Convertir* acceder a la herramienta de creación de catálogos. Y antes que lo pregunte, no, no puede hacer que el catálogo ńenlace directamente aż los libros en el lector.

9.4.15 £Cómo hago que calibre utilice mi proxy HTTP?

De manera predeterminada, calibre utiliza la configuración de proxy establecida en el sistema operativo. A veces es incorrecta, por ejemplo, en Windows, si no utiliza Microsoft Edge la configuración de proxy puede no estar actualizada. Se puede indicar a calibre usar un servidor proxy en particular mediante el establecimiento de las variables de entorno `http_proxy` y `https_proxy`. El formato de la variable es: `http://usuario:contraseña@servidor`. Debe pedirle a su administrador de red el valor correcto para esta variable. Tenga en cuenta que calibre sólo es compatible con servidores proxy HTTP, no con servidores SOCKS. Puede ver los proxies actualmente utilizados por calibre en *Preferencias > Miscelánea*.

9.4.16 Quiero que se añada una función a calibre. £Qué puedo hacer?

Tiene dos opciones:

1. Crear un parche modificando el código de calibre y enviarmelo para su revisión e inclusión. Vea Desarrollo[72].
2. Abrir un informe de fallo para solicitar la función[73]. Recuerde que aunque pueda pensar que la función que solicita es muy importante o esencial, los desarrolladores de calibre pueden no estar de acuerdo. Por suerte, calibre es código abierto, lo que significa que siempre tiene la posibilidad de implementar la función por sí mismo o pagar a alguien que lo haga. Además, calibre tiene una arquitectura de complementos completa, por lo que puede desarrollar la función como un complemento, vea *Escribir sus propios complementos para extender la funcionalidad de calibre* (Página 211).

9.4.17 £Por qué calibre no se actualiza automáticamente?

Por muchos motivos:

- *No hay necesidad de actualizarlo cada semana*. Si está contento con cómo funciona calibre desactive la notificación de actualizaciones y disfrute. Vuelva a comprobar si quiere actualizarlo cada año más o menos. Hay un casilla para desactivar la notificación de actualizaciones en la propia notificación de actualización.
- Las descargas actuales de calibre consumen alrededor de 150 TB de ancho de banda al mes[74]. Activar las descargas automáticas incrementaría este valor y acabaría costando miles de dólares al mes, que alguien tendría que pagar.
- Si creo un cuadro de diálogo que descargue la actualización y la ejecute, en lugar de ir a la página web como ahora, eso ahorraría al más empedernido actualizador de calibre *como mucho cinco pulsaciones a la semana*. Hay cosas mucho más importantes que hacer en el desarrollo de calibre.
- Si realmente, de verdad odia descargar calibre todas las semanas, pero aún quiere estar a la última, le animo a ejecutar calibre a partir del código fuente, lo que hace que la actualización sea trivial. Las instrucciones están *disponibles aquí* (Página 327).
- Hay actualizadores automáticos de calibre no oficiales, creados por usuarios de calibre, en el foro de calibre[75] (en inglés).

[72] https://calibre-ebook.com/get-involved
[73] http://calibre-ebook.com/bugs
[74] https://calibre-ebook.com/dynamic/downloads
[75] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=238

9.4.18 £Qué licencia tiene calibre?

calibre está licenciado bajo la Licencia Pública General de GNU v3 (una licencia de código abierto). Esto significa que usted es libre de redistribuir calibre, siempre y cuando proporcione también el código fuente. Así que si quiere poner calibre en un CD con su producto, también debe poner el código fuente de calibre en el CD. El código fuente está disponible para su descarga[76]. Es usted libre de utilizar los resultados de las conversiones de calibre como quiera. No puede utilizar ni el código o ni las librerías de calibre en su software sin hacer que su software de código abierto. Para más detalles, véase The GNU GPL v3[77] (en inglés).

9.4.19 £Cómo ejecuto calibre desde una memoria USB?

Hay una versión portátil de calibre disponible aquí[78].

9.4.20 £Cómo ejecuto partes de calibre como la descarga de noticias o el servidor de contenido en mi propio servidor Linux?

En primer lugar, debe instalar calibre en el servidor Linux. Si el servidor usa una distribución moderna de Linux, no debe tener ningún problema para instalar calibre.

Nota: calibre necesita GLIBC >= 2.18 y libstdc++ >= 6.0.21. Si tiene un servidor más antiguo tendrá que compilarlas a partir del código fuente o usar calibre 3.48, que requiere GLIBC >= 2.17 o 2.85.1, que requiere GLIBC >= 2.13 o calibre 1.48, que requiere sólo GLIBC >= 2.10. Además, aunque las utilidades de línea de órdenes de calibre no necesitan un servidor X en ejecución, algunas de ellas necesitan que las bibliotecas de servidor X estén instaladas en el sistema. Esto es debido a Qt (que se usa para diversas tareas de procesado de imágenes), y enlaces con estas bibliotecas. Si obtiene un ńImportErrorż con respecto a algún módulo Qt, probablemente sea porque le falte alguna biblioteca X.

Puede ejecutar el servidor de calibre mediante la orden:

```
/opt/calibre/calibre-server /path/to/the/library/you/want/to/share
```

Puede descargar noticias y convertirlas en un libro electrónico con la orden:

```
/opt/calibre/ebook-convert "Title of news source.recipe" outputfile.epub
```

Si quiere generar un archivo MOBI, use outputfile.mobi y `--output-profile kindle`.

Puede enviar las noticias descargadas por correo electrónico con la orden:

```
/opt/calibre/calibre-smtp
```

La orden exacta la dejo como ejercicio para el lector.

Por último, puede añadir noticias descargadas a la biblioteca de calibre con:

```
/opt/calibre/calibredb add --with-library /path/to/library outfile.epub
```

Recuerde leer la sección *Interfaz de línea de órdenes* (Página 287) del Manual de Usuario de Calibre para aprender más sobre estas y otras órdenes.

76 https://download.calibre-ebook.com
77 https://www.gnu.org/licenses/gpl.html
78 https://calibre-ebook.com/download_portable

CAPÍTULO 10

Cursillos

Aquí puede encontrar cursillos para iniciarse en las funciones más avanzadas de calibre, como XPath y plantillas.

10.1 Gestionar subgrupos de libros, por ejemplo ńgéneroż

Algunas personas prefieren organizar los libros de su biblioteca en subgrupos, de forma similar a las subcarpetas. El motivo más frecuente es crear jerarquías de géneros, pero hay muchas otras. Un usuario pide una forma de organizar los libros de texto por número de curso y tema. Otro usuario quiere hacer un seguimiento de los regalos por tema y destinatario. Este cursillo usará el caso de los géneros para el resto de esta entrada.

Antes de continuar, tenga en cuenta que no estamos hablando de carpetas en el disco duro. Los subgrupos no son carpetas de archivos. Los libros no se copiarán en ningún lugar. La estructura de archivos de la biblioteca de calibre no se ve afectada. En su lugar, se trata de una forma de organizar y mostrar subgrupos de libros en una biblioteca calibre.

Los requisitos normalmente establecidos para subgrupos tales como géneros son:

- Un subgrupo (por ejemplo, un género) debe contener (o apuntar a) libros, no categorías de libros. Esto es lo que distingue los subgrupos de las categorías de usuario de calibre.
- Un libro puede estar en varios subgrupos (géneros). Esto distingue a los subgrupos de las carpetas físicas de archivos.
- Los subgrupos (géneros) deben formar una jerarquía; los subgrupos pueden contener subgrupos.

Las etiquetas satisfacen los dos primeros. Si etiqueta un libro con el género, puede utilizar el explorador de etiquetas (o una búsqueda) para encontrar los libros con ese género, lo que satisface el primer requisito. Varios libros pueden

tener la misma etiqueta, lo que satisface el segundo. El problema es que las etiquetas no satisfacen el tercer requisito. No proporcionan una jerarquía.



La función jerárquica de calibre proporciona la tercera opción, la posibilidad de ver los géneros como un ńárbolż y la capacidad de buscar libros por género o subgénero. Por ejemplo, supongamos que la estructura de géneros es parecida a la siguiente:

```
Genre
    . History
    .. Japanese
    .. Military
    .. Roman
    . Mysteries
    .. English
    .. Vampire
    . Science Fiction
    .. Alternate History
    .. Military
    .. Space Opera
    . Thrillers
    .. Crime
    .. Horror
    etc.
```

Mediante la función de jerarquía se pueden ver estos géneros en el explorador de etiquetas en forma de árbol, como se muestra en la imagen de la pantalla. En este ejemplo, el nivel superior (Género) es una columna personalizada que contiene los géneros. Éstos contienen subgéneros que aparecen con un pequeño triángulo a su lado. Al pulsar en ese triángulo se abrirá el elemento y se mostrarán los subgéneros, como se puede ver con Historia y Ciencia ficción.

Al pulsar en un género puede buscar todos los libros con ese género sus descendientes. Por ejemplo, al pulsar en ńCiencia ficciónż obtendrá también todos los libros en los géneros desdendientes: ńHistoria alternativaż, ńmilitarż y ńÓpera espacialż.. Al pulsar en ńHistoria alternativaż obtendrá los libros de ese género, y no los de los géneros ńMilitarż y ńÓpera espacialż. Por supuesto, un libro puede tener múltiples géneros. Si un libro tiene tanto los géneros ńÓpera

espacialż como ńMilitarż, dicho libro aparecerá al pulsar en cualquiera de los dos géneros. Las búsquedas se discuten con más detalle a continuación.

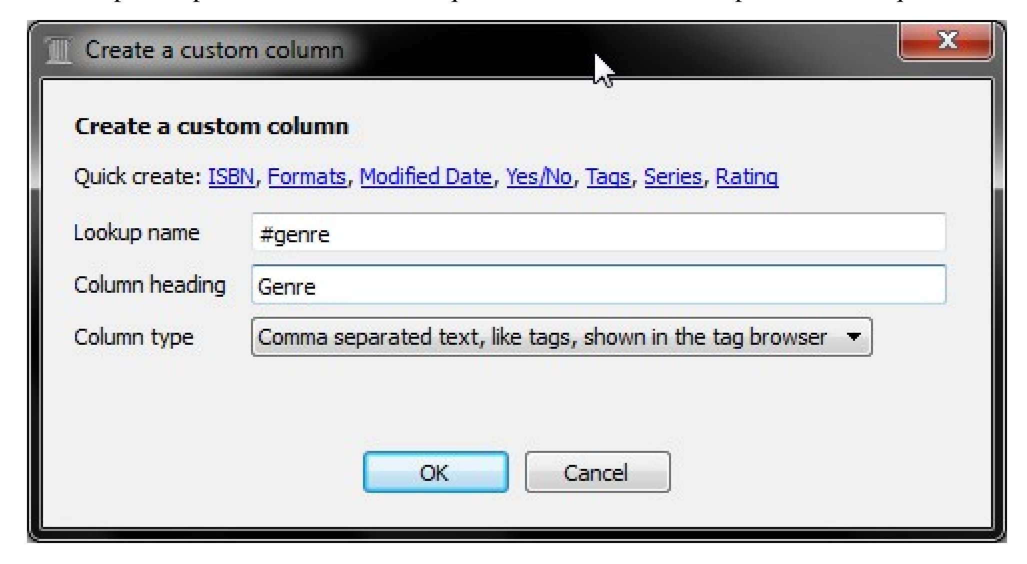
Otra cosa que se puede ver en la imagen es que el género ńMilitarż aparece dos veces, una vez bajo ńHistoriaż y otra bajo ńCiencia ficciónż. Dado que los géneros forman una jerarquía, se trata de dos géneros distintos. Un libro puede estar en uno, otro, o (poco probable en este caso) en ambos. Por ejemplo, los libros de la serio ńLa Segunda Guerra Mundialż de Winston Churchill podrían estar en ńHistoria.Militarż. Los libros de la serie ńHonor Harringtonż de David Weber podrían estar en ńCiencia ficción.Militarż, y ya puestos también en ńCiencia ficción.Ópera espacialż.

Una vez que existe un género, es decir, que existe al menos un libro con ese género, puede aplicarlo fácilmente a otros libros arrastrando los libros desde la vista de biblioteca al género que desea que tengan los libros. También puede aplicar los géneros en los editores de metadatos; más sobre esto, más adelante.

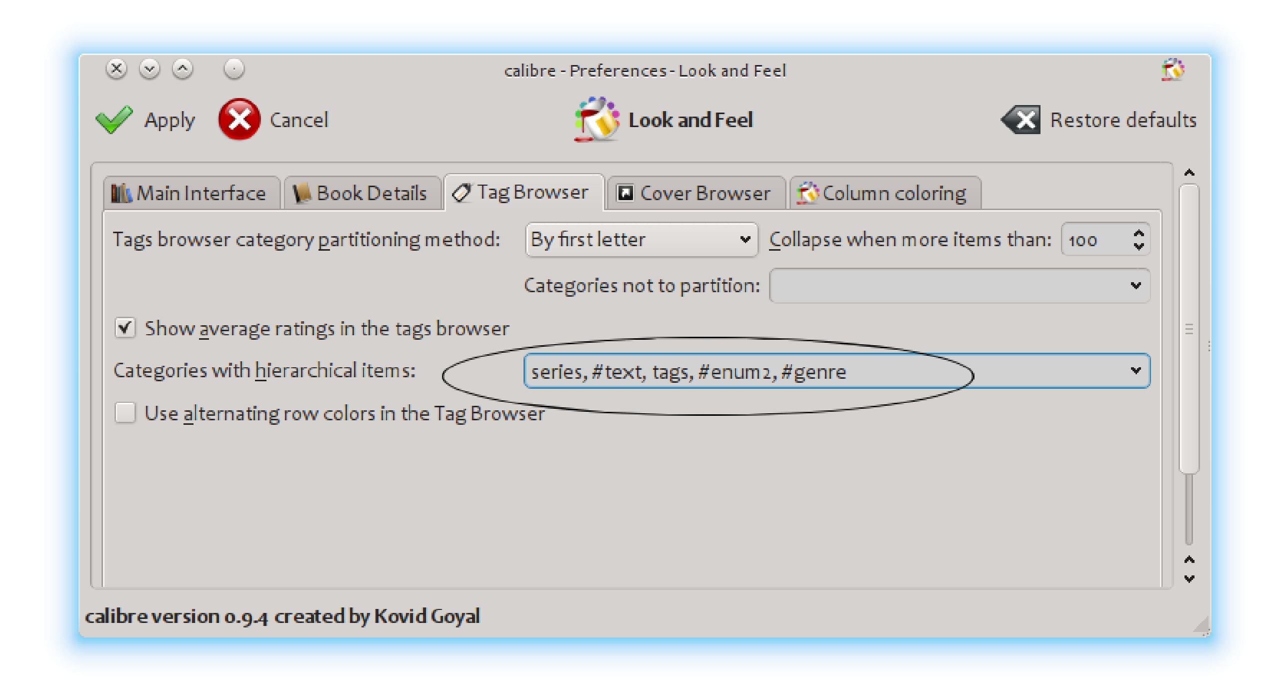
10.1.1 Configuración

Por el momento puede que se esté preguntando cómo se ha conseguido todo esto. Hay tres pasos: 1) crear la columna personalizada, 2) comunicar a calibre que la nueva columna debe tratarse como una jerarquía y 3) añadir los géneros.

Cree la columna personalizada de la forma habitual, usando *Preferencias* > *Interfaz* > *Añadir columnas personalizadas*. Este ejemplo utiliza ń#géneroż como el nombre de consulta y ńGéneroż como el encabezado de columna. El tipo de columna es ńtexto separado por comas, como las etiquetas, se mostrará en el explorador de etiquetas.ż

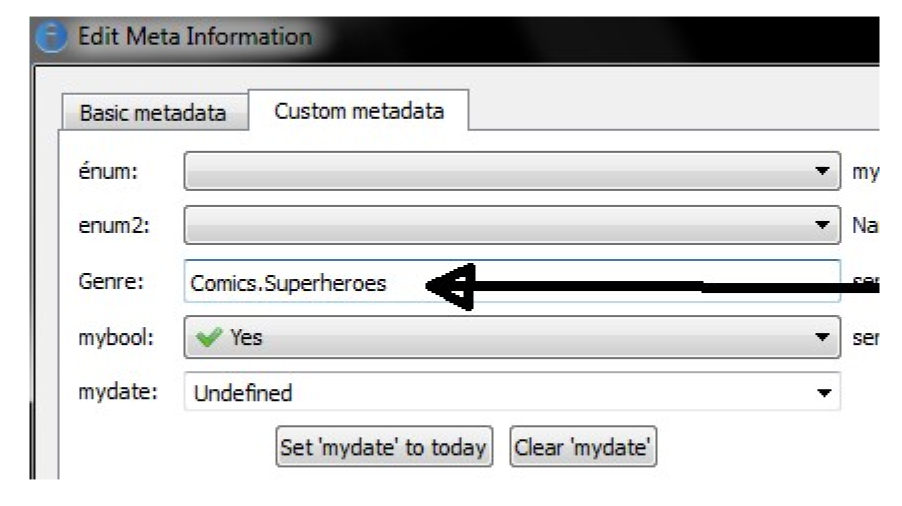


Después de reiniciar calibre, debe informar a calibre de que la columna debe ser tratada como una jerarquía. En *Preferencias* > *Apariencia* > *Explorador de etiquetas* escriba el nombre de consulta ń#géneroż en ńCategorías con elementos jerárquicosż. Pulse *Aplicar*, y ya está concluida la configuración.



En este punto aún no hay géneros en la columna. Nos queda el último paso: cómo aplicar un género a un libro. Un género no existe en calibre hasta que aparece en al menos un libro. Para aprender cómo aplicar un género por primera vez, hay que entrar en algunos detalles acerca de cómo se muestra un género en los metadatos de un libro.

Una jerarquía de ńcosasż se construye mediante la creación de un elemento que consiste en frases separadas por puntos. Continuando con el ejemplo de los géneros, estos elementos serían ńHistoria.Militarż, ńMisterio.Vampirosż, ńCiencia ficción.Ópera espacialż, etc. Por lo tanto, para crear un nuevo género, simplemente elija un libro que deba tener ese género, modifique sus metadatos e introduzca el nuevo género dentro de la columna que ha creado. Continuando con nuestro ejemplo, si desea asignar un nuevo género ńHistorietasż con un subgénero ńSuperhéroesż a un libro, activaría ńModificar metadatosż para ese libro, eligiría la pestaña de metadatos personalizados y a continuación introduciría ńHistorieta.Superhéroesż como se muestra a continuación (no preste atención a las otras columnas personalizadas):



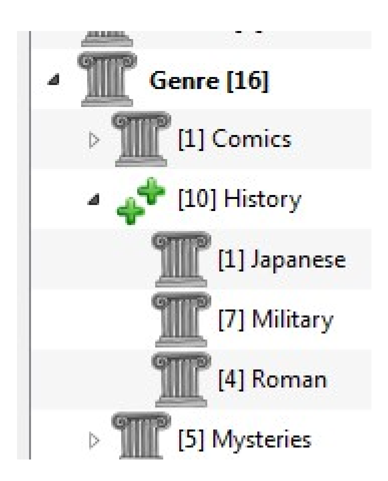
Después de hacer lo anterior, el explorador de etiquetas mostrará:



A partir de ahora, para aplicar este nuevo género a un libro, puede arrastrar el libro sobre el género o añadirlo al libro usando el editor de metadatos, de la misma manera que se ha hecho anteriormente.

Nota: La vista jerárquica sólo funciona si el explorador de etiquetas está configurado para ordenar los elementos por nombre. Esto es así de manera predeterminada, y puede comprobarse pulsando en el botón *Configurar* en la parte inferior del explorador de etiquetas.

10.1.2 Búsqueda

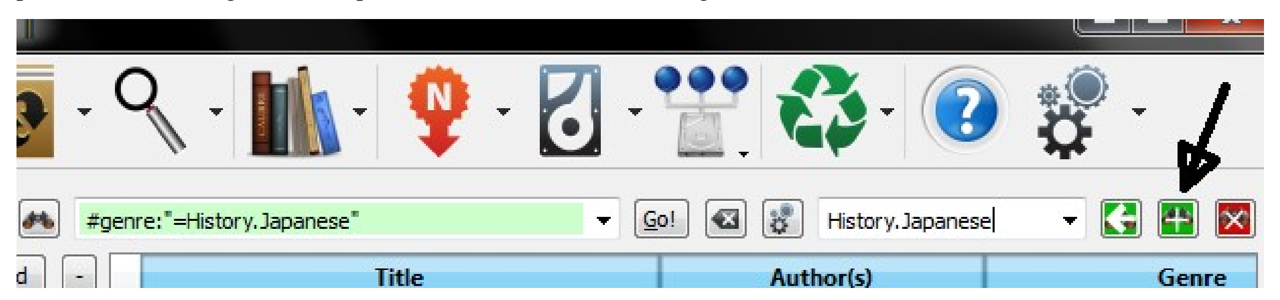


La forma más fácil de buscar géneros es utilizar el explorador de etiquetas, pulsando en el género que desee ver. Al hacerlo sobre un género con descendientes se mostrarán los libros con ese género y todos los géneros de sus descendientes. Sin embargo, esto suscita una cuestión. El hecho de que un género tenga descendientes, no significa que no sea un género en sí mismo. Por ejemplo, un libro puede tener el género ńHistoriaż, pero no ńHistoria.Militarż. £Cómo buscar libros con sólo ńHistoriaż?

El mecanismo de búsqueda del explorador de etiquetas sabe si un elemento tiene descendientes. Si es así, al pulsar sobre el elemento se pasa sucesivamente por cinco búsquedas en lugar de las tres normales. La primera es el signo ń+ż verde, que muestra libros con sólo ese género (por ejemplo, ńHistoriaż). El segundo es un doble signo ń+ż (mostrado arriba), que muestra libros con ese género y todos los subgéneros (por ejemplo, ńHistoriaż e ńHistoria.Militarż). El tercero es el signo ń-ż rojo normal, que muestra los libros sin ese género exacto. El cuarto es un signo ń-ż duplicado, que muestra libros sin ese género o subgéneros. El quinto vuelve nuevamente al principio, ninguna marca, es decir, sin ninguna búsqueda.

10.1.3 Restricciones

Si busca un género, cree una búsqueda guardada; puede utilizar la opción ńrestringir aż para crear una biblioteca virtual de libros con ese género. Esto es útil si quiere hacer otras búsquedas dentro del género o para gestionar o actualizar metadatos de los libros de ese género. Continuando con nuestro ejemplo, puede crear una búsqueda guardada llamada ńHistoria.Japonesaż pulsando primero en el género ńJaponesaż del explorador de etiquetas para obtener una búsqueda en el campo de búsqueda, introduciendo ńHistoria.Japonesaż dentro del campo de búsqueda guardada y a continuación pulsando el botón ńguardar búsquedaż (el cuadro verde con el signo + blanco, en el lado derecho).



Una vez creada la búsqueda guardada, puede utilizarla como una restricción.



10.1.4 Funciones de plantilla útiles

Es posible que desee utilizar la información de género en una plantilla, tales como guardar en disco o enviar a dispositivo. La pregunta podría ser entonces: ń£Cómo puedo obtener ell nombre o nombres de género más externo?ż. Hay una función de plantilla de calibre, subítems, que hace esto más fácil.

Por ejemplo, supongamos que desea agregar el nivel de género más extrerno a la plantilla de guardar en disco para hacer carpetas de género, como ńHistoria/Se cierne la tormenta - Churchill, Winstonż. Para conseguirlo, debe extraer el primer nivel de la jerarquía y añadirlo al principio, junto con una barra para indicar que se debe hacer una carpeta. La siguiente plantilla hace esto:

```
{#genre:subitems(0,1)||/}{title} - {authors}
```

Vea *El lenguaje de plantillas* (Página 155) para más información sobre las plantillas y la función `subitems()`.

10.2 Cursillo de XPath

En este cursillo, se presentará una pequeña introducción a XPath[79], un lenguaje de consulta que se puede utilizar para seleccionar partes arbitrarias de documentos HTML[80] en calibre. XPath es un estándar ampliamente utilizado, y una búsqueda a través de Google proporcionará gran cantidad de información. Este cursillo, sin embargo, se centra en el uso de XPath para tareas relacionadas con libros electrónicos, como la búsqueda de cabeceras de capítulos en un documento HTML sin estructura.

Índice

10.2.1 Seleccionar por nombre de etiqueta

La forma más simple de selección es seleccionar las etiquetas por su nombre. Por ejemplo, suponga que desea seleccionar todas las etiquetas <h2> en un documento. La consulta XPath para esto es simplemente:

```
//h:h2        (Selects all <h2> tags)
```

El prefijo // significa *buscar en cualquier nivel del documento*. Supongamos que desea encontarar las etiquetas <span> que están dentro de etiquetas <a>. Esto se puede lograr con:

```
//h:a/h:span    (Selects <span> tags inside <a> tags)
```

Si quiere buscar etiquetas en un nivel particular del documento, cambie el prefijo:

```
/h:body/h:div/h:p (Selects <p> tags that are children of <div> tags that are
             children of the <body> tag)
```

Esto coincidirá sólo con `<p>A very short ebook to demonstrate the use of XPath.</p>` en *Libro de muestra* (Página 154), pero no con ninguna de las otras etiquetas <p>. El prefijo `h:` en los ejemplos anteriores se necesita para encontrar las etiquetas XHTML. Esto se debe a que internamente calibre representa todo el contenido como XHTML. En XHTML las etiquetas tienen un *espacio de nombres*, y `h:` es el prefijo de espacio de nombrs para las etiquetas HTML.

Ahora supongamos que desea seleccionar ambas etiquetas``<h1>`` y <h2>. Para hacer esto, necesitamos una construcción XPath llamada *predicado*. Un *predicado* es simplemente una comprobación que se utiliza para seleccionar etiquetas. Las comprobaciones pueden ser muy potentes y, según avance este cursillo, verá ejemplos más sofisticados. Un predicado se crea encerrando la expresión de comprobación entre corchetes:

```
//*[name()='h1' or name()='h2']
```

Hay varias características nuevas en esta expresión XPath. La primera es el uso del comodín `*`. Significa *cualquier etiqueta*. Ahora observe la expresión de comprobación `name()='h1' or name()='h2'`. *name()* es un ejemplo de

[79] https://es.wikipedia.org/wiki/XPath
[80] https://es.wikipedia.org/wiki/HTML

función predefinida. Simplemente evalúa el nombre de la etiqueta. Por lo tanto, mediante su uso, podemos seleccionar etiquetas cuyo nombre sea *h1* o *h2*. Tenga en cuenta que la función *name()* ignora los espacios de nombres de modo que no hay necesidad del prefijo `h:`. XPath tiene varias funciones predefinidas. Se presentarán algunas más en este cursillo.

10.2.2 Seleccionar por atributos

Para seleccionar etiquetas según sus atributos, es necesario usar predicados:

```
//*[@style]              (Select all tags that have a style attribute)
//*[@class="chapter"]    (Select all tags that have class="chapter")
//h:h1[@class="bookTitle"] (Select all h1 tags that have class="bookTitle")
```

Aquí, el operador `@` se refiere a los atributos de la etiqueta. Puede utilizar algunas de las *XPath built-in functions* (Página 155) para realizar búsquedas más sofisticadas en los valores de los atributos.

10.2.3 Seleccionar por contenido de etiqueta

Utilizando XPath, puede incluso seleccionar etiquetas basadas en el texto que contienen. La mejor manera para para hacer esto es usar el poder de las *expresiones regulares* a través la función predefinida *re:test()*:

```
//h:h2[re:test(., 'chapter|section', 'i')] (Selects <h2> tags that contain the words␣
↪chapter or
                                          section)
```

Aquí el operador `.` se refiere a los contenidos de la etiqueta, igual que el operador `@` se refiere a sus atributos.

10.2.4 Libro de muestra

```
<html>
    <head>
        <title>A very short e-book</title>
        <meta name="charset" value="utf-8" />
    </head>
    <body>
        <h1 class="bookTitle">A very short e-book</h1>
        <p style="text-align:right">Written by Kovid Goyal</p>
        <div class="introduction">
            <p>A very short e-book to demonstrate the use of XPath.</p>
        </div>

        <h2 class="chapter">Chapter One</h2>
        <p>This is a truly fascinating chapter.</p>

        <h2 class="chapter">Chapter Two</h2>
        <p>A worthy continuation of a fine tradition.</p>
    </body>
</html>
```

10.2.5 Funciones XPath predefinidas

name() El nombre de la etiqueta actual.

contains() `contains(s1, s2)` devuelve *true* si s1 contiene s2.

re:test() `re:test(fuente, patrón, opciones)` devuelve *true* si el texto *fuente* coincide con la expresión regular *patrón*. Una opción particularmente útil es `i`, que hace que no se distinga entre mayúsculas y minúsculas. Una buena introducción a la sintaxis de las expresiones regulares se puede encontrar en sintaxis de expresiones regulares[81] (en inglés)

10.3 El lenguaje de plantillas de calibre

El lenguaje de plantillas de calibre es un lenguaje específico de calibre que se utiliza en todo calibre para tareas como especificar rutas de archivo, dar formato a valores y calcular el valor de las columnas especificadas por el usuario. Ejemplos:

- Especifar la estructura de carpetas y los nombres de archivo al guardar archivos de la biblioteca de calibre en el disco o en el lector de libros electrónicos.
- Definir reglas para añadir iconos y colores a la lista de libros de calibre.
- Definir *columnas virtuales* que contienen datos de otras columnas.
- Búsqueda avanzada en la bibliotecas.
- Búsqueda y sustitución avanzada de metadatos.

El lenguaje está construido en torno al concepto de una ńplantillaż, que especifica qué metadatos del libro se usan, las operaciones que se realizan sobre los metadatos y qué formato se aplica.

10.3.1 Plantillas básicas

Una plantilla básica consiste en una o varias `expresiones de plantilla`. Una `expresión de plantilla` consiste en texto y nombres entre llaves (`{}`) que se sustituyen por los metadatos correspondientes del libro que está siendo procesado. Por ejemplo, la plantilla predeterminada de calibre para guardar libros en un dispositivo tiene 4 `expresiones de plantilla`:

```
{author_sort}/{title}/{title} - {authors}
```

Para el libro ńThe Foundationż de ńIsaac Asimovż da lugar a:

```
Asimov, Isaac/The Foundation/The Foundation - Isaac Asimov
```

Las barras no son `expresiones de plantilla` porque no están entre `{}`. Este tipo de texto se mantiene donde aparece. Por ejemplo, si la plantilla es:

```
{author_sort} Some Important Text {title}/{title} - {authors}
```

entonces para ńThe Foundationż la plantilla produce:

```
Asimov, Isaac Some Important Text The Foundation/The Foundation - Isaac Asimov
```

[81] https://docs.python.org/library/re.html

Una `expresión de plantilla` tiene acceso a todos los metadatos disponibles en calibre, incluidas las columnas personalizadas que haya creado, usando su el `nombre de búsqueda` de una columna. Para obtener el nombre de búsqueda o consulta de una *columna* (también llamada *campo*), pase el cursor sobre el encabezado de la columna en la lista de libros de calibre. Los nombres de búsqueda para las columnas personalizadas siempre empiezan por `#`. Para columnas personalizadas de tipo serie, siempre hay un campo adicional llamado `#nombre de búsqueda_index` que es el índice de serie para el libro en la serie. Por ejemplo, si tiene una columna personalizada de serie llamada `#miserie`, también habrá una columna llamada `#miserie_index`. La columna de índice para la serie normal se llama `series_index`.

Además de los campos basados en columnas normales, también puede usar:

- `{formats}` - Una lista de los formatos disponibles en la biblioteca de calibre para un libro
- `{identifiers:select(isbn)}` - El ISBN del libro

Si un campo de metadatos para un libro determinado no está definido, entonces el campo en la plantilla se sustituye por un texto vacío (`''`). Por ejemplo, considere la siguiente plantilla:

```
{author_sort}/{series}/{title} {series_index}
```

Si el libro de Asimov ńSecond Foundationż está en la serie ńFoundationż, la plantilla produce:

```
Asimov, Isaac/Foundation/Second Foundation 3
```

Si no se ha introducido la serie para el libro, la plantilla produce:

```
Asimov, Isaac/Second Foundation
```

El procesador de plantillas elimina automáticamente barras múltiples y espacios iniciales o finales.

10.3.2 Formato avanzado

Además de sustituir metadatos, las plantillas pueden incluir texto adicional de manera condicional y controlar el formato de los datos sustituidos.

Incluir texto de mane condicional

A veces puede querer que aparezca un texto en la salida sólo si un campo no está vacío. Un caso común es `series` y `series_index`, para los que puede querer o nada o ambos valores separados por un guión. calibre tiene en cuenta este caso usando una sintaxis de `expresión de plantilla` especial.

Por ejemplo, y usando el caso anterior de la serie ńFoundationż, suponga que quiere que la plantilla produzca *Foundation - 3 - Second Foundation*. Esta plantilla cumple el cometido:

```
{series} - {series_index} - {title}
```

Sin embargo, si un libro no tiene serie, la plantilla producirá - - *el título*, que probablemente no sea lo que deseaba. Normalmente preferiría que el resultado fuese el título sin los guiones. Puede conseguir esto usando la siguiente sintaxis de plantilla:

```
{campo:|prefijo|sufijo}
```

Esta `expresión de plantilla` dice que si `campo` tiene el valor *XXXX*, el resultado será *prefijoXXXXXsufijo*. Si `campo` está vacío (no tiene ningún valor) el resultado será un texto vacío (nada), porque el prefijo y el sufijo se ignoran. Tanto el prefijo como el sufijo pueden contener espacios.

No use subplantillas ({}) o funciones (ver más adelante) en el prefijo o el sufijo.

Usando esta sintaxis, podemos resolver el problema anterior de los libros sin serie con esta plantilla:

```
{series}{series_index:| - | - }{title}
```

Los guiones se incluirán solamente si el libro tiene índice de serie, que sólo tendrá si tiene una serie. Continuando con el ejemplo de la serie ńFoundationż, la plantilla producirá *Foundation - 1 - Second Foundation*.

Notas:

- Debe incluir los dos puntos tras el `nombre de búsqueda` si usa un prefijo o sufijo.
- Debe incluir ambos caracteres `|` o ninguno. No está permitido usar sólo uno como en `{campo:| - }`.
- Es posible asignar un texto vació para el prefijo o sufijo, como en `{series:|| - }`. La plantilla `{title:||}` es lo mismo que `{title}`.

Formato

Supongamos que queremos asegurarnos de que `series_index` aparezca con dígitos, con ceros a la izquierda. Se consigue de esta manera:

> `{series_index:0>3s}` - Tres dígitos con ceros a la izquierda

Para obtener ceros a la derecha use:

> `{series_index:0<3s}` - Tres dígitos con ceros a la derecha

Si usa índices de serie con valores fraccionarios (por ejemplo 1.1), puede querer asegurarse de que los decimales queden alineados. Por ejemplo, puede que los índices 1 y 2.5 aparezcan como 01.00 y 02.50 para que se ordenen correctamente en un dispositivo que utilice un orden lexicográfico. Para ello, use:

> `{series_index:0>5.2f}` - Cinco caracteres que incluyen dos dígitos con cero a la izquierda, un punto decimal y dos dígitos tras el punto decimal.

Si quiere sólo las dos primeras letras de los datos, use:

> `{author_sort:.2}` - Sólo las primeras dos letras del orden de autor

Gran parte del formato del lenguaje de plantillas de calibre proviene de Python. Para obtener más detalles sobre la sintaxis de estas operaciones de formato avanzadas, vea la documentación de Python[82] (en inglés).

10.3.3 Usar plantillas para definir columnas personalizadas

Las plantillas pueden usarse para mostrar información que no está en los metadatos de calibre o para mostrar los metadatos de una manera diferente al formato normal de calibre. Por ejemplo, puede querer mostrar el `ISBN`, un campo que calibre no muestra. Puede conseguirlo creando una columna personalizadad de tipo *columna generada a partir de otras columnas* (en lo sucesivo llamadas *columnas compuestas*), e introduciendo una plantilla para generar el texto mostrado. La columna mostrará el resultado de evaluar la plantilla. Por ejemplo, para mostrar el ISBN, cree la columna e introduzca `{identifiers:select(isbn)}` en el cuadro de plantilla. Para mostrar una columna que contenga los valores de dos campos personalizados de serie separados por una coma, use `{#serie1:||,}{#serie2}`.

Las columnas compuestas pueden utilizar cualquier opción de plantilla, incluidas las de formato.

Nota: No puede modificar los datos mostrados en una columna compuesta, debe modificar las columnas de origen. Si modifica una columna compuesta, por ejemplo pulsando dos veces sobre ella, calibre abrirá la plantilla para modificarla, no los datos resultantes.

[82] https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings

10.3.4 Usar funciones en plantillas: modo de función única

Supongamos que desea mostrar el valor de un campo en mayúsculas, aunque normalmente el valor del campo tiene sólo las iniciales en mayúscula. Puede conseguir esto usando las *funciones de plantilla*. Por ejemplo, para mostrar el título en mayúsculas use la función `uppercase`, como en `{title:uppercase()}`. Para mostrarlo con las iniciales en mayúscula use `{title:titlecase()}`.

Las funciones van en la parte del formato de la plantilla, después de `:` y antes del primer `|` o del `}` de cierre si no se usa ningún prefijo o sufijo. Si tiene tanto un formato como una referencia de función, la función va después de otro `:`. Las funciones devuelven el valor de la columna especificada en la plantilla, modificado de manera adecuada.

La sintaxis para usar funciones es una de:

```
{lookup_name:function(arguments)}
{lookup_name:format:function(arguments)}
{lookup_name:function(arguments)|prefix|suffix}
{lookup_name:format:function(arguments)|prefix|suffix}
```

Los nombres de función deben is siempre seguidos de paréntesis de apertura y cierre. Algunas funciones requieren valores adicionales (argumentos), y éstos van dentro de los paréntesis. Los argumentos se separan por comas. Una coma literal (como texto, no como separador de argumentos) debe ir precedida de una barra invertida (\). El último (o único) argumento no puede contener un paréntesis de cierre textual.

Las funciones se evalúan antes de las especificaciones de formato y del prefijo y sufijo. Véase más abajo un ejemplo de cómo usar un formato y una función.

Importante: Si tiene experiencia en programación, tenga en cuenta que la sintaxis del *modo de función única* no es la que podría esperarse. Los textos van sin comillas y los espacios son importantes. Todos los argumentos se interpretan como constantes; no hay expresiones.

No use subplantillas ({}) como argumentos de función. En su lugar, use el *modo de programación de plantilla* (Página 171) o el *modo de programación general* (Página 161).

Algunas funciones requieren expresiones regulares. En el lenguaje de plantillas, las expresiones regulares no distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

En la documentación de funciones que se presenta a continuación, la notación `[algo]*` significa que `algo` puede repetirse cero o más veces. La notación `[algo]+` significa que `algo` se repite una o más veces (debe existir al menos una vez).

Las funciones pensadas para usarse en modo de función única son:

- `capitalize()` – devuelve el valor con la primera letra mayúscula y el resto en minúsculas.
- `contains(patrón, texto_si_coincide, texto_si_no_coincide)` – comprueba si el valor coincide con la expresión regular `patrón`. Devuelve `texto_si_coincide` si el patrón coincide con el valor, en caso contrario devuelve `texto_si_no_coincide`.
- `count(separador)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por `separador` y devuelve el número de elementos de la lista. La mayoría de las listas usan una coma como separador, pero `authors` usa un ńampersandż (&). Ejemplos: `{tags:count(,)}`, `{authors,count(&)}`. Sinónimos: `count()`, `list_count()`
- `format_number(plantilla)` – interpreta el valor como un número y le da formato usando una plantilla de formato de Python como `{0:5.2f}` o `{0:,d}` o `${0:5,.2f}`. La plantilla de formato debe empezar por `{0:` y terminar por `}`, como en los ejemplos anteriores. Excepción: puede omitir el `{0:` inicial y el `}` final si la plantilla de formato contiene sólo un formato. Véase la documentación del lenguaje de plantillas y de Python[83] para más ejemplos. Devuelve un texto vacío si el formato falla.

[83] https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings

- `human_readable()` – espera que el valor sea un número y devuelve un texto que representa ese número en KB, MB, GB, etc.
- `ifempty(texto_si_vacío)` – si el valor no está vacío, devuelve el valor del campo, en caso contrario devuelve `texto_si_vacío`.
- `in_list(separador, [ patrón, encontrado, ]* no_encontrado)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por `separador` y comprueba `patrón` para cada elemento de la lista. Si `patrón` coincide con algún elemento, devuelve `encontrado`, en caso contrario devuelve `no_encontrado`. La pareja de argumentos `patrón` y `encontrado` puede repetirse tantas veces como se desee, lo que permite devolver diferentes valores según el valor del elemento. Los patrones se evalúan en orden y se devuelve la primera coincidencia.
- `language_strings(localizar)` – devuelve los nombres de los idiomas[84] identificados por los códigos de idioma[85] pasados como valor. Ejemplo `{languages:language_strings()}`. Si `localizar` es cero, devuelve los nombres en inglés. Si `localizar` no es cero, devuelve los nombres en el idioma actual. Los códigos de idioma son una lista separada por comas.
- `list_item(índice, separador)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por `separador` y devuelve el elemento número `índice`. El primer elemento es el número cero. El último elemento tiene índice `-1` y puede obtenerse con `list_item(-1,separador)`. Si el elemento no está en la lista devuelve un texto vacío.
- `lookup([ patrón, clave, ]* clave_alternativa)` – Los patrones se comparan con el valor en orden. Si un patrón coincide, se devuelve el valor del campo indicado por `clave`. Si no coincide ningún patrón, se devuelve el valor del campo indicado por `clave_alternativa`. Véase `switch` (más abajo).
- `lowercase()` – devuelve el valor del campo en minúsculas.
- `rating_to_stars(usar_media_estrella)` – Devuelve la calificación como caracteres de estrella (). El valor debe ser un número entre 0 y 5. Ponga `usar_media_estrella` a 1 si quiere caracteres de media estrella para números fraccionarios, disponibles con columnas personalizadas de calificación.
- `re(patrón, sustitución)` – devuelve el valor después de aplicar la expresión regular. Todas las veces que aparezca `patrón` en el valor se sustituirá por `sustitución`. El lenguaje de plantillas usa ``expresiones regulares de Python <https://docs.python.org/3/library/re.html>`_, sin distinguir mayúsculas y minúsculas.
- `select(clave)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por comas, con cada elemento de la forma `id:valor` (el formato de la columna `identifier` de calibre). La función encuentra la primera pareja con `id` igual a `clave` y devuelve el `valor` correspondiente. Si no se encuentra el `id` la función devuelve un texto vacío.
- `shorten(car_izq, texto_medio, car_der)` – devuelve una versión abreviada del valor, consistente en un número `car_izq` de caracteres del principio del valor, seguidos de `texto_medio`, seguido de un número `car_der` de caracteres del final del valor. `car_izq` y `car_der` deben ser números enteros no negativos. Ejemplo, supongamos que quiere mostrar el título con una longitud máxima de 15 caracteres. Una plantilla que hace esto es `{title:shorten(9,-,5)}`. Para un libro con el título *Novísima recopilación de las leyes de España* el resultado será *Novísima -spaña*: los primeros 9 caracteres del título, un `-` y los últimos 5 caracteres. Si la longitud del valor es menor que `car_izq` + `car_der` + la longitud de `texto_medio`, se usará el valor intacto. Por ejemplo, el título *La colmena* no se cambiará.
- `str_in_list(separador, [ texto, encontrado, ]+ no_encontrado)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por `separador`, y compara `texto` con cada valor de la lista. El argumento `texto` no es una expresión regular. Si `texto` es igual a alguno de los valores (sin distinción de mayúsculas y minúsculas), devuelve el correspondiente `encontrado`. Si `texto` contiene `separador`, se interpreta también como una lista y se compara cada subvalor. La pareja de argumentos `texto` y `encontrado` puede repetirse tantas veces como se desee, lo que permite devolver diferentes valores según el valor de `texto`. Los textos se comparan en orden. Se devuelve la primera coincidencia.

[84] https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php
[85] https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php

- `subitems(índice_inicio, índice_fin)` – Esta función separa listas de elementos jerárquicos de tipo etiqueta, tales como los géneros. Interpreta *val* como una lista de elementos separados por comas, donde cada elemento es a su vez una lista de elementos separados por puntos. Devuelve una nueva lista formada tomando de cada elemento los componentes entre las posiciones `índice_inicio` e `índice_fin` y combinando los resultados. Se eliminan los duplicados. El primer subelemento de cada lista separada por puntos ocupa la posición cero. Si un índice es negativo, se cuenta desde el final de la lista. Como caso especial, si `índice_fin` es cero, se considera que es el final de la lista.

  Ejemplos:

  - Suponiendo que la columna `#genero` contiene *A.B.C*:
    - `{#genero:subitems(0,1)}` devuelve *A*
    - `{genero:subitems(0,2)}` devuelve *A.B*
    - `{#genero:subitems(1,0)}` devuelve *B.C*
  - Suponiendo que la columna `#genero` contiene *A.B.C, D.E*:
    - `{#genero:subitems(0,1)}` devuelve *A, D*
    - `{#genero:subitems(0,2)}` devuelve *A.B, D.E*

- `sublist(índice_inicio, índice_fin, separador)` – interpreta el valor como una lista de elementos separados por `separador` y devuelve una nueva lista con los elementos comprendidos entre la posición `índice_inicio` e `índice_fin`. El primer elemento ocupa la posición cero. Si un índice es negativo, se cuenta desde el final de la lista. Como caso especial, si `índice_fin` es cero, se considera que es el final de la lista.

  Ejemplos suponiendo que la columna `tags` (separada por comas) contiene *A, B, C*:

  - `{tags:sublist(0,1,\,)}` devuelve *A*
  - `{tags:sublist(-1,0,\,)}` devuelve *C*
  - `tags:sublist(0,-1,\,)}` devuelve *A, B*

- `swap_around_articles(separador)` – devuelve el valor con los artículos puestos al final. El valor puede ser una lista, en cuyo caso se procesará cada elemento de la lista. Si el valor es una lista, debe proporcionar el `separador` de los elementos de la lista. Si no se proporciona ningún `separador`, la lista se trata como un único valor, no una lista. Los *artículos* son los que calibre usa para generar el orden de título.
- `swap_around_comma()` – dado un valor de la forma `B, A`, devuelve `A B`. Esto es útil para convertir nombres en formato APELLIDO, NOMBRE a NOMBRE APELLIDO. Si no hay ninguna coma en el valor, la función devuelve el valor sin cambios.
- `switch([patrón, valor,]+ otro_valor)` – para cada pareja `patrón`, `valor`, comprueba si el valor contiene coincidencias para la expresión regular `patrón` y, en tal caso, devuelve el `valor` asociado. Si no coincide ningún patrón, devuelve `otro_valor`. Pueden emplearse tantas parejas `patrón`, `valor` como se desee. Se devuelve la primera coincidencia.
- `test(texto_si_no_vacío, texto_si_vacío)` – devuelve `texto_si_no_vacío` si el valor no está vacío, devuelve `texto_si_vacío` en caso contrario.
- `titlecase()` – devuelve el valor del campo con las iniciales en mayúscula.
- `transliterate()` – Devuelve un texto en el alfabeto latino formado por aproximación del sonido de las palabras en el campo de origen. Por ejemplo, si el campo de origen es la función devuelve `Fiodor Mikhailovich Dostoievskii`.
- `uppercase()` – devuelve el valor del campo en mayúsculas.

Usar funciones y formato en la misma plantilla

Supongamos que tiene una columna personalizada con números enteros `#myint`, que quiere mostrar con ceros a la izquierda, como en `003`. Una posibilidad es usa como formato `0>3s`. Sin embargo, de manera predeterminada, si un número (entero o decimal) es igual a cero, el valor se muestra como un texto vacío, así que el valor cero producirá un texto vacío, no `000`. Si quiere ver los valores como `000`, debe usar tanto el texto de formato como la función `ifempty` para cambiar el valor vacío a cero de nuevo, la plantilla sería:

```
{#myint:0>3s:ifempty(0)}
```

Tenga en cuenta que puede usar también prefijo y sufijo. Si desea que el número aparezca como `[003]` o `[000]`, use la plantilla:

```
{#myint:0>3s:ifempty(0)|[|]}
```

10.3.5 Modo de programación general

El *Modo de programación general* (*MPG*) sustituye las *expresiones de plantilla* por un programa escrito en el *lenguaje de plantillas*. La sintaxis del lenguaje está definida por la siguiente gramática:

```
program         ::= 'program:' expression_list
expression_list ::= top_expression [ ';' top_expression ]*
top_expression  ::= or_expression
or_expression   ::= and_expression [ '||' and_expression ]*
and_expression  ::= not_expression [ '&&' not_expression ]*
not_expression  ::= [ '!' not_expression ]* | compare_exp
compare_expr    ::= add_sub_expr [ compare_op add_sub_expr ]
compare_op      ::= '==' | '!=' | '>=' | '>' | '<=' | '<' | 'in' | 'inlist' |
                    '==#' | '!=#' | '>=#' | '>#' | '<=#' | '<#'
add_sub_expr    ::= times_div_expr [ add_sub_op times_div_expr ]*
add_sub_op      ::= '+' | '-'
times_div_expr  ::= unary_op_expr [ times_div_op unary_op_expr ]*
times_div_op    ::= '*' | '/'
unary_op_expr   ::= [ add_sub_op unary_op_expr ]* | expression
expression      ::= identifier | constant | function | assignment | field_reference |
                    if_expr | for_expr | break_expr | continue_expr |
                    '(' expression_list ')'
field_reference ::= '$' [ '$' ] [ '#' ] identifier
identifier      ::= id_start [ id_rest ]*
id_start        ::= letter | underscore
id_rest         ::= id_start | digit
constant        ::= " string " | ' string ' | number
function        ::= identifier '(' expression_list [ ',' expression_list ]* ')'
assignment      ::= identifier '=' top_expression
if_expr         ::= 'if' condition 'then' expression_list
                    [ elif_expr ] [ 'else' expression_list ] 'fi'
condition       ::= top_expression
elif_expr       ::= 'elif' condition 'then' expression_list elif_expr | ''
for_expr        ::= 'for' identifier 'in' list_expr
                    [ 'separator' separator_expr ] ':' expression_list 'rof'
list_expr       ::= top_expression
break_expr      ::= 'break'
continue_expr   ::= 'continue'
separator_expr  ::= top_expression
```

Notas:

- una `top_expression` siempre tiene un valor. El valor de una `expression_list` es el valor de la última `top_expression` de la lista. Por ejemplo, el valor de la `expression_list` `1;2;'blabla';3` es `3`.
- En un contexto lógico, cualquier valor que no sea vacío es `True` (verdadero)
- En un contexto lógico, el valor vacío es `False` (falso)
- Textos y números pueden usarse indistintamente. Por ejemplo, `10` y `'10'` son lo mismo.
- Los comentarios son líneas que empiezan por un carácter `#`. No se permiten comentarios que empiecen a mitad de línea.

Prioridad de operadores

La prioridad de los operadores (orden de evaluación) de mayor (se evalúa primero) a menor (se evalúa el último) es:

- Llamadas a función, constantes, expresiones entre paréntesis, expresiones de declaración, expresiones de asignación, referencias de campo.
- Más (+) y menos (-) unarios. Estos operadores se evalúan de derecha a izquierda.

  Estas y todas las otras operaciones aritméticas devuelven enteros si la expresión resulta en una parte decimal igual a cero. Por ejemplo, si la expresión devuelve `3.0` se cambia a `3`.
- Multiplicación (*) y división (/). Estas operaciones son asociativas y se evalúan de izquierda a derecha. Use paréntesis si quiere cambiar el orden de evaluación.
- Suma (+) y resta (-). Estas operaciones son asociativas y se evalúan de izquierda a derecha.
- Comparaciones numéricas y de textos. Estas operaciones devuelven `'1'` si la comparación tiene éxito, en caso contrario un texto vacío (`''`). Las comparaciones no son asociativas: `a < b < c` es un error de sintaxis.
- Negación lógica unaria (`!`). Esta operación devuelve `'1'` si la expresión es `False` (da como resultado un texto vacío), en caso contrario `''`.
- Y lógico (&&). Esta operación devuelve `'1'` si ambas expresiones a derecha e izquierda son `True`, o un texto vacío (`''`) si alguna es `False`. Es asociativa, se evalúa de izquierda a derecha y con cortocircuito https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40_2.html.
- O lógico (`||`). Esta operación devuelve `'1'` si alguna de las expresiones a derecha e izquierda es `True`, o un `''` si ambas son `False`. Es asociativa, se evalúa de izquierda a derecha y con cortocircuito https://chortle.ccsu.edu/java5/Notes/chap40/ch40_8.html.

Referencias de campo

Una `field_reference` da como resultado el valor del campo de metadatos indicado por el nombre de búsqueda que sigue al `$` o `$$`. Usar `$` es equivalente a usar la función `field`. Usar `$` es equivalente a usar la función `raw_field`. Ejemplos:

```
* $authors ==> field('authors')
* $#genre ==> field('#genre')
* $$pubdate ==> raw_field('pubdate')
* $$#my_int ==> raw_field('#my_int')
```

Expresiones condicionales

Las expresiones condicionales (`if_expression`) evalúan primero la `condition`. Si la `condition` es `True` (un valor no vacío) entonces se evalúa `expression_list` en la sentencia `then`. Si es `False`, entonces se evalúa `expression_list` en la sentencia `elif` o `else`, si existen. Las partes `elif` y `else` son opcionales. Las palabras `if`, `then`, `elif`, `else` y `fi` están reservadas, no pueden usarse como nombres de identificador. Se pueden añadir espacios y saltos de línea donde sea conveniente. La `condition` es una `top_expression`, no usa `expression_list`, no se permite punto y coma. Los elementos de tipo `expression_list` son secuencias de `top_expression` separadas por

punto y coma. Una expresión condicional devuelve el resultado de la última top_expression en la expression_list evaluada, o un texto vacío si no se evaluó ninguna expression_list.

Ejemplos:

```
* program: if field('series') then 'yes' else 'no' fi
* program:
      if field('series') then
          a = 'yes';
          b = 'no'
      else
          a = 'no';
          b = 'yes'
      fi;
      strcat(a, '-', b)
```

Ejemplo de if anidado:

```
program:
  if field('series') then
    if check_yes_no(field('#mybool'), '', '', '1') then
      'yes'
    else
      'no'
    fi
  else
    'no series'
  fi
```

Como se ha mencionado, un if produce un valor. Esto significa que todas las siguientes expresiones son equivalentes:

```
* program: if field('series') then 'foo' else 'bar' fi
* program: if field('series') then a = 'foo' else a = 'bar' fi; a
* program: a = if field('series') then 'foo' else 'bar' fi; a
```

Como último ejemplo, este programa devuelve el valor de la columna series si el libro tiene una serie, en caso contrario el valor de la columna title:

```
program: field(if field('series') then 'series' else 'title' fi)
```

Expresiones de bucle

Una expresión de bucle (for_expression) itera sobre una lista de valores, procesando uno cada vez. La list_expression debe resultar en el nombre de búsqueda de un campo de metadatos, como tags o #genero, o una lista de valores. Si el resultado es un nombre de búsqueda válido, se obtiene el valor del campo y se usa el separador especificado para ese tipo de campo. Si el resultado no es un nombre de búsqueda válido, se supone que es una lista de valores. La lista se supone separada por comas, a no ser que use la palabra clave opcional separator, en ese caso los valores de la lista deben estar separados por el resultado de evaluar separator_expr. Cada valor de la lista se asigna a la variable especificada y luego se evalúa expression_list. Puede usar break para salir del bucle y continue para comenzar con la siguiente iteración.

Ejemplo: Esta plantilla elimina el primer nombre jerárquico para cada valor de Género (#genre`), construyendo una lista con los nuevos nombres.

```
program:
  new_tags = '';
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
for i in '#genre':
  j = re(i, '^.*?\.(.*)$', '\1');
  new_tags = list_union(new_tags, j, ',')
rof;
new_tags
```

Si el Género original es *Historia.Militar, Ciencia ficción.Historia alternativa, Léeme*, la plantilla devolverá *Militar, Historia alternativa, Léeme*. Puede usar esta plantilla en *Modificar metadatos en masa > Buscar y sustituir* con *Buscar* establecido en `plantilla` para eliminar el primer nivel de la jerarquía y asignar el valor resultante a Género.

Nota: la última línea en la plantilla, `new_tags`, no es estrictamente necesaria en este caso, porque `for` devuelve el valor de la última `top_expression` en `expression_list`. El valor de una asignación (`assignment`) es el valor de su expresión, así que el valor del `for` es lo que se asignó a `new_tags`.

Operadores de relación

Los operadores de relación devuelven `'1'` si la comparación es cierta, en caso contrario devuelven un texto vacío (`''`).

Hay dos formas de operadores de relación: comparaciones de texto y comparaciones numéricas.

Las comparaciones de texto usan el orden lexicográfico y no distinguen mayúsculas y minúsculas. Las comparaciones de texto permitidas son ==, !=, <, <=, >, >=, `in` e `inlist`. El operador `in` es `True` si el valor de la expresión de la izquierda, interpretado como una expresión regular, coincide con el valor de la expresión de la derecha. El operador `inlist` es `True` si el valor de la expresión de la izquierda, interpretado como una expresión regular coincide con alguno de los elementos de la lista de la derecha, en la que los elementos están separados por comas. Las comparaciones no distinguen mayúsculas y minúsculas.

Los operadores de comparación numérica son ==#, !=#, <#, <=#, >#y >=#. Las expresiones de la izquierda y la derecha deben resultar en valores numéricos con dos excepciones: Tanto el valor textual `None` (campo no definido) como el texto vacío equivalen al valor cero.

Ejemplos:

- `program: field('series') == 'lala'` devuelve `'1'` si la serie del libro es *lala*, en caso contrario devuelve `''`.
- `program: 'l.a' in field('series')` devuelve `'1'` si la serie del libro coincide con la expresión regular `l..a` (por ejemplo, *lala*, *El asesino de reyes*, etc.), en caso contrario devuelve `''`.
- `program: 'ciencia' inlist field('#genero')` devuelve `'1'` si alguno de los géneros del libro coincide con la expresión regular `ciencia` (por ejemplo *Ciencia*, *Historia de la ciencia*, *Ciencia ficción*, etc.), en caso contrario devuelve `''`.
- `program: '^ciencia$' inlist field('#genero')` devuelve `'1'` si alguno de los géneros del libro coincide con la expresión regular `^ciencia$` (por ejemplo *Ciencia*). Los géneros *Historia de la ciencia* y *Ciencia ficción* no coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, devuelve `''`.
- `program: if field('series') != 'lala' then 'nana' else 'blabla' fi` devuelve `'nana'` si la serie del libro no es *lala*, en caso contrario devuelve `'blabla'`.
- `program: if field('series') == 'lala' || field('series') == '1632' then 'sí' else 'no' fi` devuelve `'sí'` si la serie es *lala* o *1632*, en caso contrario devuelve `'no'`.
- `program: if '^(lala|1632)$' in field('series') then 'sí' else 'no' fi` devuelve `'sí'` si la serie es *lala* o *1632*, en caso contrario devuelve `'no'`.
- `program: if 11 > 2 then 'sí' else 'no' fi` devuelve `'no'` porque el operador > realiza una comparación lexicográfica.
- `program: if 11 ># 2 then 'sí' else 'no' fi` devuelve `'sí'` porque el operador ># realiza una comparación numérica.

Otras funciones disponibles

Las siguientes funciones están disponibles, además de las descritas en el *modo de función única* (Página 158).

En el *MPG* todas las funciones descritas en el *modo de función única* requieren un primer argumento adicional que especifique el valor sobre el que operan. Todos los argumentos son de tipo `expression_list` (ver la gramática más arriba).

- `add(x [, y]*)` – devuelve la suma de sus argumentos. Da un error si algún argumento no es un número. En la mayoría de los casos puede usarse el operador + en lugar de esta función.
- `and(valor [, valor]*)` – devuelve `'1'` si todos los valores son no vacíos, en caso contrario devuelve un texto vacío. Pueden usarse tantos valores como se desee. En la mayoría de los caso se puede usar el operador && en lugar de esta función. Un motivo para no sustituir `and` por `&&` es cuando la evaluación en cortocircuito puede cambiar el resultado debido a los efectos secundarios. Por ejemplo, `and(a='',b=5)` realizará las dos asignaciones, mientra que el operador `&&` no realizará la segunda.
- `assign(id, val)` – asigna `val` a `id` y devuelve `val`. `id` debe ser un identificador, no una expresión. En la mayoría de los casos puede usarse el operador = en lugar de esta función.
- `approximate_formats()` – devuelve una lista separada por comas de formatos asociados con el libro. No hay garantía de que esta lista sea correcta, aunque probablemente lo sea. Esta función, y otras que no tienen argumentos, puede usarse en el modo de programación de plantillas (ver más adelante) usando la plantilla `{:'approximate_formats()'}`. Tenga en cuenta que los nombres de formato resultantes están siempre en mayúsculas, como en ńEPUBż. La función `approximate_formats()` es bastante más rápida que las funciones `formats_...` que se discuten más adelante.
- `author_links(val_separator, pair_separator)` – devuelve un texto que contiene una lista de autores y los enlaces de dichos autores de la forma:

  ```
  author1 val_separator author1_link pair_separator author2 val_separator author2_
  ↪link etc.
  ```

  Cada autor está separado de su correspondiente enlace por el texto `val_separator`, sin espacios adicionales. Los pares `author:linkvalue` están separados por el texto `pair_separator`, sin espacios adicionales. Es responsabilidad del usuario proporcionar separadores que no aparezcan en los nombres o enlaces de autor. El nombre de autor se incluye aunque su enlace esté vacío.
- `author_sorts(separador)` – devuelve un texto que contiene la lista de valores de orden de autor para los autores del libro. El orden de autor es el que figura en los metadatos de información autores (diferente del valor de orden de autor del libro). La lista devuelta es de la forma `orden_de_autor_1 separador orden_de_autor_2`, etc. Los valores de orden de autor en la lista están en el mismo orden que los autores del libro. Si quiere espacios alrededor de `separador`, inclúyalos en el valor de `separador`.
- `booksize()` – devuelve el valor del campo ńtamañoż de calibre. Devuelve `''` si no hay formatos.
- `check_yes_no(nombre_de_campo, no_definido, es_false, es_true)` – comprueba si el valor del campo de tipo sí o no identificado por el nombre de búsqueda `nombre_de campo` es uno de los valores especificado en los parámetros. Devuelve *yes*` si coincide, y un texto vació en caso contrario. Establezca el parámetro `no_definido`, `es_false` o `es_true` a 1 (el número) para comprobar dicha condición, en caso contrario establézcalos a 0. Ejemplo:

  `check_yes_no("#bool", 1, 0, 1)` devuelve `'yes'` si el campo de sí o no `#bool` es `True` o no definido (ni `True` ni `False`).

  Más de uno de entre `no_definido`, `es_false` y `es_true` pueden ser 1.
- `ceiling(x)` – devuelve el menor entero que es mayor o igual a `x`. Da un error si `x` no es un número.

- character(nombre_carácter) – devuelve el carácter con nombre nombre_carácter. Por ejemplo, character('newline') devuelve un carácter de salto de línea ('\n'). Los nombres de carácter admitidos son newline (salto de línea), return (retorno de carro), tab (tabulación) y backslash (barra invertida).
- cmp(x, y, mn, ig, my) – compara x e y después de convertirlas en números. Devuelve mn si x <# y, ig si x ==# y y my en caso contrario. Esta función puede sustituirse normalmente por uno de los operadores de comparación numérica (==#, <#, >#, etc.).
- connected_device_name(ubicación_de_almacenamiento) – si hay un dispositivo conectado, devuelve el nombre del dispositivo, en caso contrario devuelve un texto vacío. Cada ubicación de almacenamiento de un dispositivo tiene un nombre diferente. Los nombres de ubicación_de_almacenamiento son 'main', 'carda' y 'cardb'. Esta función sólo está disponible en la interfaz gráfica.
- connected_device_uuid(ubicación_de_almacenamiento) – si un dispositivo está conectado, entonces devuelve el uuid (identificador único) del dispositivo, de lo contrario devuelve un texto vacío. Cada ubicación de almacenamiento de un dispositivo tiene un uuid diferente. Los nombres de ubicación_de_almacenamiento son 'main', 'carda' y 'cardb'. Esta función sólo está disponible en la interfaz gráfica.
- current_library_name() – devuelve la última parte de la ruta a la biblioteca de calibre actual.
- current_library_path() – devuelve la ruta completa a la biblioteca de calibre actual.
- date_arithmetic(fecha, cálculo, fmt) – Calcula una nueva fecha a partir de fecha usando cálculo. Devuelve la nueva fecha con el formato opcional fmt: si so se proporciona, el resultado estará en formato ISO. El argumento cálculo es un texto formado por pares vQ (valorQué) donde v es un número que puede ser negativo y Q es una de las letras siguientes:
  - s: añade v segundos a fecha
  - m: añade v minutos a fecha
  - h: añade v horas a fecha
  - d: añade v días a fecha
  - w: añade v semanas a fecha
  - y: añade v años a fecha, donde un año son 365 días.

  Ejemplo: '1s3d-1m' añade 1 segundo, añade 3 días y resta 1 minuto a fecha.
- days_between(fecha1, fecha2) – devuelve el número de días entre *fecha1* y *fecha2*. El número es positivo si *fecha1* es posterior a *fecha2*, en caso contrario es negativo. Si *fecha1* o *fecha2* no son fechas, la función devuelve un texto vacío.
- divide(x, y) – devuelve x / y. Da un error si x o y no son números. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador /.
- eval(texto) – evalúa *texto* como un programa, pasando las variables locales. Esto permite usar el procesador de plantillas para elaborar resultados complejos a partir de variables locales. En el *modo de programación de plantillas* (Página 171), dado que los caracteres { y } se interpretan antes de evaluar la plantilla, debe usarse [[en lugar de { y]] para }. Se convertirán automáticamente. Tenga en cuenta que los prefijos y sufijos (la sintaxis |prefijo|sufijo|) no pueden usarse en el argumento de esta función en el *modo de programación de plantillas* (Página 171).
- field(nombre_de_búsqueda) – devuelve el campo de metadatos identificado por nombre_de_búsqueda.
- field_exists(nombre_campo) – comprueba si existe un campo (columna) con el nombre de búsqueda nombre_campo, devuelve '1' si es así y un texto vacío si no.
- finish_formatting(val, formato, prefijo, sufijo) – aplica el *formato*, *prefijo* y *sufijo* a un valor de la misma manera que se haría en una plantilla como {series_index:05.2f| - |- }. Esta función se

proporciona para facilitar la conversión de plantillas complejas en modo de función única o de plantilla a plantillas *MPG*. Por ejemplo, el siguiente programa produce la misma salida que la plantilla anterior:

```
program: finish_formatting(field("series_index"), "05.2f", " - ", " - ")
```

Otro ejemplo: para la plantilla `{series:re(([^\s])[^\s]+(\s|$),\1)}{series_index:0>2s| - | - }{title}` use:

```
program:
  strcat(
    re(field('series'), '([^\s])[^\s]+(\s|$)', '\1'),
       finish_formatting(field('series_index'), '0>2s', ' - ', ' - '),
       field('title')
  )
```

- `first_matching_cmp(val, [ cmp, resultado, ]* otro_resultado)` – compara `val < cmp` consecutivamente y devuelve el `resultado` correspondiente a la primera comparación que sea cierta. Devuelve `otro_resultado` si ninguna comparación es cierta. Ejemplo:

```
i = 10;
first_matching_cmp(i,5,"small",10,"middle",15,"large","giant")
```

  devuelve `"large"`. El mismo ejemplo con un primer valor de 16 devuelve `"giant"`.

- `first_non_empty(valor [, valor]*)` – devuelve el primer `valor` que no esté vacío. Si todos los valores están vacíos, se devuelve también un texto vacío. Puede incluir tantos valores como quiera.
- `floor(x)` – devuelve el mayor entero que es menor o igual a `x`. Da un error si `x` no es un número.
- `format_date(val, formato_fecha)` – da formato a un valor, que debe ser un texto de fecha, según *formato_fecha* y devuelve un texto. Los códigos de formato son:
  - `d`: el día del mes como un número sin cero a la izquierda (de 1 a 31)
  - `dd`: el día del mes como un número con cero a la izquierda (de 01 a 31)
  - `ddd`: el nombre del día de la semana traducido y abreviado (por ejemplo, de ńlunż a ńdomż)
  - `dddd`: el nombre del día de la semana completo traducido (por ejemplo, de ńlunesż a ńdomingoż)
  - `M`: el mes como un número, sin cero a la izquierda (de 1 a 12)
  - `MM`: el mes como un número con cero a la izquierda (de 01 a 12)
  - `MMM`: el nombre del mes traducido y abreviado (por ejemplo, de ńeneż a ńdicż)
  - `MMMM`: el nombre del mes completo traducido (por ejemplo, de ńeneroż a ńdiciembreż)
  - `yy`: el año como un número de dos dígitos (de 00 a 99)
  - `yyyy`: el año como un número de cuatro dígitos.
  - `h`: la hora sin cero a la izquierda (de 0 a 11 o de 0 a 23, según am/pm)
  - `hh`: la hora con un cero a la izquierda (de 00 a 11 o de 00 a 23, según am7pm)
  - `m`: el minuto sin cero a la izquierda (de 0 a 59)
  - `mm`: el minuto con cero a la izquierda (de 00 a 59)
  - `s`: el segundo sin cero a la izquierda (de 0 a 59)
  - `s`: el segundo con cero a la izquierda (de 00 a 59)
  - `ap`: se usa un reloj de 12 horas en lugar de 24, con `ap` sustuido por el text traducido para ńamż o ńpmż.

- AP: se usa un reloj de 12 horas en lugar de 24, con AP sustuido por el text traducido para ńAMż o ńPMż.
- iso: la fecha con hora y zona horaria. Debe ser el único formato presente
- to_number: convierte la fecha y hora en un número décimal (un ńcódigo de tiempoż)
- from_number: convierte un número decimal (un ńcódigo de tiempoż) en una fecha con formato iso. Si desea un formato diferente, añada el texto de formato desado depués de from_number y dos puntos (:). Ejemplo: from_number:dd MMM yyyy

Puede obtener resultados inesperados si la fecha a la que se da formato contiene nombres de meses traducidos, lo que puede ocurrir si ha modificado los ajustes de formato de fecha para incluir MMMM. En este caso, en lugar de usar la función field() como en:

```
format_date(field('pubdate'), 'yyyy')
```

use la función raw_field(), como en:

```
format_date(raw_field('pubdate'), 'yyyy')
```

- formats_modtimes(formato_fecha) – devuelve una lista separada por comas de elementos separados por dos puntos (FMT:FECHA) que contienan las fechas de modificación para los formatos de un libro. El argumento formato_fecha especifica cómo se da formato a la fecha. Véase la función format_date para más detalles. Puede usar la función select para obtener la fecha de modificación de un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato siempre están en mayúsculas, como en ńEPUBż.
- formats_paths() – devuelve una lista separada por comas de elementos separados por dos puntos (FMT:RUTA) que contienen la ruta completa a los formatos de un libro. Puede usar la función select para obtener la ruta a un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato están siempre en mayúsculas, como en ńEPUBż.
- formats_sizes() – devuelve una lista separada por comas de elementos separados por dos puntos (FMT:TAMAÑO) que contienen los tamaños en bytes de los formatos de un libro. Puede usar la función select para obtener el tamaño de un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato siempre están en mayúsculas, como en ńEPUBż.
- fractional_part(x) – devuelve el valor tras el punto decimal. Por ejemplo, fractional_part(3.14) devuelve 0.14. Da un error si x no es un número.
- has_cover() – devuelve 'Yes' si el libro tiene portada, en caso contrario devuelve un texto vacío.
- is_marked() – comprueba si el libro está ńmarcadoż en calibre, Si lo está, devuelve el valor de la marca, bien 'true' (en minúsculas) o bien una lista separada por comas de los nombres de marca. Devuelve '' (un texto vacío) si el libro no está marcado. Esta función sólo está disponible en la interfaz gráfica.
- language_codes(nombres) – devuelve los códigos de idioma[86] correspondientes a nombres. Los nombres deben estar en el idioma actual. El argumento nombres es una lista separada por comas.
- list_contains(valor, separador, [patrón, encontrado,]* no_encontrado) – (Sinónimo de in_list) Interpreta el campo como una lista de elementos separados por separador y evalúa patrón con cada valor de la lista. Si patrón coincide con alguno de los elementos de la lista, devuelve encontrado, en caso contrario devuelve no_encontrado. Los argumentos patrón y encontrado pueden repetirse tantas veces como se desee, lo que permite devolver diferentes valores según la búsqueda. Los patrones se evalúan en orden. Se devuelve la primera coincidencia. Sinónimos: in_list(), list_contains()
- list_count(valor, separador) – interpreta valor como una lista de elementos separados por ``separador`` y devuelve el número de elementos de la lista. Sinónimos: count(), list_count()

[86] https://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php

- list_count_matching(lista, patrón, separador) – interpreta lista como una lista de elementos separados por *`separador`* y devuelve el número de elementos de la lista que coinciden con la expresión regular patrón. Sinónimos: list-count_matching(), count_matching()
- list_difference(lista1, lista2, separador) – devuelve una lista construida eliminando de lista1 cualquier elemento que aparezca en lista2, sin distinguir mayúsculas y minúsculas. Los elementos de lista1 y lista2 están separados por separador, así como los de la lista resultante.
- list_equals(lista1, sep1, lista2, sep2, val_sí, val_no) – devuelve val_sí si lista1 y lista2 contienen los mismos elementos, en caso contrario devuelve val_no. Los elementos se determinan dividiendo cada lista por el correspondiente carácter separador (sep1 o sep2). El orden de los elementos no es relevante. La comparación no diferencia mayúsculas y minúsculas.
- list_intersection(lista1, lista2, separador) – devuelve una lista construida eliminando de lista1 cualquier elemento que no aparezca en lista2, sin distinguir mayúsculas y minúsculas. Los elementos de lista1 y lista2 están separados por separador, así como los de la lista resultante.
- list_re(lista_orig, separador, incluir, sust_opc) – construye una lista separando primero lista_orig en elementos usando el carácter separador. Para cada elemento en la lista, comprueba si coincide con la expresión regular incluir. Si coincide, se añade a la lista final. Si sust_opc no es un texto vacío, se aplica la sustitución antes de añadir el elemento a la lista final.
- list_re_group(lista_orig, separador, incluir, búsqueda [, plantilla_grupo]*) – como list_re, pero las sustituciones no son opcionales. Usa re_group(elemento, búsqueda, plantilla_grupo ...) para hacer sustituciones..
- list_remove_duplicates(lista, separador) – devuelve una lista construida por eliminación de los duplicados en lista. No distingue mayúsculas y minúsculas, se mantiene la última versión. Los elementos de lista están separados por separador, así como los de la lista resultante.
- list_sort(lista, dirección, separador) – devuelve lista ordenada lexicográficamente sin distinción de mayúsculas y minúsculas. Si dirección es cero, la lista se ordena de manera ascendente, en caso contrario, de manera descendente. Los elementos de lista están separados por separador, así como los de la lista resultante.
- list_split(lista, sep, prefijo_id) – divide la lista en valores separados por sep y asigna los valores a variables locales con nombre prefijo_id_N, donde N es la posición del valor en la lista. El primer elemento tiene posición 0 (cero). La función devuelve el último elemento de la lista.

  Ejemplo:

  ```
  list_split('one:two:foo', ':', 'var')
  ```

  es equivalente a:

  ```
  var_0 = 'one';
  var_1 = 'two';
  var_2 = 'foo
  ```

- list_union(lista1, lista2, separador) – devuelve una lista construida por combinación de los elementos en lista1 y lista2, eliminando los duplicados de lista2 (no distingue mayúsculas y minúsculas, se mantiene la versión de lista1). Los elementos de lista1 y lista2 están separados por separador, así como los de la lista resultante. Sinónimos: merge_list(), list_union()
- mod(x, y) – devuelve floor del resto de x / y. Da un error si x o y no son números.
- multiply(x [, y]*) – devuelve el producto de sus argumentos. Da un error si algún argumento no es un número. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador *.
- not(valor) – devuelve el texto '1' si el valor está vacío, en caso contrario, devuelve un texto vacío. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador de negación unario (!).

- ondevice() – devuelve el texto 'Yes' si ondevice está activado, si no, devuelve un texto vacío.
- or(valor [, valor]*) – devuelve el texto '1' si alguno de los valores no está vacío, en caso contrario, devuelve un texto vacío. Pueden incluirse tantos valores como se desee. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador ||. Un motivo para no sustituirla es si la evaluación en cortocircuito puede cambiar los resultados debido a efectos secundarios.
- print(a [, b]*) – escribe los argumentos en la salida estándar. Sólo será visible si inicia calibre a partir de línea de órdenes (calibre-debug -g). La función print siempre devuelve un texto vacío.
- raw_field(nombre_de_búsqueda [, predeterminado_opcional]) – devuelve el campo de metadatos nombrado por nombre_de_búsqueda sin aplicar ningún formato. Evalúa y devuelve el segundo argumento opcional predeterminado_opcional si el campo no está definido (None).
- raw_list(nombre_de_búsqueda, separador) – devuelve la lista de metadatos nombrada por nombre_de_búsqueda sin aplicar ningún formato ni ordenación, con los elementos separados por separador.
- re_group(valor, patrón [, plantilla_para_grupo]*) – devuelve un texto formado por aplicación de la expresión regular patrón a valor, sustituyendo cada coincidencia con el texto devuelto por la correspondiente plantilla. En el *modo de programación de plantillas* (Página 171), como en las funciones template y eval, debe usarse [[en lugar de { y]] en lugar de }.

  El siguiente ejemplo busca una serie con más de una palabra y pone la primera en mayúsculas:

```
program: re_group(field('series'), "(\S* )(.*)", "{$:uppercase()}", "{$}")'}
```

- round(x) – devuelve el entero más cercano a x. Da un error si x no es un número.
- series_sort() – devuelve el valor de orden de serie.
- strcat(a [, b]*) – puede tomar cualquier número de argumentos. Devuelve texto formado por la concatenación de todos los argumentos.
- strcat_max(máx, texto1 [, prefijo2, texto2]*) – devuelve un texto formado por concatenación de los argumentos. El valor devuelto es inicialmente texto1. Se van añadiendo textos formados por parejas prefijo, texto al final del valor mientras la longitud del resultado sea menor que máx. Los prefijos pueden estar vacíos. El resultado es siempre al menos texto1, aunque su longitud sea mayor que máx. Pueden especificarse tantas parejas prefijo, texto como se desee.
- strcmp(x, y, mn, ig, my) – hace una comparación lexicográfica sin distinción de mayúsculas y minúsculas entre x e y como textos. Devuelve mn si x < y, ig si x == y, my en otros casos. Esta función puede sustituirse a menudo por los operadores de comparación lexicográfica (==, >, <, etc.)
- strlen(valor) – Devuelve la longitud del texto valor.
- substr(texto, inicio, fin) – devuelve los caracteres entre la posición inicio y fin de texto. El primer carácter de texto está en la posición cero. Si fin es negativo, entonces indica la posición contando desde la derecha. Si fin es cero, indica el último carácter. Por ejemplo, substr('12345', 1, 0) devuelve 2345, y substr('12345', 1, -1) devuelve 234.
- subtract(x, y) – devuelve x - y. Da un error si x o y no son números. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador -.
- today() – devuelve un texto para la fecha y hora hoy (ahora). Este valor está preparado para usarse con format_date o days_between, pero puede manipularse como cualquier otro texto. La fecha está en formato ISO[87].
- template(x) – evalúa x como una plantilla. La evaluación se hace en su propio contexto, lo que significa que las variables no comparten entre quien llama a la función y la evaluación de la plantilla.

87 https://en.wikipedia.org/wiki/ISO_8601

10.3.6 Programas más complejos en expresiones de plantilla: modo de programación de plantillas

El *modo de programación de plantillas* (*MPP*) es una mezcla entre el *modo de programación general* (Página 161) y el *modo de función única* (Página 158). El *MPP* se diferencia del *modo de función única* en que permite escribir expresiones de plantilla que hacen referencia a otros campos de metadatos, usar funciones anidadas, modificar variables y hacer operaciones aritméticas. Se diferencia del *modo de programación general* en que la plantilla está entre caracteres `{` y `}` y no empieza por la palabra `program`. La parte del programa de la plantilla es una `expression_list` del *modo de programación general*.

Un ejemplo: supongamos que quiere una plantilla que muestre la serie de un libro si la tiene, y en caso contrario muestre el valor del campo personalizado `#genre`. Esto no se puede hacer en el *modo de función única* (Página 158), porque no se puede hacer referencia a otro campo en la expresión de la plantilla. En el *MPP* sí se puede. La siguiente expresión lo demuestra:

```
{#series:'ifempty($, field('#genre'))'}
```

El ejemplo muestra varias cosas:

- El *MPP* se usa si la expresión empieza por `:'` y termina por `'`. Cualquier otra cosa se supone que corresponde al *modo de función única* (Página 158).
- la variable `$` representa el campo nombrado en la plantilla sobre la que opera la expresión, `#series` en este caso.
- las funciones deben llevar todos sus argumentos. No hay valores predeterminados. Por ejemplo, las funciones estándar predefinidas deben tener un parámetro inicial que indique el campo de origen.
- los espacios en blanco se ignoran y se pueden utilizar en cualquier lugar dentro de la expresión.
- los textos constantes se encierran en comillas del mismo tipo, ya sea `'` o `"`.

Todas las funciones descritas en el *modo de función única* y en el *modo de programación general* pueden usarse en el *MPP*.

En el *MPP*, usar los caracteres `{` y `}` en textos literales puede conducir a errores o resultados inesperados porque confunden al procesador de plantillas. Éste intenta interpretarlos como límites de expresiones de plantilla y no como caracteres. En algunos casos, pero no todos, puede sustituir un `{` por `[[` y un `}` por `]]`. En general, si un program contiene caracteres `{` y `}`, debería usar el *modo de programación general*.

Como en el *modo de programación general*, para las funciones descritas en el *modo de función única* (Página 158) debe proporcionar el valor sobre el que opera la función como primer argumento, además de los argumentos descritos. En el *MPP* puede usar `$` para acceder al valor especificado por el `nombre de búsqueda` de la expresión de plantilla.

10.3.7 Plantillas guardadas de modo de programa general

El *modo de programación general* (Página 161) permite guardar plantillas e invocarlas desde otra plantilla, casi como invocar funciones guardadas. Puede guardar plantillas en *Preferencias > Avanzado > Funciones de plantilla*. Hay más información en el diálogo correspondiente. Puede invocar una plantilla de la misma manera que una función, pasando argumentos por posición si lo desea. Un argumento puede ser una expresión. Ejemplos para invocar una plantilla, suponiendo que la plantilla guardada se llame `foo`:

- `lala()` – invoca la plantilla sin pasar argumentos.
- `lala(a, b)` – invoca la plantilla pasando los valores de las variables `a` y `b`.
- `lala(if field('series') then field('series_index') else 0 fi)` – si el libro tiene `series`, pasa el valor de `series_index`, en caso contrario pasa el valor `0`.

Puede obtener el valor de los argumentos pasados en la invocación de la plantilla guardada usando la función `arguments`. Esta función declara e inicializa las variables locales, parámetros en la práctica. Las variables son posicionales: obtienen el valor del argumento usado en la misma posición en la invocación. Si el argumento correspondiente no aparece en la invocación, `arguments` asigna a esa variable el valor predeterminado suministrado. Si no hay valor predeterminado, será un texto vacío. Por ejemplo, la siguiente función `arguments` declara dos variables: `key` y ``alternate`:

```
arguments(key, alternate='series')
```

Ejemplos, suponiendo de nuevo que la plantilla guardada se llame `lala`:

- `lala('#miserie')` – a la variable `key` se le asigna el valor `'#miserie'` y a la variable `alternate` se le asigna el valor predeterminado `'serie'`.
- `lala('series', '#genero')` a la variable `key` se le asigna el valor `'series'` y a la variable `alternate` se le asigna el valor `'#genero'`.
- `lala()` – a la variable `key` se le asigna un texto vacío y a la variable `alternate` se le asigna el valor predeterminado `'series'`.

Una buena manera de probar las plantillas guardadas es usar el diálogo *Prueba de plantillas*. Para facilitar su acceso, asígnele un atajo de teclado en *Preferencias* > *Avanzado* > *Atajos* > *Prueba de plantillas*. Si le asigna un atajo de teclado podrá alternar rápidamente entre la prueba de plantillas y la modificación del código de programa de la plantilla.

10.3.8 Pasar información adicional a las plantillas

Un desarrollador puede decidir pasar información adicional al procesador de plantillas, como metadatos del libro específicos para una aplicación o información sobre lo que se quiere que haga el procesador. Una plantilla puede acceder a esta información y usarla durante la evaluación.

Desarrollador: cómo pasar información adicional

La información adicional es un diccionario Python que contiene pares `nombre_de_variable: valor de variable` donde los valores deberían ser textos. La plantilla puede acceder al diccionario, creando variables locales con nombre `nombre_de_variable` y valor `valor de variable`. El usuario no puede cambiar el nombre, así que lo mejor es usar nombres que no entren en conflicto con otras variables locales, por ejemplo añadiendo un guión bajo al principio del nombre.

El diccionario se pasa al procesador de plantillas (el `formatter`) usando el argumento `global_vars=diccionario`. La forma completa del método es:

```
def safe_format(self, fmt, kwargs, error_value, book,
                column_name=None, template_cache=None,
                strip_results=True, template_functions=None,
                global_vars={})
```

Creador de plantillas: cómo acceder a la información adicional

Puede acceder a la información adicional (el diccionario `globals`) en una plantilla usando la función de plantilla:

```
globals(id[=expression] [, id[=expression]]*)
```

donde `id` es cualquier nombre de variable permitido. Esta función comprueba si la información adicional prevista por el desarrollador contiene el nombre. Si es así, la función asigna el valor a una variable local con ese nombre. Si el nombre no está presente en la información adicional y se suministra una `expresión`, se evalua dicha `expresión` y el resultado se asigna a la variable local. Si no existe ni un valor ni una expresión, la función asigna el texto vacío (`''`) a la variable local.

Una plantilla puede establecer un valor en el diccionario `globals` usando la función de plantilla:

```
set_globals(id[=expression] [, id[=expression]]*)
```

Esta función asigna la pareja `id:valor` del diccionario `globals`, donde `valor` es el valor de la variable local de la plantilla `id`. Si la variable no existe, `valor` se toma como el resultado de evaluar `expresión`.

10.3.9 Notas sobre las diferencias entre modos

Los tres modos de programación, el *modo de funcíon única* (Página 158) (*MFU*), el *modo de programación de plantillas* (Página 171) (*MPP*) y el *modo de programación general* (Página 161) (*MPG*) funcionan de distinta manera. MFU pretende ser ńsencilloż y oculta muchos elementos del lenguaje de programación.

Diferencias:

- En el MFU el valor de la columna se pasa siempre como un primer argumento ńinvisibleż a la función que se incluye en la plantilla.
- El MFU no hace distinciones entre variables y textos; todos los valores son textos.
- La siguiente plantilla MFU devuelve el nombre de la serie o el texto `'no series'`:

  ```
  {series:ifempty(no series)}
  ```

  La plantilla equivalente en *MPP* es:

  ```
  {series:'ifempty($, 'no series')'}
  ```

  La plantilla equivalente en *MPG* es:

  ```
  program: ifempty(field('series'), 'no series')
  ```

  El primer argumento de `ifempty` es el valor del campo `series`. El segundo argumento es el texto `no series`. En MFU el primer argumento, el valor, se pasa automáticamente (es el argumento invisible).

- Varias funciones de plantilla, como `booksize()` y `current_library_name()`, no admiten argumentos. Debido al ńargumento invisibleż, no puede usar estas funciones en MFU.
- Las funciones anidadas, en las que una función invoca a otra función para evaluar un argumento, no pueden usarse en MFU. Por ejemplo, esta plantilla, que pretende devolver los primeros cinco caracteres del valor de la serie convertidos en mayúsculas, no funcionará en MFU:

  ```
  {series:uppercase(substr(0,5))}
  ```

- *MPP* y *MPG* permiten usar funciones anidadas. La plantilla anterior en *MPP* sería:

  ```
  {series:'uppercase(substr($, 0,5))'}
  ```

  En *MPG* sería:

  ```
  program: uppercase(substr(field('series'), 0,5))
  ```

- Como se mencionó ateriormente en la sección modo de programación de plantillas, en el *MPP*, usar los caracteres `{` y `}` en textos literales puede conducir a errores o resultados inesperados porque confunden al procesador de plantillas. Éste intenta interpretarlos como límites de plantilla y no como caracteres. En algunos casos, pero no todos, puede sustituir un `{` por `[[` y un `}` por `]]`. En general, si un program contiene caracteres `{` y `}`, debería usar el *modo de programación general*.

10.3.10 Funciones de plantilla Python definidas por el usuario

Puede añadir funciones propias al procesador de plantillas. Dichas funciones pueden usarse en cualquiera de los tres modos de programación de plantillas. Las funciones se añaden en *Preferencias* > *Avanzado* > *Funciones de plantilla*. Las instrucciones se muestran en el correspondiente cuadro de diálogo.

10.3.11 Notas especiales para plantillas de guardado o envío

Cuando una plantilla se usa como plantilla de ńguardado a discoż o de ńenvío a dispositivoż, ocurre un procesado especial. Los valores de los campos se sanean, eliminando caracteres especiales para los sistemas operativos por guiones bajos, incluyendo barras. Esto significa que el texto de los campos no puede usarse para crear carpetas. Sin embargo, las barras no se modifican en los textos de prefijo o sufijo, por lo que las barras en estos textos harán que se creen carpetas. Gracias a esto, es posible crear estructuras de carpetas de profundidad variable.

Por ejemplo, supongamos que quiere una estructura de carpetas *serie/índice de serie - título*, con la salvedad de que si la serie no existe el título debe estar en la carpeta superior. La plantilla para conseguir esto es:

```
{series:||/}{series_index:|| - }{title}
```

La barra y el guión sólo aparecen si la serie no está vacía.

La función `lookup()` nos permite realizar un procesado aún más complejo. Por ejemplo, supongamos que si un libro tiene una serie, entonces queremos una estructura de carpetas *serie/índice de serie - título*. Si el libro no tiene una serie, entonces queremos la estructura *género/orden de autor/título*. Si el libro no tiene género, queremos que use ńDesconocidoż. Queremos seguir dos caminos completamente distintos según el valor de la serie.

Para lograr esto:

1. Creamos un campo compuesto (démosle el nombre de consulta #aa) que contiene `{series}/{series_index} - {title}`. Si la serie no está vacía, esta plantilla produce *serie/número_de_serie - título*.
2. Creamos un campo compuesto (démosle el nombre de consulta #bb) que contenga `{#genre:ifempty(Desconocido)}/{author_sort}/{title}`. Esta plantilla produce *género/orden de autor/título*, donde un género vacío se sustituye por *Desconocido*.
3. Establecemos la plantilla de guardado en `{series:lookup(.,#aa,#bb)}`. Esta plantilla elige el campo compuesto `#aa` si la serie no está vacía y el campo compuesto `#bb` si la serie está vacía. Obtenemos por lo tanto dos rutas de guardado completamente diferentes según el campo *series* esté o no vacío.

10.3.12 Plantillas y controles de metadatos

Los paneles de conexiones se usan para cambiar los metadatos escritos en los libros durante las operaciones de guardado en disco y de envío a dispositivo. Un panel de conexiones le permite especificar una plantilla para suministrar los datos que se escribirán en los metadatos del libro. Puede usar los paneles de conexiones para modificar los siguientes campos: authors, author_sort, language, publisher, tags, title, title_sort. Esa función es útil para los que quieren usar metadatos diferentes en los libros de los dispositivos, para solucionar problemas de ordenación o de visualización.

Cuando cree un panel de conexiones, especifique el formato y dispositivo para los que se usará. Hay un dispositivo especial `save_to_disk`, que se usa para guardar formatos (en lugar de enviarlos a un dispositivo). Una vez que ha elegido el formato y dispositivo, elija los campos de metadatos para cambiar, y suministre plantillas para obtener los nuevos valores. Estas plantillas están *conectadas* con sus campos de destino, de ahí el nombre *panel de conexiones*. Por supuesto, puede usar columnas compuestas en estas plantillas.

Cuando un panel de conexiones pueda aplicarse (servidor de contenido, guardado en disco o envío a dispositivo), calibre busca los paneles definidos para elegir el correcto según el formato y dispositivo. Por ejemplo, para encontrar

el panel de conexiones apropiado para enviar un libro EPUB a un dispositivo ANDROID, calibre busca en los paneles en el siguiente orden:

- un panel de conexiones con una coincidencia exacta de formato y dispositivo, por ejemplo: `EPUB` y `ANDROID`
- un panel de conexiones con una coincidencia exacta de formato y el dispositivo especial `any device`, por ejemplo `EPUB` y `any device`
- un panel de conexiones con el formato especial `any format` y una coincidencia exacta de dispositivo, por ejemplo: `any format` y `ANDROID`
- un panel de conexiones con `any format` y `any device`

Los campos etiquetas y autores tienen un trato especial, debido a que ambos pueden tener más de un elemento. Un libro puede poseer varias etiquetas y varios autores. Cuando indique que desea cambiar uno de estos campos, la plantilla se examina para comprobar si hay más de un elemento. Para las etiquetas, el resultado se divide dondequiera que calibre encuentre una coma. Por ejemplo, si la plantilla produce el valor `Intriga, Terror`, el resultado serán dos etiquetas: `Intriga` y `Terror`. No existe manera de poner una coma dentro de una etiqueta.

Lo mismo ocurre con los autores, pero usando un carácter diferente para el corte, un signo ń&ż en lugar de una coma. Por ejemplo, si la plantilla produce el valor `Blogs, Joe&Posts, Susan`, el libro acabará con dos autores, `Blogs, Joe` y `Posts, Susan`. Si la plantilla produce el valor `Blogs, Joe;Posts, Susan`, el libro tendrá un autor con un nombre peculiar.

Los paneles de conexiones afectan a los metadatos escritos en el libro cuando se guarda en disco o se escribe en un dispositivo. Los paneles de conexiones no afectan a los metadatos usados por las funciones *Guardar en el disco Enviar al dispositivo* para crear los nombres de archivo. En lugar de ello, los nombres de archivo se construyen usando las plantillas introducidas en la ventana de preferencias correspondiente.

10.3.13 Consejos:

- Use la prueba de plantillas para probar plantillas. Añada esta función al menú contextual para libros en lea biblioteca o asígnele un atajo de teclado.
- Las plantillas pueden usar otras plantillas haciendo referencia a columnas compuestas construidas con la plantilla deseada. También puede usar plantillas guardadas.
- En un panel de conexiones, puede establecer un campo como vacío (o lo que sea equivalente a vacío) utilizando la plantilla especial `{}`. Esta plantilla siempre producirá un texto vacío.
- La técnica descrita anteriormente para mostrar los números incluso si son cero funciona con el campo estándar `series_index`.

10.3.14 Referencia de funciones

Reference for all built-in template language functions

Here, we document all the built-in functions available in the calibre template language. Every function is implemented as a class in python and you can click the source links to see the source code, in case the documentation is insufficient. The functions are arranged in logical groups by type.

- *API of the Metadata objects* (Página 196)

Arithmetic

add(x [, y]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAdd**
add(x [, y]*) – devuelve la suma de sus argumentos. Da un error si algún argumento no es un número. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador +.

ceiling(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCeiling**
ceiling(x) – devuelve el menor entero que es mayor o igual a x. Da un error si x no es un número.

divide(x, y)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinDivide**
divide(x, y) – devuelve x / y. Da un error si ńxż o ńyż no son números. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador /.

floor(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFloor**
floor(x) – devuelve el mayor entero que es menor o igual a x. Da un error si x no es un número.

fractional_part(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFractionalPart**
fractional_part(x) – devuelve el valor tras el punto decimal. Por ejemplo, fractional_part(3.14) devuelve 0.14. Da un error si x no es un número.

mod(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinMod**
mod(x) – devuelve floor(resto de x / y). Da un error si x o y no son números.

multiply(x [, y]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinMultiply**

multiply(x [, y]*) – devuelve el producto de sus argumentos. Da un error si algún argumento no es un número. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador *.

round(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinRound**

round(x) – devuelve el entero más cercano a x. Da un error si x no es un número.

subtract(x, y)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSubtract**

subtract(x, y) – devuelve x - y. Da un error si ńxż o ńyż no son números. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador -.

Boolean

and(valor [, valor]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAnd**

and(valor [, valor]*) – devuelve el texto ń1ż si ninguno de los valores está vacío, en caso contrario, devuelve un texto vacío. Esta función funciona bien con ńfirst_non_emptyż. Puede incluir tantos valores como quiera. En muchas situaciones el operador && puede sustituir a esta función.

not(valor)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinNot**

not(valor) – devuelve el texto ń1ż si el valor está vacío, en caso contrario, devuelve un texto vacío. Esta función funciona bien con ńtestż o ńfirst_non_emptyż. En muchas situaciones el operador ! puede sustituir a esta función.

or(valor [, valor]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinOr**

or(valor [, valor]*) – devuelve el texto ń1ż si alguno de los valores no está vacío, en caso contrario, devuelve un texto vacío. Esta función funciona bien con ńfirst_non_emptyż. Puede incluir tantos valores como quiera. En muchas situaciones el operador || puede sustituir a esta función.

Date functions

date_arithmetic(fecha, cálculo, fmt)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinDateArithmetic**

date_arithmetic(fecha, cálculo, fmt) – Calcula una nueva fecha a partir de ńfechaż usando ńcálculoż. Devuelve la nueva fecha con el formato opcional ńfmtż: si so se proporciona, el resultado estará en formato ISO. El argumento ńcálculoż es un texto formado por pares ńvQż (ńvalorQuéż) donde ńvż es un número que puede ser negativo y ńQż es una de las letras siguientes: ńsż: añade ńvż segundos a ńfechaż, ńmż: añade ńvż minutos a ńfechaż, ńhż: añade ńvż horas a ńfechaż, ńdż: añade ńvż días a ńfechaż, ńwż: añade ńvż semanas a ńfechaż, ńyż: añade ńvż años a ńfechaż, donde un año son 365 días. Ejemplo: 1s3d-1m añade 1 segundo, añade 3 días y resta 1 minuto a ńfechaż.

days_between(fecha1, fecha2)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinDaysBetween**

days_between(fecha1, fecha2) – devuelve el número de días entre ńfecha1ż y ńfecha2ż. El número es positivo si ńfecha1ż es posterior a ńfecha2ż, en caso contrario es negativo. Si ńfecha1ż o ńfecha2ż no son fechas, la función devuelve un texto vacío.

today()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinToday**

today() – devuelve un texto para la fecha de hoy. Este valor está preparado para usarse con ńformat_dateż o ńdays_betweenż, pero puede manipularse como cualquier otro texto. La fecha está en formato ISO.

Formatting values

finish_formatting(val, fmt, prefijo, sufijo)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFinishFormatting**

finish_formatting(val, fmt, prefijo, sufijo) – aplica el formato, prefijo y sufijo a un valor de la misma manera que se haría en una plantilla como ń{series_index:05.2f| - |- }ż. Por ejemplo, el siguiente programa produce la misma salida que la plantilla anterior: program: finish_formatting(field(ńseries_indexż), ń05.2fż, ż - ń, ż - ń)

format_date(val, texto_formato)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFormatDate**

format_date(val, texto_formato) – da formato a un valor, que debe ser un campo de fecha, según ńtexto_formatoż y devuelve un texto. Los códigos de formato son: ńdż: el día como un número, sin cero inicial (de 1 a 31). ńddż: el día como un número, con un cero inicial si es necesario (de 01 a 31). ńdddż: el día de la semana abreviado según el idioma local (p. ej. de ńlunż a ńdomż). ńddddż: el nombre local completo del día de la semana (p. ej. de ńlunesż a ńdomingoż). ńMż: el mes como un número sin cero inicial (de 1 a 12). ńMMż: el mes como un número, con un cero inicial si es necesario (de 01 a 12). ńMMMż: el mes abreviado según el idioma local (p. ej. de ńeneż a ńdicż). ńMMMMż: el nombre local completo del mes (p. ej. de ńeneroż a ńdiciembreż). ńyyż: el año como un número de dos cifras (de 00 a 99). ńyyyyż: el año como un número de cuatro cifras. ńhż: la hora sin cero inicial (de 0 a 11 o de 0 a 23, según am/pm). ńhhż: la hora con un cero inicial si es necesario (de 00 a 11 o de 00 a 23, según am/pm). ńmż: los minutos sin cero inicial (de 0 a 59). ńmmż: los minutos con un cero inicial si es necesaro (de 00 a 59). ńsż: los segundos sin cero inicial (de 0 a 59). ńssż: los segundos con un cero inicial

si es necesario (de 00 a 59). ńapż: se escribe la hora en formato de 12 horas en lugar de 24, con ńapż sustituido por la forma local para am o pm. ńAPż: se escribe la hora en formato de 12 horas en lugar de 24, con ńAPż sustituido por la forma local para AM o PM. ńisoż: la fecha con hora y zona horaria. Debe ser el único formato presente. ńto_numberż: la fecha como un número decimal. ńfrom_number[:fmt]ż: se da formato al código de tiempo según ńfmtż si está presente, si no se usa ńisoż.

format_number(v, plantilla)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFormatNumber**

format_number(v, plantilla) – da formato al número ńvż usando una plantilla de formato de Python como ń{0:5.2f}ż o ń{0:,d}ż o ń{0:5,.2f}ż. La parte del nombre de la plantilla debe ser un 0 (cero) (el ń{0:ż en los ejemplos anteriores). Véase la documentación del lenguaje de plantillas y de Python para más ejemplos. Si la plantilla contiene sólo un formato, puede omitir el ń{0:ż inicial y el ń}ż final. Devuelve un texto vacío si el formato falla.

human_readabe(v)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinHumanReadable**

human_readabe(v) – devuelve un texto que representa el número ńvż en KB, MB, GB, etc.

rating_to_stars(valor, usar_media_estrella)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinRatingToStars**

rating_to_stars(valor, usar_media_estrella) – Devuelve la calificación como caracteres de estrella. El valor es un número entre 0 y 5. Ponga usar_media_estrella a 1 si quiere caracteres de media estrella para columnas personalizadas de calificación que permiten números no enteros, por ejemplo 2.5.

Get values from metadata

annotation_count()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAnnotationCount**

annotation_count() – devuelve el número total de anotaciones de todos los tipos en el libro actual. Esta función sólo funciona en la interfaz gráfica.

approximate_formats()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinApproximateFormats**

approximate_formats() – devuelve una lista separada por comas de formatos que en algún momento estuvieron asociados con el libro. No hay garantía de que esta lista sea correcta, aunque probablemente lo sea. Esta función puede ejecutarse en el modo de programación de plantillas usando la plantilla ń{:approximate_formats()}ż. Tenga en cuenta que los nombres de formato están siempre en mayúsculas, como en ńEPUBż. Esta función funciona sólo en la interfaz gráfica. Si quiere usar estos valores en las plantillas para guardar en el disco o enviar al dispositivo, debe crear una columna personalizada de tipo ńColumna generada a partir de otras columnasż, usar la función en la plantilla de dicha columna y usar el valor de la columna en las plantillas para guardar o enviar

author_links(sep_val, sep_par)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAuthorLinks**

author_links(sep_val, sep_par) – devuelve un texto que contiene una lista de autores y enlaces a los autores de la forma: ńautor1 sep_val enlace_autor1 sep_par autor2 sep_val enlace_autor2ż etc. Cada autor está separado de su correspondiente enlace por el texto ńsep_valż, sin espacios adicionales. Los pares autor:enlace_autor están separados por el texto ńsep_parż, sin espacios adicionales. Es responsabilidad del usuario proporcionar separadores que no aparezcan en los nombres o enlaces de autor. El nombre de autor se incluye aunque su enlace esté vacío.

author_sorts(separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAuthorSorts**

author_sorts(separador) – devuelve un texto que contiene la lista de valores de orden de autor para los autores del libro. El orden de autor es el que figura en los metadatos de autores (diferente del valor de orden de autor del libro). La lista devuelta es de la forma orden_de_autor_1 separador orden_de_autor_2 etc. Los valores de orden de autor en la lista están en el mismo orden que los autores del libro. Si quiere espacios alrededor de ńseparadorż, inclúyalos en el valor.

booksize()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinBooksize**

booksize() – devuelve el valor del campo de tamaño. Esta función funciona sólo en la interfaz gráfica. Si quiere usar estos valores en las plantillas para guardar en el disco o enviar al dispositivo, debe crear una columna personalizada de tipo ńColumna generada a partir de otras columnasż, usar la función en la plantilla de dicha columna y usar el valor de la columna en las plantillas para guardar o enviar

connected_device_name(ubicación_de_almacenamiento)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinConnectedDeviceName**

connected_device_name(ubicación_de_almacenamiento) – si hay un dispositivo conectado, devuelve el nombre del dispositivo, en caso contrario devuelve un texto vacío. Cada ubicación de almacenamiento de un dispositivo puede tener un nombre diferente. Los nombres de ubicación son ńmainż, ńcardaż y ńcardbż. Esta función sólo funciona en la interfaz gráfica.

connected_device_uuid(ubicación_de_almacenamiento)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinConnectedDeviceUUID**

connected_device_uuid(ubicación_de_almacenamiento) – si un dispositivo está conectado, entonces devuelve el uuid (identificador único) del dispositivo, de lo contrario devuelve un texto vacío. Cada ubicación de almacenamiento de un dispositivo tiene un uuid diferente. Los nombres de las ubicaciones son ńmainż, ńcardaż y ńcardbż. Esta función sólo funciona en la interfaz gráfica.

current_library_name()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCurrentLibraryName**

current_library_name() – devuelve la última parte de la ruta a la biblioteca de calibre actual. Esta función puede llamarse en el modo de programación de plantilla usando la plantilla ń{:current_library_name()}ż.

current_library_path()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCurrentLibraryPath**

current_library_path() – devuelve la ruta a la biblioteca de calibre actual. Esta función puede usarse en el modo de programación de plantillas utilizando la plantilla ń{:current_library_path()}ż.

field(nombre_de_búsqueda)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinField**

field(nombre_de_búsqueda) – devuelve el campo de metadatos identificado por ńnombre_de_búsquedaż.

formats_modtimes(formato_fecha)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFormatsModtimes**

formats_modtimes(formato_fecha) – devuelve una lista de elementos (separados por dos puntos) separados por comas que representa las fechas de modificación para los formatos de un libro. El argumento ńformato_fechaż especifica cómo se da formato a la fecha. Véase la función ńformat_dateż para más detalles. Puede usar la función ńselectż para obtener la fecha de modificación de un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato siempre están en mayúsculas, como en ńEPUBż.

formats_paths()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFormatsPaths**

formats_paths() – devuelve una lista separada por comas de elementos separados por dos puntos que representan la ruta completa a los formatos de un libro. Puede usar la función ńselectż para obtener la ruta a un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato están siempre en mayúsculas, como en ńEPUBż.

formats_sizes()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFormatsSizes**

formats_sizes() – devuelve una lista de elementos (separados por dos puntos) separados por comas que representa los tamaños en bytes de los formatos de un libro. Puede usar la función ńselectż para obtener el tamaño de un formato específico. Tenga en cuenta que los nombres de formato siempre están en mayúsculas, como en ńEPUBż.

has_cover()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinHasCover**

has_cover() – devuelve ńYesż si el libro tiene portada, en caso contrario devuelve un texto vacío.

is_marked()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinIsMarked**

is_marked() – comprueba si el libro está ńmarcadoż en calibre, Si lo está, devuelve el valor de la marca, bien ńtrueż (en minúsculas) o bien la lista separada por comas de los nombres de marcan. Devuelve ńż (un texto vacío) si el libro no está marcado.

language_codes(nombres)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinLanguageCodes**

language_codes(nombres) – devuelve los códigos de idioma correspondientes a ńnombresż. Los nombres deben estar en el idioma actual. El argumento ńnombresż es una lista separada por comas.

language_strings(códigos, localizar)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinLanguageStrings**

language_strings(códigos, localizar) – devuelve los nombres de los idiomas identificados por ńcódigosż. Si ńlocalizarż es cero, devuelve los nombres en inglés. Si ńlocalizarż no es cero, devuelve los nombres en el idioma actual. El argumento ńcódigosż es una lista separada por comas.

ondevice()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinOndevice**

ondevice() – devuelve ńYesż si ondevice está activado, si no, devuelve un texto vacío. Esta función funciona sólo en la interfaz gráfica. Si quiere usar estos valores en las plantillas para guardar en el disco o enviar al dispositivo, debe crear una columna personalizada de tipo ńColumna generada a partir de otras columnasż, usar la función en la plantilla de dicha columna y usar el valor de la columna en las plantillas para guardar o enviar

raw_field(nombre_de_búsqueda [, predeterminado_opcional])

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinRawField**

raw_field(nombre_de_búsqueda [, predeterminado_opcional]) – devuelve el campo de metadatos nombrado por ńnombre_de_búsquedaż sin aplicar ningún formato. Evalúa y devuelve el segundo argumento opcional ńpredeterminado_opcionalż si el campo no está definido (ńNoneż).

raw_list(nombre_de_búsqueda, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinRawList**

raw_list(nombre_de_búsqueda, separador) – devuelve la lista de metadatos nombrada por ńnombre_de_búsquedaż sin aplicar ningún formato u ordenación, con los elementos separados por ńseparadorż.

series_sort()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSeriesSort**

series_sort() – devuelve el valor del orden de serie

user_categories()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinUserCategories**

user_categories() – devuelve una lista separada por comas de las categorías de usuario que contiene este libro. Esta función sólo funciona en la interfaz gráfica. Si desea utilizar estos valores en las plantillas para guardar en el disco o enviar al dispositivo, deberá crear una plantilla personalizada ńColumna generada a partir de otras columnasż, utilice la función en la plantilla de esa columna y use el valor de esa columna en las plantillas para guardar o enviar

virtual_libraries()

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinVirtualLibraries**

virtual_libraries() – devuelve una lista separada por comas de bibliotecas virtuales que contienen este libro. Esta función funciona sólo en la interfaz gráfica. Si quiere usar estos valores en las plantillas para guardar en el disco o enviar al dispositivo, debe crear una columna personalizada de tipo ńColumna generada a partir de otras columnasż, usar la función en la plantilla de dicha columna y usar el valor de la columna en las plantillas para guardar o enviar

If-then-else

check_yes_no(nombre_de_campo, no_definido, es_false, es_true)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCheckYesNo**

check_yes_no(nombre_de_campo, no_definido, es_false, es_true) – comprueba si el valor del campo de tipo sí o no identificado por la clave de búsqueda nombre_de campo coincide con el valor especificado en los parámetros. Devuelve ńyesż si coincide, y un texto vació en caso contrario. Establezca el parámetro no_definido, es_false o es_truea 1 (el número) para comprobar dicha condición, en caso contrario establézcalos a 0. Ejemplo: check_yes_no(ń#boolż, 1, 0, 1) devuelve ńyesż si el campo de tipo sí o no ń#boolż es True o no está definido (no es ni True ni False). Más de uno de no_definido, es_false y es_true puede ser 1. Esta función se usa normalmente con las funciones test() o is_empty().

contains(val, patrón, texto_si_coincide, texto_si_no_coincide)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinContains**

contains(val, patrón, texto_si_coincide, texto_si_no_coincide) – comprueba si ńvalż contiene coincidencias para la expresión regular ńpatrónż. Devuelve ńtexto_si_coincideż si se encuentran coincidencias, en caso contrario devuelve ńtexto_si_no_coincideż.

field_exists(nombre_campo)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFieldExists**

field_exists(nombre_campo) – comprueba si existe un campo (columna) llamado `nombre_campo`, devuelve 1 si es así y si no.

ifempty(val, texto_si_vacío)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinIfempty**

ifempty(val, texto_si_vacío) – devuelve ńvalż si no está vacío, en caso contrario devuelve ńtexto_si_vacíoż.

test(val, texto_si_no_vacío, texto_si_vacío)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinTest**

test(val, texto_si_no_vacío, texto_si_vacío) – devuelve ńtexto_si_no_vacíoż si ńvalż no está vacío, ńdevuelve texto_si_vacíoż en caso contrario.

Iterating over values

first_non_empty(valor [, valor]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFirstNonEmpty**

first_non_empty(valor [, valor]*) – devuelve el primer valor que no esté vacío. Si todos los valores están vacíos, se devuelve también un texto vacío. Puede incluir tantos valores como quiera.

lookup(val, [patrón, campo,]+ otro_campo)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinLookup**

lookup(val, [patrón, campo,]+ otro_campo) – como ńswitchż, pero los argumentos son nombres de campo (metadatos), no texto. Se usará el valor del campo apropiado. Tenga en cuenta que puesto que las columnas compuestas son campos, puede usar esta función en un campo compuesto para usar el valor de otro campo compuesto. Esto es muy útil para construir rutas de guardado variables.

switch(val, [patrón, valor,]+ otro_valor)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSwitch**

switch(val, [patrón, valor,]+ otro_valor) – para cada pareja ńpatrón, valorż, comprueba si ńvalż contiene coincidencias para la expresión regular ńpatrónż y, en tal caso, devuelve ese valor. Si no coincide ningún patrón, devuelve ńotro_valorż. Puede emplear tantas parejas ńpatrón, valorż como desee.

List lookup

identifier_in_list(val, id, val_encontrado, val_no_encontrado)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinIdentifierInList**

identifier_in_list(val, id, val_encontrado, val_no_encontrado) – considera ńvalż como una lista de identificadores separados por comas, y compara el ńidż con cada valor de la lista. Un identificador tiene el formato ńid:valorż. El argumento ńidż debería ser ńidż o ńid:expregż. El primer caso, selecciona identificadores con dicho ńidż. El segundo caso, selecciona identificadores cuyo valor coincida con la expresión regular ńexpregż. Si existe alguna coincidencia, devuelve ńval_encontradoż, en caso contrario devuelve ńval_no_encontradoż.

in_list(val, separador, [patrón, encontrado,]+ no_encontrado)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinInList**

in_list(val, separador, [patrón, encontrado,]+ no_encontrado) – considerando ńvalż como una lista de elementos separados por ńseparadorż, si ńpatrónż coincide con alguno de los elementos de la lista, devuelve ńencontradoż. Si ńpatrónż no coincide con ningún elemento, devuelve ńno_encontradoż. El par de argumentos ńpatrónż y ńencontradoż puede repetirse tantas veces como se desee. Los patrones se evalúan en orden. Se devuelve ńencontradoż para la primera coincidencia. Sinónimos: in_list(), list_contains()

list_item(val, índice, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListitem**

list_item(val, índice, separador) – interpreta el campo como una lista de elementos separados por ńseparadorż y devuelve el elemento número ńíndiceż. El primer elemento es el número cero. El último elemento puede obtenerse con ńlist_item(-1, separador)ż. Si el elemento no está en la lista devuelve un valor vacío. El separador tiene el mismo significado que en la función ńcountż.

select(val, clave)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSelect**

select(val, clave) – interpreta el valor como una lista de elementos separados por comas, con los elementos de la forma ńid:valorż. Encuentra la pareja con ńidż igual a ńclaveż y devuelve el valor correspondiente. Devuelve un texto vacío si no se encuentra ninguna coincidencia.

str_in_list(val, separador, [texto, encontrado,]+ no_encontrado)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinStrInList**

str_in_list(val, separador, [texto, encontrado,]+ no_encontrado) – considerando ńvalż como una lista de elementos separados por ńseparadorż, si ńtextoż coincide con alguno de los elementos de la lista, devuelve ńencontradoż. Si ńtextoż no coincide con ningún elemento, devuelve ńno_encontradoż. La camparación es de tipo exacto (no por subtexto) y no distingue mayúsculas y minúsculas. El par de argumentos ńtextoż y ńencontradoż puede repetirse tantas veces como se desee. Los patrones se evalúan en orden. Se devuelve ńencontradoż para la primera coincidencia.

List manipulation

count(val, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCount**

count(val, separador) – interpreta el valor como una lista de elementos separados por ńseparadorż y devuelve el número de elementos de la lista. La mayoría de las listas usan una coma como separador, pero ńauthorsż usa un ampersand (ń&ż). Ejemplos: {tags:count(,)}`, `{authors,count(&)}. Sinónimos: count(), list_count()

list_count_matching(lista, patrón, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListCountMatching**

list_count_matching(lista, patrón, separador) – interpreta ńlistaż como una lista de elementos separados por ńseparadorż y devuelve el número de elementos de la lista que coinciden con la expresión regular ńpatrónżż. Sinónimos: list-count_matching(), count_matching()

list_difference(lista1, lista2, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListDifference**

`list_difference(lista1, lista2, separador)` – devuelve una lista construida eliminando de *lista1* cualquier elemento que aparezca en *lista2*, sin distinguir mayúsculas y minúsculas. Los elementos de *lista1* y *lista2* están separados por *separador*, así como los de la lista resultante.

list_equals(lista1, sep1, lista2, sep2, val_sí, val_no)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListEquals**

list_equals(lista1, sep1, lista2, sep2, val_sí, val_no) – devuelve ńval_síż si ńlista1ż y ńlista2ż contienen los mismos elementos, en caso contrario devuelve ńval_noż. Los elementos se determinan dividiendo cada lista por el correspondiente carácter separador (ńsep1ż o ńsep2ż). El orden de los elementos no es relevante. La comparación no diferencia mayúsculas y minúsculas.

list_intersection(lista1, lista2, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListIntersection**

`list_intersection(lista1, lista2, separador)` – devuelve una lista construida eliminando de *lista1* cualquier elemento que no aparezca en *lista2*, sin distinguir mayúsculas y minúsculas. Los elementos de *lista1* y *lista2* están separados por *separador*, así como los de la lista resultante.

list_re(lista_orig, separador, incluir, sust_opc)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListRe**

list_re(lista_orig, separador, incluir, sust_opc) – construye una lista separando primero ńlista_origż en elementos usando el carácter ńseparadorż. Para cada elemento en la lista, comprueba si coincide con la expresión regular ńincluirż. Si coincide, se añade a la lista final. Si ńsust_opcż no es un texto vacío, se aplica la sustitución antes de añadir el elemento a la lista final.

list_re_group(list_orig, separador, incluir, búsqueda [, plantilla_grupo]+)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListReGroup**

list_re_group(list_orig, separador, incluir, búsqueda [, plantilla_grupo]+) – como ńlist_reż, pero las sustituciones no son opcionales. Usa re_group(elemento, búsqueda, plantilla_grupo,) al hacer sustituciones en la lista final.

list_remove_duplicates(lista, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListRemoveDuplicates**

list_remove_duplicates(lista, separador) – devuelve una lista construida por eliminación de los duplicados en ńlistaż. No distingue mayúsculas y minúsculas, se mantiene la última versión). Los elementos de ńlistaż están separados por ńseparadorż, así como los de la lista resultante.

list_sort(lista, dirección, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListSort**

list_sort(lista, dirección, separador) – devuelve ńlistaż ordenada sin distinción de mayúsculas y minúsculas. Si ńdirecciónż es cero, la lista se ordena de manera ascendente, en caso contrario, de manera descendente. Los elementos de ńlistaż están separados por ńseparadorż, así como los de la lista resultante.

list_split(lista, sep, prefijo_id)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListSplit**

list_split(lista, sep, prefijo_id) – divide la lista en valores separados por ńsepż y asigna los valores a variables con nombre ńprefijo_id_Nż, donde N es la posición del valor en la lista. El primer elemento tiene posición 0 (cero). La función devuelve el último elemento de la lista. Ejemplo: split(uno:dos:bla, :, var) es equivalente a var_0 = uno; var_1 = dos; var_2 = bla.

list_union(lista1, lista2, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinListUnion**

list_union(lista1, lista2, separador) – devuelve una lista construida por combinación de los elementos en ńlista1ż y ńlista2ż, eliminando los duplicados de ńlista2ż (no distingue mayúsculas y minúsculas, se mantiene la versión de ńlista1ż). Los elementos de ńlista1ż y ńlista2ż están separados por ńseparadorż, así como los de la lista resultante. Sinónimos: list_union(), merge_list()

subitems(val, índice_inicio, índice_fin)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSubitems**

subitems(val, índice_inicio, índice_fin) – Esta función se usa para separar listas de elementos tales como los géneros. Interpreta el valor como una lista de elementos separados por comas, donde cada elemento es a su vez una lista de elementos separados por puntos. Devuelve una nueva lista formada tomando, de cada lista de elementos separados por puntos, los elementos situados entre las posiciones ńíndice_inicioż e ńíndice_finż y combinando los resultados. El primer elemento de cada lista separada por puntos ocupa la posición cero. Si un índice es negativo, se cuenta desde el final de la lista. Como caso especial, si ńíndice_finż es cero, se considera que es el final de la lista. Ejemplos en el modo básico de plantilla y suponiendo que la columna #género contiene el valor ńA.B.Cż: {#género:subitems(0,1)} devuelve ńAż, {#género:subitems(0,2)} devuelve ńA.Bż, {#género:subitems(1,0)} devuelve ńB.Cż. Suponiendo que #género contiene el valor ńA.B.C, D.E.Fż: {#género:subitems(0,1)} devuelve ńA, Dż, {#género:subitems(0,2)} devuelve ńA.B, D.Eż.

sublist(val, índice_inicio, índice_fin, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSublist**

sublist(val, índice_inicio, índice_fin, separador) – interpreta el valor como una lista de elementos separados por ńseparadorż y devuelve una nueva lista con los elementos comprendidos entre la posición ńíndice_inicioż e ńíndice_finż. El primer elemento ocupa la posición cero. Si un índice es negativo, se cuenta desde el final de la lista. Como caso especial, si ńíndice_finż es cero, se considera que es el final de la lista. Ejemplos en el modo básico de plantilla y suponiendo que la columna de etiquetas (definida como valores separados por comas) contiene ńA, B, Cż: {tags:sublist{0,1,\,)} devuelve ńAż, {tags:sublist(-1,0,\,)} devuelve ńCż, {tags:sublist(0,-1,\,)} devuelve ńA, Bż.

Other

assign(id, val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinAssign**

assign(id, val) – asigna ńvalż a ńidż y devuelve ńvalż. ńidż debe ser un identificador, no una expresión. Esta función puede sustituirse a menudo por el operador =.

print(a [, b]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinPrint**

print(a [, b]*) – escribe los argumentos en la salida estándar. Sólo será visible si inicia calibre a partir de línea de órdenes (calibre-debug -g).

Recursion

eval(plantilla)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinEval**

eval(plantilla) – evalúa la plantilla, pasando las variables locales (las definidas con ńassignż) en lugar de los metadatos del libro. Esto permite usar el procesador de plantillas para elaborar resultados complejos a partir de variables locales. Dado que los caracteres ń{ż y ń}ż tienen un uso especial, debe usar ń[[ż en lugar de ń{ż y ń]]ż para ń}ż; se convertirán automáticamente. Tenga en cuenta que los prefijos y sufijos (la sintaxis ń**|prefijo|sufijo|**ż) no puede usarse en el argumento de esta función en el modo de programación de plantilla.

template(x)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinTemplate**

template(x) – evalúa x como una plantilla. La evaluación se realiza en un contexto propio, lo que significa que las variables no se comparten entre el proceso que llama a la función y la evaluación de la plantilla. Dado que los caracteres ń{ż y ń}ż tienen un uso especial, debe usar ń[[ż en lugar de ń{ż y ń]]ż para ń}ż; se convertirán automáticamente. Por ejemplo, ńtemplate([[orden_de_título]])ż evaluará la plantilla {orden_de_título} y devolverá su valor. Tenga en cuenta que los prefijos y sufijos (la sintaxis ń**|prefijo|sufijo|**ż) no puede usarse en el argumento de esta función en el modo de programación de plantilla.

Relational

cmp(x, y, mn, ig, my)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCmp**

cmp(x, y, mn, ig, my) – compara x e y después de convertirlas en números. Devuelve mn si x < y. Devuelve ig si x = y. Devuelve my en otros casos. En muchas ocasiones los operadores de comparación numérica (>#, <#, ==#, etc.) pueden sustituir a esta función.

first_matching_cmp(val [, cmp1, resultado1]+, otro_resultado)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinFirstMatchingCmp**

first_matching_cmp(val [, cmp1, resultado1]+, otro_resultado) – compara ńval < cmpNż consecutivamente y devuelve ńresultadoNż para la primera comparación que sea cierta. Devuelve ńotro_resultadoż si ninguna comparación es cierta. Ejemplo: first_matching_cmp(10,5,żpequeñoż,10,żmedianoż,15,żgrandeż,żenormeż) devuelve ńgrandeż. El mismo ejemplo con un primer valor de 16 devuelve ńenormeż.

strcmp(x, y, mn, ig, my)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinStrcmp**

strcmp(x, y, mn, ig, my) – compara ńxż e ńyż como textos sin distinguir mayúsculas y minúsculas. Devuelve ńmnż si x < y. Devuelve ńigż si x = y. Devuelve ńmyż en otros casos. En muchas ocasiones los operadores de comparación lexicográfica (>, <, ==, etc.) pueden sustituir a esta función.

String case changes

capitalize(val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCapitalize**

capitalize(val) – devuelve ńvalż con la primera letra mayúscula

lowercase(val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinLowercase**

lowercase(val) – devuelve ńvalż en minúsculas

titlecase(val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinTitlecase**

titlecase(val) – devuelve ńvalż con las iniciales en mayúscula

uppercase(val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinUppercase**

uppercase(val) – devuelve ńvalż en mayúsculas

String manipulation

character(nombre_carácter)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinCharacter**

character(nombre_carácter) – devuelve el carácter con nombre ńnombre_carácterż. Por ejemplo, ńcharacter(newline)ż devuelve un carácter de salto de línea (n). Los nombres de carácter admitidos son newline (salto de línea), return (retorno de carro), tab (tabulación) y backslash (barra invertida).

re(val, patrón, sustitución)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinRe**

re(val, patrón, sustitución) – devuelve ńvalż después de aplicar la expresión regular. Todas las veces que aparezca ńpatrónż se sustituirá por ńsustituciónż. Como en todo calibre, se trata de expresiones regulares compatibles con Python.

re_group(val, patrón [, plantilla_para_grupo]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinReGroup**

re_group(val, patrón [, plantilla_para_grupo]*) – devuelve un texto formado por aplicación de la expresión regular ńpatrónż al valor ńvalż, sustituyendo cada coincidencia con el texto calculado al sustituir cada grupo por el valor devuelto por la correspondiente plantilla. El valor de correspondencia original del grupo está disponible como ń$ż. En el modo de programación de plantillas, como en las funciones ńtemplateż y ńevalż, use ń[[ż en lugar de ń{ż y ń]]ż en lugar de ń}ż. El siguiente ejemplo en modo de programación de plantillas busca un nombre de serie con más de una palabra y pone la primera palabra en mayúsculas: {series:re_group($, ń(S*)(.*)ż, ń[[$:uppercase()]]ż, ń[[$]]ż)}

shorten(val, car_izq, texto_medio, car_der)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinShorten**

shorten(val, car_izq, texto_medio, car_der) – devuelve una versión abreviada de ńvalż, consistente en un número ńcar_izqż de caracteres del principio del ńvalż, seguidos de ńtexto_medioż, seguido de un número ńcar_derż de caracteres del fina de ńvalż. ńcar_izqż y ńcar_derż deben ser números enteros. Por ejemplo, supongamos que el título del libro es ńNovísima recopilación de las leyes de Españaż y que quiere que quepa en un espacio de 15 caracteres a lo sumo. Si usa {title:shorten(8,-,6)}, el resultado será ńNovísima-Españaż. Si la longitud del campo es menor que ńcar_izqż + ńcar_derż + la longitud de ńtexto_medioż, se usará el campo intacto. Por ejemplo, el título ńLa colmenaż no se cambiará.

strcat(a [, b]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinStrcat**

strcat(a [, b]*) – admite un número arbitrario de argumentos. Devuelve un texto consistente en la unión de todos los argumentos consecutivamente.

strcat_max(máx, texto1 [, prefijo2, texto2]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinStrcatMax**

strcat_max(máx, texto1 [, prefijo2, texto2]*) – devuelve un texto formado por concatenación de los argumentos. El valor devuelto es inicialmente ńtexto1ż. Se van añadiendo parejas ńprefijo, textoż al final del valor mientras la longitud del resultado sea menor que ńmáxż. El resultado es siempre al menos ńtexto1ż, aunque su longitud sea mayor que ńmáxż. Puede especificar tantas parejas ńprefijo, textoż como desee.

strlen(a)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinStrlen**
strlen(a) – devuelve la longitud del texto pasado como argumento.

substr(texto, inicio, fin)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSubstr**
substr(texto, inicio, fin) – devuelve los caracteres entre la posición ńinicioż y ńfinż de ńtextoż. El primer carácter de ńtextoż está en la posición cero. Si ńfinż es negativo, entonces indica la posición contando desde la derecha. Si ńfinż es cero, indica el último carácter. Por ejemplo, ńsubstr(12345, 1, 0)ż devuelve ń2345ż, y ńsubstr(12345, 1, -1)ż devuelve ń234ż.

swap_around_articles(valor, separador)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSwapAroundArticles**
swap_around_articles(valor, separador) – devuelve el valor con los artículos puestos al final. El valor puede ser una lista, en cuyo caso se procesará cada elemento de la lista. Si el valor es una lista, debe proporcionar el separador de los elementos de la lista. Si no se proporciona ningún separador, la lista se trata como un único valor, no una lista.

swap_around_comma(val)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSwapAroundComma**
swap_around_comma(val) – dado un valor de la forma ńB, Aż, devuelve ńA Bż. Esto es útil para convertir nombres en formato APELLIDO, NOMBRE a NOMBRE APELLIDO. Si no hay ninguna coma, la función devuelve ńvalż sin cambios.

transliterate(a)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinTransliterate**
transliterate(a) – Devuelve un texto en el alfabeto latino formado por aproximación del sonido de las palabras en el texto origen. Por ejemplo, si el origen es ń ż la función devuelve ńFiodor Mikhailovich Dostoievskiiż.

other

arguments(id[=expresión] [, id[=expresión]]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinArguments**
arguments(id[=expresión] [, id[=expresión]]*) – Usado en una plantilla guardada para obtener el valor de los argumentos pasados en la invocación. Esta función declara e inicializa las variables locales, parámetros en la práctica. Las variables son posicionales: obtienen el valor del argumento usado en la misma posición en la invocación. Si el argumento correspondiente no aparece en la invocación, ńargumentsż asigna a esa variable el valor predeterminado suministrado. Si no hay valor predeterminado, será un texto vacío.

globals(id[=expresión] [, id[=expressión]]*)

class calibre.utils.formatter_functions.**BuiltinSetGlobals**

globals(id[=expresión] [, id[=expressión]]*) – Obtiene ńvariables globalesż que pueden pasarse al formateador. Esta función declara e inicializa variables locales con los nombres de las variables globales que se le pasan. Si la variable correspondiente no está presente en las variables globales creadas, asignará a dicha variable el valor predeterminado suministrado. Si no hay valor predeterminado, se asigna a la variable el texto vacío.

API of the Metadata objects

The python implementation of the template functions is passed in a Metadata object. Knowing its API is useful if you want to define your own template functions.

class calibre.ebooks.metadata.book.base.**Metadata**(*title*, *authors=('Desconocido',)*, *other=None*, *template_cache=None*, *formatter=None*)

A class representing all the metadata for a book. The various standard metadata fields are available as attributes of this object. You can also stick arbitrary attributes onto this object.

Metadata from custom columns should be accessed via the get() method, passing in the lookup name for the column, for example: ń#mytagsż.

Use the *is_null()* (Página 196) method to test if a field is null.

This object also has functions to format fields into strings.

The list of standard metadata fields grows with time is in *STANDARD_METADATA_FIELDS* (Página 197).

Please keep the method based API of this class to a minimum. Every method becomes a reserved field name.

is_null(*field*)

Return True if the value of field is null in this object. null means it is unknown or evaluates to False. So a title of _(Unknown) is null or a language of und is null.

Be careful with numeric fields since this will return True for zero as well as None.

Also returns True if the field does not exist.

deepcopy(*class_generator=<function Metadata.<lambda>>*)

Do not use this method unless you know what you are doing, if you want to create a simple clone of this object, use `deepcopy_metadata()` instead. Class_generator must be a function that returns an instance of Metadata or a subclass of it.

get_identifiers()

Return a copy of the identifiers dictionary. The dict is small, and the penalty for using a reference where a copy is needed is large. Also, we dont want any manipulations of the returned dict to show up in the book.

set_identifiers(*identifiers*)

Set all identifiers. Note that if you previously set ISBN, calling this method will delete it.

set_identifier(*typ*, *val*)

If val is empty, deletes identifier of type typ

standard_field_keys()

return a list of all possible keys, even if this book doesnt have them

custom_field_keys()

return a list of the custom fields in this book

all_field_keys()

All field keys known by this instance, even if their value is None

metadata_for_field(*key*)
return metadata describing a standard or custom field.

all_non_none_fields()
Return a dictionary containing all non-None metadata fields, including the custom ones.

get_standard_metadata(*field*, *make_copy*)
return field metadata from the field if it is there. Otherwise return None. field is the key name, not the label. Return a copy if requested, just in case the user wants to change values in the dict.

get_all_standard_metadata(*make_copy*)
return a dict containing all the standard field metadata associated with the book.

get_all_user_metadata(*make_copy*)
return a dict containing all the custom field metadata associated with the book.

get_user_metadata(*field*, *make_copy*)
return field metadata from the object if it is there. Otherwise return None. field is the key name, not the label. Return a copy if requested, just in case the user wants to change values in the dict.

set_all_user_metadata(*metadata*)
store custom field metadata into the object. Field is the key name not the label

set_user_metadata(*field*, *metadata*)
store custom field metadata for one column into the object. Field is the key name not the label

remove_stale_user_metadata(*other_mi*)
Remove user metadata keys (custom column keys) if they dont exist in other_mi, which must be a metadata object

template_to_attribute(*other*, *ops*)
Takes a list [(src,dest), (src,dest)], evaluates the template in the context of other, then copies the result to self[dest]. This is on a best-efforts basis. Some assignments can make no sense.

smart_update(*other*, *replace_metadata=False*)
Merge the information in *other* into self. In case of conflicts, the information in *other* takes precedence, unless the information in *other* is NULL.

format_field(*key*, *series_with_index=True*)
Returns the tuple (display_name, formatted_value)

to_html()
A HTML representation of this object.

calibre.ebooks.metadata.book.base.**STANDARD_METADATA_FIELDS**
The set of standard metadata fields.

```
__docformat__ = 'restructuredtext en'

'''
All fields must have a NULL value represented as None for simple types,
an empty list/dictionary for complex types and (None, None) for cover_data
'''

SOCIAL_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'tags',             # Ordered list
    'rating',           # A floating point number between 0 and 10
    'comments',         # A simple HTML enabled string
    'series',           # A simple string
    'series_index',     # A floating point number
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
    # Of the form { scheme1:value1, scheme2:value2}
    # For example: {'isbn':'123456789', 'doi':'xxxx', ... }
    'identifiers',
))

'''
The list of names that convert to identifiers when in get and set.
'''

TOP_LEVEL_IDENTIFIERS = frozenset((
    'isbn',
))

PUBLICATION_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'title',            # title must never be None. Should be _('Unknown')
    # Pseudo field that can be set, but if not set is auto generated
    # from title and languages
    'title_sort',
    'authors',          # Ordered list. Must never be None, can be [_('Unknown')]
    'author_sort_map',  # Map of sort strings for each author
    # Pseudo field that can be set, but if not set is auto generated
    # from authors and languages
    'author_sort',
    'book_producer',
    'timestamp',        # Dates and times must be timezone aware
    'pubdate',
    'last_modified',
    'rights',
    # So far only known publication type is periodical:calibre
    # If None, means book
    'publication_type',
    'uuid',             # A UUID usually of type 4
    'languages',        # ordered list of languages in this publication
    'publisher',        # Simple string, no special semantics
    # Absolute path to image file encoded in filesystem_encoding
    'cover',
    # Of the form (format, data) where format is, for e.g. 'jpeg', 'png', 'gif'...
    'cover_data',
    # Either thumbnail data, or an object with the attribute
    # image_path which is the path to an image file, encoded
    # in filesystem_encoding
    'thumbnail',
))

BOOK_STRUCTURE_FIELDS = frozenset((
    # These are used by code, Null values are None.
    'toc', 'spine', 'guide', 'manifest',
))

USER_METADATA_FIELDS = frozenset((
    # A dict of dicts similar to field_metadata. Each field description dict
    # also contains a value field with the key #value#.
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
    'user_metadata',
))

DEVICE_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'device_collections',   # Ordered list of strings
    'lpath',                # Unicode, / separated
    'size',                 # In bytes
    'mime',                 # Mimetype of the book file being represented
))

CALIBRE_METADATA_FIELDS = frozenset((
    'application_id',   # An application id, currently set to the db_id.
    'db_id',            # the calibre primary key of the item.
    'formats',          # list of formats (extensions) for this book
    # a dict of user category names, where the value is a list of item names
    # from the book that are in that category
    'user_categories',
    # a dict of author to an associated hyperlink
    'author_link_map',
))

ALL_METADATA_FIELDS =      SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
                           PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
                           BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
                           USER_METADATA_FIELDS).union(
                           DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
                           CALIBRE_METADATA_FIELDS)

# All fields except custom fields
STANDARD_METADATA_FIELDS = SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
                           PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
                           BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
                           DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
                           CALIBRE_METADATA_FIELDS)

# Metadata fields that smart update must do special processing to copy.
SC_FIELDS_NOT_COPIED =     frozenset(('title', 'title_sort', 'authors',
                                      'author_sort', 'author_sort_map',
                                      'cover_data', 'tags', 'languages',
                                      'identifiers'))

# Metadata fields that smart update should copy only if the source is not None
SC_FIELDS_COPY_NOT_NULL =  frozenset(('device_collections', 'lpath', 'size', 'comments',
↪'thumbnail'))

# Metadata fields that smart update should copy without special handling
SC_COPYABLE_FIELDS =       SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
                           PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
                           BOOK_STRUCTURE_FIELDS).union(
                           DEVICE_METADATA_FIELDS).union(
                           CALIBRE_METADATA_FIELDS) - \
                           SC_FIELDS_NOT_COPIED.union(
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
                            SC_FIELDS_COPY_NOT_NULL)

SERIALIZABLE_FIELDS =       SOCIAL_METADATA_FIELDS.union(
                            USER_METADATA_FIELDS).union(
                            PUBLICATION_METADATA_FIELDS).union(
                            CALIBRE_METADATA_FIELDS).union(
                            DEVICE_METADATA_FIELDS) - \
                            frozenset(('device_collections', 'formats',
                                'cover_data'))
# these are rebuilt when needed
```

10.4 Todo acerca de cómo utilizar expresiones regulares en calibre

Las expresiones regulares son funciones utilizadas en muchos lugares en calibre para llevar a cabo sofisticadas manipulaciones de contenido y metadatos de libros electrónicos. Este cursillo es una breve introducción al uso de expresiones regulares en calibre.

Índice

10.4.1 Primero, una advertencia y unas palabras de aliento

Esto, inevitablemente, va a ser un poco técnico, después de todo, las expresiones regulares son una herramienta técnica para hacer cosas técnicas. Voy a tener que usar una jerga y conceptos que pueden parecer complicados o enrevesados. Voy a tratar de explicar esos conceptos tan claramente como pueda, pero realmente no puedo hacerlo sin utilizarlos en absoluto. Dicho esto, no se desanime por la jerga según intento explicar las cosas nuevas. Y mientras que las expresiones regulares en sí pueden parecer magia negra y arcana (o, siendo más prosaicos, una serie aleatoria de letras y signos sin sentido), le aseguro que no son tan complicadas. Incluso los que entienden las expresiones regulares muy bien tienen problemas para leer las más complejas, pero escribirlas no es tan difícil: se va construyendo la expresión paso a paso. Dicho esto, dé el primer paso y aventúrese conmigo en lo desconocido.

10.4.2 £Dónde puedo utilizar expresiones regulares en calibre?

Las expresiones regulares se usan en unos cuantos lugares de calibre. En *Buscar y sustituir*, en las opciones de conversión, en la detección de metadatos a partir de los nombres de archivo en las configuraciones de importación y en buscar y sustituir al modificar metadatos en masa. El editor de libros de calibre también puede usar expresiones regulares en *Buscar y sustituir*. Por último, puede usar expresiones regulares al buscar en la lista de libros de calibre y en el visor de libros electrónicos de calibre.

10.4.3 £Pero qué *es* una expresión regular?

Una expresión regular es una manera de describir porciones de texto. Una sola expresión regular puede *coincidir* con una serie de diferentes textos. Esto es lo que hace a las expresiones regulares tan potentes: son una forma concisa de describir un número potencialmente elevado de variaciones.

Nota: Aquí se habla de textos en el sentido en que se usan en los lenguajes de programación: un texto de uno o más caracteres, caracteres que incluyen caracteres reales, números, puntuacion y los llamados espacios en blanco (tabulaciones, saltos de línea, etc.). Tenga en cuenta que en general, los caracteres en mayúsculas y en minúsculas no se consideran iguales, por lo tanto ńaż es diferente de ńAż, etc. En calibre, las expresiones regulares no distinguen mayúsculas y minúsculas en la barra de búsqueda, pero sí en las opciones de conversión. Hay una manera de hacer que las expresiones regulares no distingan nunca entre mayúsculas y minúsculas, pero hablaremos de eso más adelante. La cosa se complica porque las expresiones regulares permiten variaciones en los textos con los que coinciden, de manera que una expresión pueden coincidir con varios textos, que es la causa por la mucha gente no se molesta en usarlas. Más sobre esto en un momento.

10.4.4 £Me lo puede explicar?

Bueno, para eso estamos aquí. En primer lugar, éste es el concepto más importante en las expresiones regulares: *Un texto por sí mismo es una expresión regular que coincide consigo mismo*. Es decir, si yo quisiera encontrar el texto `"ąHola a todos!"` utilizando una expresión regular, ésta sería `ąHola a todos!`. Y sí, realmente es así de simple. Se dará cuenta, sin embargo, de que esto *sólo* coincide con el texto exacto `"ąHola a todos!"` y no, por ejemplo, con `"ąHola a Todos!"` u `"ąhola a todos!"` o cualquier otra variación.

10.4.5 No suena tan mal. £Qué viene después?

Lo que viene después es lo bueno de verdad. £Recuerda cuando dije que las expresiones regulares pueden coincidir con varios textos? Aquí se pone un poco más complicado. Digamos, como un ejercicio un poco más práctico, que un libro que quiere convertir tiene un incómodo pie de página con el número de páginas, como ńPágina 5 de 423ż. Obviamente, el número de página variará entre 1 y 423, así que deberá buscar 423 textos diferentes, £no? Pues no: las expresiones regulares permiten definir conjuntos de caracteres que coinciden: para definir un conjunto, ponga todos los caracteres del conjunto entre corchetes. Así, por ejemplo, el conjunto `[abc]` coincidirá con los caracteres ńaż, ńbż o ńcż. *Los conjuntos sólo coincidirán con uno de los caracteres del conjunto*. Los conjuntos ńentiendenż gamas de caracteres, es decir, si quisiera hacer coincidir todos los caracteres en minúsculas, tendría que utilizar el conjunto de minúsculas `[a-z]` y para mayúsculas o minúsculas tendría que utilizar `[a-zA-Z]`, etc. £Comprendido? Por lo tanto, usando la expresión `Página [0-9] de 423` podrá seleccionar las primeras 9 páginas, reduciendo así las expresiones necesarias a tres. La segunda expresión `Página [0-9][0-9] de 423` coincidirá con todos los números de página de dos dígitos, y seguro que puede adivinar cuál sería la tercera expresión. Sí, adelante, escríbala.

10.4.6 ąEstupendo! ąEsto empieza a tener sentido!

Esperaba que dijera eso. Pero prepárese, ąahora se pone aún mejor! Acabamos de ver que con el uso de conjuntos, podemos detectar uno de varios caracteres a la vez. Pero incluso se puede repetir un carácter o conjunto, reduciendo el número de expresiones necesarias el ejemplo anterior de los números de página a una. Sí, ąUNA! £Emocionado? ąDebería estarlo! Funciona así: Algunos de los llamados caracteres especiales, ń+ż, ń?ż y ń*ż, *repiten el elemento único que los precede*. (Elemento significa un único carácter, un conjunto de caracteres, una secuencia de escape o un grupo (aprenderemos más acerca de los dos últimos más tarde), en resumen, cualquier entidad individual en una expresión regular). Estos caracteres se llaman comodines o cuantificadores. Para ser más precisos, ń?ż coincide con *0 o 1* copias del elemento anterior, ń*ż coincide con *0 o más* copias del elemento anterior y ń+ż coincide con *1 o más* copias del elemento anterior. Algunos ejemplos: La expresión `a?` coincidiría con ńż (que es un texto vacío, no estrictamente útil en este caso) o ńaż, la expresión `a*` coincidiría con ńż, ńaż, ńaaż o cualquier número de aes seguidas, y, finalmente, la expresión `a+` se coincidiría con ńaż, ńaaż o cualquier número de aes seguidas. (Nota: ąno coincidiría con el texto vacío!). Lo mismo para los conjuntos. La expresión `[0-9]+` coincidiría con ą*cualquier número entero*! Sé lo que está pensando, y tiene razón: si lo utiliza en el caso anterior de los números de página, £no sería la forma de obtener una única expresión que coincida con todos los números de página? ąSí, la expresión `Página [0-9]+ de 423` coincidiría con cualquier número de página de ese libro!

Nota: Un apunte sobre estos cuantificadores: Generalmente intentan hacer coincidir tanto como sea posible, así que tenga cuidado al usarlos. Esto se conoce como ńcomportamiento codiciosoż, seguro que entiende por qué. Se vuelve problemático cuando, por ejemplo, se intenta hacer coincidir una etiqueta. Consideremos, por ejemplo, el texto `"<p class="calibre2">Título aquí</p>"` y digamos que le gustaría hacer coincidir la etiqueta de apertura (la parte entre el primer par de ángulos, veremos más sobre las etiquetas más adelante). Se podría pensar que la expresión `<p.*>` se correspondería con esa etiqueta, pero en realidad ącoincide con todo el texto! (El carácter ń.ż es otro carácter especial, coincide con cualquier cosa *excepto* saltos de línea, por lo que, básicamente, la expresión `.*` coincide con cualquier línea que se pueda imaginar). En lugar de eso, trate de usar `<p.*?>`, lo que hace al cuantificador ń*ż no codicioso. Esa expresión sólo coincidiría con la primera etiqueta de apertura, como se pretende. De hecho, hay otra manera de lograr esto. La expresión `<p[^>]*>` coincidirá con la misma etiqueta de apertura, ya verá por qué después de la siguiente sección. Tenga en cuenta que frecuentemente hay más de una manera de escribir una expresión regular.

10.4.7 Bien, estos caracteres especiales están muy bien, pero £qué ocurre si quiero hacer coincidir un punto o un signo de interrogación?

Por supuesto que puede hacerlo: simplemente escriba una barra invertida delante de cualquier carácter especial y se interpretará como un carácter literal, sin ningún significado especial. Esta pareja de barra invertida y un carácter se llama secuencia de escape, y el acto de poner una barra invertida delante de un carácter especial se llama escapar ese carácter. Una secuencia de escape se interpreta como un solo elemento. Hay, por supuesto, secuencias de escape que hacen más que sólo escapar caracteres especiales, por ejemplo `"\t"` representa una tabulación. Vamos a ver algunas de las secuencias de escape más adelante. Ah, por cierto, en relación con esos caracteres especiales: considere que cualquier carácter que señalemos en esta introducción como poseedor de alguna función es especial y por lo tanto necesita ser escapado si desea que sea un carácter literal.

10.4.8 £Y cuáles son los conjuntos más útiles?

Sabía que lo preguntaría. Algunos conjuntos útiles son `[0-9]`, que coincide con un solo dígito, `[a-z]`, que coincide con una sola letra minúscula, `[A-Z]`, que coincide con una sola letra mayúscula, `[a-zA-Z]`, que coincide con una sola letra, y `[a-zA-Z0-9]`, que coincide con una sola letra o número. También puede utilizar una secuencia de escape como abreviatura:

`\d` equivale a `[0-9]`

`\w` equivale a `[a-zA-Z0-9_]`

`\s` equivale a cualquier espacio en blanco

Nota: ńEspacio en blancoż es un término para cualquier cosa que no se imprime. Estos caracteres incluyen el espacio, tabulador, avance de línea, salto de página, retorno de carro, espacios duros, etc.

Como último apunte sobre los conjuntos, también puede definir un conjunto como cualquier carácter *excepto* los especificados. Esto se hace incluyendo el carácter `"^"` como el *primer carácter en el conjunto*. Así, `[^a]` coincidirá con cualquier carácter excepto ńaż. Esto se llama complementar el conjunto. Las secuencias de escape anteriores que funcionan como abreviaturas también pueden complementarse. `"\D"` significa cualquier carácter que no sea un número, siendo por lo tanto equivalente a `[^0-9]`. Las otras abreviaturas se pueden complementar, como puede imaginar, utilizando la respectiva letra mayúscula en lugar de la minúscula. Volviendo al ejemplo `<p[^>]*>` de la sección anterior, ahora se puede ver que el conjunto especificado trata de coincidir con cualquier carácter excepto el ángulo de cierre.

10.4.9 Pero si tengo varios textos diferentes para hacer coincidir, £las cosas se complican?

No tema, todo sigue siendo bueno, bonito y barato. Considere este ejemplo: El libro que quiere convirtir tiene un ńTítuloż escrito en cada página impar y ńAutorż en cada página par. Queda muy bien en la versión impresa, £no? Pero en libros electrónicos es molesto. Puede agrupar expresiones enteras en paréntesis normales, y el carácter `"|"` hará que coincida la expresión a la derecha *o* la de la izquierda. Combínelas y ya está. £Demasiado rápido? Bueno, en primer lugar, agrupamos las expresiones para páginas pares e impares, consiguiendo de este modo `(Título)(Autor)` como nuestras dos expresiones necesarias. Ahora hacemos las cosas más simples mediante el uso de la barra vertical (`"|"` se llama barra vertical). Si utiliza la expresión `(Título|Autor)` hará coincidir ńTítuloż (en las páginas impares) o ńAutorż (en las páginas pares). Bueno, ha sido fácil, £no?

También puede, por supuesto, usar la barra vertical sin utilizar paréntesis de agrupamiento. £Recuerda cuando dije que los cuantificadores repiten el elemento que los precede? Pues bien, la barra vertical funciona de manera un poco diferente. La expresión `Título|Autor` también coincide con el texto ńTítuloż o el texto ńAutorż, igual que el ejemplo anterior utilizando agrupamiento. *La barra vertical selecciona entre toda la expresión anterior y toda la posterior*. Así

que, si quiere que coincidan los textos ńCalibreż y ńcalibreż y quiere seleccionar sólo entre la ńcż mayúscula y minúscula, tendría que utilizar la expresión `(c|C)alibre`, donde el agrupamiento asegura que sólo la ńCż se selecciona. Si usara `c|Calibre`, obtendría coincidencias con el texto ńcż o el texto ńCalibreż, que no es lo que quería. En resumen: en caso de duda, utilice el agrupamiento con la barra vertical.

10.4.10 Falta algo

espere un momento, hay una última cosa muy interesante que se puede hacer con los grupos. Si tiene un grupo que previamente ha hecho coincidir, puede utilizar referencias a ese grupo posteriormente en la expresión. Los grupos se numeran comenzando por 1, y se referencian escapando el número del grupo, por ejemplo, al quinto grupo se haría referencia como `\5`. Así, aplicando `([^ ]+) \1` sobre el texto ńPrueba Pruebaż, ąse haría coincidir todo el texto!

10.4.11 £No dijo al principio que hay una manera de hacer que una expresión regular no distinga entre mayúsculas y minúsculas?

Sí, lo hice, gracias por prestar atención y recordármelo. Puede decirle a calibre cómo desea que se comporten ciertos aspectos mediante el uso de opciones. Las opciones se incluyen en una expresión mediante la construcción especial `(?aquí van las opciones)`, donde, obviamente, debe sustituir ńaquí van las opcionesż por las opciones específicas que desee. Para no distinguir mayúsculas y minúsculas, la opción es `i`, así que incluya `(?i)` en la expresión. Por lo tanto, `(?i)prueba` coincidiría con ńPruebaż, ńpRuebaż, ńPRuebaż y cualquier variación en las mayúsculas y minúsculas que pueda imaginar.

Otra opción útil hace que el punto coincida con absolutamente cualquier carácter, *incluyendo* el salto de línea, la opción `s`. Si desea utilizar varias opciones en una expresión, sólo hay que ponerlas en la misma declaración: `(?is)` no distingue entre mayúsculas y minúsculas y hace que el punto coincida con todo. No importa qué opción se declara en primer lugar, `(?si)` sería equivalente a lo anterior.

10.4.12 Creo que empiezo a entender esto de las expresiones regulares £cómo las utilizo en calibre?

Conversiones

Vamos a empezar con las configuraciones de conversión. En la sección *Buscar y sustituir*, puede introducir una regexp (abreviatura de expresión regular) que describe el texto que se sustituirá durante la conversión. La parte interesante es el asistente. Pulse en la varita mágica y obtendrá una vista previa de lo que calibre ńveż durante el proceso de conversión. Vaya al texto que desea eliminar, selecciónelo y cópielo, péguelo en el campo de expresión regular en la parte superior de la ventana. Si hay partes variables, como números de página o algo así, use conjuntos y cuantificadores para recogerlos, y ya que está en ello, recuerde que debe escapar los caracteres especiales, si hay alguno. Pulse el botón con la etiqueta *Probar* y calibre resaltará las partes que sustituiría al utilizar la expresión regular. Una vez que esté satisfecho, pulse ńAceptarż y se inicia el proceso de conversión. Tenga cuidado si el origen de la conversión tiene etiquetas como este ejemplo:

```
Maybe, but the cops feel like you do, Anita. What's one more dead vampire?
New laws don't change that. </p>
<p class="calibre4"> <b class="calibre2">Generated by ABC Amber LIT Conv
<a href="http://www.processtext.com/abclit.html" class="calibre3">erter,
http://www.processtext.com/abclit.html</a></b></p>
<p class="calibre4"> It had only been two years since Addison v. Clark.
The court case gave us a revised version of what life was
```

(copiado descaradamente de este hilo[88]). Habría que eliminar también algunas de las etiquetas. En este ejemplo, recomendaría empezar con la etiqueta `<b class="calibre2">`, tiene que acabar con la etiqueta de cierre correspondiente (las etiquetas de apertura son `<etiqueta>`, las etiquetas de cierre son `</etiqueta>`), que es simplemente el siguiente `</b>` en este caso. (Consulte un buen manual de HTML o pregunte en el foro si tiene dudas sobre este punto). La etiqueta de apertura puede describirse usando `<b.*?>`, la etiqueta de cierre usando `</b>`, por lo que podríamos quitar todo lo que está entre estas etiquetas usando `<b.*?>.*?</b>`. Pero usar esta expresión sería una mala idea, ya que elimina todo lo encerrado entre las etiquetas `<b>` (que, por cierto, hacen que el texto encerrado se muestre en negrita), y es casi seguro que eliminaremos porciones del libro de esta manera. En su lugar, incluya también el principio del texto entre las etiquetas, haciendo la expresión regular `<b.*?>\s*Generated\s+by\s+ABC\s+Amber\s+LIT.*?</b>`. La `\s` con cuantificadores se incluye aquí en lugar de utilizar explícitamente los espacios que aparecen en el texto para recoger cualquier variación del texto que pudiera ocurrir. Si prueba una nueva expresión, recuerde revisar qué eliminará calibre para asegurarse de que no elimina partes que desea conservar. Si sólo examina un caso, es posible que pase por alto un desajuste en otro lugar del texto. También tenga en cuenta que en caso de que accidentalmente elimine más o menos etiquetas de las que realmente deseaba, calibre intenta reparar el código dañado después de hacer la eliminación.

Añadir libros

También puede utilizar expresiones regulares para extraer metadatos de los nombres de archivo. Puede encontrar esta función en la sección ńAñadir librosż de la configuración. Hay una característica especial: puede utilizar nombres de campo para los campos de metadatos, por ejemplo `(?P<title>)`, que indicaría que calibre utiliza esta parte del texto como el título del libro. Los nombres de los campos permitidos se enumeran en las ventanas, junto con otro útil campo de prueba. Un ejemplo: digamos que desea importar un gran número de archivos llamados así `Textos clásicos: La divina comedia de Dante Alighieri.mobi` (obviamente, ya lo tiene en la biblioteca, ya que a todos nos gusta la poesía italiana clásica) o `Ciencia ficción épica: La Trilogía de la Fundación de Isaac Asimov.epub`. Esto es obviamente un esquema de nombres del que calibre no va a extraer datos significativos: la expresión estándar para la extracción de los metadatos es `(?P<title>.+) - (?P<author>[^_]+)`. Una expresión regular que podría funcionar en este caso sería `[a-zA-Z]+: (?P<title>.+) de (?P<author>.+)`. Tenga en cuenta que, dentro del grupo para el campo de metadatos, es necesario utilizar expresiones para describir lo que el campo realmente recoge. Y también tenga en cuenta que, cuando se utiliza el campo de prueba que calibre ofrece, es necesario agregar la extensión de archivo al nombre de archivo de prueba, de lo contrario no recibirá ninguna correspondencia en absoluto, a pesar de utilizar una expresión correcta.

Modificar metadatos en masa

La última parte es *Buscar y sustituir* con expresiones regulares en los campos de metadatos. Puede acceder a esta función seleccionando varios libros en la biblioteca y usando la modificación de metadatos en masa. ąTenga mucho cuidado al utilizar esta última función, ya que puede hacer **cosas muy malas** en la biblioteca! Verifique que las expresiones hacen lo que quiere que hagan en los campos de prueba, y sólo marque los libros que realmente quiere cambiar. En el modo de búsqueda de expresiones regulares, puede buscar en un campo, sustituir el texto con algo e incluso escribir el resultado en otro campo. Un ejemplo práctico: Digamos que la biblioteca contiene los libros de la serie Dune de Frank Herbert, nombrados de este modo `Dune 1 - Dune`, `Dune 2 - El mesías de Dune` y así sucesivamente. Ahora desea incluir `Dune` en el campo serie. Puede hacerlo mediante la búsqueda `(.*?) \d+ - .*` en el campo título y sustituyendo con `\1` en el campo serie. £Ve lo que he hecho? Esto es una referencia al primer grupo de coincidencia en la expresión regular. Ahora que tiene toda la serie lista, sólo tiene que hacer otra búsqueda `.*? -` en el campo título y reemplazarlo con `""` (un texto vacío), de nuevo en el campo título, y los metadatos estarán todos limpios y ordenados. £No es genial? Por cierto, en lugar de sustituir todo el campo, puede también añadir al principio o al final del campo, por lo que, *si quisiera* el título del libro con la información de la serie delante, puede hacerlo también. Como sin duda se ha dado cuenta, hay una casilla etiquetada *Distinguir mayúsculas*, para que no tenga que usar la opción correspondiente dentro de la expresión regular en este caso.

[88] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=75594"

Bueno, casi llegamos a la conclusión de la muy breve introducción a las expresiones regulares. Esperemos que le haya mostrado lo suficiente como para, al menos, comenzar y seguir aprendiendo por sí mismo. Un buen punto de partida sería la documentación Python para expresiones regulares[89].

Unas últimas palabras de advertencia: las expresiones regulares son potentes, pero también es muy fácil equivocarse. calibre ofrece muy buenas posibilidades de pruebas para ver si las expresiones se comportan como se espera que lo hagan. Úselas. Intente no dispararse a los pies (me encanta esta expresión). Pero si, a pesar de la advertencia, se lesiona el pie (o cualquier otra parte del cuerpo), trate de aprender de ello.

10.4.13 Referencia rápida

Referencia rápida para la sintaxis de expresiones regulares

Esta lista de verificación resume las partes más utilizadas o difíciles de recordar del motor de expresiones regulares disponible en la mayor parte de calibre.

Índice

Clases de caracteres

Las clases de caracteres son útiles para representar diferentes grupos de caracteres de forma sucinta.

Ejemplos:

[89] https://docs.python.org/library/re.html

Representación	Clase
`[a-z]`	Letras minúsculas. No incluye caracteres con acentos ni ligaduras
`[a-z0-9]`	Letras minúsculas de la a la z o números de 0 a 9
`[A-za-z-]`	Letras mayúsculas o minúsculas, o un guión. Para incluir el guión en una clase debe ponerlo al principio o al final para que no se confunda con el guión que especifica una gama de caracteres
`[^0-9]`	Cualquier carácter excepto un dígito. El circunflejo (^) al principio de una clase excluye los caracteres de la clase (clase complementaria)
`[a-z]--[aeiouy]`	Las consonantes minúsculas. Una clase puede incluirse en otra calse. Los caracteres `--` excluyen lo que va después
`[\w--[\d_]]`	Todas las letras (incluidos caracteres acentuados o extranjeros). Las clases abreviadas pueden usarse dentro de una clase

Ejemplo:

```
<[^<>]+> to select an HTML tag
```

Clases de caracteres abreviadas

Representación	Clase
`\d`	Un dígito (lo mismo que `[0-9]`)
`\D`	Cualquier carácter no numérico (lo mismo que `[^0-9]`)
`\w`	Un carácter alfanumérico (`[a-zA-Z0-9]`) incluidos caracteres con acentos y ligaduras
`\W`	Cualquier carácter de ńno palabraż
`\s`	Espacio, espacio duro, tabulación, salto de línea
`\S`	Cualquier carácter ńno blancoż
`.`	Cualquier carácter excepto un salto de línea. Use la casilla ńmultilíneaż o el modificar de expresión regular `(?s)` para incluir el salto de línea.

Los cuantifcadores

Cuantificador	Número de repeticiones de la expresión que precede al cuantificador
`?`	0 o 1 repeticiones de la expresión. Lo mismo que `{0,1}`
`+`	1 o más repeticiones de la expresión. Lo mismo que `{1,}`
`*`	0, 1 o más repeticiones de la expresión. Lo mismo que `{0,}`
`{n}`	Exactamente n repeticiones de la expresión
`{mín,max}`	Número de repeticiones entre el mínimo y el máximo, ambos inclusive
`{mín,}`	Número de repeticiones entre el mínimo, inclusive, y el infinito
`{,max}`	Número de repeticiones entr 0 y el máximo, inclusive

Avaricia

Con cuantificadores, de manera predeterminada, el motor de expresiones regulares es avaricioso: extiende la selección tanto como sea posible. Esto suele ocasionar sorpresas al principio. Se puede añadir `?` a un cuantificador para hacerlo perezoso. Procure no poner dos en una misma expresión, el resultado puede ser impredecible.

Tenga cuidado con cuantificadores anidados, como el patrón `(a*)*`, ya que aumentan el tiempo de proceso exponencialmente.

Disyuntiva

El carácter `|` en una expresión regular es un `O` lógico. Significa que puede coincidir bien la expresión que lo precede o bien la que lo sigue.

Exclusión

Método 1

`patrón_para_excluir(*SKIP)(*FAiL)|patrón_para_seleccionar`

Ejemplo:

`"Blabla"(*SKIP)(*FAIL)|Blabla`

selecciona Blabla en los textos `Blabla`, `"Blabla` o `Blabla"`, pero no en `"Blabla"`.

Método 2

`patrón_para_excluir\K|(patrón_para_seleccionar)`

`"Blabla"\K|(Blabla)`

selecciona Blabla en los textos `Blabla`, `"Blabla` o `Blabla"`, pero no en `"Blabla"`.

Anclajes

Un anclaje es una forma de seleccionar una ubicación lógica en un texto, en lugar de un carácter. Los anclajes más útiles para el procesado de textos son:

\b Indica una frontera de palabra, es decir la transición de carácter espaciador a carácter no espaciador. Por ejemplo, puede usar `\brata` para seleccionar `la rata` pero no `catarata`.

^ Coincide con el principio de una línea (en modo multilínea, que es el predeterminado)

$ Coincide con el final de una línea (en modo multilínea, que es el predeterminado)

\K Restablece la posición de inicio de la selección a su posición en el patrón. Algunos motores de expresiones regulares (pero no calibre) no permiten ńmirar atrásż con longitud variable, especialmente con cuantificadores. Cuando puede usar `\K` con estos motores, también le permite obviar este límite escribiendo el equivalente de una ńmirada atrásż positiva con longitud variable.

Grupos

(expresión) Grupo de captura, que almacena la selección y puede recuperarse después en los patrónes de *búsqueda* o *sustitución* con \n, donde n es el número de secuencia del grupo de captura (empezando por 1 en orden de lectura)

(?:expresión) Grupo que no captura la selección

(?>expresión) Grupo atómico: En cuanto la expresión se satisface, el motor de expresiones regulares continua y, si el resto del patrón falla, no volverá atrás para probar otras combinaciones con la expresión. Los grupos atómicos no capturan.

(?|expresión) Grupo de restablecimiento de rama: las ramas en las disyuntivas incluidas en la expresión comparten los mismo números de grupo

(?<nombre>expresión) Grupo llamado ńnombreż. La selección pude recuperarse después en el patrón de *búsqueda* con (?P=name) y en el *sustitución* con \g<nombre>. Dos grupos diferentes pueden usar el mismo nombre.

Miradas alrededor

Mirada	Significado
?=	Mirada adelante positiva (se pone después de la selección)
?!	Mirada adelante negativa (se pone después de la selección)
?<=	Mirada atrás positiva (se pone antes de la selección)
?<!	Mirada atrás negativa (se pone antes de la selección)

Las miradas adelante y atrás no consumen caracteres, tienen longitud cero y no capturan. Son grupos atómicos: en cuanto la expresión se satisface, el motor de expresiones regulares continua y, si el resto del patrón falla, no volverá al interior de la mirada para probar otras combinaciones.

Al buscar coincidencias múltiples en un texto, al inicio de cada intento de coincidencia una mirada atrás puede inspeccionar los caracteres anteriores a la posición actual. Por tanto, en el texto 123, el patrón (?<=\d)\d (un dígito precedido por un dígito) debería, en teoría, seleccionar 2 y 3. Por otro lado, \d\K\d sólo puede seleccionar 2, porque la posición de inicio después de la primera selección es justo delante del 3 y no hay suficientes dígitos para una segunda coincidencia. Análogamente, \d(\d) sólo captura 2. En la práctica del motor de expresiones regulares de calibre, la mirada atrás positiva se comporta de la misma manera y selecciona sólo 2, en contra de la teoría.

Pueden incluirse grupos en las miradas, pero la captura no suele ser útil. No obstante, si es útil será necesario ser muy cuidadoso con el uso de cuantificadores en una mirada atrás: la avaricia unida a la ausencia de retorno puede dar lugar a una captura sorprendente. Por este motivo, use \K en lugar de una mirada atrás positiva cuando tenga un cuantificador (o peor, varios) en un grupo de captura dentro de la mirada atrás positiva.

Ejemplo de mirada adelante negativa:

```
(?![^<>{}]*[>}])
```

Colocada al final del patrón, evita seleccionar dentro de una etiqueta o un estilo incluido en el archivo.

Siempre que sea posible, es mejor ńanclarż las miradas para reducir el número de pasos necesarios para obtener el resultado.

Recurrencia

Representación	Significado
(?R)	Recurrencia de todo el patrón
(?1)	Recurrencia del único patrón del grupo de captura numerado, aquí el grupo 1

Recurrencia es ejecutarse a sí mismo. Esto es útil para consultas equilibradas, como textos entre comillas que pueden contener textos entrecomillados. Así, si durante el procesado de un texto entre comillas dobles encontramos el inicio de un nuevo texto entre comillas dobles, el patrón sabrá qué hacer y se ejecuta a sí mismo. Tendremos un patrón como:

```
start-pattern(?>atomic sub-pattern|(?R))*end-pattern
```

Para seleccionar un texto entre comillas dobles sin detenerse en un texto interior:

```
((?>[^]+|(?R))*[^]+)
```

Esta plantilla también puede usarse para modificar pares de etiquetas que pueden anidarse, como etiquetas `<div>`.

Caracteres especiales

Representación	Carácter
\t	tabulación
\n	salto de línea
\x20	espacio (blando)
\xa0	espacio duro

Metacaracteres

Los metacaracteres son caracteres que tienen un significado especial para el motor de expresiones regulares. De estos, doce deben ir precedidos de un carácter de escape, la barra invertida (\), para perder su significado especial y volver a ser caracteres normales:

```
^ . [ ] $ ( ) * + ? | \
```

Otros siete metacaracteres no necesitan ir precedidos de una barra invertida (pero pueden ir, sin ninguta otra consecuencia):

```
{ } ! < > = :
```

Los caracteres especiales pierden su condición si se usan dentro de una clase (entre corchetes `[]`). El corchete de cierre y el guión tienen un estatus especial dentro de una clase. Fuera de la clase el guión es un simple guión literal, el corchete de cierre sigue siendo un metacarácter.

La barra (/) y la almohadilla (o signo de número) (#) no son metacaracteres, no necesitan escaparse.

En algunas herramientas, como regex101.com con el motor Python, las comillas dobles tienen un estatus especial como separador, y deben escaparse, o deben cambiarse las opciones. Éste no es el caso en el editor de calibre.

Modos

(?s) Hace que el punto (.) coincida con caracteres de salto de línea también

(?m) Hace que los anclajes ^ y $ coincidan con el principio y final de líneas en lugar del principio y final del texto completo.

10.4.14 Créditos

Gracias por ayudar con sugerencias, correcciones y demás:

- ldolse
- kovidgoyal
- chaley
- dwanthny
- kacir
- Starson17
- Orpheu

Para más información sobre expresiones regulares, véase The Python User Manual[90] (en inglés). El motor de expresiones regulares usado por calibre es en realidad regex[91], que añade varias mejoras sobre el estándar de Python.

10.5 Escribir sus propios complementos para extender la funcionalidad de calibre

calibre tiene un diseño muy modular. Casi todas las funciones de calibre vienen en forma de complementos. Los complementos se utilizan para la conversión, para la descarga de noticias (aunque éstos se llaman fórmulas), para diversos componentes de la interfaz de usuario, para conectarse a diferentes dispositivos, para procesar archivos cuando se añaden a calibre, etcétera. Puede obtener una lista completa de todos los complementos integrados en calibre en *Preferencias > Avanzado > Complementos*.

Aquí le enseñaremos como crear sus propios complementos para agregar funciones a calibre.

Índice

[90] https://docs.python.org/library/re.html
[91] https://bitbucket.org/mrabarnett/mrab-regex/src/hg/

Nota: Esto sólo se aplica a versiones calibre >= 0.8.60

10.5.1 Anatomía de un complemento de calibre

Un complemento de calibre es muy sencillo, no es más que un archivo ZIP que contiene algo de código Python y otros recursos, como archivos de imagen, que necesite el complemento. Sin más preámbulos, vamos a ver un ejemplo básico.

Supongamos que está usando una instalación de calibre publicar sus propios documentos electrónicos en formatos EPUB y MOBI. Le gustaría que todos los archivos generados por calibre establecieran la editorial como ńHello Worldż, he aquí cómo hacerlo. Cree un archivo llamado `__init __.py` (éste es un nombre especial y siempre debe ser el del archivo principal del complemento) e introduzca el siguiente código Python en él:

```
from calibre.customize import FileTypePlugin

class HelloWorld(FileTypePlugin):

    name                = 'Hello World Plugin' # Name of the plugin
    description         = 'Set the publisher to Hello World for all new conversions'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux'] # Platforms this plugin will run on
    author              = 'Acme Inc.' # The author of this plugin
    version             = (1, 0, 0)   # The version number of this plugin
    file_types          = set(['epub', 'mobi']) # The file types that this plugin will␣
↪be applied to
    on_postprocess      = True # Run this plugin after conversion is complete
    minimum_calibre_version = (0, 7, 53)

    def run(self, path_to_ebook):
        from calibre.ebooks.metadata.meta import get_metadata, set_metadata
        with open(path_to_ebook, 'r+b') as file:
            ext  = os.path.splitext(path_to_ebook)[-1][1:].lower()
            mi = get_metadata(file, ext)
            mi.publisher = 'Hello World'
            set_metadata(file, mi, ext)
        return path_to_ebook
```

Eso es todo. Para agregar este código a calibre como un complemento, simplemente ejecute lo siguiente en la carpeta donde reside el archivo `__init__.py`:

```
calibre-customize -b .
```

Nota: En macOS, las herramientas de línea de órdenes están dentro del paquete calibre, por ejemplo, si ha instalado calibre en /Aplicaciones las herramientas de línea de órdenes están en :file:/Aplicaciones/calibre.app/Contents/MacOS/`.

Puede descargar el complemento Hello World en helloworld_plugin.zip[92].

Cada vez que utilice calibre para convertir un libro, el método run() del complemento se ejecutará y el libro convertido tendrá como editorial predeterminada ńHello Worldż. Éste es un complemento intranscendente, veamos un ejemplo más complejo que agrega un componente a la interfaz de usuario.

10.5.2 Un complemento de interfaz de usuario

Este complemento ocupará unos pocos archivos (para mantener el código más limpio). Le mostrará cómo obtener recursos (imágenes o archivos de datos) desde el archivo ZIP del complemento, cómo permitir a los usuarios configurar el complemento, cómo crear elementos en la interfaz de usuario de calibre y cómo acceder y consultar la base de datos de libros de calibre.

Puede descargar este complemento desde interface_demo_plugin.zip[93]

Lo primero que hay que tener en cuenta es que este archivo ZIP tiene muchos más archivos en su interior, explicados a continuación, preste especial atención a plugin-import-name-interface_demo.txt.

plugin-import-name-interface_demo.txt Un archivo de texto vacío utilizado para activar la gestión de múltiples archivos en el complemento. Este archivo debe estar presente en todos los complementos que utilicen más de un archivo .py. Debe quedar vacío y su nombre debe ser de la forma: plugin-import-name-**some_name**.txt. La presencia de este archivo le permite importar código de los archivos .py presentes dentro del archivo ZIP, usando una sentencia como ésta:

```
from calibre_plugins.some_name.some_module import some_object
```

El prefijo calibre_plugins siempre debe estar presente. some_name proviene del nombre del archivo de texto vacío. some_module se refiere al archivo some_module.py dentro del archivo ZIP. Tenga en cuenta que esta importación es tan potente como las importaciones normales en Python. Puede crear paquetes y subpaquetes de módulos .py dentro del archivo ZIP, igual que lo haría normalmente (definiendo __init__.py en cada subcarpeta), y todo ńdebería funcionarż.

El nombre que utilice para some_name entra en un espacio global de nombres compartido por todos los complementos, **así que hágalo tan único como sea posible**. Pero recuerde que debe ser un identificador Python válido (sólo letras, números y guión bajo).

__init__.py Como antes, el archivo que define la clase del complemento

main.py Este archivo contiene el código real que realiza alguna operación útil

ui.py Este archivo define la interfaz del complemento

images/icon.png El icono para este complemento

about.txt Un archivo de texto con información acerca de este complemento

translations Una carpeta que contiene archivos .mo con las traducciones de la interfaz de usuario del complemento a diferentes idiomas. Ver más adelante para más detalles.

[92] https://calibre-ebook.com/downloads/helloworld_plugin.zip
[93] https://calibre-ebook.com/downloads/interface_demo_plugin.zip

Ahora veamos el código.

__init__.py

Primero, el `__init__.py` obligatorio para definir los metadatos del complemento:

```
from calibre.customize import InterfaceActionBase

class InterfacePluginDemo(InterfaceActionBase):
    '''
    This class is a simple wrapper that provides information about the actual
    plugin class. The actual interface plugin class is called InterfacePlugin
    and is defined in the ui.py file, as specified in the actual_plugin field
    below.

    The reason for having two classes is that it allows the command line
    calibre utilities to run without needing to load the GUI libraries.
    '''
    name                = 'Interface Plugin Demo'
    description         = 'An advanced plugin demo'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux']
    author              = 'Kovid Goyal'
    version             = (1, 0, 0)
    minimum_calibre_version = (0, 7, 53)

    #: This field defines the GUI plugin class that contains all the code
    #: that actually does something. Its format is module_path:class_name
    #: The specified class must be defined in the specified module.
    actual_plugin       = 'calibre_plugins.interface_demo.ui:InterfacePlugin'

    def is_customizable(self):
        '''
        This method must return True to enable customization via
        Preferences->Plugins
        '''
        return True

    def config_widget(self):
        '''
        Implement this method and :meth:`save_settings` in your plugin to
        use a custom configuration dialog.

        This method, if implemented, must return a QWidget. The widget can have
        an optional method validate() that takes no arguments and is called
        immediately after the user clicks OK. Changes are applied if and only
        if the method returns True.

        If for some reason you cannot perform the configuration at this time,
        return a tuple of two strings (message, details), these will be
        displayed as a warning dialog to the user and the process will be
        aborted.

        The base class implementation of this method raises NotImplementedError
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        so by default no user configuration is possible.
        '''
        # It is important to put this import statement here rather than at the
        # top of the module as importing the config class will also cause the
        # GUI libraries to be loaded, which we do not want when using calibre
        # from the command line
        from calibre_plugins.interface_demo.config import ConfigWidget
        return ConfigWidget()

    def save_settings(self, config_widget):
        '''
        Save the settings specified by the user with config_widget.

        :param config_widget: The widget returned by :meth:`config_widget`.
        '''
        config_widget.save_settings()

        # Apply the changes
        ac = self.actual_plugin_
        if ac is not None:
            ac.apply_settings()
```

La única característica notable es el campo `actual_plugin`. Puesto que calibre posee tanto una interfaz gráfica como de línea de órdenes, los complementos con interfaz gráfica como éste no cargan ninguna biblioteca gráfica en __init__.py. El campo actual_plugin se encargad de esto, informando a calibre de que el complemento real se encuentra en otro archivo dentro del archivo ZIP, que sólo se cargará en un contexto de interfaz gráfica.

Recuerde que para que esto funcione, debe tener un archivo plugin-import-name-some_name.txt en el archivo ZIP del complemento, como se discutió anteriormente.

También hay un par de métodos para permitir la configuración por parte del usuario del complemento. Éstos se discuten más adelante.

ui.py

Veamos ahora ui.py, que define la interfaz gráfica del complemento. El código fuente está explícitamente comentado y se explica por sí mismo:

```
from calibre.gui2.actions import InterfaceAction
from calibre_plugins.interface_demo.main import DemoDialog

class InterfacePlugin(InterfaceAction):

    name = 'Interface Plugin Demo'

    # Declare the main action associated with this plugin
    # The keyboard shortcut can be None if you dont want to use a keyboard
    # shortcut. Remember that currently calibre has no central management for
    # keyboard shortcuts, so try to use an unusual/unused shortcut.
    action_spec = ('Interface Plugin Demo', None,
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
            'Run the Interface Plugin Demo', 'Ctrl+Shift+F1')

    def genesis(self):
        # This method is called once per plugin, do initial setup here

        # Set the icon for this interface action
        # The get_icons function is a builtin function defined for all your
        # plugin code. It loads icons from the plugin zip file. It returns
        # QIcon objects, if you want the actual data, use the analogous
        # get_resources builtin function.
        #
        # Note that if you are loading more than one icon, for performance, you
        # should pass a list of names to get_icons. In this case, get_icons
        # will return a dictionary mapping names to QIcons. Names that
        # are not found in the zip file will result in null QIcons.
        icon = get_icons('images/icon.png')

        # The qaction is automatically created from the action_spec defined
        # above
        self.qaction.setIcon(icon)
        self.qaction.triggered.connect(self.show_dialog)

    def show_dialog(self):
        # The base plugin object defined in __init__.py
        base_plugin_object = self.interface_action_base_plugin
        # Show the config dialog
        # The config dialog can also be shown from within
        # Preferences->Plugins, which is why the do_user_config
        # method is defined on the base plugin class
        do_user_config = base_plugin_object.do_user_config

        # self.gui is the main calibre GUI. It acts as the gateway to access
        # all the elements of the calibre user interface, it should also be the
        # parent of the dialog
        d = DemoDialog(self.gui, self.qaction.icon(), do_user_config)
        d.show()

    def apply_settings(self):
        from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs
        # In an actual non trivial plugin, you would probably need to
        # do something based on the settings in prefs
        prefs
```

main.py

El código que implementa el cuadro de diálogo ńInterface Plugin Demoż.

```
from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs


class DemoDialog(QDialog):

    def __init__(self, gui, icon, do_user_config):
        QDialog.__init__(self, gui)
        self.gui = gui
        self.do_user_config = do_user_config

        # The current database shown in the GUI
        # db is an instance of the class LibraryDatabase from db/legacy.py
        # This class has many, many methods that allow you to do a lot of
        # things. For most purposes you should use db.new_api, which has
        # a much nicer interface from db/cache.py
        self.db = gui.current_db

        self.l = QVBoxLayout()
        self.setLayout(self.l)

        self.label = QLabel(prefs['hello_world_msg'])
        self.l.addWidget(self.label)

        self.setWindowTitle('Interface Plugin Demo')
        self.setWindowIcon(icon)

        self.about_button = QPushButton('About', self)
        self.about_button.clicked.connect(self.about)
        self.l.addWidget(self.about_button)

        self.marked_button = QPushButton(
            'Show books with only one format in the calibre GUI', self)
        self.marked_button.clicked.connect(self.marked)
        self.l.addWidget(self.marked_button)

        self.view_button = QPushButton(
            'View the most recently added book', self)
        self.view_button.clicked.connect(self.view)
        self.l.addWidget(self.view_button)

        self.update_metadata_button = QPushButton(
            'Update metadata in a book\'s files', self)
        self.update_metadata_button.clicked.connect(self.update_metadata)
        self.l.addWidget(self.update_metadata_button)

        self.conf_button = QPushButton(
                'Configure this plugin', self)
        self.conf_button.clicked.connect(self.config)
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        self.l.addWidget(self.conf_button)

        self.resize(self.sizeHint())

    def about(self):
        # Get the about text from a file inside the plugin zip file
        # The get_resources function is a builtin function defined for all your
        # plugin code. It loads files from the plugin zip file. It returns
        # the bytes from the specified file.
        #
        # Note that if you are loading more than one file, for performance, you
        # should pass a list of names to get_resources. In this case,
        # get_resources will return a dictionary mapping names to bytes. Names that
        # are not found in the zip file will not be in the returned dictionary.
        text = get_resources('about.txt')
        QMessageBox.about(self, 'About the Interface Plugin Demo',
                text.decode('utf-8'))

    def marked(self):
        ''' Show books with only one format '''
        db = self.db.new_api
        matched_ids = {book_id for book_id in db.all_book_ids() if len(db.formats(book_
↪id)) == 1}
        # Mark the records with the matching ids
        # new_api does not know anything about marked books, so we use the full
        # db object
        self.db.set_marked_ids(matched_ids)

        # Tell the GUI to search for all marked records
        self.gui.search.setEditText('marked:true')
        self.gui.search.do_search()

    def view(self):
        ''' View the most recently added book '''
        most_recent = most_recent_id = None
        db = self.db.new_api
        for book_id, timestamp in db.all_field_for('timestamp', db.all_book_ids()).
↪items():
            if most_recent is None or timestamp > most_recent:
                most_recent = timestamp
                most_recent_id = book_id

        if most_recent_id is not None:
            # Get a reference to the View plugin
            view_plugin = self.gui.iactions['View']
            # Ask the view plugin to launch the viewer for row_number
            view_plugin._view_calibre_books([most_recent_id])

    def update_metadata(self):
        '''
        Set the metadata in the files in the selected book's record to
        match the current metadata in the database.
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        '''
        from calibre.ebooks.metadata.meta import set_metadata
        from calibre.gui2 import error_dialog, info_dialog

        # Get currently selected books
        rows = self.gui.library_view.selectionModel().selectedRows()
        if not rows or len(rows) == 0:
            return error_dialog(self.gui, 'Cannot update metadata',
                             'No books selected', show=True)
        # Map the rows to book ids
        ids = list(map(self.gui.library_view.model().id, rows))
        db = self.db.new_api
        for book_id in ids:
            # Get the current metadata for this book from the db
            mi = db.get_metadata(book_id, get_cover=True, cover_as_data=True)
            fmts = db.formats(book_id)
            if not fmts:
                continue
            for fmt in fmts:
                fmt = fmt.lower()
                # Get a python file object for the format. This will be either
                # an in memory file or a temporary on disk file
                ffile = db.format(book_id, fmt, as_file=True)
                ffile.seek(0)
                # Set metadata in the format
                set_metadata(ffile, mi, fmt)
                ffile.seek(0)
                # Now replace the file in the calibre library with the updated
                # file. We dont use add_format_with_hooks as the hooks were
                # already run when the file was first added to calibre.
                db.add_format(book_id, fmt, ffile, run_hooks=False)

        info_dialog(self, 'Updated files',
                'Updated the metadata in the files of %d book(s)'%len(ids),
                show=True)

    def config(self):
        self.do_user_config(parent=self)
        # Apply the changes
        self.label.setText(prefs['hello_world_msg'])
```

Obtener recursos del archivo ZIP del complemento

El sistema de carga de complementos de calibre tiene predefinidas un par de funciones que permiten obtener archivos desde el archivo ZIP del complemento de manera práctica.

get_resources(nombre_o_lista_de_nombres) Esta función debe ejecutarse con una lista de rutas de acceso a archivos dentro del archivo ZIP. Por ejemplo, para acceder al archivo icon.png en la carpeta images del archivo ZIP, utilizaría: `images/icon.png`. Use siempre una barra inclinada a la derecha como separador de ruta, incluso en windows. Cuando se pasa un solo nombre, la función devolverá los bytes en bruto de ese archivo o None si el nombre no se encuentra en el archivo ZIP. Si se pasa más de un nombre, entonces devuelve un diccionario de mapeo de nombres a bytes. Si no se encuentra

un nombre, no estará presente en el diccionario devuelto.

get_icons(nombre_o_lista_de_nombres) Una envoltura práctica para get_resources() que crea objetos QIcon a partir de los bytes devueltos por get_resources. Si un nombre no se encuentra en el archivo ZIP, el QIcon correspondiente será nulo.

Habilitar la configuración de usuario para el complemento

Para permitir a los usuarios configurar el complemento, debe definir tres métodos en la clase base del complemento, **is_customizable**, **config_widget** y **save_settings** como se muestra a continuación:

```
    def is_customizable(self):
        '''
        This method must return True to enable customization via
        Preferences->Plugins
        '''
        return True
```

```
    def config_widget(self):
        '''
        Implement this method and :meth:`save_settings` in your plugin to
        use a custom configuration dialog.

        This method, if implemented, must return a QWidget. The widget can have
        an optional method validate() that takes no arguments and is called
        immediately after the user clicks OK. Changes are applied if and only
        if the method returns True.

        If for some reason you cannot perform the configuration at this time,
        return a tuple of two strings (message, details), these will be
        displayed as a warning dialog to the user and the process will be
        aborted.

        The base class implementation of this method raises NotImplementedError
        so by default no user configuration is possible.
        '''
        # It is important to put this import statement here rather than at the
        # top of the module as importing the config class will also cause the
        # GUI libraries to be loaded, which we do not want when using calibre
        # from the command line
        from calibre_plugins.interface_demo.config import ConfigWidget
        return ConfigWidget()
```

```
    def save_settings(self, config_widget):
        '''
        Save the settings specified by the user with config_widget.

        :param config_widget: The widget returned by :meth:`config_widget`.
        '''
        config_widget.save_settings()

        # Apply the changes
        ac = self.actual_plugin_
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        if ac is not None:
            ac.apply_settings()
```

calibre tiene muchas maneras diferentes de almacenar los datos de configuración (un legado de su larga historia). El método recomendado es usar la clase **JSONConfig**, que almacena la información de configuración en un archivo .json.

El código para gestionar los datos de configuración en el complemento de demostración está en config.py:

```
from calibre.utils.config import JSONConfig

# This is where all preferences for this plugin will be stored
# Remember that this name (i.e. plugins/interface_demo) is also
# in a global namespace, so make it as unique as possible.
# You should always prefix your config file name with plugins/,
# so as to ensure you dont accidentally clobber a calibre config file
prefs = JSONConfig('plugins/interface_demo')

# Set defaults
prefs.defaults['hello_world_msg'] = 'Hello, World!'


class ConfigWidget(QWidget):

    def __init__(self):
        QWidget.__init__(self)
        self.l = QHBoxLayout()
        self.setLayout(self.l)

        self.label = QLabel('Hello world &message:')
        self.l.addWidget(self.label)

        self.msg = QLineEdit(self)
        self.msg.setText(prefs['hello_world_msg'])
        self.l.addWidget(self.msg)
        self.label.setBuddy(self.msg)

    def save_settings(self):
        prefs['hello_world_msg'] = self.msg.text()
```

El objeto `prefs` está ahora disponible en todo el código del complemento simplemente con:

```
from calibre_plugins.interface_demo.config import prefs
```

Puede observar que el objeto `prefs` se usa en main.py:

```
    def config(self):
        self.do_user_config(parent=self)
        # Apply the changes
        self.label.setText(prefs['hello_world_msg'])
```

10.5.3 Complementos para modificar libros

Vamos a cambiar de tercio y enfocarnos en la creación de un complemento para añadir herramientas al editor de libros de calibre. El complemento está disponible aquí: editor_demo_plugin.zip[94].

El primer paso, como para todos los complementos es crear el archivo vacío con el nombre de importación descrito *anteriormente* (Página 213). Vamos a nombrar el archivo `plugin-import-name-editor_plugin_demo.txt`.

Ahora creamos el archivo obligatorio `__init__.py` que contiene los metadatos del complemento: nombre, autor, versión, etc.

```
from calibre.customize import EditBookToolPlugin


class DemoPlugin(EditBookToolPlugin):

    name = 'Edit Book plugin demo'
    version = (1, 0, 0)
    author = 'Kovid Goyal'
    supported_platforms = ['windows', 'osx', 'linux']
    description = 'A demonstration of the plugin interface for the ebook editor'
    minimum_calibre_version = (1, 46, 0)
```

Un solo complemento del editor puede proporcionar múltiples herramientas; cada herramienta corresponde a un único botón en la barra de herramientas y entrada en el menú *Complementos* del editor. Éstos pueden tener submenús en el caso de que la herramienta posea múltiples acciones relacionadas.

Todas las herramientas deben estar definidas en el archivo `main.py` del complemento. Cada herramienta es una clase que hereda de la clase `calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool` (Página 350). Echemos un vistazo al `main.py` del complemento de demostración; el código fuente está profusamente comentado y se explica por sí mismo. Lea la documentación de la API de la clase **:clase:`calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool`** para más detalles.

main.py

Aquí veremos la definición de una herramienta que multiplicará todos los tamaños de letra en el libro por un número proporcionado por el usuario. Esta herramienta demuestra varios conceptos importantes que se necesitarán para desarrollar otros complementos, por lo que debe leer el código fuente (muy comentado) cuidadosamente.

```
import re
from qt.core import QAction, QInputDialog
from css_parser.css import CSSRule

# The base class that all tools must inherit from
from calibre.gui2.tweak_book.plugin import Tool

from calibre import force_unicode
from calibre.gui2 import error_dialog
from calibre.ebooks.oeb.polish.container import OEB_DOCS, OEB_STYLES, serialize


class DemoTool(Tool):

    #: Set this to a unique name it will be used as a key
```

(continué en la próxima página)

[94] https://calibre-ebook.com/downloads/editor_demo_plugin.zip

(proviene de la página anterior)

```
    name = 'demo-tool'

    #: If True the user can choose to place this tool in the plugins toolbar
    allowed_in_toolbar = True

    #: If True the user can choose to place this tool in the plugins menu
    allowed_in_menu = True

    def create_action(self, for_toolbar=True):
        # Create an action, this will be added to the plugins toolbar and
        # the plugins menu
        ac = QAction(get_icons('images/icon.png'), 'Magnify fonts', self.gui)  # noqa
        if not for_toolbar:
            # Register a keyboard shortcut for this toolbar action. We only
            # register it for the action created for the menu, not the toolbar,
            # to avoid a double trigger
            self.register_shortcut(ac, 'magnify-fonts-tool', default_keys=(
↪'Ctrl+Shift+Alt+D',))
        ac.triggered.connect(self.ask_user)
        return ac

    def ask_user(self):
        # Ask the user for a factor by which to multiply all font sizes
        factor, ok = QInputDialog.getDouble(
            self.gui, 'Enter a magnification factor', 'Allow font sizes in the book will␣
↪be multiplied by the specified factor',
            value=2, min=0.1, max=4
        )
        if ok:
            # Ensure any in progress editing the user is doing is present in the␣
↪container
            self.boss.commit_all_editors_to_container()
            try:
                self.magnify_fonts(factor)
            except Exception:
                # Something bad happened report the error to the user
                import traceback
                error_dialog(self.gui, _('Failed to magnify fonts'), _(
                    'Failed to magnify fonts, click "Show details" for more info'),
                    det_msg=traceback.format_exc(), show=True)
                # Revert to the saved restore point
                self.boss.revert_requested(self.boss.global_undo.previous_container)
            else:
                # Show the user what changes we have made, allowing her to
                # revert them if necessary
                self.boss.show_current_diff()
                # Update the editor UI to take into account all the changes we
                # have made
                self.boss.apply_container_update_to_gui()

    def magnify_fonts(self, factor):
        # Magnify all font sizes defined in the book by the specified factor
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        # First we create a restore point so that the user can undo all changes
        # we make.
        self.boss.add_savepoint('Before: Magnify fonts')

        container = self.current_container  # The book being edited as a container object

        # Iterate over all style declarations in the book, this means css
        # stylesheets, <style> tags and style="" attributes
        for name, media_type in container.mime_map.items():
            if media_type in OEB_STYLES:
                # A stylesheet. Parsed stylesheets are css_parser CSSStylesheet
                # objects.
                self.magnify_stylesheet(container.parsed(name), factor)
                container.dirty(name)  # Tell the container that we have changed the␣
↪stylesheet
            elif media_type in OEB_DOCS:
                # A HTML file. Parsed HTML files are lxml elements

                for style_tag in container.parsed(name).xpath('//*[local-name="style"]'):
                    if style_tag.text and style_tag.get('type', None) in {None, 'text/css
↪'}:
                        # We have an inline CSS <style> tag, parse it into a
                        # stylesheet object
                        sheet = container.parse_css(style_tag.text)
                        self.magnify_stylesheet(sheet, factor)
                        style_tag.text = serialize(sheet, 'text/css', pretty_print=True)
                        container.dirty(name)  # Tell the container that we have changed␣
↪the stylesheet
                for elem in container.parsed(name).xpath('//*[@style]'):
                    # Process inline style attributes
                    block = container.parse_css(elem.get('style'), is_declaration=True)
                    self.magnify_declaration(block, factor)
                    elem.set('style', force_unicode(block.getCssText(separator=' '),
↪'utf-8'))

    def magnify_stylesheet(self, sheet, factor):
        # Magnify all fonts in the specified stylesheet by the specified
        # factor.
        for rule in sheet.cssRules.rulesOfType(CSSRule.STYLE_RULE):
            self.magnify_declaration(rule.style, factor)

    def magnify_declaration(self, style, factor):
        # Magnify all fonts in the specified style declaration by the specified
        # factor
        val = style.getPropertyValue('font-size')
        if not val:
            return
        # see if the font-size contains a number
        num = re.search(r'[0-9.]+', val)
        if num is not None:
            num = num.group()
            val = val.replace(num, '%f' % (float(num) * factor))
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
            style.setProperty('font-size', val)
        # We should also be dealing with the font shorthand property and
        # font sizes specified as non numbers, but those are left as exercises
        # for the reader
```

Vamos a analizar `main.py`. Vemos que define una única herramienta, llamada *Magnify fonts*. Esta herramienta le pediráá al usuario un número y multiplicará todos los tamaños de letra en el libro por dicho número.

La primera cosa importante es el nombre de la herramienta que debe establecer a algún texto relativamente único, ya que se utilizará como clave para esta herramienta.

El siguiente punto de entrada importante es *calibre.gui2.tweak_book.plugin.Tool.create_action()* (Página 351). Este método crea los objetos QAction que aparecen en la barra de herramientas y en el menú de complementos. También, opcionalmente, asigna un atajo de teclado que el usuario puede personalizar. La señal que se genera en el objeto QAction está conectada con el método ask_user() que pide al usuario el multiplicador del tamaño de letra, y luego ejecuta el código de ampliación.

El código de aumento está bien comentado y es bastante simple. Lo principal que hay que destacar es que se obtiene una referencia a la ventana del editor como `self.gui` y al *Boss* del editor como `self.boss`. El *Boss* es el objeto que controla la interfaz de usuario del editor. Tiene muchos métodos útiles, que se documentan en la clase *calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss* (Página 351).

Finalmente está `self.current_container`, que es una referencia al libro que se está editando como un objeto *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* (Página 342). Éste representa el libro como una colección de archivos HTML, CSS e imágenes y posee diversos métodos prácticos para hacer varias cosas útiles. El objeto contenedor y varias funciones utilitarias que se pueden reutilizar en el código de los complementos están documentados en *Documentación de la API para las herramientas de modificación de libros electrónicos* (Página 342).

10.5.4 Ejecutar complementos de interfaz de usuario como un proceso aparte

Si está creando un complemento de interfaz de usuario que hace uso de Qt WebEngine, no puede ejecutarse en el proceso principal de calibre, puesto que no es posible usar WebEngine ahí. En lugar de ello, puede copiar los datos que necesite el complemento a una carpeta temporal y ejecutar el complemento con esos datos en un proceso aparte. A continuación se muestra un complemento de ejemplo que muestra cómo hacerlo.

Puede descargar este complemento desde webengine_demo_plugin.zip[95]

La parte importante del complemento reside en dos funciones:

```

    def show_dialog(self):
        # Ask the user for a URL
        url, ok = QInputDialog.getText(self.gui, 'Enter a URL', 'Enter a URL to browse␣
↪below', text='https://calibre-ebook.com')
        if not ok or not url:
            return
        # Launch a separate process to view the URL in WebEngine
        self.gui.job_manager.launch_gui_app('webengine-dialog', kwargs={
            'module':'calibre_plugins.webengine_demo.main', 'url':url})
```

```
def main(url):
    # This function is run in a separate process and can do anything it likes,
```

(continué en la próxima página)

[95] https://calibre-ebook.com/downloads/webengine_demo_plugin.zip

(proviene de la página anterior)

```
    # including use QWebEngine. Here it simply opens the passed in URL
    # in a QWebEngineView
    app = Application([])
    w = QWebEngineView()
    w.setUrl(QUrl(url))
    w.show()
    w.raise_()
    app.exec_()
```

La función `show_demo()` pide al usuario un URL y luego ejecuta la función `main()` pasándole el URL. La función `main()` muestra el URL en un elemento `QWebEngineWiew`.

10.5.5 Añadir traducciones al complemento

Puede traducir todos los textos de la interfaz de usuario del complemento y mostrarlos en el idioma en que está configurada la interfaz principal de calibre.

El primer paso es ir al código fuente del complemento y marcar todos los textos visibles por el usuario como traducibles, encerrándolos con _(). Por ejemplo:

```
action_spec = (_('My plugin'), None, _('My plugin is cool'), None)
```

Después utilice algún programa para generar archivos .po para el código fuente del complemento. Debe haber un archivo .po para cada idioma al que lo quiera traducir. Por ejemplo: de.po para el alemán, fr.po para el francés, etc. Puede utilizar el programa Poedit[96] para esto.

Envíe estos archivos .po a los traductores. Cuando reciba los archivos traducidos, compílelos en archivos .mo. Puede utilizar nuevamente Poedit para ello, o simplemente ejecutar:

```
calibre-debug -c "from calibre.translations.msgfmt import main; main()" filename.po
```

Ponga los archivos .mo en la carpeta `translations` del complemento.

El último paso es simplemente ejecutar la función *load_translations()* al principio de los archivos .py del complemento. Por motivos de rendimiento, sólo debe llamar a esta función en aquellos archivos .py que realmente poseen textos traducibles. Así que en un complemento de interfaz de usuario típico, la ejecutaría en `ui.py` pero no en `__init__.py`.

Puede probar las traducciones del complemento cambiando el idioma de la interfaz de usuario en calibre bajo *Preferencias > Interfaz > Apariencia* o ejecutando calibre así:

```
CALIBRE_OVERRIDE_LANG=de calibre
```

Sustituya `de` por el código del idioma que desea probar.

[96] https://poedit.net/

10.5.6 La API del complemento

Como ya se habrá dado cuenta, un complemento en calibre es una clase. Hay diferentes clases para los diferentes tipos de complementos en calibre. Los detalles de cada clase, incluyendo la clase base de todos los complementos, se pueden encontrar en *Documentación de la API para complementos* (Página 243).

Es casi seguro que el complemento va a usar el código de calibre. Para saber cómo encontrar los distintos elementos de funcionalidad en el código base de calibre, lea la sección *Estructura del código* (Página 328).

10.5.7 Depurar complementos

El primer paso, el más importante, es ejecutar calibre en modo de depuración. Puede hacer esto desde la línea de órdenes con:

```
calibre-debug -g
```

O desde el mismo calibre, pulsando con el botón derecho en *Preferencias* o usando el atajo de teclado `Ctrl+Mayús+R`.

Cuando se ejecuta desde la línea de órdenes, la salida de depuración se enviará a la consola, si se ejecuta dentro de calibre, la salida irá a un archivo txt.

Puede insertar sentencias de impresión en cualquier lugar en el código fuente del complemento, tendrán efecto en el modo de depuración. Recuerde, esto es Python, no debe necesitar más que sentencias de impresión para depurar ;) He desarrollado todo calibre usando sólo esta técnica de depuración.

Puede probar rápidamente los cambios en el complemento con la siguiente orden:

```
calibre-debug -s; calibre-customize -b /path/to/your/plugin/folder; calibre
```

Esto cerrará calibre, esperará hasta que se cierre completamente, después actualiza el complemento en calibre y vuelve a iniciar calibre.

10.5.8 Más ejemplos de complementos

Puede encontrar una lista de muchos complementos de calibre más complejos aquí[97].

10.5.9 Compartir sus complementos con otros

Si desea compartir los complementos que ha creado con otros usuarios de calibre, inicie un nuevo hilo adjuntando el complemento en el foros de complementos de calibre[98] (en inglés).

[97] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118764
[98] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=237

10.6 Escribir fórmulas matemáticas en libros electrónicos

El visor de libros de calibre tiene la capacidad de mostrar fórmulas matemáticas incrustadas en libros electrónicos (archivos EPUB y HTML). Puede escribir las fórmulas directamente con TeX, MathML o ASCIIMath. El visor de calibre usa la excelente biblioteca MathJax[99] para procesar las fórmulas. Esto es un breve cursillo para crear libros con fórmulas que funcionen con el visor de calibre.

10.6.1 Un archivo HTML sencillo con fórmulas

Puede escribir fórmulas matemáticas directamente en el texto de un archivo HTML sencillo y el visor de libros de calibre las mostrará con una composición matemática adecuada. En el ejemplo de abajo, usamos la notación de TeX para las fórmulas. Verá que puede usar las órdenes normales de TeX, con la pequeña precaución de que los signos &, < y > deben escrbirse como &, < y &gt respectivamente.

El primer paso es informar a calibre de que este documento contiene fórmulas. Para ello se añade el siguiente fragmente do código a la sección <head> del archivo HTML:

```
<script type="text/x-mathjax-config"></script>
```

Eso es todo, ahora ya se pueden escribir formulas igual que se haría en un archivo .tex. Por ejemplo, éstas son las ecuaciones de Lorentz:

```
<h2>The Lorenz Equations</h2>

<p>
\begin{align}
\dot{x} &amp; = \sigma(y-x) \\
\dot{y} &amp; = \rho x - y - xz \\
\dot{z} &amp; = -\beta z + xy
\end{align}
</p>
```

Este fragmento aparece como la siguiente captura de pantalla en el visor de calibre.

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \sigma(y-x)\\ \dot{y} &= \rho x - y - xz\\ \dot{z} &= -\beta z + xy\end{aligned}$$

Figura 1: *Las ecuaciones de Lorentz*

El archivo HTML completo, con más ecuaciones y fórmulas en el texto se reproduce más abajo. Puede convertir este archivo HTML a EPUB con calibre para obtener un libro electrónico fácilmente distribuible a otras personas.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- Copyright (c) 2012 Design Science, Inc. -->
```

(continué en la próxima página)

99 https://www.mathjax.org

(proviene de la página anterior)

```
<head>
<title>Math Test Page</title>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />

<!-- This script tag is needed to make calibre's ebook-viewer recpgnize that this file␣
↪needs math typesetting -->
<script type="text/x-mathjax-config">
    // This line adds numbers to all equations automatically, unless explicitly␣
↪suppressed.
    MathJax.tex = {tags: 'all'};
</script>

<style>
h1 {text-align:center}
h2 {
  font-weight: bold;
  background-color: #DDDDDD;
  padding: .2em .5em;
  margin-top: 1.5em;
  border-top: 3px solid #666666;
  border-bottom: 2px solid #999999;
}
</style>
</head>
<body>

<h1>Sample Equations</h1>

<h2>The Lorenz Equations</h2>

<p>
\begin{align}
\dot{x} &amp; = \sigma(y-x) \label{lorenz}\\
\dot{y} &amp; = \rho x - y - xz \\
\dot{z} &amp; = -\beta z + xy
\end{align}
</p>

<h2>The Cauchy-Schwarz Inequality</h2>

<p>\[
\left( \sum_{k=1}^n a_k b_k \right)^{\!\!2} \leq
 \left( \sum_{k=1}^n a_k^2 \right) \left( \sum_{k=1}^n b_k^2 \right)
\]</p>

<h2>A Cross Product Formula</h2>

<p>\[
  \mathbf{V}_1 \times \mathbf{V}_2 =
   \begin{vmatrix}
    \mathbf{i} &amp; \mathbf{j} &amp; \mathbf{k} \\
    \frac{\partial X}{\partial u} &amp; \frac{\partial Y}{\partial u} &amp; 0 \\
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
    \frac{\partial X}{\partial v} &amp; \frac{\partial Y}{\partial v} &amp; 0 \\
   \end{vmatrix}
\]</p>

<h2>The probability of getting \(k\) heads when flipping \(n\) coins is:</h2>

<p>\[P(E) = {n \choose k} p^k (1-p)^{ n-k} \]</p>

<h2>An Identity of Ramanujan</h2>

<p>\[
   \frac{1}{(\sqrt{\phi \sqrt{5}}-\phi) e^{\frac25 \pi}} =
     1+\frac{e^{-2\pi}} {1+\frac{e^{-4\pi}} {1+\frac{e^{-6\pi}}
      {1+\frac{e^{-8\pi}} {1+\ldots} } } }
\]</p>

<h2>A Rogers-Ramanujan Identity</h2>

<p>\[
  1 +  \frac{q^2}{(1-q)}+\frac{q^6}{(1-q)(1-q^2)}+\cdots =
    \prod_{j=0}^{\infty}\frac{1}{(1-q^{5j+2})(1-q^{5j+3})},
     \quad\quad \text{for $|q|&lt;1$}.
\]</p>

<h2>Maxwell's Equations</h2>

<p>
\begin{align}
  \nabla \times \vec{\mathbf{B}} -\, \frac1c\, \frac{\partial\vec{\mathbf{E}}}{\partial␣
↪t} &amp; = \frac{4\pi}{c}\vec{\mathbf{j}} \\
  \nabla \cdot \vec{\mathbf{E}} &amp; = 4 \pi \rho \\
  \nabla \times \vec{\mathbf{E}}\, +\, \frac1c\, \frac{\partial\vec{\mathbf{B}}}{\
↪partial t} &amp; = \vec{\mathbf{0}} \\
  \nabla \cdot \vec{\mathbf{B}} &amp; = 0
\end{align}
</p>

<h2>In-line Mathematics</h2>

<p>While display equations look good for a page of samples, the
ability to mix math and text in a paragraph is also important.  This
expression \(\sqrt{3x-1}+(1+x)^2\) is an example of an inline equation.  As
you see, equations can be used this way as well, without unduly
disturbing the spacing between lines.</p>

<h2>References to equations</h2>

<p>Here is a reference to the Lorenz Equations (\ref{lorenz}). Clicking on the equation␣
↪number will take you back to the equation.</p>

</body>
</html>
```

10.6.2 Más información

Puesto que el visor de libros de calibre usa la biblioteca MathJax para mostrar las fórmulas, el mejor lugar para encontrar más información sobre fórmulas matemáticas en libros electrónicos y obtener ayuda es la página web de MathJax[100].

10.7 Crear catálogos AZW3 EPUB MOBI

La función ńCrear catálogoż de calibre le permite crear un catálogo de su biblioteca en diferentes formatos. Este archivo de ayuda describe las opciones para generar catálogos en los formatos AZW3, EPUB y MOBI.

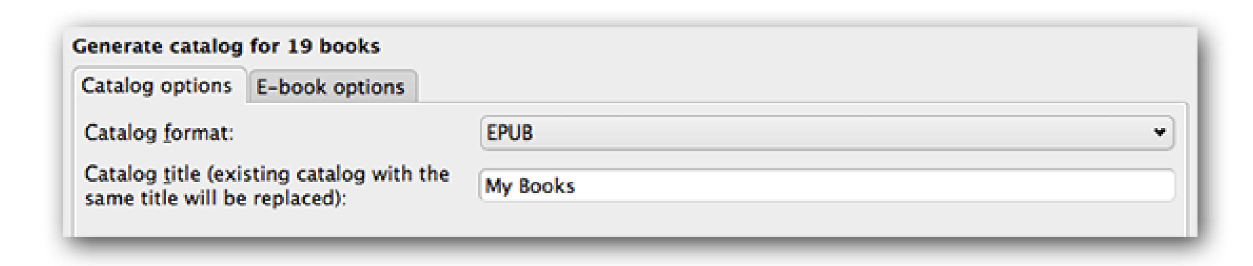
10.7.1 Seleccionar libros para catalogar

Si quiere catalogar *todos* los libros de su biblioteca, asegúrese de no tener ningún criterio de búsqueda ni filtro seleccionados en la ventana principal. Si tiene un sólo libro seleccionado, todos los libros de la biblioteca serán considerados para el catálogo que genere. Puede excluir libros individuales según distintos criterios; véase la sección *Géneros excluidos* (Página 233) abajo para más información.

Si desea catalogar sólo *algunos* libros de la biblioteca, tiene dos opciones:

- Cree una selección múltiple de los libros que desea catalogar. Si ha seleccionado más de un libro en la ventana principal de calibre, sólo los libros seleccionados se catalogarán.
- Use el campo de Búsqueda o el de Explorador de etiquetas para filtrar los libros que deberán mostrarse. Sólo se catalogarán los libros que se muestran en la ventana principal.

Para comenzar la generación del catálogo, seleccione en el menú *Convertir libros* > *Crear un catálogo con los libros en su la biblioteca calibre*. También puede añadir un botón *Crear catálogo* a la barra de herramientas en *Preferencias* > *Interfaz* > *Barras de herramientas y menús* para facilitar el acceso al diálogo Generar catálogos.



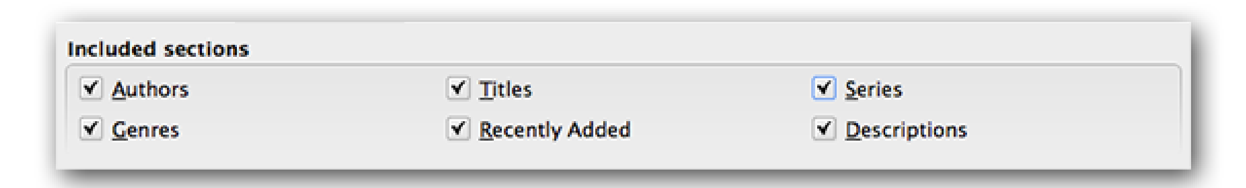
[100] https://www.mathjax.org

En *Opciones del catálogo*, seleccione **AZW3**, **EPUB** o **MOBI** como formato del catálogo. En el campo *Título del catálogo* escriba un nombre para el catálogo que va a generar. Si ya existe un catálogo con el mismo nombre y formato, éste será reemplazado por el nuevo catálogo generado.



Si se activa *Enviar el catálogo automáticamente al dispositivo*, el catálogo que se genere se descargará en el dispositivo conectado una vez creado.

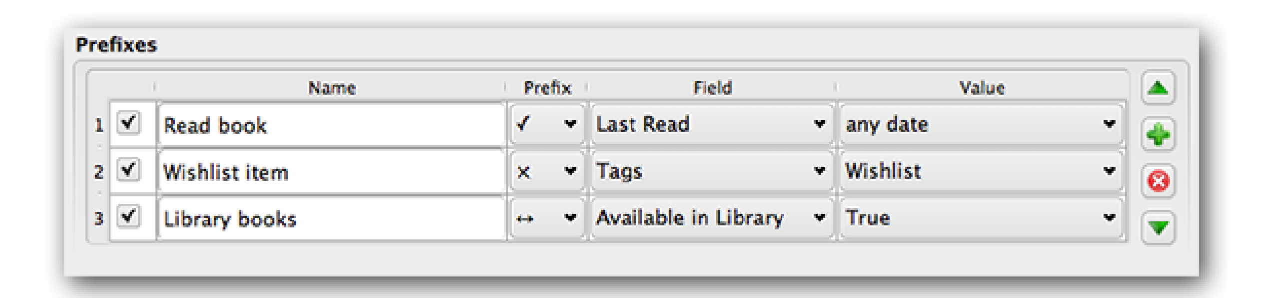
10.7.2 Secciones incluidas



Las secciones con la casilla marcada se incluirán en el catálogo generado:

- *Autores* todos los libros, ordenados por autor, se presentan en una lista. Los libros sin serie aparecerán primero, seguidos por los libros con serie.
- *Títulos* todos los libros, ordenados por título, aparecen en una lista.
- *Series* todos los libros que pertenecen a una serie, ordenados por serie, aparecen en una lista.
- *Géneros* géneros individuales se presentan en una lista, ordenados por autor y serie.
- *Añadidos recientemente* todos los libros, por orden cronológico inverso. La lista incluye los libros que fueron añadidos en los últimos 30 días, seguidos por un listado de libros añadidos mes a mes.
- *Descripciones* página con una descripción detallada de cada libro, incluyendo una imagen miniatura de la portada y comentarios. Ordenados por autor, con los libros sin serie, seguidos por los libros con serie.

10.7.3 Prefijos



Las reglas de prefijo permiten añadir un prefijo a las listas de libros cuando cumplan ciertos criterios. Por ejemplo, puede marcar los libros leídos ó los libros en su lista de deseos con una X.

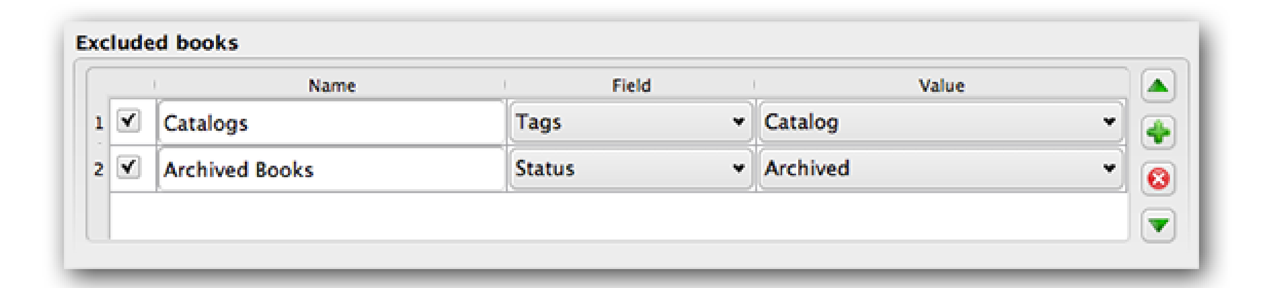
La casilla en la primera columna activa la regla. *Nombre* es el nombre de la regla que usted asigne. *Campo* puede ser *Etiquetas* ó una columna personalizada de su biblioteca. *Valor* es el contenido que *Campo* debe coincidir. Cuando se cumpla la regla que se indica por un prefijo, el libro tendra el *Prefijo* seleccionado.

El el ejemplo anterior se especificaron tres reglas de prefijo:

1. *Libro leído* especifica que el libro con una fecha cualquiera dentro de la columna personalizada, llamada *Leído por última vez* tendrá un prefijo señalado con una marca de verificación.
2. El artículo *Deseado* indica que aquellos libros con la etiqueta *Deseado* serán precedidos por una cruz.
3. *Biblioteca* especifica que cualquier libro con valor ńVerdaderoż (o Sí) en la columna personalizada *Disponible en la biblioteca* estará precedido por una flecha doble.

El prefijo aparece cuando la regla se cumple. Las reglas desactivadas o incompletas se ignoran.

10.7.4 Libros excluidos



Las reglas de Exclusión le permiten indicar los libros que no se incluirán en el catálogo.

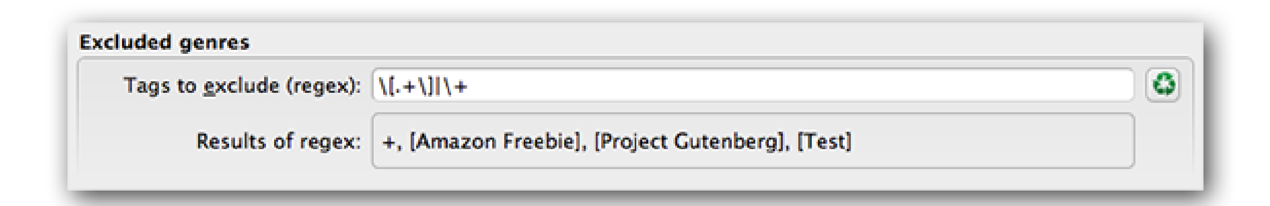
La casilla en la primera columna activa la regla. *Nombre* es el nombre de la regla que usted asigne. *Campo* puede ser *Etiquetas* o una columna personalizada de la biblioteca. *Valor* es el contenido de *Campo* que debe coincidir. Cuando una regla de exclusión se cumpla, el libro se excluirá del catálogo que se genere.

En el ejemplo anterior se han especificado dos reglas de exclusión:

1. La regla *Catálogos* indica que el libro con la etiqueta *Catálogo* se excluirá del catálogo que genere.
2. La regla *Libros archivados* especifica que cualquier libro con un valor de *Archivado* en la columna personalizada *Estado* será excluido del catálogo generado.

Todas las reglas se evalúan para cada libro. Las reglas desactivadas o incompletas se ignoran.

10.7.5 Géneros excluidos



Cuando el catálogo se genera, las etiquetas en su base de datos se usan como géneros. Por ejemplo, si usted usa las etiquetas ńFicciónż y ńNo ficciónż. Estas etiquetas aparecerán como géneros en el catálogo, con los libros en las listas de género según las etiquetas asignadas. Cada libro aparecerá en la lista de los géneros para los que tenga la correspondiente etiqueta.

Puede usar algunas de las etiquetas para diferentes propósitos, por ejemplo, un + puede indicar libro leído ó la etiqueta entre corchetes como ń[Promoción de Amazon]ż para indicar el origen de un libro. La expresión regular **:gilabel:`Géneros excluidos`** le permite especificar las etiquetas que no desee usar como género en el catálogo generado. La expresión predeterminada ń[.+]|+ż se emplea para que las etiquetas de tipo ń[etiqueta]ż, ń+ż, así como la etiqueta predeterminada para los libros leídos, se excluyan de ser empleadas en la lista de géneros del catálogo generado.

También puede usar un nombre de etiqueta exacto en una expresión regular. Por ejemplo, ń[Promoción de Amazon]ż o ń[Proyecto Gutenberg]ż. Si quiere crear una lista de etiquetas exactas que deben excluirse, ponga un guión (barra vertical) entre ellas: ń[Promoción de Amazon]|[Proyecto Gutenberg]ż.

Resultado de expresión regular muestra la etiquetas a excluir cuando se genere el catálogo, tomando en cuenta, las etiquetas en su base de datos y a la expresión regular que usted seleccionó. El resultado se actualiza con forme usted modifica la expresión regular.

10.7.6 Otras opciones

Portada del catálogo indica si se deberá generar una nueva portada o si se usará una portada existente. Es posible crear una portada personalizada para los catálogos, véase *Portadas personalizadas para catálogos* (Página 235) para más información. Si ha creado una portada personalizada que quiere volver a usar, seleccione *Utilizar portada actual*. En caso contrario seleccione *Generar nueva portada*.

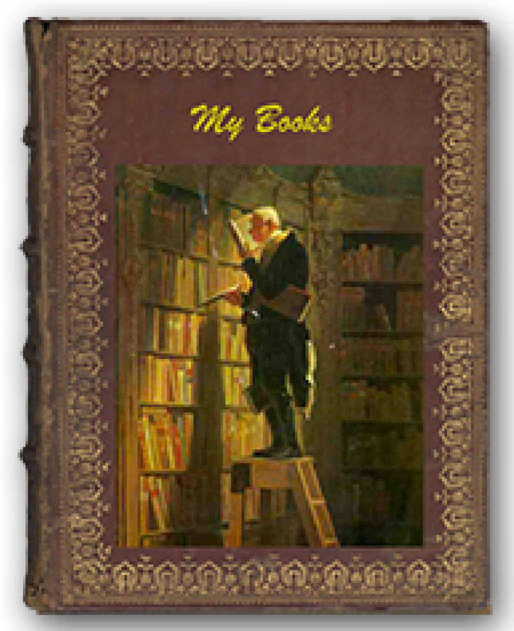
Nota de descripción extra indica el contenido de la columna personalizada que se incluirá en la página de descripción, junto a la imagen miniatura de portada. Por ejemplo, puede mostrar la fecha de la última vez que leyó un libro al usar la columna personalizada *Leído por última vez*. Para un uso avanzado de la opción de nota de descripción, véase este mensaje en el foro de calibre[101].

Ancho de la miniatura especifica la anchura de la imágenes miniaturas de portada que aparecen en las páginas de descripción. Las miniaturas se conservan en caché. Para probar distintos tamaños, intente generar un catálogo con algunos libros hasta que encuentre la anchura que mejor le parece, después genere el catálogo completo. La primera vez que genere un catálogo con una nueva anchura de miniaturas, el proceso será lento, pero después mejorará ya que las imágenes miniaturas se tomarán del caché.

Unir con comentarios especifica que al combinar el contenido del campo de una columna personalizada con los metadatos de comentarios, la información no se alterará cuando se cree el catálogo. Por ejemplo, usted tiene una columna personalizada de nombre *Biografía del autor* que desea agregar a los comentarios. Puede elegir insertar el contenido de la columna personalizada *antes* o *después* de la sección de comentarios y si lo desea, puede separarlos con un guión. Los tipos de columna personalizada que se pueden seleccionar son ńtexto, comentarios y compuestaż.

[101] https://www.mobileread.com/forums/showpost.php?p=1335767&postcount=395

10.7.7 Portadas personalizadas para catálogos



Con el complemento Generate Cover[102] instalado, puede crear portadas personalizadas para el catálogo. Para instalar el complemento, vaya a *Preferencias > Avanzado > Complementos > Obtener nuevos complementos*.

10.7.8 Otras fuentes de ayuda

Para más información sobre las funciones de catálogo de calibre, véase el foro de MobileRead sobre Creating Catalogs - Start here[103] , donde encontrará información sobre cómo personalizar las plantillas de catálogo y cómo enviar reportes sobre errores.

Para hacer preguntas o discutir sobre las funciones del catálogo calibre con otros usuarios, visite el foro de nombre MobileRead Library Management[104].

10.8 Bibliotecas virtuales

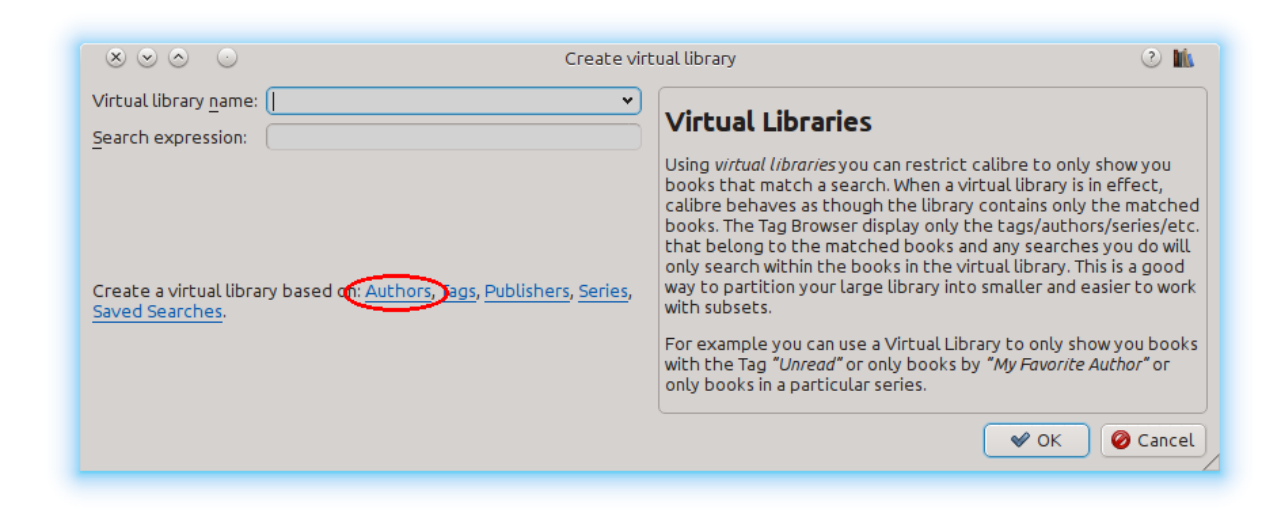
En calibre, una biblioteca virtual es una manera de hacer que calibre abra sólo un subconjunto de una biblioteca normal. Por ejemplo, es posible que desee trabajar únicamente con los libros de un determinado autor, o sólo con libros que tengan una cierta etiqueta. El uso de las bibliotecas virtuales es la mejor forma de dividir una colección de libros grande en subcolecciones más pequeñas. Es mejor que dividir la biblioteca en múltiples bibliotecas más pequeñas, pues cuando quiera buscar en toda la biblioteca puede simplemente volver a la biblioteca completa. No hay manera de buscar a través de múltiples bibliotecas separadas simultáneamente en calibre.

Una biblioteca virtual es diferente a una simple búsqueda. Una búsqueda sólo restringirá la lista de los libros que aparecen en la lista de libros. Una biblioteca virtual hace eso, y además también restringe las entradas incluidas en *Explorador de etiquetas* a la izquierda. El explorador de etiquetas sólo mostrará las etiquetas, autores, series, editores, etc, que provienen de los libros en la biblioteca virtual. Por tanto, una biblioteca virtual se comporta como la biblioteca real, pero contiene un conjunto restringido de libros.

102 https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=124219
103 https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=118556
104 https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=236

10.8.1 Crear bibliotecas virtuales

Para utilizar una biblioteca virtual, pulse en el botón *Biblioteca virtual* situado a la izquierda de la barra de búsqueda y seleccione la opción *Crear biblioteca virtual*. Como primer ejemplo, vamos a crear una biblioteca virtual que nos muestre sólo los libros de un autor concreto. Pulse en el enlace *Autores* como se muestra en la imagen de abajo, elija el autor que desee utilizar y pulse en Aceptar.



El cuadro de diálogo Crear biblioteca virtual ha sido rellenado automáticamente. Pulse en Aceptar y verá que se ha creado y activado una nueva biblioteca virtual, que muestra únicamente los libros del autor seleccionado. En lo que se refiere a calibre, es como si la biblioteca contuviera sólo los libros del autor seleccionado.

Puede volver a la biblioteca completa en cualquier momento, pulsando en *Biblioteca virtual* y seleccionando la entrada denominada :guilabel:` <Ninguna>`.

Las bibliotecas virtuales están basadas en *búsquedas*. Puede utilizar cualquier búsqueda como base de una biblioteca virtual. La biblioteca virtual contendrá sólo los libros que coincidan con esa búsqueda. En primer lugar, escriba la búsqueda que desee utilizar en la barra de búsqueda o construya una búsqueda utilizando el *Explorador de etiquetas*. Cuando esté satisfecho con los resultados, pulse en el botón *Biblioteca virtual*, seleccione *Crear biblioteca virtual* y escriba un nombre para la nueva biblioteca virtual. La biblioteca virtual se creará basada en la búsqueda que acaba de introducir. Estas búsquedas son muy potentes, para más ejemplos de los tipos de cosas que se pueden conseguir, vea *La interfaz de búsqueda* (Página 12).

Ejemplos de bibliotecas virtuales útiles

- **Libros añadidos a calibre en el último día:** date:>1díasatrás
- **Libros añadidos a calibre el último mes:** date:>30díasatrás
- **Libros con una calificación de 5 estrellas:** rating:5
- **Libros con una calificación de al menos 4 estrellas:** rating:>=4
- **Libros sin calificación:** rating:false
- **Periódicos descargados por la función Obtener noticias en calibre:** tags:=Noticias y author:=calibre
- **Libros sin etiquetas:** tags:false
- **Libros sin portadas:** cover:false

10.8.2 Trabajar con bibliotecas virtuales

Puede modificar una biblioteca virtual ya creada o eliminarla, pulsando en *Biblioteca virtual* y eligiendo la acción apropiada.

Puede indicar a calibre que siempre quiere aplicar cierta biblioteca virtual al abrir la biblioteca actual, en *Preferencias* > *Interfaz* > *Comportamiento*.

Puede utilizar rápidamente la búsqueda actual como una biblioteca virtual temporal pulsando en el botón *Biblioteca virtual* y eligiendo la entrada **búsqueda actual*.

Puede mostrar todas las bibliotecas virtuales disponibles como pestañas en la parte superior de la lista de libros. Esto es particularmente útil si quiere intercambiar entre las bibliotecas virtuales muy a menudo. Pulse en el botón *Biblioteca virtual* y seleccione *Mostrar bibliotecas virtuales como pestañas*. Puede reorganizar las pestañas simplemente arrastrando y soltando, y cerrando aquellas que no desee ver. Las pestañas cerradas se pueden restaurar pulsando con el botón derecho sobre la barra de pestañas.

10.8.3 Usar bibliotecas virtuales en búsquedas

Puede buscar libros que estén en una biblioteca virtual usando el prefijo `vl:` (por ńvirtual libraryż). Por ejemplo `vl:Leídos` encontrará todos los libros en la biblioteca virtual *Leídos*. La búsqueda `vl:Leídos y vl:"Ciencia ficción"` encontrará todos los libros que estén en ambas bibliotecas virtuales *Leídos* y *Ciencia ficción*.

El valor despué de `vl:` debe ser el nombre de una biblioteca virtual. Si el nombre de la biblioteca virtual contiene espacios, póngalo entre comillas.

Un uso para la búsqueda en bibliotecas virtuales es en el servidor de contenidos. En *Preferencias* > *Compartir* > *Compartir por la red* > *Requerir nombre de usuario y contraseña* puede limitar las bibliotecas de calibre visibles para un usuario. Para cada biblioteca visible puede especificar una expresión de búsqueda para aplicar limitaciones adicionales a los libros visibles. Use `vl:"Nombre de biblioteca virtual"` para limitar los libros a los pertenecientes a una biblioteca virtual.

10.8.4 Usar restricciones adicionales

Puede restringir aún más los libros que se muestran en una biblioteca virtual usando *Restricciones adicionales*. Una restricción adicional es una búsqueda guardada creada previamente y que puede aplicarse a la biblioteca virtual actual para restringir los libros mostrados. Por ejemplo, si ya tiene una biblioteca virtual para los libros etiquetados como *Ficción histórica* y una búsqueda guardada que muestra los libros no leídos, puede pulsar en el botón *Biblioteca virtual* y elegir la opción *Restricción adicional* para mostrar sólo los libros de ficción histórica no leídos. Para obtener información sobre búsquedas guardadas, vea *Guardar búsquedas* (Página 16).

CAPÍTULO 11

El esquema de URL calibre://

calibre se registra como el programa encargado de los URL calibre://. Por lo tanto, podrá usarlos para realizar operaciones como abrir libros, buscar libros, etc. desde otros programas o documentos o mediante la línea de órdenes. Por ejemplo, si ejecuta lo siguiente en la línea de órdenes:

```
calibre calibre://switch-library/Some_Library
```

calibre se abrirá con la biblioteca llamada `Some Library`. Los nombres de biblioteca son el nombre de la carpeta correspondiente, con los espacios sustituidos por guiones bajos. El valor especial `_` significa la biblioteca actual. Los distintos tipos de URL se documentan a continuación.

También puede poner estos enlaces en archivos HTML, documentos de Word u otros parecidos y el sistema operativo ejecutará calibre automáticamente para realizar la acción especificada.

11.1 Cambiar a una biblioteca específica

La sintaxis de URL es:

```
calibre://switch-library/Library_Name
```

`Library_Name` es el nombre de la carpeta de la biblioteca, con los espacios sustituidos por guiones bajos. El valor especial `_` significa la biblioteca actual. También puede usar la *codificación hexadecimal* (Página 241) para los nombres de biblioteca, lo que es útil si los nombres de biblioteca tienen caracteres especiales que requerirían usar codificación de URL. Los nombres de biblioteca con codificación hexadecimal son algo como:

```
_hex_-AD23F4BC
```

Donde la parte tras el prefijo `_hex_-` es el nombre de biblioteca codificado como UTF-8 y cada byte está representado por dos caracteres hexadecimales.

11.2 Mostrar un libro específico en calibre

La sintaxis de URL es:

```
calibre://show-book/Library_Name/book_id
```

Esto mostrará el libro con identificador `book_id` (un número) en calibre. Los identificadores de los libros pueden verse en la interfaz de calibre pasando el cursor sobre el enlace *Pulsar para abrir* en el panel de detalles del libro, es el número entre paréntesis al final de la ruta a la carpeta del libro.

Puede copiar un enlace al libro que se muestra actualmente en calibre pulsando con el botón derecho sobre el panel de detalles del libro y eligiendo *Copiar enlace al libro*.

11.3 Abrir un libro específico en el visor de libros electrónicos en una posición específica

La sintaxis de URL es:

```
calibre://view-book/Library_Name/book_id/book_format?open_at=location
```

Aquí, `book_format` es el formato del libro, por ejemplo, `EPUB` o `MOBI`, y `location` es una ubicación opcional dentro del libro. La manera más sencilla de obtener estos enlaces es abrir el libro en el visor, seleccionar *Ir a* > *Ubicación* en los controles del visor, y allí se mostrará el enlace que podrá copiar y pegar en otra parte.

11.4 Buscar libros

La sintaxis de URL es:

```
calibre://search/Library_Name?q=query
calibre://search/Library_Name?eq=hex_encoded_query
```

Aquí `query` es cualquier *expresión de búsqueda* (Página 12) válida. Si la expresión de búsqueda es complicada, use `eq` y la *codificación hexadecimal* (Página 241). Si se omite la consulta, se limpiará la búsqueda actual.

De manera predeterminada, si hay una biblioteca virtual seleccionada, calibre la desactivará antes de realizar la búsqueda para asegurarse de que se encuentran todos los libros. SI desea mantener la biblioteca virtual, use:

```
calibre://search/Library_Name?q=query&virtual_library=_
```

Si quiere cambiar a una biblioteca virtual concreta, use:

```
calibre://search/Library_Name?virtual_library=Library%20Name
or
calibre://search/Library_Name?encoded_virtual_library=hex_encoded_virtual_library_name
```

sustituyendo los espacios en el nombre de la biblioteca virtual por `%20`.

Si realiza una búsqueda en calibre y quiere generar un enlace para ella, puede hacerlo pulsando con el botón derecho sobre la barra de búsqueda y eligiendo *Copiar búsqueda como URL*.

11.5 Codificación hexadecimal de parámetros de URL

La codificación hexadecimal de los parámetros de URL se hace codificando en primer lugar el parámetro como bytes en UTF-8, y luego sustituyendo cada byte por dos caracteres hexadecimales que lo representan. Por ejemplo, el texto `abc` corresponde a los bytes `0x61 0x62 0x63` en UTF-8, así que la versión codificada del texto será `616263`.

CAPÍTULO 12

Personalizar calibre

calibre tiene un diseño altamente modular. Sus distintas partes se pueden personalizar. Puede aprender cómo crear *fórmulas* para añadir nuevas fuentes de contenido en línea en calibre en la sección *Añadir su sitio de noticias favorito* (Página 27). Aquí, aprenderá, en primer lugar, el uso de variables de entorno y *ajustes* para personalizar el comportamiento de calibre, y luego cómo especificar sus propios recursos estáticos como iconos y plantillas para reemplazar los valores predeterminados y, finalmente, cómo utilizar *complementos* para añadir funcionalidad a calibre.

12.1 Documentación de la API para complementos

Define varias clases abstractas de base que pueden usarse para crear potentes complementos como subclase. Las clases útiles son:

12.1.1 Complemento

class calibre.customize.**Plugin**(*plugin_path*)

Un complemento de calibre. Los miembros útiles incluyen:

- `self.installation_type`: Almacena cómo se instaló el complemento.
- **`self.plugin_path`: Almacena la ubicación del archivo ZIP que contiene** este complemento o None si es un complemento predefinido
- **`self.site_customization`: Guarda un texto de personalización introducido** por el usuario.

Métodos que deben reemplazarse en subclases:

- *initialize()* (Página 245)
- *customization_help()* (Página 245)

Métodos útiles:

- *temporary_file()* (Página 246)
- `__enter__()`
- *load_resources()* (Página 245)

supported_platforms = []

Lista de plataformas con las que este complemento es compatible. Por ejemplo: `['windows', 'osx', 'linux']`

name = 'Trivial Plugin'

El nombre de este complemento. Debe establecer algo distinto de ńTrivial Pluginż para que funcione.

version = (1, 0, 0)

La versión de este complemento como una 3-tupla (mayor, menor, revisión)

description = 'No hace absolutamente nada'

Una breve descripción de lo que hace este complemento

author = 'Desconocido'

El autor de este complemento

priority = 1

Cuando existe más de un complemento para un tipo de archivo, los complementos se ejecutarán en orden de prioridad decreciente. Los complementos de mayor prioridad se ejecutarán primero. La prioridad más alta posible es `sys.maxsize`. La prioridad predeterminada es 1.

minimum_calibre_version = (0, 4, 118)

La versión más antigua requerida por este complemento

installation_type = None

La manera en que se instaló este complemento

can_be_disabled = True

Si es False, el usuario no podrá deshabilitar este complemento. Usar con precaución.

type = 'Base'
El tipo de este complemento. Utilizado para clasificar los complementos en la interfaz gráfica.

initialize()
Se ejecuta una vez cuando se inicializan los complementos de calibre. Los complementos se vuelven a inicializar cada vez que se añade uno nuevo. Tenga en cuenta que si el complemento se ejecuta como un proceso de trabajo, por ejemplo para añadir libros, el complemento debe inicializarse por cada nuevo proceso.

Realice cualquier inicialización específica del complemento aquí, tal como extraer recursos del archivo ZIP del complemento. La ruta al archivo ZIP está disponible como `self.plugin_path`.

Tenga en cuenta que `self.site_customization` **no** está disponible en este punto.

config_widget()
Implemente este método y *save_settings()* (Página 245) en el complemento para usar un cuadro de diálogo de configuración personalizado, en lugar de emplear la configuración predeterminada basada en textos.

Este método, si se implementa, debe devolver un QWidget. El widget puede tener un mótodo opcional `validate()` que no toma ningún argumento y se ejecuta en cuanto el usuario pulsa el botón ńAceptarż. Los cambios se aplican si y sólo si el método devuelve True.

Si por alguna razón no se puede realizar la configuración en este momento, deberá devolver una tupla de dos textos (mensaje, detalles), que se mostrarán como un cuadro de diálogo de advertencia al usuario y el proceso se cancelará.

save_settings(*config_widget*)
Guardar las configuraciones especificadas por el usuario con config_widget.

Parámetros config_widget – El widget devuelto por *config_widget()* (Página 245).

do_user_config(*parent=None*)
Este método muestra un diálogo de configuración para este complemento. Devuelve True si el usuario pulsa en ńAceptarż o False en caso contrario. Los cambios se aplican automáticamente.

load_resources(*names*)
Si este complemento viene en un archivo en formato ZIP (complemento añadido por el usuario), este método le permitirá cargar recursos desde el archivo ZIP.

Por ejemplo, para cargar una imagen:

```
pixmap = QPixmap()
pixmap.loadFromData(self.load_resources(['images/icon.png'])['images/icon.png'])
icon = QIcon(pixmap)
```

Parámetros names – Lista de rutas a los recursos en el archivo ZIP utilizando / como separador

Devuelve Un diccionario de la forma `{nombre: contenido_del_archivo}`. Cualquier nombre que no se encuentre en el archivo ZIP, no estará en el diccionario.

customization_help(*gui=False*)
Devuelve un texto que ofrece ayuda sobre cómo personalizar este complemento. De manera predeterminada, genera el error `NotImplementedError`, que indica que el complemento no necesita personalización.

Si reimplementa este método en la subclase, se le pedirá al usuario que introduzca un texto como personalización para este complemento. El texto de personalización estará disponible como `self.site_customization`.

site_customization puede ser cualquier cosa, por ejemplo, la ruta de acceso a un archivo binario necesario en el equipo del usuario.

Parámetros **gui** – Si es True devuelve la ayuda HTML, de lo contrario devuelve ayuda de texto sin formato.

temporary_file(*suffix*)
Devuelve un objeto de tipo archivo que es un archivo temporal en el sistema de archivos. Este archivo permanecerá disponible incluso después de cerrarse y sólo se eliminará al terminar el intérprete. Utilice el miembro `name` del objeto devuelto para acceder a la ruta completa del archivo temporal creado.

Parámetros **suffix** – El sufijo del archivo temporal.

cli_main(*args*)
Este método es el principal punto de acceso para la interfaz de línea de órdenes de los complementos. Se ejecuta cuando el usuario teclea: calibre-debug -r ńNombre del complementoż. Todos los argumentos que se pasen están presentes en la variable `args`.

12.1.2 FileTypePlugin

class calibre.customize.**FileTypePlugin**(*plugin_path*)
Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Un complemento asociado con un determinado conjunto de tipos de archivo.

file_types = {}
Conjunto de tipos de archivo para que este complemento debe ejecutarse. Use `'*'` para todos los tipos de archivo. Por ejemplo: `{'lit', 'mobi', 'prc'}`

on_import = False
Si es True, este complemento se ejecuta cuando se añaden libros a la base de datos

on_postimport = False
Si es True, este complemento se ejecuta después de añadir libros a la base de datos. En tal caso, se ejecutarán los métodos de `postimport()` y `postadd()` del complemento.

on_preprocess = False
Si es True, este complemento se ejecuta justo antes de una conversión

on_postprocess = False
Si es True, este complemento se ejecuta después de la conversión sobre el archivo final producido por el complemento de salida de conversión.

run(*path_to_ebook*)
Ejecutar el complemento. Debe implementarse en subclases. Debe realizar cualquier modificación necesaria sobre el libro y devolver la ruta absoluta al libro modificado. Si no se necesita ninguna modificación, debe devolver la ruta de acceso al libro original. Si ocurre un error, debe generar una excepción. La implementación predeterminada simplemente devuelve la ruta de acceso al libro original. Tenga en cuenta que la ruta al archivo original (antes de que se ejecute ningún complemento de tipo de archivo) está disponible como `self.original_path_to_file`.

El archivo de libro electrónico modificado debe crearse con el método `temporary_file()`.

Parámetros **path_to_ebook** – Ruta absoluta al libro electrónico.

Devuelve Ruta absoluta al libro electrónico modificado.

postimport(*book_id*, *book_format*, *db*)
Se ejecuta después de la importación, es decir, después de añadir el archivo del libro a la base de datos. Tenga en cuenta que se trata de un método diferente de `postadd()` (Página 247), que se ejecuta cuando se crea el registro del libro por primera vez. Este método se ejecuta siempre que se añade un archivo nuevo al registro del libro. Resulta útil para modificar el registro del libro según el contenido del archivo recién añadido.

Parámetros

- `book_id` – Identificador de la base de datos del libro añadido.
- `book_format` – El tipo de archivo del libro que se ha añadido.
- `db` – Base de datos de biblioteca.

`postadd`(*book_id*, *fmt_map*, *db*)

Se ejecuta después la creación, es decir, después de añadir un nuevo libro a la base de datos. Tenga en cuenta que se trata de un método diferente de `postimport()` (Página 246), que se ejecuta cuando se añade un archivo de libro a un registro. Este método se ejecuta sólo cuando se crea un nuevo registro de libro, que puede contener más de un archivo de libro. Resulta útil si desea modificar el registro del libro en la base de datos cuando se añade el libro por primera vez en calibre.

Parámetros

- `book_id` – Identificador de la base de datos del libro añadido.
- `fmt_map` – Correspondencia de formato de archivo con ruta desde la que se añadió el archivo. Tenga cuenta que esto puede apuntar a un archivo existente en realidad o no, pues a veces se añaden archivos como flujos, en cuyo caso puede ser un valor inútil o una ruta no existente.
- `db` – Base de datos de biblioteca

12.1.3 Complementos de metadatos

`class calibre.customize.MetadataReaderPlugin`(**args*, ***kwargs*)

Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Un complemento que implementa la lectura de metadatos de un conjunto de tipos de archivo.

`file_types = {}`

Conjunto de tipos de archivo para los que este complemento debe ejecutarse. Por ejemplo: `set(['lit', 'mobi', 'prc'])`

`get_metadata`(*stream*, *type*)

Devuelve metadatos del archivo representado por *stream* (un objeto de tipo archivo que admite lectura). Genera una excepción si hay un error con los datos de entrada.

Parámetros `type` – El tipo del archivo. Es con seguridad una de las entradas en `file_types` (Página 247).

Devuelve Un objeto `calibre.ebooks.metadata.book.Metadata`.

`class calibre.customize.MetadataWriterPlugin`(**args*, ***kwargs*)

Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Un complemento que implementa la lectura de metadatos de un conjunto de tipos de archivo.

`file_types = {}`

Conjunto de tipos de archivo para los que este complemento debe ejecutarse. Por ejemplo: `set(['lit', 'mobi', 'prc'])`

`set_metadata`(*stream*, *mi*, *type*)

Establece los metadatos del archivo representado por *stream* (un objeto de tipo archivo que admite lectura). Genera una excepción si hay un error con los datos de entrada.

Parámetros

- **type** – El tipo del archivo. Es con seguridad una de las entradas en *file_types* (Página 247).
- **mi** – Un objeto `calibre.ebooks.metadata.book.Metadata`.

12.1.4 Complementos de catálogo

class calibre.customize.**CatalogPlugin**(*plugin_path*)
Bases: *calibre.customize.Plugin* (Página 244)

Un complemento que implementa un generador de catálogos.

file_types = {}
Tipo de archivo de salida para el que debe ejecutarse este complemento. Por ejemplo: ńepubż o ńxmlż

cli_options = []
Opciones del intérprete de línea de órdenes específicas de este complemento, declaradas como un *namedtuple Option*:

from collections import namedtuple Option = namedtuple(Option, option, default, dest, help) cli_options = [Option(–catalog-title, default = My Catalog, dest = catalog_title, help = (_(Title of generated catalog. nDefault:) + ż ż + %default + ńż))] cli_options parsed in calibre.db.cli.cmd_catalog:option_parser()

initialize()
Si el complemento no es uno de los incorporados, copiar los archivos .ui y .py del archivo ZIP a $TMPDIR. Se generará dinámicamente una pestaña que se añadirá a las opciones de catálogo en calibre.gui2.dialogs.catalog.py:Catalog

run(*path_to_output*, *opts*, *db*, *ids*, *notification=None*)
Ejecutar el complemento. Debe implementarse en subclases. Debe generar el catálogo en el formato especificado en *file_types* y devolver la ruta de acceso absoluta al archivo de catálogo generado. Si ocurre un error, debe generar una excepción.

El archivo del catálogo generado debe crearse con el método `temporary_file()`.

Parámetros

- **path_to_output** – Ruta absoluta al archivo de catálogo generado.
- **opts** – Un diccionario de argumentos de palabras claves
- **db** – Un objeto LibraryDatabase2

12.1.5 Complementos de descarga de metadatos

class calibre.ebooks.metadata.sources.base.**Source**(**args*, ***kwargs*)
Bases: *calibre.customize.Plugin* (Página 244)

capabilities = frozenset({})
Conjunto de capacidades ofrecidas por este complemento. Algunas capacidades útiles son: identify, cover

touched_fields = frozenset({})
Lista de campos de metadatos que este complemento puede descargarse durante la fase de identificación.

has_html_comments = False
Establézcala a True si el complemento devuelve comentarios en formato HTML

supports_gzip_transfer_encoding = False
Si se establece en True el objeto de navegador indicará que admite transferencias codificadas con gzip. Esto

puede acelerar las descargas, pero asegúrese primero de que el origen admite transferencias codificadas con gzip correctamente

ignore_ssl_errors = False
Si se establece en true se ignoran los errores de certificado HTTPS al conectar con este origen.

cached_cover_url_is_reliable = True
Los URL de portadas en caché no siempre son fiables (la descarga puede fallar o la imagen puede ser incorrecta). Si esto ocurre a menudo con este origen, establézcalo en False

options = ()
Una lista de objetos `Option`. Se usarán para construir automáticamente el widget de configuración para este complemento

config_help_message = None
Un texto que se muestra en la parte superior del widget de configuración de este complemento.

can_get_multiple_covers = False
Si es True este recurso puede devolver múltiples portadas para una consulta dada

auto_trim_covers = False
Si se establece en True, las portadas descargadas por este complemento se recortan automáticamente.

prefer_results_with_isbn = True
Si se establece en True, y esta fuente devuelve múltiples resultados para una consulta, algunos de los cuales tienen ISBN y otros no, los resultados sin ISBN se ignorarán

is_configured()
Devuelve False si el complemento necesita configurarse antes de usarlo. Por ejemplo, puede requerir un nombre de usuario, contraseña o clave API.

customization_help()
Devuelve un texto que ofrece ayuda sobre cómo personalizar este complemento. De manera predeterminada, genera el error `NotImplementedError`, que indica que el complemento no necesita personalización.

Si reimplementa este método en la subclase, se le pedirá al usuario que introduzca un texto como personalización para este complemento. El texto de personalización estará disponible como `self.site_customization`.

site_customization puede ser cualquier cosa, por ejemplo, la ruta de acceso a un archivo binario necesario en el equipo del usuario.

Parámetros **gui** – Si es True devuelve la ayuda HTML, de lo contrario devuelve ayuda de texto sin formato.

config_widget()
Implemente este método y *save_settings()* (Página 249) en el complemento para usar un cuadro de diálogo de configuración personalizado, en lugar de emplear la configuración predeterminada basada en textos.

Este método, si se implementa, debe devolver un QWidget. El widget puede tener un mótodo opcional `validate()` que no toma ningún argumento y se ejecuta en cuanto el usuario pulsa el botón ńAceptarż. Los cambios se aplican si y sólo si el método devuelve True.

Si por alguna razón no se puede realizar la configuración en este momento, deberá devolver una tupla de dos textos (mensaje, detalles), que se mostrarán como un cuadro de diálogo de advertencia al usuario y el proceso se cancelará.

save_settings(*config_widget*)
Guardar las configuraciones especificadas por el usuario con config_widget.

Parámetros **config_widget** – El widget devuelto por *config_widget()* (Página 249).

get_author_tokens(*authors*, *only_first_author=True*)
Toma una lista de autores y devuelve una lista de elementos útiles para una consulta de búsqueda AND. Esta función intenta devolver elementos con el orden ńnombres apellidosż, suponiendo que si hay una coma en nombre de autor, el nombre está en la forma ńapellidos, nombreż.

get_title_tokens(*title*, *strip_joiners=True*, *strip_subtitle=False*)
Toma un título y devuelve una lista de elementos útiles para una consulta de búsqueda AND. Excluye conectores (opcionalmente) y puntuación.

split_jobs(*jobs*, *num*)
Divide una lista de tareas en *num* grupos como máximo, tan igualados como sea posible

test_fields(*mi*)
Devuelve el primer campo de *self.touched_fields* que es nulo en el objeto *mi*

clean_downloaded_metadata(*mi*)
Ejecutar este métedo en el método de identificación del complemento para normalizar los metadatos antes de poner el objeto *mi* en *result_queue*. Lógicamente puede usar un algoritmo personalizado adecuado a la fuente de metadatos.

get_book_url(*identifiers*)
Devuelve una 3-tupla o None. La 3-tupla es de la forma: (tipo_identificador, valor_identificador, URL). `URL` es el URL del libro identificado por los identificadores en este origen. `tipo_identificador` y `valor_identificador` especifican el identificador correspondiente al URL. Este URL debe ser accesible a un humano por medio de un navegador. El propósito es proporcionar un enlace que el usuario pueda pulsar para visitar la página del libro en este origen. Si no se encuentra ningún URL, devuelve None. Este método debe ser rápido y coherente, por lo que sólo debe implementarlo si es posible construir el URL mediante un esquema conocido dado `identifiers`.

get_book_url_name(*idtype*, *idval*, *url*)
Devuelve un nombre legible por humanos a partir valor devuelto por get_book_url().

get_book_urls(*identifiers*)
Reemplace este método si desea devolver varios URL para este libro. Devuelve una lista de 3-tuplas. De manera predeterminada este método simplemente ejecuta *get_book_url()* (Página 250).

get_cached_cover_url(*identifiers*)
Devuelve el URL de portada en caché para el libro identificado por el diccionario `identifiers` o None si no existe el URL.

Tenga en cuenta que este método sólo debe devolver URL validados, es decir no URL que puedan resultar en una imagen de portada genérica o un error.

id_from_url(*url*)
Analiza un URL y devuelve una tupla de la forma: (tipo_de_identificador, valor_de_identificador). Si el URL no coincide con el patrón del origen de metadatos, devuelve None.

identify_results_keygen(*title=None*, *authors=None*, *identifiers={}*)
Devuelve una función empleada para generar una clave que pueda ordenar objetos de tipo `Metadata` por su relevancia dada una consulta de búsqueda (`title`, `authors`, `identifiers`).

Estas claves se usan para ordenar los resultados de *identify()* (Página 250).

Para detalles sobre el algoritmo predeterminado ver *InternalMetadataCompareKeyGen* (Página 251). Implemente de nuevo esta función en el complemento si el algoritmo predeterminado no es el adecuado.

identify(*log*, *result_queue*, *abort*, *title=None*, *authors=None*, *identifiers={}*, *timeout=30*)
Identificar un libro por su título, autor, ISBN, etc.

Si se especifica `identifiers` y no se encuentran coincidencias y este origen de metadatos no almacena todos los identificadores relacionados (por ejemplo, todos los ISBN de un libro), este método debe volver

a intentarlo con sólo el título y el autor (si se especificaron).

Si este origen de metadatos también proporciona portadas, el URL de la portada debe almacenarse en caché para que ejecuciones posteriores a la API para obtener portadas con el mismo ISBN o identificador especial no tenga que volver a obtener el URL de portada. Usar la API de caché para esto.

Cada objeto `Metadata` puesto en `result_queue` por este método debe tener un atributo attr:*source_relevance* que es un entero que indica el orden en que el origen de metadatos devuelve los resultados para esta búsqueda. Este entero se usará por `compare_identify_results()`. Si el orden no es importante, póngalo a cero para todos los resultados.

Asegúrese de que cualquier información de correspondencia de portada o ISBN está en caché antes de poner el objeto `Metadata` en *result_queue*.

Parámetros

- **`log`** – Un objeto de registro, úselo para obtener errores e información de depuración
- **`result_queue`** – Un objeto `Queue` resultante, los resultados deben ser puestos en él. Cada resultado es un objeto `Metadata`.
- **`abort`** – Si `abort.is_set()` devuelve True, interrumpir el proceso y volver tan pronto como sea posible
- **`title`** – El título del libro, puede ser None
- **`authors`** – Una lista de autores del libro, puede ser None
- **`identifiers`** – Un diccionario de otros identificadores, principalmente {isbn:1234}
- **`timeout`** – Tiempo de espera en segundos, ninguna petición de red debería esperar más de este tiempo.

Devuelve None si no hubo ningún error, en caso contrario una representación unicode del error que pueda mostrarse al usuario

`download_cover`(*log*, *result_queue*, *abort*, *title=None*, *authors=None*, *identifiers={}*, *timeout=30*, *get_best_cover=False*)

Descargar una portada y poner el resultado en `result_queue`. Todos los parámetros tienen el mismo significado que para `identify()` (Página 250). Poner (`self`, `cover_data`) en `result_queue`.

Este metodo de usar los URL de portada en caché siempre que sea posible. Cuando no se encuentran los datos en caché, la mayoría de los complementos ejecutan `identify()` y usan sus resultados.

Si el parámetro `get_best_cover` es True y este complemento puede obtener múltiples portadas, esto debería obtener sólo la ńmejorż.

class calibre.ebooks.metadata.sources.base.**InternalMetadataCompareKeyGen**(*mi*, *source_plugin*, *title*, *authors*, *identifiers*)

Generar una clave de orden para comparar la relevancia de los objetos `Metadata`, dada una consulta de búsqueda. Esto se usa sólo para comparar resultados del mismo origen de metadatos, no entre distintos orígenes.

La clave de orden garantiza que el orden ascendente corresponde a un orden descendiente de relevancia.

El algoritmo es:

- Dar prioridad a los resultados que tienen al menos un identificador igual al de la consulta
- Preferir resultados con un URL de portada en caché
- Preferir resultados con todos los campos disponibles rellenos
- Dar prioridad a los resultados en el mismo idioma que la interfaz de usuario actual

- Preferir resultados con una coincidencia de título perfecto con la consulta
- Preferir resultados con comentarios más largos (diferencia mayor del 10 %)
- **Usar la relevancia del resultado según la indice la búsqueda del origen de metadatos** motor

12.1.6 Complementos de conversión

class calibre.customize.conversion.**InputFormatPlugin**(**args*)

Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Los complementos `InputFormatPlugin` son los responsables de convertir un documento a HTML+OPF+CSS+etc. Los resultados de la conversión *deben* estar codificados en UTF-8. La acción principal ocurre en `convert()` (Página 252).

file_types = {}

Conjunto de tipos de archivo para los que este complemento debe ejecutarse. Por ejemplo: `set(['asw', 'mobi', 'prc'])`

is_image_collection = False

Si es True, este complemento de entrada genera una colección de imágenes, una por archivo HTML. Esto puede ser establecido dinámicamente en el método `convert()` si los archivos de entrada pueden ser o no colecciones de imágenes. Si lo establece en True, debe implementar el método `get_images()` que devuelve una lista de imágenes.

core_usage = 1

Número de núcleos de CPU utilizados por este complemento. Un valor de -1 significa que utiliza todos los núcleos disponibles

for_viewer = False

Si es True, el complemento de entrada realizará un procesado especial para que la salida sea adecuada para visualización

output_encoding = 'utf-8'

La codificación de los archivos que crea el complemento de entrada. Un valor de None significa que la codificación no está definida y debe detectarse individualmente

common_options = {<calibre.customize.conversion.OptionRecommendation object>}

Opciones compartidas por todos los complementos de formato de entrada. No reemplazar en subclases. Usar `options` (Página 252) en su lugar. Toda opción debe ser un ejemplar de `OptionRecommendation`.

options = {}

Opciones para personalizar el comportamiento de este complemento. Toda opción debe ser un ejemplar de `OptionRecommendation`.

recommendations = {}

Un conjunto de 3-tuplas del tipo (nombre_opción, valor_recomendado, nivel_de_recomendación)

get_images()

Devuelve una lista de rutas absolutas a las imágenes, si este complemento representa una colección de imágenes. La lista de imágenes está en el mismo orden que el lomo y el índice.

convert(*stream*, *options*, *file_ext*, *log*, *accelerators*)

Este método debe ser implementado en subclases. Debe volver la ruta al archivo OPF creado o un ejemplar `OEBBook`. Toda la salida debe estar contenida en la carpeta actual. Si este complemento crea archivos fuera de la carpeta actual, deben ser eliminados o marcados para su eliminación antes de que termine este método.

Parámetros

- **stream** – Un objeto de tipo archivo que contiene el archivo de entrada.

- **options** – Opciones para personalizar el proceso de conversión. Debe tener atributos correspondientes a todas las opciones declaradas por este complemento. Además, debe haber un atributo `verbose` que toma valores enteros a partir de cero. Valores mayores significan más detalles. Otro atributo útil es `input_profile`, que es un ejemplar de `calibre.customize.profiles.InputProfile`.
- **file_ext** – La extensión (sin el ń.ż) del archivo de entrada. Debe ser uno de los `file_types` admitidos por este complemento.
- **log** – Un objeto `calibre.utils.logging.Log`. Toda salida debería usar este objeto.
- **accelarators** – Un diccionario con diversa información que el complemento de entrada puede obtener fácilmente y que acelerará las etapas posteriores de la conversión.

postprocess_book(*oeb*, *opts*, *log*)
Se ejecuta para permitir que el complemento de entrada lleve a cabo el posprocesado del libro después del procesado principal.

specialize(*oeb*, *opts*, *log*, *output_fmt*)
Se ejecuta para permitir que el complemento de entrada especialice el libro analizado para un formato de salida particular. Se ejecuta después de `postprocess_book()` y antes de que se realice cualquier transformación sobre el libro analizado.

gui_configuration_widget(*parent*, *get_option_by_name*, *get_option_help*, *db*, *book_id=None*)
Ejecutado para crear el widget que se usa para configurar este complemento en la interfaz de calibre. El widget debe ser un objeto de la clase PluginWidget. Puede ver ejemplos en los complementos de entrada incorporados.

class calibre.customize.conversion.**OutputFormatPlugin**(**args*)
Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Los complementos *OutputFormatPlugin* son los responsables de convertir un documento OEB (OPF+HTML) en un libro de salida.

El documento OEB puede suponerse codificado en UTF-8. La acción principal ocurre en `convert()` (Página 253).

file_type = None
El tipo de archivo (extensión sin punto inicial) que produce este complemento

common_options = {<calibre.customize.conversion.OptionRecommendation object>}
Opciones compartidas por todos los complementos de formato de entrada. No reemplazar en subclases. Usar `options` (Página 253) en su lugar. Toda opción debe ser un ejemplar de `OptionRecommendation`.

options = {}
Opciones para personalizar el comportamiento de este complemento. Toda opción debe ser un ejemplar de `OptionRecommendation`.

recommendations = {}
Un conjunto de 3-tuplas del tipo (nombre_opción, valor_recomendado, nivel_de_recomendación)

property description
str(object=) -> str str(bytes_or_buffer[, encoding[, errors]]) -> str

Crea un nuevo objeto de texto a partir de `object`. Si se especifica `encoding` o `errors`, el objeto debe exponer un buffer de datos que se descodificará con la codificación y controlador de errores especificados. En caso contrario, devuelve el resultado de `object.__str__()` (si está definido) o ``repr(object)`. El valor predeterminado de `encoding` es `sys.getdefaultencoding()`. El valor predeterminado de `errors` es `'strict'`.

convert(*oeb_book*, *output*, *input_plugin*, *opts*, *log*)
Mostrar el contenido de *oeb_book* (que es un espécimen de `calibre.ebooks.oeb.OEBBook`) en el archivo especificado por *salida*.

Parámetros

- **output** – Un objeto de tipo archivo o un texto. Si es un texto es la ruta a una carpeta que puede existir o no. El complemento de salida debe escribir su resultado en esta carpeta. Si es un objeto de tipo archivo, el complemento de salida debe escribir su resultado en el archivo.
- **input_plugin** – El archivo de entrada que se usó al inicio del proceso de conversión.
- **opts** – Opciones de conversión. Es seguro que tiene atributos correspondientes a los valores de OptionRecommendations de este complemento.
- **log** – El registrador. Escribir mensajes de depuración, información, etc. usando este objeto.

specialize_options(*log*, *opts*, *input_fmt*)
Puede usarse para modificar los valores de las opciones de conversión, como en el proceso de conversión.

specialize_css_for_output(*log*, *opts*, *item*, *stylizer*)
Puede usarse para hacer cambios al css durante el proceso de aplanamiento del CSS.

Parámetros

- **item** – El elemento (archivo HTML) que se está procesando.
- **stylizer** – Un objeto de tipo `Stylizer` que contiene los estilos aplanados para `item`. Puede obtener el estilo para cualquier elemento con ``stylizer.style(elemento)`.

gui_configuration_widget(*parent*, *get_option_by_name*, *get_option_help*, *db*, *book_id=None*)
Ejecutado para crear el widget que se usa para configurar este complemento en la interfaz de calibre. El widget debe ser un objeto de la clase PluginWidget. Puede ver ejemplos en los complementos de salida incorporados.

12.1.7 Controladores de dispositivo

La clase base para todos los controladores de dispositivo es *DevicePlugin* (Página 254). Sin embargo, si el dispositivo se muestra como una unidad USBMS ante el sistema operativo, debe usar la clase `USBMS` en su lugar, pues implementa toda la lógica necesaria para este tipo de dispositivos.

class calibre.devices.interface.**DevicePlugin**(*plugin_path*)
Bases: *calibre.customize.Plugin* (Página 244)

Define la interfaz que deben implementar los motores que comunican con un lector de libros electrónicos.

FORMATS = ['lrf', 'rtf', 'pdf', 'txt']
Lista ordenada de formatos soportados

VENDOR_ID = 0
`VENDOR_ID` puede ser un entero, una lista de enteros o un diccionario. Si es un diccionario, debe ser un diccionario de diccionarios de la forma:

```
{
 integer_vendor_id : { product_id : [list of BCDs], ... },
 ...
}
```

PRODUCT_ID = 0
Un entero o una lista de enteros

`BCD = None`
BCD puede ser bien None para no distinguir entre dispositivos según BCD, o bien una lista de los números BCD de todos los dispositivos soportados por este controlador.

`THUMBNAIL_HEIGHT = 68`
Altura de las miniaturas en el dispositivo

`THUMBNAIL_COMPRESSION_QUALITY = 75`
Calidad de compresión para las miniaturas. Cuanto más cercano a 100, mejor será la calidad de las miniaturas y menores los defectos de compresión. Por supuesto, también ocuparán más espacio las miniaturas.

`WANTS_UPDATED_THUMBNAILS = False`
Establézcalo en True si el dispositivo admite actualizar miniaturas de portada durante meth:*sync_booklists*. Si es True, se pedirá a device.py que vuelva a cargar las miniaturas al comparar libros

`CAN_SET_METADATA = ['title', 'authors', 'collections']`
Especifica si los metadatos de los libros pueden establecerse a través de la interfaz gráfica.

`CAN_DO_DEVICE_DB_PLUGBOARD = False`
Especifica si el dispositivo puede gestionar paneles de conexiones de metadatos device_db

`path_sep = '/'`
Separador de ruta para rutas de acceso a los libros en el dispositivo

`icon = '/home/kovid/work/calibre/resources/images/reader.png'`
Icono para este dispositivo

`UserAnnotation`
alias of `calibre.devices.interface.Annotation`

`OPEN_FEEDBACK_MESSAGE = None`
La interfaz gráfica muestra esto como un mensaje si no es None. Útil si la apertura puede llevar mucho tiempo

`VIRTUAL_BOOK_EXTENSIONS = frozenset({})`
Conjunto de extensiones que son ńlibros virtualesż en el dispositivo y por lo tanto no pueden visualizarse, guardarse o añadirse a la biblioteca. Por ejemplo: `frozenset(['kobo'])`

`VIRTUAL_BOOK_EXTENSION_MESSAGE = None`
Mensaje que se mostrará al usuario para las extensiones de libro virtuales.

`NUKE_COMMENTS = None`
Indica si se eliminan los comentarios de la copia del libro que se envía al dispositivo. Si no es None, debería ser un texto corto por el que se sustituirán los comentarios.

`MANAGES_DEVICE_PRESENCE = False`
Si es True, indica que este controlador gestiona completamente la detección de dispositivos, la desconexión, etc. Si la establece a True, *debe* implementar los métodos detect_managed_devices y debug_managed_device_detection. Un controlador con esta variable como True tiene la responsabilidad de detectar dispositivos, gestionar una lista negra de dispositivos, una lista de dispositivos desconectados, etc. calibre ejecutará periódicamente el método meth:*detect_managed_devices()* y si devuleve un dispositivo detectado, calibre ejecutará `open()`. `open()` se ejecutará cada vez que se devuelva un dispositivo, incluso si previamente `open()` falló, por lo tanto el controlador debe mantener su propia lista negra de dispositivos fallidos. Análogamente, al desconectar, calibre ejecutará `eject()` y, suponiendo que que la siguiente ejecución de `detect_managed_devices()` devuelva None, ejecutará `post_yank_cleanup()`.

`SLOW_DRIVEINFO = False`
Si se establece en True, calibre ejecutará el método `get_driveinfo()` (Página 257) una vezs cargadas las listas de libros para obtener la información de la unidad.

ASK_TO_ALLOW_CONNECT = False
Si se establece en True, calibre preguntará al usuario si quiere administrar el dispositivo con calibre la primera vez que se detecta. Si lo establece en True debe implementar `get_device_uid()` (Página 260), `ignore_connected_device()` (Página 260), `get_user_blacklisted_devices()` (Página 260) y `set_user_blacklisted_devices()` (Página 260)

user_feedback_after_callback = None
Establezca esto a un diccionario de la forma {title:título, msg:mensaje, det_msg:mensaje_detallado} para que calibre muestre una ventana con un mensaje para el usuario tras ejecutar varias acciones (actualmente sólo `upload_books()`). Procure no mostrar demasiados mensajes al usuario. Esta variable se comprueba después de *cada* acción, así que establézcala sólo cuando sea realmente necesaria.

is_usb_connected(*devices_on_system*, *debug=False*, *only_presence=False*)
Devuelve True, device_info si algún dispositivo gestionado por este complemento está actualmente conectado.

Parámetros **devices_on_system** – Lista de dispositivos conectados actualmente

detect_managed_devices(*devices_on_system*, *force_refresh=False*)
Sólo se llama si MANAGES_DEVICE_PRESENCE es True.

Buscar dispositivos que pueda gestionar este controlador. Debe devolver un objeto de dispositivo si se encuentra algún dispositivo. Este objeto se pasará al método `open()` como *connected_device*. Si no se encuentra ningún dispositivo, devuelve None. El objeto devuelto puede ser cualquier cosa, calibre no lo usa, sólo lo pasa a `open()`.

Este método se ejecuta periódicamente por la interfaz gráfica, así que asegúrese de que no requiere demasiados recursos. Use un caché para evitar buscar en el sistema una y otra vez.

Parámetros

- **devices_on_system** – Conjunto de dispositivos USB encontrados en el sistema.
- **force_refresh** – Si es True y el controlador usa un caché para evitar búsquedas repetitivas, el caché debe vaciarse.

debug_managed_device_detection(*devices_on_system*, *output*)
Sólo se llama si MANAGES_DEVICE_PRESENCE es True.

Debe escribir en *output* información sobre los dispositivos detectados en el sistema, que es un objeto de tipo archivo.

Debe devolver True si se detecta un dispositivo y se abre con éxito, en caso contrario debe devolver False.

reset(*key='-1'*, *log_packets=False*, *report_progress=None*, *detected_device=None*)

Parámetros

- **key** – La clave para desbloquear el dispositivo
- **log_packets** – Si es True, el flujo de paquetes de o al dispositivo se registra
- **report_progress** – Función que se ejecuta con un argumento de progreso en porcentaje (número entre 0 y 100) para diversas tareas. Si el argumento es -1 significa que la tarea no tiene información de progreso.
- **detected_device** – Información de dispositivo desde el examinador de dispositivos

can_handle_windows(*usbdevice*, *debug=False*)
Método opcional para comprobar si este controlador puede manejar un dispositivo mediante más pruebas. Si no puede, debe devolver False. Este método sólo se ejecuta una vez que los identificadores del fabricante y del producto, así como el BCD se han reconocido, por lo que puede realizar pruebas que requieran un

tiempo relativamente prolongado. La implementación predeterminada devuelve True. Este método sólo se ejecuta en Windows. Véase también `can_handle()` (Página 257).

Tenga en cuenta que para dispositivos basados en USBMS este método de manera predeterminada delega en `can_handle()` (Página 257). Así que sólo necesita sustituir `can_handle()` (Página 257) en la subclase de USBMS.

Parámetros **usbdevice** – Un dispositivo usb devuelto por `calibre.devices.winusb.scan_usb_devices()`

can_handle(*device_info*, *debug=False*)
Versión unix de `can_handle_windows()` (Página 256).

Parámetros **device_info** – Es una tupla de (id_fab, id_prod, bcd, fabricante, producto, número de serie)

open(*connected_device*, *library_uuid*)
Realiza cualquier inicio específico del dispositivo. Se ejecuta una vez que se ha detectado el dispositivo, pero antes de cualquier otra función que comunique con él. Por ejemplo, para dispositivos que se muestran como dispositivos de almacenamiento masivo USB, este método será el responsable de montar el dispositivo o, si se ha montado automáticamente, averiguar dónde. El método `calibre.devices.usbms.device.Device.open()` (Página 265) tiene una implementación de esta función que puede ser un buen ejemplo para dispositivos de almacenamiento masivo USB.

Este método puede generar una excepción de tipo OpenFeedback para mostrar un mensaje al usuario final.

Parámetros

- **connected_device** – El dispositivo que se intenta abrir. Es una tupla de (identificador de fabricante, identificador de producto, bcd, nombre de fabricante, nombre de producto, número de serie del dispositivo). Sin embargo, algunos dispositivos no tienen número de serie y en Windows sólo aparecen los tres primeros campos, el resto son None.
- **library_uuid** – El UUID de la biblioteca de calibre actual. Puede ser None si no existe una biblioteca (por ejemplo cuando se usa desde la línea de órdenes).

eject()
Desmontar o expulsar el dispositivo del sistema operativo. Esto no comprueba si hay tareas de interfaz gráfica pendientes que tengan que comunicar con el dispositivo.

NOTA: Este método no puede ejecutarse en el mismo subproceso que el resto de los métodos de dispositivo.

post_yank_cleanup()
Se ejecuta si el usuario desconecta el dispositivo sin expulsarlo primero.

set_progress_reporter(*report_progress*)
Establece una función para mostrar información de progreso.

Parámetros **report_progress** – Función que se ejecuta con un argumento de progreso en porcentaje (número entre 0 y 100) para diversas tareas. Si el argumento es -1 significa que la tarea no tiene información de progreso.

get_device_information(*end_session=True*)
Pregunta al dispositivo por su información interna. Ver L{DeviceInfoQuery}.

Devuelve (nombre del dispositivo, versión del dispositivo, versión del software en el dispositivo, tipo MIME) La tupla puede tener un quinto elemento opcional, que es un diccionario de información de unidad. Puede verse un ejemplo en *usbms.driver*.

get_driveinfo()
Devuelve el diccionario de información de dispositivo. Normalmente se ejecuta desde `get_device_information()`, pero si la carga de la información del dispositivo es lenta para este

controlador, debería establecer *SLOW_DRIVEINFO*. En este caso, calibre ejecutará este método después de cargar la lista de libros. Tenga en cuenta que no se ejecuta en el hilo del dispositivo, por lo que el controlador debería almacenar en caché la información del dispositivo en el método `books()` y esta función debería devolver los datos almacenados.

`card_prefix`(*end_session=True*)
Devuelve una lista de dos elementos con los prefijos para las rutas de acceso en las tarjetas. Si no hay tarjeta, el prefijo correspondiente será None. Por ejemplo: (/lugar, /lugar2) (None, lugar2) (lugar, None) (None, None)

`total_space`(*end_session=True*)

Obtiene el espacio total disponible en los puntos de montaje:

1. Memoria principal
2. Tarjeta de almacenamiento A
3. Tarjeta de almacenamiento B

Devuelve Una lista de tres elementos con el espacio total en bytes de (1, 2, 3). Si un dispositivo concreto no tiene alguna de estas ubicaciones, debe devolver 0.

`free_space`(*end_session=True*)

Obtiene el espacio libre disponible en los puntos de montaje:

1. Memoria principal
2. Tarjeta A
3. Tarjeta B

Devuelve Una lista de tres elementos con el espacio libre en bytes de (1, 2, 3). Si un dispositivo concreto no tiene alguna de estas ubicaciones, debe devolver -1.

`books`(*oncard=None*, *end_session=True*)
Devuelve una lista de los libros electrónicos en el dispositivo.

Parámetros **`oncard`** – Si es carda o cardb, devuelve una lista de los libros en la tarjeta de almacenamiento especificada, en caso contrario devuelve una lista de los libros en la memoria principal del dispositivo. Si se especifica una tarjeta y no hay libros en ella, devuelva una lista vacía.

Devuelve Un objeto BookList.

`upload_books`(*files*, *names*, *on_card=None*, *end_session=True*, *metadata=None*)
Copia una lista de libros al dispositivo. Si un archivo ya existe en el dispositivio, deberá ser sustituido. Este método debería generar un error `FreeSpaceError` si no hay suficiente espacio libre en el dispositivo. El texto del error `FreeSpaceError` debe contener la palabra ńcardż si ``on_card` no es None, si no, debe contener la palabra ńmemoryż.

Parámetros

- **`files`** – Una lista de rutas
- **`names`** – Una lista de nombres de archivo que los libros deberán tener una vez copiados al dispositivo. len(names) == len(files)

- **metadata** – Si no es None, es una lista de objetos `Metadata`. La idea es utilizar los metadatos para determinar dónde poner el libro en el dispositivo. len(metadata) == len(files). Aparte de la portada normal (ruta a la portada), también puede haber un atributo de miniatura (`thumbnail`), que debería tener prioridad. El atributo `thumbnail` es de la forma (anchura, altura, datos_de_portada como jpeg).

Devuelve Una lista de tuplas de 3 elementos. La lista se envía a `add_books_to_metadata()` (Página 259).

classmethod add_books_to_metadata(*locations*, *metadata*, *booklists*)
Añade ubicaciones a las listas de libros. Esta función no debe comunicarse con el dispositivo.

Parámetros

- **locations** – Resultado de una llamada a L{upload_books}
- **metadata** – Lista de objetos `Metadata`, igual que para `upload_books()` (Página 258).
- **booklists** – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

delete_books(*paths*, *end_session=True*)
Borrar libros en ubicaciones del dispositivo.

classmethod remove_books_from_metadata(*paths*, *booklists*)
Elimina libros de la lista de metadatos. Esta función no debe comunicarse con el dispositivo.

Parámetros

- **paths** – rutas a los libros en el dispositivo.
- **booklists** – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

sync_booklists(*booklists*, *end_session=True*)
Actualizar metadatos del dispositivo.

Parámetros booklists – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

get_file(*path*, *outfile*, *end_session=True*)
Lee el archivo en `path` en el dispositivo y lo escribe en `outfile`.

Parámetros outfile – objeto de archivo como `sys.stdout` o el resultado de ejecutar `open()` (Página 257).

classmethod config_widget()
Debe devolver un QWidget. El QWidget contiene las configuraciones de la interfaz de dispositivo.

classmethod save_settings(*settings_widget*)
Debe guardar las configuraciones en el disco. Toma el widget creado en `config_widget()` (Página 259) y guarda todas las configuraciones en el disco.

classmethod settings()
Debe devolver un objeto `opts`. El objeto `opts` debería tener al menos un atributo *format_map* que es una lista ordenada de formatos para el dispositivo.

set_plugboards(*plugboards*, *pb_func*)
Proporciona al controlador el conjunto actual de paneles de conexiones y una función para seleccionar un panel de conexión específico. Este método se ejecuta inmediatamente antes de add_books y sync_booklists.

pb_func es un metodo ejecutable con la siguiente firma: def pb_func(device_name, format, plugboards)

Le da el nombre del dispositivo actual (ya sea el nombre de la clase o DEVICE_PLUGBOARD_NAME), el formato en que está interesado (un formato ńrealż o `device_db`), y los paneles de conexiones (suministrados por set_plugboards, en el mismo lugar de donde se obtuvo este método).

Devuelve None o un único panel de conexiones.

`set_driveinfo_name`(*location_code*, *name*)
Establece el nombre de dispositivo en el archivo driveinfo como `name`. Este ajuste persistirá hasta que el archivo se vuelva a crear o se cambie el nombre de nuevo.

Los dispositivos que no son de disco deberían implementar este método según los códigos de ubicación devueltos por el método `get_device_information()`.

`prepare_addable_books`(*paths*)
Dada una lista de rutas de acceso, devuelve otra lista de rutas de acceso. Estas rutas apuntan a versiones de los libros que pueden añadirse.

Si ocurre un error al preparar un libro, en lugar de una ruta de acceso, la posición en la lista devuelta para ese libro debería de ser una tupla de tres elementos: (ruta_original, la excepción, rastro)

`startup`()
Se ejecuta cuando calibre inicia el dispositivo. Realiza cualquier inicialización necesaria. Tenga en cuenta que pueden generarse varios especímenes de la clase, y por lo tanto `__init__()` puede ejecutarse varias veces, pero sólo un espécimen ejecutará este método. Este método se ejecuta en el hilo del dispositivo, no en el de la interfaz gráfica.

`shutdown`()
Se ejecuta cuando calibre se está apagando, ya sea definitivamente o como preparación para reiniciarse. Lleva a cabo cualquier limpieza requerida. Este método se ejecuta en el hilo del dispositivo, no en el de la interfaz gráfica.

`get_device_uid`()
Debe devolver un identificador único para el dispositivo conectado actualmente (se ejecuta inmediatamente después de ejecutarse `open()` con éxito). Debe implementar este método si establece `ASK_TO_ALLOW_CONNECT = True`.

`ignore_connected_device`(*uid*)
El dispositivo identificado por `uid` (el resultado de ejecutar `get_device_uid()`) debe ignorarse en el futuro. Debe implementar este método si establece `ASK_TO_ALLOW_CONNECT = True`. Tenga en cuenta que esta función se ejecuta inmediatamente después de `open()`, así que si `open()` almacena algún estado en caché el controlador debería restablecer el estado.

`get_user_blacklisted_devices`()
Devuelve un diccionario de identificadores y nombres de dispositivo para todos los dispositivos que el usuario ha pedido ignorar.

`set_user_blacklisted_devices`(*devices*)
Establecer la lista de uids de dispositivo que deben ser ignorados por este controlador.

`specialize_global_preferences`(*device_prefs*)
Implemente este método si el dispositivo quiere sustituir una preferencia particular. Debe asegurarse de que todos los lugares de ejecución que emplean una preferencia que pueda ser sustituida usen `device_prefs['algo']` en lugar de `prefs['algo']`. El metodo debe ejecutar `device_prefs.set_overrides(pref=val, pref=val, ...)`. Actualmente se usa para: gestión de metadatos (`prefs['manage_device_metadata']`).

`set_library_info`(*library_name*, *library_uuid*, *field_metadata*)
Implemente este método si quiere información sobre la biblioteca de calibre actual. Este método se ejecuta al inicio y cuando la biblioteca de calibre cambia mientras está conectado.

is_dynamically_controllable()

Ejecutado por el administrador de dispositivos al iniciar complementos. Si este método devuelve un texto, entonces a) soporta la interfaz de control dinámica del administrador de dispositivos y b) debe usarse ese nombre para comunicarse con el complemento.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

start_plugin()

Este método se ejecuta para iniciar el complemento. El complemento debe empezar a aceptar conexiones de dispositivos de la manera que lo haga. Si el complemento ya acepta conexiones, no debe hacer nada.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

stop_plugin()

Este método se ejecuta para detener el complemento. El complemento debe dejar de aceptar conexiones y debe hacer hacer limpieza tras de sí. Probablemente este método debería ejecutar `shutdown()`. Si el complemento ya no acepta conexiones, no debe hacer nada.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

get_option(*opt_string*, *default=None*)

Devuelve el valor de la opción indicada por `opt_string`. Este método puede ejecutarse cuando el complemento no se ha iniciado. Devuelve None si la opción no existe.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

set_option(*opt_string*, *opt_value*)

Establece el valor de la opción indicada por `opt_string`. Este método puede ejecutarse cuando el complemento no se ha iniciado.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

is_running()

Devuelve True si el complemento está iniciado, de lo contrario False.

Este método puede ejecutarse en el hilo de la interfaz gráfica. Un controlador que implemente este método debe ser seguro para subprocesos.

synchronize_with_db(*db*, *book_id*, *book_metadata*, *first_call*)

Se ejecuta durante el emparejamiento de libros, cuando cada libro del dispositivo se empareja con un libro en la base de datos de calibre. El método tiene por cometido sincronizar los datos del dispositivo con la base de datos de calibre (si es necesario).

Este método debe devolver una tupla de dos valores. El primer valor es un conjunto de identificadores de libro de calibre modificados si se modificó la base de datos de calibre, o None si la base de datos no se modificó. Si el primer valor es un conjunto vacío, los metadatos del libro en el dispositivo se actualizan con los metadatos de calibre y se vuelven a mandar al dispositivo, pero no se actualiza la interfaz gráfica para ese libro. Esto es útil cuando los metadatos de calibre son correctos, pero deben enviarse al dispositivo.

El segundo valor es una tupla de dos dos valores. El primer valor de la tupla especifica si debe enviarse un formato de libro al dispositivo. El propósito es permitir comprobar que el libro en el dispositivo es el mismo que en calibre. Este valor debe ser None si no debe enviarse ningún libro, en caso contrario debe devolver el nombre de archivo base en el dispositivo (un texto como ńfoobar.epubż). Asegúrese de incluir la extensión en el nombre. El subsistema del dispositivo generará una tarea `send_books` para todos los libros cuyo valor devuelto no sea None. Nota: aparte de para extraer la extensión, el nombre de archivo no tiene efecto en los casos en que el dispositivo usa una plantilla para generar el nombre de archivo, lo que

ocurre para la mayoría. El segundo valor en la tupla devuelta indica si el formato está fechado en el futuro. Devuelve True si lo está, en caso contrario devuelve False. calibre mostrará un cuadro de diálogo con todos los libros fechados en el futuro.

Extremadamente importante: este método se ejecuta en el subproceso de la interfaz gráfica. Debe ser seguro con respecto al subproceso del administrador de dispositivos.

`book_id`: el identificador de calibre para el libro en la base de datos. `book_metadata`: el objeto de tipo `Metadata` para el libro que viene del dispositivo. `first_call`: True si ésta es la primera ejecución durante la sincronización, False en caso contrario.

`class calibre.devices.interface.`**`BookList`**`(`*oncard*, *prefix*, *settings*`)`

Bases: `list`

Una lista de libros. Cada objeto Book debe tener los campos

1. `title` (título)
2. `authors` (autores)
3. `size` (tamaño del archivo del libro)
4. `datetime` (tupla de tiempo UTC)
5. `path` (ruta de acceso del libro en el dispositivo)
6. `thumbnail` (puede ser None) thumbnail (miniatura) es bien un objeto str o bytes con los datos de la imagen, o debería tener un atributo `image_path` que almacena una ruta de acceso completa (en el formato de la plataforma) a la imagen
7. `tags` (una lista de textos, puede estar vacía).

`supports_collections``()`

Devuelve True si el dispositivo es compatible con colecciones para esta lista de libros.

`add_book``(`*book*, *replace_metadata*`)`

Añadir el libro a la lista de libros. El propósito es mantener todos los metadatos internos del dispositivo, devuelve True si la las listas de libros deben sincronizarse

`remove_book``(`*book*`)`

Elimina un libro de una lista de libros. Simultáneamente, corrige cualquier metadato de dispositivo.

`get_collections``(`*collection_attributes*`)`

Devuelve un diccionario de colecciones creadas a partirde `collection_attributes`. Cada entrada del diccionario es de la forma `nombre de la colección:[lista de libros]`

El listado de los libros se ordena por título, excepto en colecciones creadas a partir de series, donde se usa series_index.

Parámetros **`collection_attributes`** – Una lista de atributos del objeto `Book`.

Dispositivos basados en almacenamiento masivo USB

La clase base para tales dispositivos es *`calibre.devices.usbms.driver.USBMS`* (Página 265). Esta clase hereda algunas de sus funcionalidades de sus bases, documentadas a continuación. Un controlador típico basado en USBMS es así:

```
from calibre.devices.usbms.driver import USBMS

class PDNOVEL(USBMS):
    name = 'Pandigital Novel device interface'
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
    gui_name = 'PD Novel'
    description = _('Communicate with the Pandigital Novel')
    author = 'Kovid Goyal'
    supported_platforms = ['windows', 'linux', 'osx']
    FORMATS = ['epub', 'pdf']

    VENDOR_ID   = [0x18d1]
    PRODUCT_ID  = [0xb004]
    BCD         = [0x224]

    THUMBNAIL_HEIGHT = 144

    EBOOK_DIR_MAIN = 'eBooks'
    SUPPORTS_SUB_DIRS = False

    def upload_cover(self, path, filename, metadata):
        coverdata = getattr(metadata, 'thumbnail', None)
        if coverdata and coverdata[2]:
            with open('%s.jpg' % os.path.join(path, filename), 'wb') as coverfile:
                coverfile.write(coverdata[2])
```

class calibre.devices.usbms.device.**Device**(*plugin_path*)

Bases: calibre.devices.usbms.deviceconfig.DeviceConfig, *calibre.devices.interface.DevicePlugin* (Página 254)

Esta clase proporciona una lógina común a todos los controladores para dispositivos que se manifiestan como dispositivos USB de almacenamiento masivo. Proporciona implementaciones para montar o extraer dispositivo USBMS en todas las plataformas.

WINDOWS_MAIN_MEM = None

Texto que identifica la memoria principal del dispositivo en los textos de identificación PnP de Windows. Puede ser None, un texto, una lista de textos o una expresión regular compilada

WINDOWS_CARD_A_MEM = None

Texto que identifica la primera tarjeta del dispositivo en los textos de identificación PnP de Windows. Puede ser None, un texto, una lista de textos o una expresión regular compilada

WINDOWS_CARD_B_MEM = None

Texto que identifica la segunda tarjeta del dispositivo en los textos de identificación PnP de Windows. Puede ser None, un texto, una lista de textos o una expresión regular compilada

OSX_MAIN_MEM_VOL_PAT = None

Usado por la nueva detección de controladores para distinguir la memoria principal de las tarjetas de almacenamiento. Debería ser una expresión regular que corresponda al punto de montaje de la memoria principal asignado por macOS

MAX_PATH_LEN = 250

La longitud máxima para las rutas de acceso en el dispositivo

NEWS_IN_FOLDER = True

Poner noticias en una carpeta propia

reset(*key='-1'*, *log_packets=False*, *report_progress=None*, *detected_device=None*)

Parámetros

- **key** – La clave para desbloquear el dispositivo

- `log_packets` – Si es True, el flujo de paquetes de o al dispositivo se registra
- `report_progress` – Función que se ejecuta con un argumento de progreso en porcentaje (número entre 0 y 100) para diversas tareas. Si el argumento es -1 significa que la tarea no tiene información de progreso.
- `detected_device` – Información de dispositivo desde el examinador de dispositivos

`set_progress_reporter`(*report_progress*)
Establece una función para mostrar información de progreso.

Parámetros `report_progress` – Función que se ejecuta con un argumento de progreso en porcentaje (número entre 0 y 100) para diversas tareas. Si el argumento es -1 significa que la tarea no tiene información de progreso.

`card_prefix`(*end_session=True*)
Devuelve una lista de dos elementos con los prefijos para las rutas de acceso en las tarjetas. Si no hay tarjeta, el prefijo correspondiente será None. Por ejemplo: (/lugar, /lugar2) (None, lugar2) (lugar, None) (None, None)

`total_space`(*end_session=True*)

Obtiene el espacio total disponible en los puntos de montaje:

1. Memoria principal
2. Tarjeta de almacenamiento A
3. Tarjeta de almacenamiento B

Devuelve Una lista de tres elementos con el espacio total en bytes de (1, 2, 3). Si un dispositivo concreto no tiene alguna de estas ubicaciones, debe devolver 0.

`free_space`(*end_session=True*)

Obtiene el espacio libre disponible en los puntos de montaje:

1. Memoria principal
2. Tarjeta A
3. Tarjeta B

Devuelve Una lista de tres elementos con el espacio libre en bytes de (1, 2, 3). Si un dispositivo concreto no tiene alguna de estas ubicaciones, debe devolver -1.

`windows_sort_drives`(*drives*)
Ejecutado para distinguir la memoria principal y la tarjeta de almacenamiento para dispositivos en los que *WINDOWS_CARD_*_NAME* no funciona. Por ejemplo, el EB600

`can_handle_windows`(*usbdevice*, *debug=False*)
Método opcional para comprobar si este controlador puede manejar un dispositivo mediante más pruebas. Si no puede, debe devolver False. Este método sólo se ejecuta una vez que los identificadores del fabricante y del producto, así como el BCD se han reconocido, por lo que puede realizar pruebas que requieran un tiempo relativamente prolongado. La implementación predeterminada devuelve True. Este método sólo se ejecuta en Windows. Véase también `can_handle()`.

Tenga en cuenta que para dispositivos basados en USBMS este método de manera predeterminada delega en `can_handle()`. Así que sólo necesita sustituir `can_handle()` en la subclase de USBMS.

Parámetros **usbdevice** – Un dispositivo usb devuelto por `calibre.devices.winusb.scan_usb_devices()`

open(*connected_device*, *library_uuid*)

Realiza cualquier inicio específico del dispositivo. Se ejecuta una vez que se ha detectado el dispositivo, pero antes de cualquier otra función que comunique con él. Por ejemplo, para dispositivos que se muestran como dispositivos de almacenamiento masivo USB, este método será el responsable de montar el dispositivo o, si se ha montado automáticamente, averiguar dónde. El método *calibre.devices.usbms.device.Device.open()* (Página 265) tiene una implementación de esta función que puede ser un buen ejemplo para dispositivos de almacenamiento masivo USB.

Este método puede generar una excepción de tipo OpenFeedback para mostrar un mensaje al usuario final.

Parámetros

- **connected_device** – El dispositivo que se intenta abrir. Es una tupla de (identificador de fabricante, identificador de producto, bcd, nombre de fabricante, nombre de producto, número de serie del dispositivo). Sin embargo, algunos dispositivos no tienen número de serie y en Windows sólo aparecen los tres primeros campos, el resto son None.
- **library_uuid** – El UUID de la biblioteca de calibre actual. Puede ser None si no existe una biblioteca (por ejemplo cuando se usa desde la línea de órdenes).

eject()

Desmontar o expulsar el dispositivo del sistema operativo. Esto no comprueba si hay tareas de interfaz gráfica pendientes que tengan que comunicar con el dispositivo.

NOTA: Este método no puede ejecutarse en el mismo subproceso que el resto de los métodos de dispositivo.

post_yank_cleanup()

Se ejecuta si el usuario desconecta el dispositivo sin expulsarlo primero.

sanitize_callback(*path*)

Método para permitir a los controladores de dispositivo individuales reemplazar la limpieza de rutas de acceso empleada por `create_upload_path()`.

filename_callback(*default*, *mi*)

Devuelve la llamada para permitir a los conductores cambiar el nombre de archivo por defecto introducido por `create_upload_path()`

sanitize_path_components(*components*)

Realiza cualquier limpieza específica del dispositivo en los componentes de la ruta de acceso para los archivos que se copiarán al dispositivo

get_annotations(*path_map*)

Resuelve path_map a annotation_map para archivos en el dispositivo

add_annotation_to_library(*db*, *db_id*, *annotation*)

Añadir una anotación a la biblioteca de calibre

class calibre.devices.usbms.cli.**CLI**

class calibre.devices.usbms.driver.**USBMS**(*plugin_path*)

Bases: *calibre.devices.usbms.cli.CLI* (Página 265), *calibre.devices.usbms.device.Device* (Página 263)

La clase base para todos los dispositivos USBMS. Implementa la lógica para enviar, recibir, actualizar metadatos, retener metadatos, etc.

booklist_class

alias of `calibre.devices.usbms.books.BookList`

book_class
alias of `calibre.devices.usbms.books.Book`

get_device_information(*end_session=True*)
Pregunta al dispositivo por su información interna. Ver L{DeviceInfoQuery}.

Devuelve (nombre del dispositivo, versión del dispositivo, versión del software en el dispositivo, tipo MIME) La tupla puede tener un quinto elemento opcional, que es un diccionario de información de unidad. Puede verse un ejemplo en *usbms.driver*.

set_driveinfo_name(*location_code*, *name*)
Establece el nombre de dispositivo en el archivo driveinfo como `name`. Este ajuste persistirá hasta que el archivo se vuelva a crear o se cambie el nombre de nuevo.

Los dispositivos que no son de disco deberían implementar este método según los códigos de ubicación devueltos por el método `get_device_information()`.

books(*oncard=None*, *end_session=True*)
Devuelve una lista de los libros electrónicos en el dispositivo.

Parámetros **oncard** – Si es carda o cardb, devuelve una lista de los libros en la tarjeta de almacenamiento especificada, en caso contrario devuelve una lista de los libros en la memoria principal del dispositivo. Si se especifica una tarjeta y no hay libros en ella, devuelva una lista vacía.

Devuelve Un objeto BookList.

upload_books(*files*, *names*, *on_card=None*, *end_session=True*, *metadata=None*)
Copia una lista de libros al dispositivo. Si un archivo ya existe en el dispositivio, deberá ser sustituido. Este método debería generar un error `FreeSpaceError` si no hay suficiente espacio libre en el dispositivo. El texto del error `FreeSpaceError` debe contener la palabra ńcardż si ``on_card` no es None, si no, debe contener la palabra ńmemoryż.

Parámetros

- **files** – Una lista de rutas
- **names** – Una lista de nombres de archivo que los libros deberán tener una vez copiados al dispositivo. len(names) == len(files)
- **metadata** – Si no es None, es una lista de objetos `Metadata`. La idea es utilizar los metadatos para determinar dónde poner el libro en el dispositivo. len(metadata) == len(files). Aparte de la portada normal (ruta a la portada), también puede haber un atributo de miniatura (`thumbnail`), que debería tener prioridad. El atributo `thumbnail` es de la forma (anchura, altura, datos_de_portada como jpeg).

Devuelve Una lista de tuplas de 3 elementos. La lista se envía a `add_books_to_metadata()` (Página 266).

upload_cover(*path*, *filename*, *metadata*, *filepath*)
Envía una portada de libro al dispositivo. La implementación predeterminada no hace nada.

Parámetros

- **path** – La ruta completa de la carpeta donde se encuentra el libro asociado.
- **filename** – El nombre del archivo del libro electrónico sin la extensión.
- **metadata** – metadatos perteneciente al libro. Use `metadata.thumbnail` para la portada
- **filepath** – La ruta completa al archivo del libro electrónico

add_books_to_metadata(*locations*, *metadata*, *booklists*)
Añade ubicaciones a las listas de libros. Esta función no debe comunicarse con el dispositivo.

Parámetros

- **locations** – Resultado de una llamada a L{upload_books}
- **metadata** – Lista de objetos `Metadata`, igual que para `upload_books()` (Página 266).
- **booklists** – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

delete_books(*paths*, *end_session=True*)
Borrar libros en ubicaciones del dispositivo.

remove_books_from_metadata(*paths*, *booklists*)
Elimina libros de la lista de metadatos. Esta función no debe comunicarse con el dispositivo.

Parámetros

- **paths** – rutas a los libros en el dispositivo.
- **booklists** – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

sync_booklists(*booklists*, *end_session=True*)
Actualizar metadatos del dispositivo.

Parámetros booklists – Una tupla que contiene el resultado de las llamadas a (`books(oncard=None)()`, `books(oncard='carda')()`, :meth`books(oncard=cardb)`).

classmethod **normalize_path**(*path*)
Devuelve path con los separadores de ruta propios de la plataforma

12.1.8 Acciones de interfaz de usuario

Si añade un complemento propio en un archivo ZIP, debería crear subclases de *InterfaceActionBase* e *InterfaceAction*. El método `load_actual_plugin()` de la nueva subclase de *InterfaceActionBase* debe devolver un espécimen de la subclase de *InterfaceBase*.

class calibre.gui2.actions.**InterfaceAction**(*parent*, *site_customization*)
Bases: `PyQt5.QtCore.QObject`

Un complemento que representa una ńacciónż que puede ejecutarse en la interfaz gráfica. Todos los elementos de la barra de herramientas y de los menús contextuales están implementados mediante estos complementos.

Tenga en cuenta que esta clase es la clase base para estos complementos, pero para integrar el complemento con el sistema de complementos de calibre debe crear una clase envoltorio que haga referencia al complemento real. Ver ejemplos en el módulo `calibre.customize.builtins`.

Si dos objetos `InterfaceAction` (Página 267) tienen el mismo nombre, tiene preferencia el que tenga mayor prioridad.

Las subclases deben implementar los métodos `genesis()` (Página 269), `library_changed()` (Página 269), `location_selected()` (Página 269), `shutting_down()` (Página 270), `initialization_complete()` (Página 270) y meth:*tag_browser_context_action*.

Una vez inicializado, este complemento tiene acceso a la interfaz gráfica principal de calibre vía `gui`. Puede acceder a otros complementos por su nombre, por ejemplo:

```
self.gui.iactions['Save To Disk']
```

Para acceder al complemento real, use el atributo `interface_action_base_plugin`; este atributo sólo está disponible una vez que el complemento se ha iniciado. Es útil si quiere usasr métodos de la clase del complemento como `do_user_config()`.

La QAction especificada por *action_spec* (Página 268) se crea automáticamente y está disponible como `self.qaction`.

name = 'Implement me'
El nombre del complemento. Si dos complementos con el mismo nombre están presentes, el que tenga mayor prioridad tiene preferencia.

priority = 1
La prioridad del complemento. Si dos complementos con el mismo nombre están presentes, el que tenga mayor prioridad tiene preferencia.

popup_type = 1
El tipo de menú emergente para cuando se añade este complemento a una barra de herramientas

auto_repeat = False
Especifica si esta acción debe repetirse automáticamente cuando el atajo de teclado se mantiene presionado.

action_spec = ('text', 'icon', None, None)
De la forma: (texto, ruta_icono, ayuda, atajo_teclado). ruta_icono, ayuda y atajo_teclado pueden ser None. atajo_teclado puede ser un texto, None o una tupla de atajos. Si es None, no se registra ningún atajo de teclado correspondiente a la acción. Si se pasa una tupla vacía, se registra un atajo sin ninguna tecla predefinida.

action_add_menu = False
Si es True, se crea automáticamente un menú y se añade a `self.qaction`

action_menu_clone_qaction = False
Si es True, se añade un clon de `self.qaction` al menú de `self.qaction`. Si quiere que el texto de esta acción sea distinto del de `self.qaction`, establezca esta variable como el nuevo texto.

dont_add_to = frozenset({})
Conjunto de ubicaciones a las que no debe añadirse esta acción. Ver `all_locations` para una lista de posibles ubicaciones

dont_remove_from = frozenset({})
Conjunto de ubicaciones de las que no se debe eliminar esta acción. Ver: `all_locations` para obtener una lista de posibles ubicaciones

action_type = 'global'
Tipo de acción. ńcurrentż significa que actúa sobre la vista actual, ńglobalż indica una acción que no actúa sobre la vista actual, sino sobre calibre en general

accepts_drops = False
Si es True, este `InterfaceAction` tendrá la oportunidad de interactuar con acciones de arrastrar y soltar. Ver los métodos *accept_enter_event()* (Página 268), :meth`:accept_drag_move_event`, *drop_event()* (Página 268) para más detalles.

accept_enter_event(*event*, *mime_data*)
Este método debe devolver True si y sólo si esta acción de interfaz puede gestionar la acción de arrastrar. No ejecute `accept` o `ignore` en la acción, la interfaz de calibre se encargará de ello.

accept_drag_move_event(*event*, *mime_data*)
Este método debe devolver True si y sólo si esta acción de interfaz puede gestionar la acción de arrastrar. No ejecute `accept` o `ignore` en la acción, la interfaz de calibre se encargará de ello.

drop_event(*event*, *mime_data*)
Este método debe realizar algunas acciones útiles y devolver True si y sólo si esta acción de interfaz puede manejar el suceso *drop*. No ejecute *accept* o *ignore* sobre el suceso, la interfaz de calibre se encargará de eso. No debe realizar operaciones largas o que causen bloqueo en esta función. En su lugar lugar emita una señal o use *QTimer.singleShot* y finalice rápidamente. Vea las acciones predefinidas como ejemplos.

`create_menu_action`(*menu*, *unique_name*, *text*, *icon=None*, *shortcut=None*, *description=None*, *triggered=None*, *shortcut_name=None*, *persist_shortcut=False*)

Método práctico para añadir acciones a un QMenu. Devuelve la QAction creada. Esta acción tiene un atributo adicional `calibre_shortcut_unique_name` que, si no es None, se refiere al nombre único con el que esta acción se registra en el gestor de teclado.

Parámetros

- **`menu`** – El QMenu al que se añadirá la nueva acción creada
- **`unique_name`** – Un nombre único para esta acción. Debe ser un nombre globalmente único, así que hágalo tan descriptivo como sea posible. Si duda, añádale un identificador UUID.
- **`text`** – El texto de la acción.
- **`icon`** – Un QIcon o un nombre de archivo. El nombre de archivo se pasa al `I()` predefinido, así que no necesita pasar la ruta completa a la carpeta de imágenes.
- **`shortcut`** – Un texto, una lista de textos, None o False. Si es False, no se registra ningún atajo de teclado para esta acción. Si es None, se registra un atajo de teclado sin ninguna tecla predeterminada. Con un texto o lista de textos se registra un atajo con las teclas asociadas predeterminadas que se especifiquen.
- **`description`** – Una descripción para esta acción. Usado para establecer ayudas de herramienta.
- **`triggered`** – Un objeto ejecutable conectado con la señal desencadenada de la acción creada.
- **`shortcut_name`** – El texto que se muestra al usuario al personalizar los atajos de teclado para esta acción. De manera predeterminada toma el valor de `text`.
- **`persist_shortcut`** – Los atajos para acciones que no aparecen siempre, o que dependen de la biblioteca, pueden desaparecer al modificar otros atajos a menos que `persist_shortcut` sea True.

`load_resources`(*names*)

Si este complemento viene en un archivo en formato ZIP (complemento añadido por el usuario), este método le permitirá cargar recursos desde el archivo ZIP.

Por ejemplo, para cargar una imagen:

```
pixmap = QPixmap()
pixmap.loadFromData(tuple(self.load_resources(['images/icon.png']).values())[0])
icon = QIcon(pixmap)
```

Parámetros **`names`** – Lista de rutas a los recursos en el archivo ZIP utilizando / como separador

Devuelve Un diccionario de la forma `{nombre: contenido_del_archivo}`. Cualquier nombre que no se encuentre en el archivo ZIP, no estará en el diccionario.

`genesis`()

Configurar este complemento. Sólo se ejecuta una vez durante la inicialización. self.gui está disponible. La acción especificada por *`action_spec`* (Página 268) está disponible como `self.qaction`.

`location_selected`(*loc*)

Ejecutado siempre que cambia la lista que se muestra en calibre. Actualmente los valores para `loc` son: `library`, `main`, `card` y `cardb`.

Este método debe habilitar o deshabilitar esta acción y sus subacciones, según sea adecuado para la ubicación.

library_changed(*db*)
Ejecutado cada vez que se cambia la biblioteca actual.

Parámetros **db** – La LibraryDatabase correspondiente a la biblioteca actual.

gui_layout_complete()
Ejecutado una vez por acción cuando se completa la disposición de la interfaz gráfica principal. Si la acción necesita hacer cambios en la disposición, deben ocurrir aquí y no en `initialization_complete()` (Página 270).

initialization_complete()
Se ejecuta una vez por acción cuando se completa la inicialización de la interfaz gráfica principal.

tag_browser_context_action(*index*)
Called when displaying the context menu in the Tag browser. `index` is the QModelIndex that points to the Tag browser item that was right clicked. Test it for validity with index.valid() and get the underlying TagTreeItem object with index.data(Qt.ItemDataRole.UserRole). Any action objects yielded by this method will be added to the context menu.

shutting_down()
Ejecutado una vez por complemento cuando la interfaz gráfica se está apagando. Libere los recursos en uso, pero procure no bloquear el apagado durante un tiempo prolongado.

class calibre.customize.**InterfaceActionBase**(**args*, ***kwargs*)
Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

load_actual_plugin(*gui*)
Este método debe devolver el objeto real de acción de interfaz.

12.1.9 Complementos de preferencias

class calibre.customize.**PreferencesPlugin**(*plugin_path*)
Bases: `calibre.customize.Plugin` (Página 244)

Un complemento que representa un widget mostrado en el cuadro de diálogo Preferencias.

Este complemento posee un solo método importante: `create_widget()` (Página 271). Los diversos campos de este complemento controlan cómo se categoriza en la interfaz de usuario.

config_widget = None
Ruta de importación al módule que contiene una clase llamada `ConfigWidget` que implementa `ConfigWidgetInterface`. Usado por `create_widget()` (Página 271).

category_order = 100
Donde debe estar la :attr: *category* de este complemento en la lista de categorías.

name_order = 100
Dónde debe estar el :attr: *gui_name* de este complemento en la lista de nombres.

category = None
La categoría en la que debe estar este complemento

gui_category = None
El nombre de categoría mostrado al usuario para este complemento

gui_name = None
El nombre que se muestra al usuario para este complemento

icon = None
El icono para este complemento, debe ser una ruta de acceso absoluta

description = None
La descripción usada para ayudas de herramientas y similares

create_widget(*parent=None*)
Crea y devuelve el widget Qt real usado para establecer este grupo de preferencias. El widget debe implementar *calibre.gui2.preferences.ConfigWidgetInterface* (Página 271).

La implementación predeterminada usa *config_widget* (Página 270) para crear el widget.

class calibre.gui2.preferences.**ConfigWidgetInterface**
Esta clase define la interfaz que deben implementar todos los widgets mostrados en el cuadro de diálogo Preferencias. Ver *ConfigWidgetBase* (Página 271) para una clase base que implementa esta interfaz y también define varios métodos prácticos.

changed_signal = None
Esta señal debe emitirse cuando el usuario cambia un valor en este widget

supports_restoring_to_defaults = True
Es True si y sólo si el método `restore_to_defaults()` está implementado.

restore_defaults_desc = 'Restablecer las configuraciones a sus valores predeterminados. Debe pulsar ńAplicarż para guardar las configuraciones.'
La ayuda de herramienta para el botón de restauración de los valores predeterminados

restart_critical = False
Si es True el cuadro de diálogo de preferencias no permitirá al usuario establecer más preferencias. Sólo tiene efecto si *commit()* (Página 271) devuelve True.

genesis(*gui*)
Se ejecuta una vez antes de mostrar el widget, debe realizar cualquier configuración necesaria.

Parámetros gui – La interfaz gráfica principal de calibre

initialize()
Debe establecer todos los valores de configuración a sus valores iniciales (los valores almacenados en los archivos de configuración). Un sentencia ńreturnż es opcional. Si devuelve ńFalseż, el diálogo no se muestra.

restore_defaults()
Debe establecer todos los valores de configuración a sus valores predeterminados.

commit()
Guarda cualquier configuración modificada. Devuelve True si los cambios requieren un reinicio, False si no es así. Genera una excepción `AbortCommit` para indicar que ocurrió un error. Es su responsabilidad informar al usuario del error y cómo corregirlo.

refresh_gui(*gui*)
Se ejecuta una vez después de crear este widget. Es responsable de hacer que la interfaz gráfica vuelva a leer cualquier configuración modificada. Tenga en cuenta que la interfaz gráfica predeterminada reinicia varios elementos de todas formas, así que la mayoría de los widgets no necesitarán usar este método.

class calibre.gui2.preferences.**ConfigWidgetBase**(*parent=None*)
Clase base que contiene código para añadir widgets de configuración corrientes, como casillas de verificación, cuadros combinados, campos de texto, etc. Ver el método *register()* (Página 271).

Esta clase gestiona automáticamente, para las configuraciones registradas, notificaciones de cambio, reinicio a valores predeterminados, correspondencia entre objetos de interfaz gráfica y de configuración, etc.

Si el widget de configuración hereda esta clase pero incluye configuraciones que no están registradas, debe reemplazar los métodos de *ConfigWidgetInterface* (Página 271) y llamar a los métodos de la clase base en los reemplazos.

register(*name*, *config_obj*, *gui_name=None*, *choices=None*, *restart_required=False*, *empty_string_is_None=True*, *setting=<class 'calibre.gui2.preferences.Setting'>*)

Registrar una configuración.

Parámetros

- **name** – El nombre de la configuración
- **config** – El objeto de configuración que lee y escribe la configuración
- **gui_name** – El nombre del objeto de interfaz gráfica que ofrece una interfaz para modificar la configuración. De manera predeterminada se supone que es `'opt_' + name`.
- **choices** – Si esta configuración es de elección múltiple (un cuadro combinado), la lista de posibilidades. La lista es una lista de tuplas de dos elementos de la forma: `[(nombre de interfaz, valor), ...]`.
- **setting** – La clase responsable de la gestión de esta configuración. La clase predeterminada contempla casi todos los casos, por lo que este parámetro es raramente usado.

initialize()

Debe establecer todos los valores de configuración a sus valores iniciales (los valores almacenados en los archivos de configuración). Un sentencia ńreturnż es opcional. Si devuelve ńFalseż, el diálogo no se muestra.

commit(**args*)

Guarda cualquier configuración modificada. Devuelve True si los cambios requieren un reinicio, False si no es así. Genera una excepción `AbortCommit` para indicar que ocurrió un error. Es su responsabilidad informar al usuario del error y cómo corregirlo.

restore_defaults(**args*)

Debe establecer todos los valores de configuración a sus valores predeterminados.

12.2 Variables de entorno

- `CALIBRE_CONFIG_DIRECTORY` - establece la carpeta donde se guardan y de donde se leen los archivos de configuración
- `CALIBRE_TEMP_DIR` - establece la carpeta temporal utilizado por calibre
- `CALIBRE_CACHE_DIRECTORY` - establece la carpeta que calibre usa para almacenar datos temporales persistentes entre sesiones.
- `CALIBRE_OVERRIDE_DATABASE_PATH` - permite especificar la ruta completa a metadata.db. Usando esta variable metadata.db puede tener metadata.db en una ubicación distinta de la carpeta de la biblioteca. Esto es útil si la carpeta de la biblioteca está en una unidad de red que no admite el bloqueo de archivos.
- `CALIBRE_DEVELOP_FROM` - se utiliza para ejecutar desde un entorno de desarrollo de calibre. Vea *Configurar un entorno de desarrollo de calibre* (Página 327).
- `CALIBRE_OVERRIDE_LANG` - se utiliza para forzar el idioma de la interfaz (código de idioma ISO 639)
- `CALIBRE_TEST_TRANSLATION` - se utiliza para probar un archivo .po de traducción (debe ser la ruta al archivo .po)
- `CALIBRE_NO_NATIVE_FILEDIALOGS` - hace que calibre no utilice los cuadros de diálogo nativos para la selección de archivos y carpetas.
- `CALIBRE_NO_NATIVE_MENUBAR` - hace que calibre no cree un menú nativo (global) en Ubuntu Unity y otros entornos de escritorio de linux. El menú se crea dentro de la ventana, que es más tradicional.

- CALIBRE_USE_SYSTEM_THEME - de manera predeterminada, en Linux, calibre usa su propio estilo Qt incorporado. Esto es así para evitar problemas causados por incompatibilidades entre la versión de Qt con la que está construido calibre y la del sistema. La desventaja es que calibre puede no adecuarse a la apariencia del sistema. Si establece esta variable de entorno en Linux, hará que calibre use el tema del sistema; sea consciente de que puede haber fallos y cuelgues.
- CALIBRE_SHOW_DEPRECATION_WARNINGS - hace que calibre envíe advertencias de elementos anticuados a stdout. Útil para desarrolladores de calibre.
- CALIBRE_NO_DEFAULT_PROGRAMS - evita que calibre registre automáticamente los tipos de archivo que reconoce en Windows.
- CALIBRE_USE_DARK_PALETTE - establézcala a 1 para que calibre use colores oscuros y a 0 para colores normales (se ignora en macOS). En Windows 10, si esta variable no está establecida, se usa la preferencia del sistema para colores oscuros.
- SYSFS_PATH - Úsela si sysfs está montado en una ubicación distinta de /sys
- http_proxy, https_proxy - utilizadas en Linux para especificar un proxy HTTP(S)

Véase How to set environment variables in Windows[105] (en inglés). Si está en macOS puede establecer variables de entorno creando el archivo ~/Library/Preferences/calibre/macos-env.txt y poniendo en él una variable por línea, por ejemplo:

```
CALIBRE_DEVELOP_FROM=$HOME/calibre-src/src
CALIBRE_NO_NATIVE_FILEDIALOGS=1
CALIBRE_CONFIG_DIRECTORY=~/.config/calibre
```

12.3 Ajustes

Los ajustes son pequeños cambios que puede especificar para controlar varios aspectos del comportamiento de calibre. Puede cambiarlos en Preferencias > Avanzado > Ajustes. Los valores predeterminados para los ajustes se muestran a continuación

```
#!/usr/bin/env python
# vim:fileencoding=UTF-8:ts=4:sw=4:sta:et:sts=4:ai
# License: GPLv3 Copyright: 2010, Kovid Goyal <kovid at kovidgoyal.net>


# Contains various tweaks that affect calibre behavior. Only edit this file if
# you know what you are doing. If you delete this file, it will be recreated from
# defaults.

#: Auto increment series index
# The algorithm used to assign a book added to an existing series a series number.
# New series numbers assigned using this tweak are always integer values, except
# if a constant non-integer is specified.
# Possible values are:
#   next - First available integer larger than the largest existing number
#   first_free - First available integer larger than 0
#   next_free - First available integer larger than the smallest existing number
#   last_free - First available integer smaller than the largest existing number. Return␣
↪largest existing + 1 if no free number is found
```

(continué en la próxima página)

105 https://www.computerhope.com/issues/ch000549.htm

(proviene de la página anterior)

```
#   const - Assign the number 1 always
#   no_change - Do not change the series index
#   a number - Assign that number always. The number is not in quotes. Note that 0.0 can␣
↪be used here.
# Examples:
#   series_index_auto_increment = 'next'
#   series_index_auto_increment = 'next_free'
#   series_index_auto_increment = 16.5
#
# Set the use_series_auto_increment_tweak_when_importing tweak to True to
# use the above values when importing/adding books. If this tweak is set to
# False (the default) then the series number will be set to 1 if it is not
# explicitly set during the import. If set to True, then the
# series index will be set according to the series_index_auto_increment setting.
# Note that the use_series_auto_increment_tweak_when_importing tweak is used
# only when a value is not provided during import. If the importing regular
# expression produces a value for series_index, or if you are reading metadata
# from books and the import plugin produces a value, than that value will
# be used irrespective of the setting of the tweak.
series_index_auto_increment = 'next'
use_series_auto_increment_tweak_when_importing = False

#: Add separator after completing an author name
# Should the completion separator be append
# to the end of the completed text to
# automatically begin a new completion operation
# for authors.
# Can be either True or False
authors_completer_append_separator = False

#: Author sort name algorithm
# The algorithm used to copy author to author_sort.
# Possible values are:
#  invert: use "fn ln" -> "ln, fn"
#  copy  : copy author to author_sort without modification
#  comma : use 'copy' if there is a ',' in the name, otherwise use 'invert'
#  nocomma : "fn ln" -> "ln fn" (without the comma)
# When this tweak is changed, the author_sort values stored with each author
# must be recomputed by right-clicking on an author in the left-hand tags
# panel, selecting 'manage authors', and pressing
# 'Recalculate all author sort values'.
#
# The author_name_suffixes are words that are ignored when they occur at the
# end of an author name. The case of the suffix is ignored and trailing
# periods are automatically handled.
#
# The same is true for author_name_prefixes.
#
# The author_name_copywords are a set of words which, if they occur in an
# author name, cause the automatically generated author sort string to be
# identical to the author name. This means that the sort for a string like
# "Acme Inc." will be "Acme Inc." instead of "Inc., Acme".
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
#
# If author_use_surname_prefixes is enabled, any of the words in
# author_surname_prefixes will be treated as a prefix to the surname, if they
# occur before the surname. So for example, "John von Neumann" would be sorted
# as "von Neumann, John" and not "Neumann, John von".
author_sort_copy_method = 'comma'
author_name_suffixes = ('Jr', 'Sr', 'Inc', 'Ph.D', 'Phd',
                        'MD', 'M.D', 'I', 'II', 'III', 'IV',
                        'Junior', 'Senior')
author_name_prefixes = ('Mr', 'Mrs', 'Ms', 'Dr', 'Prof')
author_name_copywords = ('Agency', 'Corporation', 'Company', 'Co.', 'Council',
                         'Committee', 'Inc.', 'Institute', 'National',
                         'Society', 'Club', 'Team')
author_use_surname_prefixes = False
author_surname_prefixes = ('da', 'de', 'di', 'la', 'le', 'van', 'von')

#: Splitting multiple author names
# By default, calibre splits a string containing multiple author names on
# ampersands and the words "and" and "with". You can customize the splitting
# by changing the regular expression below. Strings are split on whatever the
# specified regular expression matches, in addition to ampersands.
# Default: r'(?i),?\s+(and|with)\s+'
authors_split_regex = r'(?i),?\s+(and|with)\s+'

#: Use author sort in Tag browser
# Set which author field to display in the Tag browser (the list of authors,
# series, publishers etc on the left hand side). The choices are author and
# author_sort. This tweak affects only what is displayed under the authors
# category in the Tag browser and Content server. Please note that if you set this
# to author_sort, it is very possible to see duplicate names in the list because
# although it is guaranteed that author names are unique, there is no such
# guarantee for author_sort values. Showing duplicates won't break anything, but
# it could lead to some confusion. When using 'author_sort', the tooltip will
# show the author's name.
# Examples:
#   categories_use_field_for_author_name = 'author'
#   categories_use_field_for_author_name = 'author_sort'
categories_use_field_for_author_name = 'author'

#: Control partitioning of Tag browser
# When partitioning the Tag browser, the format of the subcategory label is
# controlled by a template: categories_collapsed_name_template if sorting by
# name, categories_collapsed_rating_template if sorting by average rating, and
# categories_collapsed_popularity_template if sorting by popularity. There are
# two variables available to the template: first and last. The variable 'first'
# is the initial item in the subcategory, and the variable 'last' is the final
# item in the subcategory. Both variables are 'objects'; they each have multiple
# values that are obtained by using a suffix. For example, first.name for an
# author category will be the name of the author. The sub-values available are:
#  name: the printable name of the item
#  count: the number of books that references this item
#  avg_rating: the average rating of all the books referencing this item
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
#  sort: the sort value. For authors, this is the author_sort for that author
#  category: the category (e.g., authors, series) that the item is in.
# Note that the "r'" in front of the { is necessary if there are backslashes
# (\ characters) in the template. It doesn't hurt anything to leave it there
# even if there aren't any backslashes.
categories_collapsed_name_template = r'{first.sort:shorten(4,,0)} - {last.sort:shorten(4,
↪,0)}'
categories_collapsed_rating_template = r'{first.avg_rating:4.2f:ifempty(0)} - {last.avg_
↪rating:4.2f:ifempty(0)}'
categories_collapsed_popularity_template = r'{first.count:d} - {last.count:d}'

#: Control order of categories in the Tag browser
# Change the following dict to change the order that categories are displayed in
# the Tag browser. Items are named using their lookup name, and will be sorted
# using the number supplied. The lookup name '*' stands for all names that
# otherwise do not appear. Two names with the same value will be sorted
# using the default order, the one specified by tag_browser_category_default_sort.
# Example:
#   tag_browser_category_order = {'series':1, 'tags':2, '*':3}
#
# results in the order series, tags, then everything else in default order.
# The tweak tag_browser_category_default_sort specifies the sort order before
# applying the category order from the dict. The allowed values are:
#   tag_browser_category_default_sort = 'default' # The calibre default order
#   tag_browser_category_default_sort = 'display_name' # Sort by the display name of the␣
↪category
#   tag_browser_category_default_sort = 'lookup_name' # Sort by the lookup name of the␣
↪category
#
# In addition and if the category default sort is not 'default' you can specify
# whether the sort is ascending or descending. This is ignored if the sort is 'default'.
#   tag_browser_category_default_sort_direction = 'ascending'
#   tag_browser_category_default_sort_direction = 'descending'
tag_browser_category_order = {'*':1}
tag_browser_category_default_sort = 'default'
tag_browser_category_default_sort_direction = 'ascending'


#: Specify columns to sort the booklist by on startup
# Provide a set of columns to be sorted on when calibre starts.
# The argument is None if saved sort history is to be used
# otherwise it is a list of column,order pairs. Column is the
# lookup/search name, found using the tooltip for the column
# Order is 0 for ascending, 1 for descending.
# For example, set it to [('authors',0),('title',0)] to sort by
# title within authors.
sort_columns_at_startup = None

#: Control how dates are displayed
# Format to be used for publication date and the timestamp (date).
#  A string controlling how the publication date is displayed in the GUI
#  d     the day as number without a leading zero (1 to 31)
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
#  dd    the day as number with a leading zero (01 to 31)
#  ddd   the abbreviated localized day name (e.g. 'Mon' to 'Sun').
#  dddd  the long localized day name (e.g. 'Monday' to 'Sunday').
#  M     the month as number without a leading zero (1-12)
#  MM    the month as number with a leading zero (01-12)
#  MMM   the abbreviated localized month name (e.g. 'Jan' to 'Dec').
#  MMMM  the long localized month name (e.g. 'January' to 'December').
#  yy    the year as two digit number (00-99)
#  yyyy  the year as four digit number
#  h     the hours without a leading 0 (0 to 11 or 0 to 23, depending on am/pm) '
#  hh    the hours with a leading 0 (00 to 11 or 00 to 23, depending on am/pm) '
#  m     the minutes without a leading 0 (0 to 59) '
#  mm    the minutes with a leading 0 (00 to 59) '
#  s     the seconds without a leading 0 (0 to 59) '
#  ss    the seconds with a leading 0 (00 to 59) '
#  ap    use a 12-hour clock instead of a 24-hour clock, with "ap" replaced by the␣
↪localized string for am or pm
#  AP    use a 12-hour clock instead of a 24-hour clock, with "AP" replaced by the␣
↪localized string for AM or PM
#  iso   the date with time and timezone. Must be the only format present
#  For example, given the date of 9 Jan 2010, the following formats show
#  MMM yyyy ==> Jan 2010    yyyy ==> 2010       dd MMM yyyy ==> 09 Jan 2010
#  MM/yyyy ==> 01/2010      d/M/yy ==> 9/1/10   yy ==> 10
#
# publication default if not set: MMM yyyy
# timestamp default if not set: dd MMM yyyy
# last_modified_display_format if not set: dd MMM yyyy
gui_pubdate_display_format = 'MMM yyyy'
gui_timestamp_display_format = 'dd MMM yyyy'
gui_last_modified_display_format = 'dd MMM yyyy'

#: Control sorting of titles and series in the library display
# Control title and series sorting in the library view. If set to
# 'library_order', the title sort field will be used instead of the title.
# Unless you have manually edited the title sort field, leading articles such as
# The and A will be ignored. If set to 'strictly_alphabetic', the titles will be
# sorted as-is (sort by title instead of title sort). For example, with
# library_order, The Client will sort under 'C'. With strictly_alphabetic, the
# book will sort under 'T'.
# This flag affects calibre's library display. It has no effect on devices. In
# addition, titles for books added before changing the flag will retain their
# order until the title is edited. Editing a title and hitting return
# without changing anything is sufficient to change the sort. Or you can use
# the 'Update title sort' action in the Bulk metadata edit dialog to update
# it for many books at once.
title_series_sorting = 'library_order'

#: Control formatting of title and series when used in templates
# Control how title and series names are formatted when saving to disk/sending
# to device. The behavior depends on the field being processed. If processing
# title, then if this tweak is set to 'library_order', the title will be
# replaced with title_sort. If it is set to 'strictly_alphabetic', then the
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# title will not be changed. If processing series, then if set to
# 'library_order', articles such as 'The' and 'An' will be moved to the end. If
# set to 'strictly_alphabetic', the series will be sent without change.
# For example, if the tweak is set to library_order, "The Lord of the Rings"
# will become "Lord of the Rings, The". If the tweak is set to
# strictly_alphabetic, it would remain "The Lord of the Rings". Note that the
# formatter function raw_field will return the base value for title and
# series regardless of the setting of this tweak.
save_template_title_series_sorting = 'library_order'

#: Set the list of words considered to be "articles" for sort strings
# Set the list of words that are to be considered 'articles' when computing the
# title sort strings. The articles differ by language. By default, calibre uses
# a combination of articles from English and whatever language the calibre user
# interface is set to. In addition, in some contexts where the book language is
# available, the language of the book is used. You can change the list of
# articles for a given language or add a new language by editing
# per_language_title_sort_articles. To tell calibre to use a language other
# than the user interface language, set, default_language_for_title_sort. For
# example, to use German, set it to 'deu'. A value of None means the user
# interface language is used. The setting title_sort_articles is ignored
# (present only for legacy reasons).
per_language_title_sort_articles = {
        # English
        'eng'  : (r'A\s+', r'The\s+', r'An\s+'),
        # Esperanto
        'epo': (r'La\s+', r"L'", 'L´'),
        # Spanish
        'spa'  : (r'El\s+', r'La\s+', r'Lo\s+', r'Los\s+', r'Las\s+', r'Un\s+',
                  r'Una\s+', r'Unos\s+', r'Unas\s+'),
        # French
        'fra'  : (r'Le\s+', r'La\s+', r"L'", u'L´', u'L’', r'Les\s+', r'Un\s+', r'Une\s+',
                  r'Des\s+', r'De\s+La\s+', r'De\s+', r"D'", u'D´', u'L’'),
        # Italian
        'ita': ('Lo\\s+', 'Il\\s+', "L'", 'L´', 'La\\s+', 'Gli\\s+',
                'I\\s+', 'Le\\s+', 'Uno\\s+', 'Un\\s+', 'Una\\s+', "Un'",
                'Un´', 'Dei\\s+', 'Degli\\s+', 'Delle\\s+', 'Del\\s+',
                'Della\\s+', 'Dello\\s+', "Dell'", 'Dell´'),
        # Portuguese
        'por'  : (r'A\s+', r'O\s+', r'Os\s+', r'As\s+', r'Um\s+', r'Uns\s+',
                  r'Uma\s+', r'Umas\s+', ),
        # Romanian
        'ron'  : (r'Un\s+', r'O\s+', r'Nite\s+', ),
        # German
        'deu'  : (r'Der\s+', r'Die\s+', r'Das\s+', r'Den\s+', r'Ein\s+',
                  r'Eine\s+', r'Einen\s+', r'Dem\s+', r'Des\s+', r'Einem\s+',
                  r'Eines\s+'),
        # Dutch
        'nld'  : (r'De\s+', r'Het\s+', r'Een\s+', r"'n\s+", r"'s\s+", r'Ene\s+',
                  r'Ener\s+', r'Enes\s+', r'Den\s+', r'Der\s+', r'Des\s+',
                  r"'t\s+"),
        # Swedish
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
        'swe'  : (r'En\s+', r'Ett\s+', r'Det\s+', r'Den\s+', r'De\s+', ),
        # Turkish
        'tur'  : (r'Bir\s+', ),
        # Afrikaans
        'afr'  : (r"'n\s+", r'Die\s+', ),
        # Greek
        'ell'  : (r'O\s+', r'I\s+', r'To\s+', r'Ta\s+', r'Tus\s+', r'Tis\s+',
                  r"'Enas\s+", r"'Mia\s+", r"'Ena\s+", r"'Enan\s+", ),
        # Hungarian
        'hun'  : (r'A\s+', r'Az\s+', r'Egy\s+',),
}
default_language_for_title_sort = None
title_sort_articles=r'^(A|The|An)\s+'

#: Specify a folder calibre should connect to at startup
# Specify a folder that calibre should connect to at startup using
# connect_to_folder. This must be a full path to the folder. If the folder does
# not exist when calibre starts, it is ignored.
# Example for Windows:
#     auto_connect_to_folder = 'C:/Users/someone/Desktop/testlib'
# Example for other operating systems:
#     auto_connect_to_folder = '/home/dropbox/My Dropbox/someone/library'
auto_connect_to_folder = ''

#: Specify renaming rules for SONY collections
# Specify renaming rules for SONY collections. This tweak is only applicable if
# metadata management is set to automatic. Collections on SONYs are named
# depending upon whether the field is standard or custom. A collection derived
# from a standard field is named for the value in that field.
#
# For example, if the standard 'series' column contains the value 'Darkover', then the
# collection name is 'Darkover'. A collection derived from a custom field will
# have the name of the field added to the value. For example, if a custom series
# column named 'My Series' contains the name 'Darkover', then the collection
# will by default be named 'Darkover (My Series)'. For purposes of this
# documentation, 'Darkover' is called the value and 'My Series' is called the
# category. If two books have fields that generate the same collection name,
# then both books will be in that collection.
#
# This set of tweaks lets you specify for a standard or custom field how
# the collections are to be named. You can use it to add a description to a
# standard field, for example 'Foo (Tag)' instead of the 'Foo'. You can also use
# it to force multiple fields to end up in the same collection.
#
# For example, you could force the values in 'series', '#my_series_1', and
# '#my_series_2' to appear in collections named 'some_value (Series)', thereby
# merging all of the fields into one set of collections.
#
# There are two related tweaks. The first determines the category name to use
# for a metadata field.  The second is a template, used to determines how the
# value and category are combined to create the collection name.
# The syntax of the first tweak, sony_collection_renaming_rules, is:
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# {'field_lookup_name':'category_name_to_use', 'lookup_name':'name', ...}
#
# The second tweak, sony_collection_name_template, is a template. It uses the
# same template language as plugboards and save templates. This tweak controls
# how the value and category are combined together to make the collection name.
# The only two fields available are {category} and {value}. The {value} field is
# never empty. The {category} field can be empty. The default is to put the
# value first, then the category enclosed in parentheses, it isn't empty:
# '{value} {category:|(|)}'
#
# Examples: The first three examples assume that the second tweak
# has not been changed.
#
# 1) I want three series columns to be merged into one set of collections. The
# column lookup names are 'series', '#series_1' and '#series_2'. I want nothing
# in the parenthesis. The value to use in the tweak value would be:
#    sony_collection_renaming_rules={'series':'', '#series_1':'', '#series_2':''}
#
# 2) I want the word '(Series)' to appear on collections made from series, and
# the word '(Tag)' to appear on collections made from tags. Use:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', 'tags':'Tag'}
#
# 3) I want 'series' and '#myseries' to be merged, and for the collection name
# to have '(Series)' appended. The renaming rule is:
#   sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', '#myseries':'Series'}
#
# 4) Same as example 2, but instead of having the category name in parentheses
# and appended to the value, I want it prepended and separated by a colon, such
# as in Series: Darkover. I must change the template used to format the category name
#
# The resulting two tweaks are:
#    sony_collection_renaming_rules={'series':'Series', 'tags':'Tag'}
#    sony_collection_name_template='{category:||: }{value}'
sony_collection_renaming_rules={}
sony_collection_name_template='{value}{category:| (|)}'

#: Specify how SONY collections are sorted
# Specify how SONY collections are sorted. This tweak is only applicable if
# metadata management is set to automatic. You can indicate which metadata is to
# be used to sort on a collection-by-collection basis. The format of the tweak
# is a list of metadata fields from which collections are made, followed by the
# name of the metadata field containing the sort value.
# Example: The following indicates that collections built from pubdate and tags
# are to be sorted by the value in the custom column '#mydate', that collections
# built from 'series' are to be sorted by 'series_index', and that all other
# collections are to be sorted by title. If a collection metadata field is not
# named, then if it is a series- based collection it is sorted by series order,
# otherwise it is sorted by title order.
# [(['pubdate', 'tags'],'#mydate'), (['series'],'series_index'), (['*'], 'title')]
# Note that the bracketing and parentheses are required. The syntax is
# [ ( [list of fields], sort field ) , ( [ list of fields ] , sort field ) ]
# Default: empty (no rules), so no collection attributes are named.
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
sony_collection_sorting_rules = []

#: Control how tags are applied when copying books to another library
# Set this to True to ensure that tags in 'Tags to add when adding
# a book' are added when copying books to another library
add_new_book_tags_when_importing_books = False

#: Set the maximum number of sort 'levels'
# Set the maximum number of sort 'levels' that calibre will use to resort the
# library after certain operations such as searches or device insertion. Each
# sort level adds a performance penalty. If the database is large (thousands of
# books) the penalty might be noticeable. If you are not concerned about multi-
# level sorts, and if you are seeing a slowdown, reduce the value of this tweak.
maximum_resort_levels = 5

#: Choose whether dates are sorted using visible fields
# Date values contain both a date and a time. When sorted, all the fields are
# used, regardless of what is displayed. Set this tweak to True to use only
# the fields that are being displayed.
sort_dates_using_visible_fields = False

#: Fuzz value for trimming covers
# The value used for the fuzz distance when trimming a cover.
# Colors within this distance are considered equal.
# The distance is in absolute intensity units.
cover_trim_fuzz_value = 10

#: Control behavior of the book list
# You can control the behavior of double clicks and pressing enter on the books
# list. Choices: open_viewer, do_nothing, show_book_details, edit_cell,
# edit_metadata. Selecting anything other than open_viewer or show_book_details
# has the side effect of disabling editing a field using a single click.
# Default: open_viewer.
# Example: doubleclick_on_library_view = 'do_nothing'
# You can also control whether the book list scrolls per item or
# per pixel. Default is per item.
doubleclick_on_library_view = 'open_viewer'
enter_key_behavior = 'do_nothing'
horizontal_scrolling_per_column = False
vertical_scrolling_per_row = False

#: Language to use when sorting
# Setting this tweak will force sorting to use the
# collating order for the specified language. This might be useful if you run
# calibre in English but want sorting to work in the language where you live.
# Set the tweak to the desired ISO 639-1 language code, in lower case.
# You can find the list of supported locales at
# https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_ISO_639-1_codes
# Default: locale_for_sorting = '' -- use the language calibre displays in
# Example: locale_for_sorting = 'fr' -- sort using French rules.
# Example: locale_for_sorting = 'nb' -- sort using Norwegian rules.
locale_for_sorting =  ''
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
#: Number of columns for custom metadata in the edit metadata dialog
# Set whether to use one or two columns for custom metadata when editing
# metadata  one book at a time. If True, then the fields are laid out using two
# columns. If False, one column is used.
metadata_single_use_2_cols_for_custom_fields = True

#: Order of custom column(s) in edit metadata
# Controls the order that custom columns are listed in edit metadata single
# and bulk. The columns listed in the tweak are displayed first and in the
# order provided. Any columns not listed are displayed after the listed ones,
# in alphabetical order. Do note that this tweak does not change the size of
# the edit widgets. Putting comments widgets in this list may result in some
# odd widget spacing when using two-column mode.
# Enter a comma-separated list of custom field lookup names, as in
# metadata_edit_custom_column_order = ['#genre', '#mytags', '#etc']
metadata_edit_custom_column_order = []

#: Edit metadata custom column label width and elision point
# Set the width of custom column labels shown in the edit metadata dialogs.
# If metadata_edit_elide_labels is True then labels wider than the width
# will be elided, otherwise they will be word wrapped. The maximum width is
# computed by multiplying the average width of characters in the font by the
# appropriate number.
# Set the elision point to 'middle' to put the ellipsis () in the middle of
# the label, 'right' to put it at the right end of the label, and 'left' to
# put it at the left end.
metadata_edit_elide_labels = True
metadata_edit_bulk_cc_label_length = 25
metadata_edit_single_cc_label_length = 12
metadata_edit_elision_point = 'right'

#: The number of seconds to wait before sending emails
# The number of seconds to wait before sending emails when using a
# public email server like GMX/Hotmail/Gmail. Default is: 5 minutes
# Setting it to lower may cause the server's SPAM controls to kick in,
# making email sending fail. Changes will take effect only after a restart of
# calibre. You can also change the list of hosts that calibre considers
# to be public relays here. Any relay host ending with one of the suffixes
# in the list below will be considered a public email server.
public_smtp_relay_delay = 301
public_smtp_relay_host_suffixes = ['gmail.com', 'live.com', 'gmx.com']

#: The maximum width and height for covers saved in the calibre library
# All covers in the calibre library will be resized, preserving aspect ratio,
# to fit within this size. This is to prevent slowdowns caused by extremely
# large covers
maximum_cover_size = (1650, 2200)

#: Where to send downloaded news
# When automatically sending downloaded news to a connected device, calibre
# will by default send it to the main memory. By changing this tweak, you can
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# control where it is sent. Valid values are "main", "carda", "cardb". Note
# that if there isn't enough free space available on the location you choose,
# the files will be sent to the location with the most free space.
send_news_to_device_location = "main"

#: Unified toolbar on macOS
# If you enable this option and restart calibre, the toolbar will be 'unified'
# with the titlebar as is normal for macOS applications. However, doing this has
# various bugs, for instance the minimum width of the toolbar becomes twice
# what it should be and it causes other random bugs on some systems, so turn it
# on at your own risk!
unified_title_toolbar_on_osx = False

#: Save original file when converting/polishing from same format to same format
# When calibre does a conversion from the same format to the same format, for
# example, from EPUB to EPUB, the original file is saved, so that in case the
# conversion is poor, you can tweak the settings and run it again. By setting
# this to False you can prevent calibre from saving the original file.
# Similarly, by setting save_original_format_when_polishing to False you can
# prevent calibre from saving the original file when polishing.
save_original_format = True
save_original_format_when_polishing = True

#: Number of recently viewed books to show
# Right-clicking the "View" button shows a list of recently viewed books. Control
# how many should be shown, here.
gui_view_history_size = 15

#: Change the font size of the Book details panel in the interface
# Change the font size at which book details are rendered in the side panel and
# comments are rendered in the metadata edit dialog. Set it to a positive or
# negative number to increase or decrease the font size.
change_book_details_font_size_by = 0

#: What format to default to when using the "Unpack book" feature
# The "Unpack book" feature of calibre allows direct editing of a book format.
# If multiple formats are available, calibre will offer you a choice
# of formats, defaulting to your preferred output format if it is available.
# Set this tweak to a specific value of 'EPUB' or 'AZW3' to always default
# to that format rather than your output format preference.
# Set to a value of 'remember' to use whichever format you chose last time you
# used the "Unpack book" feature.
# Examples:
#   default_tweak_format = None       (Use output format)
#   default_tweak_format = 'EPUB'
#   default_tweak_format = 'remember'
default_tweak_format = None

#: Do not preselect a completion when editing authors/tags/series/etc.
# This means that you can make changes and press Enter and your changes will
# not be overwritten by a matching completion. However, if you wish to use the
# completions you will now have to press Tab to select one before pressing
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# Enter. Which technique you prefer will depend on the state of metadata in
# your library and your personal editing style.
preselect_first_completion = False

#: Completion mode when editing authors/tags/series/etc.
# By default, when completing items, calibre will show you all the candidates
# that start with the text you have already typed. You can instead have it show
# all candidates that contain the text you have already typed. To do this, set
# completion_mode to 'contains'. For example, if you type asi it will match both
# Asimov and Quasimodo, whereas the default behavior would match only Asimov.
completion_mode = 'prefix'

#: Recognize numbers inside text when sorting
# This means that when sorting on text fields like title the text "Book 2"
# will sort before the text "Book 100". If you want this behavior, set
# numeric_collation = True note that doing so will cause problems with text
# that starts with numbers and is a little slower.
numeric_collation = False

#: Sort the list of libraries alphabetically
# The list of libraries in the Copy to library and Quick switch menus are
# normally sorted by most used. However, if there are more than a certain
# number of such libraries, the sorting becomes alphabetic. You can set that
# number here. The default is ten libraries.
many_libraries = 10

#: Choose available output formats for conversion
# Restrict the list of available output formats in the conversion dialogs.
# For example, if you only want to convert to EPUB and AZW3, change this to
# restrict_output_formats = ['EPUB', 'AZW3']. The default value of None causes
# all available output formats to be present.
restrict_output_formats = None

#: Set the thumbnail image quality used by the Content server
# The quality of a thumbnail is largely controlled by the compression quality
# used when creating it. Set this to a larger number to improve the quality.
# Note that the thumbnails get much larger with larger compression quality
# numbers.
# The value can be between 50 and 99
content_server_thumbnail_compression_quality = 75

#: Image file types to treat as e-books when dropping onto the "Book details" panel
# Normally, if you drop any image file in a format known to calibre onto the
# "Book details" panel, it will be used to set the cover. If you want to store
# some image types as e-books instead, you can set this tweak.
# Examples:
#    cover_drop_exclude = {'tiff', 'webp'}
cover_drop_exclude = ()

#: Show the Saved searches box in the Search bar
# In newer versions of calibre, only a single button that allows you to add a
# new Saved search is shown in the Search bar. If you would like to have the
```

(continué en la próxima página)

(proviene de la página anterior)

```
# old Saved searches box with its two buttons back, set this tweak to True.
show_saved_search_box = False

#: Exclude fields when copy/pasting metadata
# You can ask calibre to not paste some metadata fields when using the
# Edit metadata->Copy metadata/Paste metadata actions. For example,
# exclude_fields_on_paste = ['cover', 'timestamp', '#mycolumn']
# to prevent pasting of the cover, Date and custom column, mycolumn.
exclude_fields_on_paste = []

#: Skip internet connected check
# Skip checking whether the internet is available before downloading news.
# Useful if for some reason your operating systems network checking
# facilities are not reliable (for example NetworkManager on Linux).
skip_network_check = False

#: Tab stop width in the template editor
# Sets the width of the tab stop in the template editor in "average characters".
# For example, a value of 1 results in a space with the width of one average character.
template_editor_tab_stop_width = 4
```

12.4 Reemplazar iconos, plantillas, etcétera

Nota: calibre admite directamente temas de iconos, hay varios temas de iconos disponibles para calibre, que puede usar en *Preferencias* > *Interfaz* > *Apariencia* > *Cambiar tema de iconos*. Los temas de iconos usan el mismo mecanismo que se describe a continuación para cambiar recursos estáticos.

calibre le permite reemplazar los recursos estáticos, como iconos, JavaScript y plantillas para la sobrecubierta de metadatos, catálogos, etc., con versiones personalizadas. Todos los recursos estáticos se almacenan en la subcarpeta `resources`. En Windows, se encuentra por lo general en `C:\Archivos de programa\Calibre2\app\resources`. En macOS, `/Aplicaciones/calibre.app/Contents/Resources/resources/`. En Linux, si está usando el instalador binario del sitio web de calibre, será `/opt/calibre/resources`. Estas rutas de acceso pueden cambiar dependiendo de dónde decida instalar calibre.

No debe modificar los archivos de esta carpeta de recursos, ya que los cambios serán reemplazados la próxima vez que actualice calibre. En lugar de ello, vaya a *Preferencias* > *Avanzado* > *Miscelánea* y pulse *Abrir la carpeta de configuración calibre*. En esta carpeta de configuración, cree una subcarpeta llamada `resources` y coloque los archivos que quiere reemplazar. Coloque los archivos en las subcarpetas apropiadas, por ejemplo coloque las imágenes en `resources/images`, etc. calibre usará automaticamente los archivos personalizados la próxima vez que se inicie.

Por ejemplo, si quisiera cambiar el icono para la acción *Eliminar libros*, primero debería examinar la carpeta de recursos de calibre y ver que el archivo relevante es `resources/images/remove_books.png`. Asumiendo que cuenta con un icono alternativo en formato PNG llamado `myremove_books.png`, lo guardaría en la carpeta de configuración como `resources/images/remove_books.png`. Todos los iconos usados por la interfaz de usuario de calibre están en `resources/images` y sus subcarpetas.

12.5 Crear un tema de iconos propio para calibre

Si ha creado un bonito juego de iconos y desea compartirlos con otros usuarios de calibre por medio del sistema incorporado de temas de iconos, es sencillo empaquetar los iconos en un tema. Para ello, vaya a *Preferencias* > *Miscelánea* > *Crear un tema de iconos de calibre*, seleccione la carpeta donde tiene los iconos (generalmente la carpeta `resources/images` en la carpeta de configuración de calibre, como se ha descrito anteriormente). Rellene los metadatos del tema y pulse ńAceptarż. Esto creará un archivo ZIP con los iconos del tema. Puede enviarlo al foro de calibre en Mobileread[106] y entonces yo haré que el tema esté disponible por medio del sistema incorporado de temas de iconos.

12.6 Personalizar calibre con complementos

calibre tiene un diseño muy modular. Casi todas las funciones de calibre vienen en forma de complementos. Los complementos se utilizan para la conversión, para la descarga de noticias (aunque éstos se llaman fórmulas), para diversos componentes de la interfaz de usuario, para conectarse a diferentes dispositivos, para procesar archivos cuando se añaden a calibre, etcétera. Puede obtener una lista completa de todos los complementos integrados en calibre en *Preferencias* > *Avanzado* > *Complementos*.

Puede escribir sus propios complementos para personalizar y extender el comportamiento de calibre. La arquitectura de complementos en calibre es muy simple, vea el cursillo *Escribir sus propios complementos para extender la funcionalidad de calibre* (Página 211).

[106] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=166

CAPÍTULO 13

Interfaz de línea de órdenes

```
kovid giskard ~/work/libprs500/src/libprs500/manual $
```

Nota: En macOS, las herramientas de línea de órdenes están dentro del paquete calibre, por ejemplo, si ha instalado calibre en `/Aplicaciones` las herramientas de línea de órdenes están en :file:/Aplicaciones/calibre.app/Contents/MacOS/`.

13.1 Órdenes con documentación

13.1.1 calibre

```
calibre [opciones] [ruta_a_libro o url de calibre ...]
```

Inicia la interfaz gráfica principal de **calibre** y opcionalmente añade el libro en ńruta_a_libroż a la base de datos. También puede especificar URL de **calibre** para efectuar otras acciones en lugar de añadir libros. Por ejemplo:

calibre://view-book/biblioteca_de_prueba/1842/epub

abrirá el formato EPUB del libro con identificador 1842 de la biblioteca ńbiblioteca_de_pruebaż en el visor de libros electrónicos de **calibre**. Los nombres de biblioteca son los nombres de carpeta con los espacios reemplazados por guiones bajos. En el Manual de usuario hay una descripción completa de las distintas acciones basadas en URL.

Cuando alguno de los argumentos de **calibre** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--detach
Desacoplar de la terminal en control, si existe (sólo Linux)

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--ignore-plugins
Ignorar los complementos personalizados. Esto es útil si ha instalado algún complemento que impide que calibre arranque normalmente.

--no-update-check
No comprobar actualizaciones

--shutdown-running-calibre, -s
Cierra una sesión de calibre que pueda estar abierta. Tenga cuidado, porque si hay tareas en ejecución serán abortadas, úselo con precaución.

--start-in-tray
Iniciar el programa minimizado en la bandeja del sistema

--verbose, -v
Sin efecto, no utilizar. Presente únicamente por motivos históricos.

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

--with-library
Usar la biblioteca situada en la ruta especificada.

13.1.2 calibre-customize

```
Opciones de calibre-customize
```

Personalizar calibre cargando complementos externos.

Cuando alguno de los argumentos de **calibre-customize** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--add-plugin, -a
Añadir un complemento especificando la ruta del archivo ZIP que lo contiene.

--build-plugin, -b
Para programadores de complementos: Ruta a la carpeta donde está desarrollando el complemento. Esta orden empaquetará automáticamente el complemento y lo actualizará en calibre.

--customize-plugin
Personalizar complemento. Detalle el nombre del complemento y el texto de personalización, separados por una coma.

--disable-plugin
Desactivar el complemento nombrado

--enable-plugin
Activar el complemento nombrado

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--list-plugins, -l
Listar todos los complementos instalados

--remove-plugin, -r
Eliminar un complemento personalizado por nombre. No tiene efecto en los complementos incorporados.

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.3 calibre-debug

```
calibre-debug [opciones]
```

Diversas interfaces de línea de órdenes útiles para depurar calibre. Sin opciones, esta orden inicia un intérprete de Python incrustado. También se pueden iniciar la interfaz gráfica principal de calibre, el visor de libros electrónicos de calibre y el editor de calibre en modo de depuración.

También contiene interfaces para distintos aspectos de calibre que no tienen herramientas de línea de órdenes específicas, como la reducción de caracteres de tipos de letra, la herramienta de comparación de libros, etc.

Se puede usar también **calibre-debug** para ejecutar scripts independientes. Para ello se usa de esta manera:

calibre-debug myscript.py `--` `--option1` `--option2` file1 file2

Todo lo que se ponga después de `--` se pasará al script.

Cuando alguno de los argumentos de **calibre-debug** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--add-simple-plugin
Añadir un complemento sencillo (un complemento que conste de un único archivo .py) especificando la ruta al archivo .py que contiene el código del complemento.

--command, -c
Ejecutar código Python.

--debug-device-driver, -d
Depurar detección de dispositivos

--default-programs
(Des)registrar calibre como programa predeterminado de Windows *--default-programs* (Página 289) = `(register|unregister)`

--diff
Ejecutar la herramienta de comparación de calibre. Por ejemplo: calibre-debug `--diff` (Página 289) archivo1 archivo2

--edit-book, **-t**
Ejecutar la herramienta para modificar libros de calibre en modo de depuración.

--exec-file, **-e**
Ejecutar el código Python en el archivo.

--explode-book, **-x**
Expandir el libro en la carpeta especificada. Empleo: -x archivo.epub dir_salida Exporta el libro como una colección de archivos HTML y metadatos, que pueden modificarse con las herramientas habituales para HTML. Funciona con archivos EPUB, AZW3, HTMLZ y DOCX.

--export-all-calibre-data
Exportar todos los datos de calibre (libros, configuraciones, complementos). Normalmente, se le pedirá la carpeta de exportación y las bibliotecas para exportar. También puede especificarlos como argumentos de línea de órdenes para evitar las preguntas. Use rutas de acceso absolutas para la carpeta de exportación y las bibliotecas. Puede usarse la palabra clave ńallż para exportar todas las bibliotecas.

--fix-multiprocessing
Para uso interno

--gui, **-g**
Ejecutar la interfaz gráfica en modo de depuración. La salida de depuración se imprime en los flujos de salida y error estándar

--gui-debug
Ejecutar la interfaz gráfica con consola de depuración, con registro en la ruta especificada. Para uso interno, use la opción -g para ejecutar la interfaz gráfica en modo de depuración.

--help, **-h**
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--implode-book, **-i**
Regenerar un libro previamente expandido. Empleo: -l dir_salida archivo.epub Importa el libro a partir de los archivos en ńdir_salidaż, que debe haber sido creado por una ejecución previa de `--explode-book` (Página 290). Asegúrese de especificar el mismo tipo de archivo que se usó al expandir.

--import-calibre-data
Importar datos de calibre previamente exportados

--inspect-mobi, **-m**
Inspeccionar los archivos MOBI en las rutas especificadas

--paths
Mostrar las rutas necesarias para configurar el entorno de calibre

--reinitialize-db
Volver a crear la base de datos de calibre en la ubicación especificada. Útil para recuperar una base de datos corrupta.

--run-plugin,
-r
Ejecutar un complemento que proporciona una interfaz de línea de órdenes. Por ejemplo: calibre-debug -r "Add Books" -- archivo1 `--option1` Todo lo que aparezca después de `--` se pasará al complemento como argumentos.

--shutdown-running-calibre,
-s
Cierra una sesión de calibre que pueda estar abierta. Tenga cuidado, porque si hay tareas en ejecución serán abortadas, úselo con precaución.

--subset-font,
-f
Reducir el tipo de letra especificado. Use `--` después de esta opción para pasar opciones al programa de reducción de tipos de letra.

--test-build
Probar módulos binarios incluidos

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

--viewer,
-w
Ejecutar el visor de libros en modo de depuración

13.1.4 calibre-server

```
calibre-server [opciones] [ruta de acceso a la carpeta de biblioteca...]
```

Iniciar el servidor de contenido de calibre. El servidor de contenidos de calibre expone las bibliotecas calibre en Internet. Puede especificar la ruta de acceso a las carpetas de biblioteca como argumentos de **calibre-server**. Si no especifica ninguna ruta, se utilizarán todas las bibliotecas que el programa principal de calibre conoce.

Cuando alguno de los argumentos de **calibre-server** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--access-log
Ruta de acceso para el registro de accesos. Este registro contiene información sobre los clientes que se conectan al servidor y realizan peticiones. De manera predeterminada los accesos no se registran.

--ajax-timeout
Tiempo (en segundos) para esperar una respuesta del servidor al realizar peticiones.

--auth-mode
Elegir el tipo de autenticación usada. Establece el modo de autenticación HTTP usado por el sevidor. Ponga ńbasicż si tiene el servidor tras un proxy SSL. En caso contrario déjelo en ńautoż, que usará ńbasicż si se configura SSL y ńdigestż si no.

--auto-reload
Volver a cargar automáticamente el servidor cuando cambie el código fuente. Útil para el desarrollo. Debe especificar también un valor pequeño para el tiempo de espera de apagado.

--ban-after
Número de fallos de conexión para bloquear. El número de fallos de conexión tras el que se bloquea una dirección IP

--ban-for
Bloquear direcciones IP que tienen fallos de conexión continuados. Bloquear temporalmente el acceso para las direcciones IP que tienen fallos continuados de conexión durante el número de minutos especificado. Es útil para evitar intentes de adivinar las contraseñas. Si se establece en cero, no se realiza ningún bloqueo.

--book-list-mode
Elegir el modo de lista de libros predeterminado. Establecer el modo de lista de libros predeterminado para nuevos usuarios. Cada usuario puede establecer su propia configuración. El modo predeterminado es el cuadro de portadas.

--compress-min-size
Tamaño mínimo para usar compresión de datos (en bytes).

--custom-list-template
Ruta de acceso a un archivo JSON que contiene una plantilla para el modo de lista de libros personalizada. La manera más sencilla de crear tal plantilla es ir a Preferencias > Compartir por la red > Plantilla de lista de libros en calibre, crear una plantilla y exportarla.

--daemonize
Ejecutar el proceso en segundo plano como servicio (sólo Linux).

--displayed-fields
Restringir los campos definidos por el usuario que se muestran. Lista de campos de metadatos definidos por el usuario, separados por comas, que el servidor de contenidos mostrará en las vistas /opds y /mobile. Si especifica esta opción, cualquier campo que no esté en la lista no se mostrará. Por ejemplo: my_rating,my_tags

--enable-allow-socket-preallocation, --disable-allow-socket-preallocation
Preasignación de sockets, por ejemplo, con activación de sockets systemd. De manera predeterminada esta opción está activada.

--enable-auth, --disable-auth
Autenticación por contraseña para acceder al servidor. Normalmente, el servidor no tiene restricciones, cualquiera puede acceder a él. Puede restringir el acceso a usuarios predefinidos con esta opción. De manera predeterminada esta opción está desactivada.

--enable-fallback-to-detected-interface, --disable-fallback-to-detected-interface
Recurrir a la interfaz detectada automáticamente. Si por alguna razón el servidor no se puede asociar a la interfaz especificada en la opción ńlisten_onż, intentará detectar una interfaz que se conecte con el mundo exterior y asociarse a ella. De manera predeterminada esta opción está activada.

--enable-local-write, --disable-local-write
Permitir hacer cambios a las conexiones locales sin autenticación. Normalmente, si no activa la autenticación, el servidor funciona en modo de sólo lectura, para que los usuarios anónimos no puedan hacer cambios en la biblioteca. Esta opción permite hacer cambios a cualquiera que se conecte desde el mismo equipo donde se ejecuta el servidor. Esto es útil si quiere ejecutar el servidor sin autenticación y usar calibredb para hacer cambios en las bibliotecas de calibre. Tenga en cuenta que si activa esta opción permitirá que cualquier programa que se ejecute en el equipo pueda hacer cambios en las bibliotecas de calibre. De manera predeterminada esta opción está desactivada.

--enable-log-not-found, --disable-log-not-found
Registrar peticiones HTTP 404 (No encontrado). Normalmente, el servidor registra todas las peticiones HTTP de

recursos que no se encuentran. Esto puede generar gran cantindad de registros inútiles si el servidor es visitado por bots. Use esta opción para desactivarlo. De manera predeterminada esta opción está activada.

--enable-use-bonjour,
--disable-use-bonjour
Publicitar OPDS a través de BonJour. Publicitar los canales OPDS a través del servicio BonJour, de manera que las aplicaciones de lectura basadas en OPDS puedan detectar y conectarse al servidor automáticamente. De manera predeterminada esta opción está activada.

--enable-use-sendfile,
--disable-use-sendfile
Usar zero-copy en la transferencia de archivos para aumentar el rendimiento. Esto usará transferencias con zero-copy en el núcleo al enviar archivos por la red, lo que aumenta el rendimiento. Sin embargo, puede causar transferencias corruptas en algunos sistemas de archivos defectuosos. Si sufre transferencias corruptas, desactívelo. De manera predeterminada esta opción está activada.

--help,
-h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--ignored-fields
Campos de metadatos definidos por el usuario ignorados. Lista de campos de metadatos definidos por el usuario, separados por comas, que el servidor de contenidos no mostrará en las vistas /opds y /mobile. Por ejemplo: my_rating,my_tags

--listen-on
La interfaz en la que esperar conexiones. De manera predeterminada se esperan conexiones en todas las interfaces IPv4 disponibles. Puede cambiar esto a, por ejemplo, ń127.0.0.1ż para esperar conexiones sólo del equipo local, o a ń::ż para esperar todas las conexiones IPv6 e IPv4.

--log
Ruta de acceso para el registro del servidor. Este registro contiene información del servidor y errores, no registros de acceso. De manera predeterminada se escribe en stdout (la salida estándar).

--manage-users
Gestionar la base de datos de usuarios con permiso para conectar con este servidor. Puede usarlo en modo automático añadiendo –. Véase calibre-server *--manage-users* (Página 293) -- help para más detalles. Véase también la opción *--userdb* (Página 294).

--max-header-line-size
Tamaño máximo de una cabecera HTTP única (en KB).

--max-job-time
Tiempo máximo para los procesos. Tiempo máximo de ejecución permitido para un proceso (en minutos). Cero significa sin límite.

--max-jobs
Número máximo de procesos. Los procesos se crean según se necesiten y se usan para tareas complejas como preparar un libro para visualizarlo, añadir libros, convertirlos, etc. Normalmente, el número máximo de procesos se basa en el número de núcleos de CPU. Puede controlarlo con esta configuración.

--max-log-size
Tamaño máximo de archivo de registro (en MB). El tamaño máximo de los archivos de registro generados por el servidor. Cuando el registro se hace mayor que este tamaño, se rota automáticamente. Un valor de cero desactiva la rotación de registros.

--max-opds-items
Número máximo de libros en los canales OPDS. El número máximo de libros que el servidor devolverá en un único canal de adquisición OPDS.

--max-opds-ungrouped-items
Nímero máximo de elementos sin agrupar en los canales OPDS. Agrupar elementos en categorías tales como autores o etiquetas por la primera letra cuando hay más de este número de elementos. Un valor de cero desactiva el agrupamiento.

--max-request-body-size
Tamaño máximo permitido para los archivos subidos al servidor (en MB).

--num-per-page
Numero de libros que se mostrarán en una página. El número de libros que se muestran en una sola página en el navegador.

--pidfile
Escribir en PID del proceso en el archivo especificado

--port
El puerto en el que esperar conexiones.

--search-the-net-urls
Ruta de acceso a un archivo JSON que contiene URL para la función ńBuscar en internetż. La manera más sencilla de crear tal archivo es ir a Preferencias > Compartir por la red > Buscar en internet en calibre, crear los URL y exportarlos.

--shutdown-timeout
Tiempo de espera total en segundos para un cierre limpio.

--ssl-certfile
Ruta de acceso al archivo de certificado SSL.

--ssl-keyfile
Ruta de acceso al archivo de clave privada SSL.

--timeout
Tiempo (en segundos) tras el que se cierra una conexión inactiva.

--trusted-ips
Permitir hacer cambios a las conexiones sin autenticación desde direcciones IP específicas. Normalmente, si no activa la autenticación, el servidor funciona en modo de sólo lectura, para que los usuarios anónimos no puedan hacer cambios en la biblioteca. Esta opción permite hacer cambios a cualquiera que se conecte desde las direcciones IP especificadas. Debe ser una lista de direcciones o especificaciones de red separadas por comas. Esto es útil si quiere ejecutar el servidor sin autenticación y usar calibredb para hacer cambios en las bibliotecas de calibre. Tenga en cuenta que si activa esta opción permitirá que cualquiera que se conecte desde las direcciones IP especificadas pueda hacer cambios en las bibliotecas de calibre.

--url-prefix
Un prefijo para añadir a todos los URL. Útil si quiere ejecutar este servidor detrás de un proxy inverso. Por ejemplo, usar /calibre como el prefijo de URL.

--userdb
Ruta de acceso a la base de datos para autenticación. La base de datos es un archivo SQLite. Para crearlo, usar *--manage-users* (Página 293). Para más información sobre la administración de usuarios, ver https://manual.calibre-ebook.com/es/server.html#managing-user-accounts-from-the-command-line-only

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

--worker-count
Número de procesos usados para gestionar peticiones.

13.1.5 calibre-smtp

```
calibre-smtp [opciones] [de a texto]
```

Enviar un correo usando el protocolo SMTP. **calibre-smtp** tiene dos modos de funcionamiento. En el modo de creación se especifica ńdeż, ńaż y ńtextoż y con ellos se crea y envía un mensaje de correo. En el modo de filtro, **calibre-smtp** lee un mensaje de correo completo del flujo de entrada estándar y lo envía.

ńtextoż es el cuerpo del mensaje de correo. Si no se especifica ńtextoż, se lee un mensaje de correo completo del flujo de entrada estándar. ńdeż es la dirección de correo del remitente y ńaż es la dirección de correo del destinatario. Cuando se lee un mensaje completo del flujo de entrada estándar, ńdeż y ńaż sólo se usan en la conexión SMTP, las cabeceras del mensaje no se modifican.

Cuando alguno de los argumentos de **calibre-smtp** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--fork, -f
Bifurcar el proceso y enviar el mensaje en segundo plano. Si se usa esta opción, debería usarse también *--outbox* (Página 295) para gestionar los fallos de envío.

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--localhost, -l
Nombre del equipo local. Usado para conectar con el servidor SMTP.

--outbox, -o
Ruta a la carpeta maildir donde almacenar mensajes fallidos.

--timeout, -t
Tiempo máximo de espera para la conexión

--verbose, -v
Dar más detalles

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

COMPOSE MAIL

Opciones para crear un correo. Sin efecto si no se especifica un texto

--attachment, -a
Archivo para adjuntar al correo

--subject, -s
Asunto del correo

SMTP RELAY

Opciones para usar un servidor SMTP intermedio para enviar correos. calibre intentará enviar los correos directamente a no ser que se especifique –relay.

--cafile
Ruta a un archivo de certificados CA concatenados en formato PEM, usado para comprobar el certificado del servidor al usar TLS. De manera predeterminada se usan los certificados CA del sistema.

--dont-verify-server-certificate
No comprobar el certificado del servidor al conectar usando TLS. Éste solía ser el comportamiento predeterminado en las versiones de calibre anteriores a 3.27. Si usa un servidor intermedio con un certificado autofirmado o inválido, puede usar esta opción para restablecer el comportamiento anterior a 3.27.

--encryption-method, -e
Método de codificación para usar con el servidor intermedio. Las opciones son TLS, SSL y NONE. El valor predeterminado es TLS. ADVERTENCIA: Usar NONE es muy poco seguro

--password, -p
Contraseña para el servidor intermedio

--port
Puerto para conectarcon el servidor intermedio. De manera predeterminada se usa 465 si el método de codificación es SSL y 25 en caso contrario.

--relay, -r
Un servidor SMTP intermedio para enviar correos.

--username, -u
Nombre de usuario para el servidor intermedio

13.1.6 calibredb

```
calibredb orden [opciones] [argumentos]
```

calibredb es la interfaz de línea de órdenes para la base de datos de calibre. Tiene varias subórdenes que se documentan a continuación.

calibredb puede usarse para manipular una base de datos de calibre especificada por una ruta de acceso o un *servidor de contenidos* de calibre que esté ejecutándose en el equipo local o a través de internet. Puede iniciar un *servidor de contenidos* de calibre mediante el programa **calibre-server** o, en el programa principal de calibre, pulsando *Conectar y compartir* > *Iniciar servidor de contenidos*. Puesto que **calibredb** puede realizar cambios en las bibliotecas de calibre, debe configurar la autenticación en el servidor previamente. Hay dos maneras de hacerlo:

- Si tiene pensado conectar sólo con un servidor que se ejecute en el mismo equipo, puede usar simplemente la opción `--enable-local-write` del servidor de contenidos, para permitir que cualquier programa, incluido **calibredb**, que se ejecute en el equipo local pueda hacer cambios en los datos de calibre. Al ejecutar el servidor desde el programa principal de calibre, esta opción está en *Preferencias* > *Compartir por la red* > *Avanzado*.
- Si quiere activar el acceso remoto por internet, debería configurar cuentas de usuario en el servidor y usar las opciones *--username* (Página 298) y *--password* (Página 298) de **calibredb** para darle acceso. Puede configurar la autenticación de usuarios para **calibre-server** usando la opción `--enable-auth` y `--manage-users` para crear las cuentas de usuario. Si ejecuta el servidor desde el programa principal de calibre, use *Preferencias* > *Compartir por la red* > *Requerir nombre de usuario y contraseña*.

Para conectar con un servidor de contenidos en ejecución, pase el URL del servidor con la opción `--with-library` (Página 297), vea la documentación de esta opción para más detalles y ejemplos.

OPCIONES GLOBALES

`--help, -h`

mostrar este mensaje de ayuda y terminar

`--library-path, --with-library`

Ruta a la biblioteca de calibre. De manera predeterminada se usa la ruta almacenada en las preferencias. También puede conectar a un servidor de contenidos de calibre para ejecutar acciones sobre bibliotecas remotas. Para ello use un URL de la forma http://servidor:puerto/#id_de_biblioteca; por ejemplo, http://localhost:8080/#mislibros. ńid_de_bibliotecaż es el identificador de la biblioteca con la que quiere conectar en el servidor de contenidos. Puede usar el valor especial ń-ż para id_de_biblioteca para obtener una lista de identificadores de biblioteca

disponibles en el servidor. Para más detalles sobre cómo configurar el acceso mediante el servidor de contenidos, vea https://manual.calibre-ebook.com/es/generated/es/calibredb.html

--password
Contraseña para conectar con un servidor de contenidos de calibre. Para leer la contraseña de la entrada estándar, use el valor especial: <stdin>. Para leer la contraseña de un archivo, use: <f:/path/to/file> (es decir, <f: seguido de la ruta de acceso completa al fichero y > al final). Los paréntesis angulares son necesarios, no olvide escaparlos o usar las comillas adecuadas en el intérprete de órdenes.

--timeout
El tiempo máximo de espera, en segundos, al conectar con calibre por la red. El valor predeterminado es dos minutos.

--username
Nombre de usuario para conectar con un servidor de contenidos de calibre

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

list

```
calibredb list [opciones]
```

Lista de los libros disponibles en la base de datos de calibre.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--ascending
Ordenar los resultados en orden ascendente

--fields, -f
Los campos que se mostrarán cuando se listen los libros en la base de datos. Debe ser una lista de campos separada por comas. Campos disponibles: author_sort, authors, comments, cover, formats, identifiers, isbn, languages, last_modified, pubdate, publisher, rating, series, series_index, size, tags, timestamp, title, uuid Valor predeterminado: title,authors. El campo especial ńallż puede usarse para seleccionar todos los campos. Además de los campos incorporados anteriores, también están disponibles los campos personalizados como *nombre_campo; por ejemplo, para un campo personalizado llamado #puntos, use el nombre: *puntos

--for-machine
Generar salida en formato JSON, que es más apropiado para procesado automático. Se ignorar las opciones de longitud de línea y separador.

--limit
El número máximo de resultados que se mostrará. Valor predeterminado: todos

--line-width, -w
La longitud máxima de las líneas en el archivo de salida. De manera predeterminada se toma la anchura de la pantalla.

--prefix
El prefijo para todas las rutas de archivo. El valor predeterminado es la ruta absoluta de la carpeta de la biblioteca.

--search, -s
Filtrar los resultados según la consulta de búsqueda. Para el formato de la consulta de búsqueda acuda a la

documentación relacionada con la búsqueda en el Manual de usuario. De manera predeterminada no se realiza el filtrado.

--separator
El texto usado para separar campos. El valor predeterminado es un espacio.

--sort-by
El campo por el que se ordenan los resultados. Campos disponibles: author_sort, authors, comments, cover, formats, identifiers, isbn, languages, last_modified, pubdate, publisher, rating, series, series_index, size, tags, timestamp, title, uuid Valor predeterminado: id

add

```
calibredb add [opciones] archivo1 archivo2 archivo3 ...
```

Añadir los archivos especificados a la base de datos. También pueden especificarse carpetas, ver las opciones relativas a carpetas más abajo.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--authors, -a
Establece el autor de los libros añadidos

--automerge, -m
Si se encuentran libros con libros y autores similares, añadir los formatos entrantes (archivos) automáticamente a los registros existentes. El valor ńignoreż significa que los formatos duplicados se descartas. El valor ńoverwriteż significa que los formatos duplicados en la biblioteca se sustituyen por los archivos recién añadidos. El valor ńnew_recordż significa que los formatos duplicados se ponen en un nuevo registro de libro.

--cover, -c
Ruta de la portada para usar para el libro añadido

--duplicates, -d
Añadir los libros a la base de datos aunque ya existan. La comparación se realiza sobre el título y autores de los libros. Tenga en cuenta que la opción *--automerge* (Página 299) tiene prioridad.

--empty, -e
Añadir libro en blanco (sin formato)

--identifier, -I
Establecer los identificadores para este libro, por ejemplo -I asin:XXX -I isbn:YYY

--isbn, -i
Establece el ISBN de los libros añadidos

--languages, -l
Una lista de idiomas separados por comas (es mejor usar códigos de idioma ISO639, aunque también se reconocen algunos nombres de idioma)

--series,
-s
Establece la serie de los libros añadidos

--series-index,
-S
Establece el número de la serie de los libros añadidos

--tags,
-T
Establece las etiquetas de los libros añadidos

--title,
-t
Establece el título de los libros añadidos

AÑADIR DE CARPETAS

Opciones para controlar la adición de libros de carpetas. De manera predeterminada sólo se añaden los archivos con extensiones de tipos de libro electrónico conocidos.

--add
Un patrón de nombre de archivo (glob), los archivos que coincidan con este patrón se añadirán al buscar archivos en las carpetas, incluso si no son de un tipo de libro electrónico conocido. Se puede especificar varias veces con distintos patrones.

--ignore
Un patrón de nombre de archivo (glob), los archivos que coincidan con este patrón se ignorarán al buscar archivos en las carpetas. Se puede especificar varias veces con distintos patrones. Por ejemplo: *.pdf ignorará todos los archivos PDF

--one-book-per-directory,
-1
Asumir que cada directorio tiene un solo libro y que todos los archivos de la carpeta son diferentes formatos del mismo libro

--recurse,
-r
Procesar carpetas recursivamente

remove

```
calibredb remove ID
```

Eliminar los libros identificados por ID de la base de datos. ID debe ser una lista separada por comas de números de identificación (se pueden obtener números de identificación usando la orden ńsearchż). Por ejemplo, 23,34,57-85 (al especificar un intervalo, el último número del intervalo no está incluido).

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--permanent
No usar la papelera

add_format

```
calibredb add_format [opciones] ID archivo_libro
```

Añadir el libro electrónico archivo_libro a los formatos disponibles para el libro identificado por ID. Se puede obtener el ID usando la orden ńsearchż. Si el formato ya existe, será sustituido por el nuevo, a no ser que se use la opción de no sustituir.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--dont-replace
No sustituir el formato si ya existe

remove_format

```
calibredb remove_format [options] ID fmt
```

Eliminar el formato fmt del libro identificado por ID. Se puede obtener el ID usando la orden ńsearchż. fmt debe ser una extensión de archivo como LRF, TXT o EPUB. Si el libro no tiene el formato fmt disponible, no hace nada.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

show_metadata

```
calibredb show_metadata [opciones] ID
```

Muestra los metadatos almacenados en la base de datos de calibre para el libro identificado por ID. ID es un identificador de la orden ńsearchż.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--as-opf
Imprimir los metadatos en formato OPF (XML)

set_metadata

```
calibredb set_metadata [opciones] ID [/ruta/a/metadatos.opf]
```

Asignar los metadatos del libro identificado por ID a partir del archivo OPF metadatos.opf. El ID es un identificador dado por la orden ńsearchż. Puede ver en qué consiste el formato OPF usando la opción –as-opf en la orden ńshow_metadataż. También puede asignar metadatos a campos individuales con la opción –field.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--field, -f
El campo a modificar. El formato es nombre_de_campo:valor, por ejemplo: *--field* (Página 301) tags:etiqueta1,etiqueta2. Use *--list-fields* (Página 302) para obtener una lista de todos los nombres de campos. Puede especificar esta opción varias veces para asignar varios campos. Nota: para los idiomas debe usar los códigos de idioma ISO639 (p. ej. ńesż para español, ńfrż para francés, etc.). Para los identificadores, la sintaxis es

`--field` (Página 301) identifiers:isbn:XXXX,doi:YYYYY. Para campos booleanos sí/no, use los valores ńtrueż y ńfalseż o ńyesż y ńnoż.

--list-fields, -l
Lista los nombres de campo de metadatos que pueden usarse con la opción `--field` (Página 301)

export

```
calibredb export [opciones] ID
```

Exportar los libros especificados por los ID (una lista de identificadores separados por comas) al sistema de archivos. La operación de exportación guarda todos los formatos del libro, su portada y metadatos (en un archivo OPF). Se pueden obtener los números ID con la orden ńsearchż.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--all
Exportar todos los libros de la base de datos, ignorando el listado de ID.

--dont-asciiize
Hacer que calibre convierta todos los caracteres no ASCII en sus equivalentes ASCII para los nombres de archivo. Esto es útil si se guarda en sistemas de archivos antiguos que no tienen compatibilidad completa con nombres de archivo Unicode. Si se especifica esta opción, se desactiva este comportamiento.

--dont-save-cover
Normalmente, calibre guardará la portada en un archivo separado, junto con los archivos de libro electrónico. Si se especifica esta opción, se desactiva este comportamiento.

--dont-update-metadata
Normalmente, calibre actualizará los metadatos en los archivos guardados según los datos presentes en la biblioteca de calibre. Esto hace que el guardado en disco sea más lento. Si se especifica esta opción, se desactiva este comportamiento.

--dont-write-opf
Normalmente, calibre escribirá los metadatos en un archivo OPF separado, junto con los archivos de libro electrónico. Si se especifica esta opción, se desactiva este comportamiento.

--formats
Lista de formatos, separados por comas, para guardar cada libro. De manera predeterminada se guardan todos los formatos disponibles.

--progress
Informe de progreso

--replace-whitespace
Sustituir espacios en blanco con guiones bajos.

--single-dir
Exportar todos los libros en una sola carpeta

--template
La plantilla para controlar el nombre y la estructura de carpetas de los archivos guardados. El valor predeterminado es ń{author_sort}/{title}/{title} - {authors}ż, lo que guardará los libros en una subcarpeta por autor con nombres de archivo que contienen el título y el autor. Las variables de control disponibles son: {author_sort, authors, id, isbn, languages, last_modified, pubdate, publisher, rating, series, series_index, tags, timestamp, title}

--timefmt
El formato para mostrar las fechas. %d: día, %b: mes, %m: número del mes, %Y: año. El valor predeterminado es: %b, %Y

--to-dir
Exportar los libros a la carpeta especificada. El valor predeterminado es .

--to-lowercase
Convertir las rutas a minúsculas.

catalog

```
calibredb catalog /path/to/destination.(csv|epub|mobi|xml...) [options]
```

Export a **catalog** in format specified by path/to/destination extension. Options control how entries are displayed in the generated **catalog** output. Note that different **catalog** formats support different sets of options. To see the different options, specify the name of the output file and then the –help option.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--ids,
-i
Lista de ID de la base de dato, separados por comas, para incluir en el catálogo. Si se declara, no se usará *--search* (Página 303). Valor predeterminado: todos

--search,
-s
Filtrar los resultados según la búsqueda. Para el formato de la búsqueda, véase la documentación relativa a búsquedas en el Manual de usuario. Valor predeterminado: sin filtrado

--verbose,
-v
Mostrar información de salida detallada. Útil para la depuración

OPCIONES EPUB

--catalog-title
Título del catálogo generado, se usará como título en los metadatos. Valor predeterminado: ńMy Booksż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

--cross-reference-authors
Crear referencias cruzadas en la sección Autores para libros con varios autores. Valor predeterminado: 'False' Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

--debug-pipeline
Guardar la salida de las distintas fases del proceso de conversión en la carpeta especificada. Es útil si no está seguro de en qué etapa del proceso ocurre un fallo. Valor predeterminado: ńNoneż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

--exclude-genre
Expresión regular que describe las etiquetas que no se considerarán como géneros. Valor predeterminado: ń[.+]|^+$ż excluye las etiquetas entre corchetes, por ejemplo ń[Project Gutenberg]ż, y ń+ż que es la etiqueta pretedeterminada para marcar los libros como leídos. Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--exclusion-rules`
Especifica las reglas que se usarán para excluir libros del catálogo generado. El modelo para una regla de exclusión es bien ('<nombre de la regla>','Etiquetas','<lista de etiquetas separadas por comas>') o bien ('nombre de la regla','<columna personalizada>','<patrón>'). Por ejemplo: (('Libros almacenados','#estado','Almacenado'),) excluirá cualquier libro con el valor ńAlmacenadoż en la columna personalizada ńestadoż. Si se definen varias reglas, se aplican todas. Valor predeterminado: ń(('Catalogs','Tags','Catalog'),)ż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-authors`
Incluir la sección ńAutoresż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-descriptions`
Incluir una sección ńDescripcionesż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-genres`
Incluir una sección ńGénerosż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-recently-added`
Incluir una sección ńAñadidos recientementeż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-series`
Incluir una sección ńSeriesż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--generate-titles`
Incluir una sección ńTítulosż en el catálogo. Valor predeterminado: ńFalseż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--genre-source-field`
Campo de origen para la sección de ńGénerosż. Valor predeterminado: 'Etiquetas' Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--header-note-source-field`
Campo personalizado que incluye el texto que se insertará en la cabecera de ńDescripciónż. Valor predeterminado: ńż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--merge-comments-rule`
#<campo personalizado>:[before|after]:[True|False] para especificar: <campo personalizado> Campo personalizado que contiene las notas para unir con comentarios [before|after] Posición de las notas con respecto a comentarios (ńbeforeż=antes, ńafterż=después) [True|False] Si ńTrueż, se insertará una línea horizontal entre las notas y comentarios Valor predeterminado: ń::ż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--output-profile`
Especifica el perfil de salida. En algunos casos, se requiere un perfil de salida para optimizar el catálogo para un dispositivo. Por ejemplo, ńkindleż o ńkindle_dxż crea un índice estructurado con secciones y artículos. Valor predeterminado: ńNoneż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--prefix-rules`
Especifica las reglas que se usarán para incluir prefijos que indiquen los libros leídos, libros de la lista de deseos y otros prefijos definidos por el usuario. El modelo para una regla de prefijos es ('<nombre de la regla>','<campo de origen>','<patrón>','<prefijo>'). Si se definen varias reglas, se usará la primera que dé lugar a una coincidencia. Valor predeterminado: ń(('Read books','tags','+','✓'),('Wishlist item','tags','Wishlist','Œ'))ż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

`--preset`
Usar una configuración guardada creada con el creador de catálogos gráfico. Una configuración especifica todas

las opciones para crear un catálogo. Valor predeterminado: 'None' Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB, MOBI

--thumb-width
Tamaño preferido (en pulgadas) para las portadas en el catálogo. Rango: 1.0 - 2.0 Valor predeterminado: ń1.0ż Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB, MOBI

--use-existing-cover
Sustituir la portada existente al generar el catálogo. Valor predeterminado: 'False' Se aplica a: formatos de salida AZW3, EPUB y MOBI

saved_searches

```
calibredb saved_searches [opciones] (list|add|remove)
```

Administrar las búsquedas guardadas en la base de datos. Si intenta añadir una búsqueda con un nombre que ya existe, será reemplazada.

Sintaxis para añadir:

calibredb **saved_searches** add nombre_de_búsqueda expresión de búsqueda

Sintaxis para eliminar:

calibredb **saved_searches** remove nombre_de_búsqueda

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

add_custom_column

```
calibredb add_custom_column [opciones] etiqueta nombre tipo_de_dato
```

Crea una columna personalizada. ńetiquetaż es un nombre interno para la columna. No debe contener espacios ni dos puntos. ńnombreż es el nombre visible de la columna. ńtipo_de_datoż es uno de: bool, comments, composite, datetime, enumeration, float, int, rating, series, text

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--display
Un diccionario de opciones para personalizar cómo se interpretan los datos en esta columna. Es un texto en formato JSON. Para columnas de enumeración use *--display* (Página 305)"{\ "enum_values\ ":[\ "val1\ ", \ "val2\ "]}" Hay muchas opciones que pueden figurar en la variable ńdisplayż. Las opciones por tipo de columna son: composite: composite_template, composite_sort, make_category,contains_html, use_decorations datetime: date_format enumeration: enum_values, enum_colors, use_decorations int, float: number_format text: is_names, use_decoration La mejor manera de obtener combinaciones válidas es crear una columna personalizada del tipo apropiado en la interfaz gráfica y luego examinar el archivo OPF creado como copia de seguridad para un libro (asegúrese de que se ha creado un nuevo archivo OPF después de añadir la columna). Verá el texto en formato JSON para la variable ńdisplayż de la nueva columna en el archivo OPF.

--is-multiple
Esta columna almacena datos de etiquetas (valores separados por comas). Sólo se aplica si el tipo de dato es texto.

custom_columns

```
calibredb custom_columns [opciones]
```

Da una lista de las columnas personalizadas disponibles. Muestra las etiquetas de columna e ID.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--details, -d
Mostrar detalles de cada columna.

remove_custom_column

```
calibredb remove_custom_column [opciones] etiqueta
```

Elimina la columna personalizada identificada por ńetiquetaż. Puede ver las columnas disponibles con la orden ńcustom_columnsż.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--force, -f
No pedir confirmación

set_custom

```
calibredb set_custom [opciones] columna ID valor
```

Establecer el valor de una columna personalizada para el libro identificado por ID. Puede obtener una lista de ID con la orden ńsearchż. Puede obtener una lista de nombres de columnas personalizadas usando la orden ńcustom_columnsż.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--append, -a
Si la columna almacena valores múltiples, agrega los valores especificados a los existentes en lugar de reemplazarlos.

restore_database

```
calibredb restore_database [options]
```

Recupera la base de datos a partir de los metadatos almacenados en los archivos OPF en cada carpeta de la biblioteca de calibre. Esto resulta útil si su archivo metadata.db se ha dañado.

ADVERTENCIA: Esta orden regenera completamente la base de datos. Se perderán todas las búsquedas guardadas, categorías de usuario, controles, configuración de conversión guardada por libro y fórmulas personalizadas. Los metadatos recuperados serán tan precisos como lo sean los archivos OPF.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--really-do-it,
-r
Llevar a cabo la recuperación. La orden no se ejecutará a menos que se especifique esta opción.

check_library

```
calibredb check_library [opciones]
```

Realiza algunas comprobaciones en el sistema de archivos que contiene la biblioteca. El resultado es invalid_titles, extra_titles, invalid_authors, extra_authors, missing_formats, extra_formats, extra_files, missing_covers, extra_covers, failed_folders

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--csv,
-c
Salida a formato CSV

--ignore_extensions,
-e
Lista de extensiones que se ignorarán separadas por comas. Valor predeterminado: all

--ignore_names,
-n
Lista de nombres que se ignorarán separados por comas. Valor predeterminado: all

--report,
-r
Lista de resultados separados por comas Valor predeterminado: all

list_categories

```
calibredb list_categories [opciones]
```

Genera un informe de la información de la categoría en la base de datos. La información es el equivalente a lo que se muestra en el explorador de etiquetas.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--categories,
-r
Lista de los nombres de consulta de las categorías, separados por comas. Valor predeterminado: all

--csv,
-c
Salida a formato CSV

--dialect
El tipo de archivo CSV para crear. Posibilidades: excel, excel-tab, unix

--item_count,
-i
Generar en la salida sólo el número de elementos en una categoría en lugar de las veces que aparece por elemento en la categoría

--width, -w

La longitud máxima de las líneas en el archivo de salida. De manera predeterminada se toma la anchura de la pantalla.

backup_metadata

```
calibredb backup_metadata [opciones]
```

Hace una copia de respaldo de los metadatos almacenados en la base de datos en ficheros OPF individuales en cada carpeta de libro. Esto se lleva a cabo normalmente de manera automática, pero puede ejecutar esta orden para forzar la regeneración de los ficheros OPF, con la opción –all.

Tenga en cuenta que normalmente no hay necesidad de hacer esto, pues los ficheros OPF se actualizan cada vez que se modifican los metadatos.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--all

Normalmente, esta orden sólo actúa sobre libros que tienen ficheros OPF desactualizados. Esta opción hace que actúe sobre todos los libros.

clone

```
calibredb clone ruta/a/nueva/biblioteca
```

Crea un clon de la biblioteca actual. Esto crea una nueva biblioteca vacía que tiene las mismas columnas personalizadas, bibliotecas virtuales y otras configuraciones que la biblioteca actual.

La biblioteca clonada no contendrá ningún libro. Si quiere crear un duplicado completo, incluyendo todos los libros, use simplemente las utilidades del sistema operativo para copiar la carpeta de la biblioteca.

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

embed_metadata

```
calibredb embed_metadata [opciones] ID
```

Actualizar los metadatos en los archivos de libro almacenados en la biblioteca de calibre a partir de los metadatos en la base de datos de calibre. Normalmente, los metadatos se actualizan únicamente cuando se exportan los libros de calibre, esta orden es útil si quiere actualizar los archivos de origen. Tenga en cuenta que los distintos formatos admiten diferentes tipos de metadatos. Puede usar el valor especial all para ID, para actualizar los metadatos de todos los libros. También puede usar varios ID separados por espacios y gamas de ID separados por guiones. Por ejemplo: calibredb `embed_metadata` 1 2 10-15 23

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--only-formats, -f

Actualizar los metadatos sólo en el formato especificado. Especificar varias veces para múltiples formatos. De manera predeterminada se actualizan todos los formatos.

search

```
calibredb search [opciones] expresión de búsqueda
```

Busca la expresión de búsqueda especificada en la biblioteca y devuelve una lista separada por comas de ID de libros que coinciden con la expresión. El formato de la salida puede usarse como entrada par otras órdenes que admiten una lista de ID.

La expresión de búsqueda puede ser cualquiera aceptada por el potente lenguaje de búsquedas de calibre, por ejemplo: calibredb **search** author:asimov title:żi robotż

Cuando alguno de los argumentos de calibredb contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

--limit, -l
El número máximo de resultados que se devuelven. De manera predeterminada se devuelven todos los resultados.

13.1.7 ebook-convert

```
ebook-convert archivo_entrada archivo_salida [opciones]
```

Convertir un libro electrónico de un formato a otro.

archivo_entrada es la entrada y archivo_salida es la salida. Deben indicarse ambos como los dos primeros argumentos de la orden.

El formato del libro electrónico de salida se define a partir de la extensión de archivo_salida. archivo_salida puede también tener el formato especial .EXT, donde EXT es la extensión del archivo de salida. En este caso, el nombre del archivo de salida se obtiene a partir del nombre del archivo de entrada. Tenga en cuenta que los nombres de archivo no deben comenzar con guión. Por último, si archivo_salida no tiene extensión, se interpreta como una carpeta y se generará un ńopen eBookż (OEB), formado por un conjunto de archivos HTML, en esa carpeta. Estos archivos son los que normalmente se habrían pasado al complemento de salida.

Tras especificar los archivos de entrada y salida, se puede personalizar la conversión indicando varias opciones. Las opciones disponibles dependen de los tipos de archivo de entrada y salida. Para obtener ayuda sobre estas opciones, especifique los nombres de archivo de entrada y salida y después use la opción -h.

Para una documentación completa del sistema de conversión, véase *Conversión de libros* (Página 53)

Cuando alguno de los argumentos de **ebook-convert** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

Las opciones y sus valores predeterminados cambian según los formatos de entrada y salida, por lo que siempre se debe probar con:

ebook-convert myfile.input_format myfile.output_format -h

A continuación se muestran las opciones comunes a todas las conversiones, seguidas de las opciones específicas para cada formato de entrada y salida.

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--input-profile
Especificar el perfil de entrada. El perfil de entrada provee información al sistema de conversión sobre cómo interpretar los distintos datos del documento de entrada. Por ejemplo, las longitudes dependientes de la resolución (en píxeles). Las opciones son: cybookg3, cybook_opus, default, hanlinv3, hanlinv5, illiad, irexdr1000, irexdr800, kindle, msreader, mobipocket, nook, sony, sony300, sony900

--list-recipes
Mostrar una lista de fórmulas predefinidas. Puede crear un libro electrónico a partir de una fórmula predefinida de esta manera: ebook-convert ńNombre de fórmula.recipeż salida.epub

--output-profile
Especificar el perfil de salida. El perfil de salida le dice al sistema de conversión cómo optimizar el documento creado para un dispositivo determinado (por ejemplo, redimensionando las imágenes según el tamaño de pantalla del dispositivo). En algunos casos, es necesario un perfil de salida para generar documentos que funcionen en ciertos dispositivos, pero no suele ser necesario. Las opciones son:cybookg3, cybook_opus, default, hanlinv3, hanlinv5, illiad, ipad, ipad3, irexdr1000, irexdr800, jetbook5, kindle, kindle_dx, kindle_fire, kindle_oasis, kindle_pw, kindle_pw3, kindle_voyage, kobo, msreader, mobipocket, nook, nook_color, nook_hd_plus, pocketbook_inkpad3, pocketbook_lux, pocketbook_hd, pocketbook_900, pocketbook_pro_912, galaxy, sony, sony300, sony900, sony-landscape, sonyt3, tablet, generic_eink, generic_eink_hd, generic_eink_large

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

OPCIONES DE ENTRADA

Opciones para controlar el procesado del archivo de entrada mobi.

--input-encoding
Especificar la codificación del documento de entrada. Esta opción tiene preferencia sobre la codificación que pueda declarar el propio documento. Es particularmente útil para documentos que no declaran ninguna codificación, o que lo hacen incorrectamente.

OPCIONES DE SALIDA

Opciones para controlar el procesado de la salida epub

--dont-split-on-page-breaks
Desactivar la división en los saltos de página. Normalmente los archivos de entrada se dividen automáticamente en dos archivos en cada salto de página. Esto genera un libro electrónico que se procesa más rápidamente y con menos recursos. Sin embargo, la división es un proceso lento y, si el archivo de entrada contiene muchos saltos de página, es mejor desactivar la división.

--epub-flatten
Esta opción es necesaria sólo si pretende usar el EPUB con FBReaderJ. Con esta opción se simplificará el sistema de archivos dentro del EPUB, poniendo todos los archivos en el nivel superior.

--epub-inline-toc
Insertar un índice que aparecerá como parte del contenido principal del libro.

--epub-toc-at-end
Colocar el índice insertado al final del libro en lugar de al principio

--epub-version
La versión de EPUB del archivo que se genera. EPUB 2 es la más ampliamente compatible, use EPUB 3 sólo si sabe que lo necesita.

--extract-to
Extraer los contenidos del archivo generado EPUB a la carpeta especificada. Los contenidos de la carpeta primero son eliminados, así que tenga cuidado.

--flow-size
Dividir todos los archivos HTML mayores de este tamaño (en kB). Esto es necesario porque algunos lectores ePub no pueden manejar archivos muy grandes. El valor predeterminado de 260KB es el tamaño requerido por Adobe Digital Editions. Establecer en 0 para desactivar la división por tamaño.

--no-default-epub-cover
Normalmente, si el archivo de entrada no tiene portada y no especifica una, se generará una portada con el título, autores, etc. Esta opción desactiva la generación de esta portada.

--no-svg-cover
No usar SVG para la portada del libro. Use esta opción si el EPUB va a usarse en un dispositivo que no soporta SVG, como el iPhone o el JetBook Lite. Sin esta opción, dichos dispositivos mostrarán la portada como una página en blanco.

--preserve-cover-aspect-ratio
Cuando se utilice una portada con un archivo en formato SVG esta opción hace que la portada se escale para cubrir el área disponible de pantalla, pero conserva su relación de aspecto (la relación entre la anchura y la altura). Esto supone que puede haber márgenes blancos a los lados o arriba y abajo de la imagen, pero la imagen no se distorsionará. Sin esta opción la imagen puede distorsionarse ligeramente pero no tendrá margenes en blanco.

--pretty-print
Si se indica, el complemento de salida intentará crear una salida que sea lo más humanamente legible posible. Puede no tener ningún efecto sobre algunos complementos de salida.

--toc-title
Título para cualquier índice generado en el texto.

APARIENCIA

Opciones para controlar el aspecto de la salida

--asciiize
Transliterar caracteres Unicode a la representación ASCII. Tenga cuidado al usar esta opción, ya que reemplazará los caracteres Unicode con ASCII. Por ejemplo, sustituirá ńPeléż por ńPeleż. Tenga en cuenta también que en los casos en los que existen múltiples representaciones para un carácter determinado (por ejemplo, caracteres compartidos por la escritura china y japonesa) se usará la representación basada en el idioma de la interfaz de calibre.

--base-font-size
Tamaño de letra base en pt. Todos los tamaños de letra en el libro generado se pondrán en relación a este tamaño. Si elige un tamaño mayor, hará que todas las letras de salida sean más grandes, o al contrario. De manera

predeterminada, cuando el valor es cero, el tamaño de letra base se decide basándose en el perfil de salida seleccionado.

`--change-justification`
Cambiar la justificación del texto. El valor ńleftż hace que el texto justificado en el origen quede alineado a la izquierda (no justificado). El valor ńjustifyż hace que el texto no justificado quede justificado. El valor ńoriginalż (el predeterminado) no altera la justificación del archivo de origen. Tenga en cuenta que no todos los formatos de salida admiten justificación.

`--disable-font-rescaling`
Desactivar el redimensionado de los tamaños de letra.

`--embed-all-fonts`
Incrustar todos los tipos de letra referenciados en el documento de entrada pero no incrustados todavía. Esta opción buscará en el sistema los tipos de letra y, si se encuentran, se incrustarán. La incrustación sólo funciona si el formato al que se convierte admite tipos de letra incrustados, como EPUB, AZW3, DOCX o PDF. Asegúrese de tener una licencia adecuada para incrustar los tipos de letras usados en el documento.

`--embed-font-family`
Incrustar el tipo de letra especificado en el libro. Esto establece el tipo de letra ńbaseż utilizado en el libro. Si el documento de entrada especifica sus propios tipos de letra, pueden tener prioridad sobre este tipo de letra base. Puede usar la opción de filtrar estilos para eliminar tipos de letra del documento de entrada. Tenga en cuenta que la incrustación de tipos de letra sólo funciona con algunos formatos de salida, principalmente EPUB, AZW3 y DOCX.

`--expand-css`
De manera predeterminada, calibre usa una forma abreviada para algunas propiedades CSS como ńmarginż, ńpaddingż, ńborderż, etc. Esta opción hace que se use la forma expandida completa en su lugar. Tenga en cuenta que el CSS siempre se expande cuando se generan archivos EPUB con uno de los perfiles de salida para Nook, ya que los lectores Nook no admiten CSS abreviado.

`--extra-css`
La ruta a una hoja de estilo CSS o CSS en bruto. Esta hoja de estilo CSS se agregará a las reglas de estilo del archivo de origen, por lo que puede usarse para anular dichas reglas.

`--filter-css`
Una lista de propiedades CSS, separadas por comas, que se eliminarán de todas las reglas de estilo CSS. Esto es útil si hay alguna información de estilo que hace que no se pueda cambiar en algún dispositivo. Por ejemplo: font-family,color,margin-left,margin-right

`--font-size-mapping`
Correspondencia entre los tamaños de letra de CSS y tamaños en pt. Un ejemplo podría ser 12, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24. Éstas son las correspondencias para los tamaños de xx-small a xx-large, y el último tamaño para letras enormes. El algoritmo para ampliar o reducir el texto emplea estos tamaños para determinar el tamaño de letra de manera inteligente. El comportamiento predeterminado es usar una correspondencia basada en el perfil de salida seleccionado.

`--insert-blank-line`
Insertar una línea en blanco entre párrafos. No funcionará si el archivo de origen no define párrafos (etiquetas <p> o <div>).

`--insert-blank-line-size`
Establece la altura de las líneas en blanco que se insertan (en unidades em). La altura de las líneas entre los párrafos será el doble del valor que se introduzca aquí.

`--keep-ligatures`
Mantener las ligaduras presentes en el documento de entrada. Una ligadura es una forma especial de escribir una secuencia de caracteres como ff, fi, ffl, etc. La mayoría de los lectores no soportan ligaduras en sus tipos de letra

predeterminados, por lo que no pueden mostrarlas correctamente. De manera predeterminada, calibre convertirá una ligadura en sus caracteres separados. Por el contrario, seleccionar esta opción las mantendrá.

`--line-height`
Altura de línea en pt. Controla el espacio entre líneas consecutivas de texto. Sólo se aplica a elementos que no definen su propia altura de línea. En la mayoría de los casos, la opción de altura de línea mínima es más útil. De manera predeterminada no se modifica la altura de línea.

`--linearize-tables`
Algunos documentos mal diseñados usan tablas para controlar la disposición del texto en la página. Cuando se convierten estos documentos suelen dar lugar a texto que se sale de la página y otros problemas. Esta opción extrae el contenido de las tablas y lo presenta de manera lineal.

`--margin-bottom`
Establecer el margen inferior en pt. El valor predeterminado es 5.0. Un número negativo desactiva esta opción (se mantendrá el margen existente en el documento original). Nota: Los formatos basados en páginas, como PDF y DOCX tienen sus propias configuraciones de margen que tienen prioridad.

`--margin-left`
Establecer el margen izquierdo en pt. El valor predeterminado es 5.0. Un número negativo desactiva esta opción (se mantendrá el margen existente en el documento original). Nota: Los formatos basados en páginas, como PDF y DOCX tienen sus propias configuraciones de margen que tienen prioridad.

`--margin-right`
Establecer el margen derecho en pt. El valor predeterminado es 5.0. Un número negativo desactiva esta opción (se mantendrá el margen existente en el documento original). Nota: Los formatos basados en páginas, como PDF y DOCX tienen sus propias configuraciones de margen que tienen prioridad.

`--margin-top`
Establecer el margen superior en pt. El valor predeterminado es 5.0. Un número negativo desactiva esta opción (se mantendrá el margen existente en el documento original). Nota: Los formatos basados en páginas, como PDF y DOCX tienen sus propias configuraciones de margen que tienen prioridad.

`--minimum-line-height`
La altura mínima de la línea, como porcentaje del tamaño de letra calculado para el elemento. calibre se asegurará de que cada elemento tenga esta altura de línea como mínimo, a pesar de lo que indique el documento de entrada. Asignar 0 para desactivar. El valor predeterminado es 120 %. Utilice esta opción preferentemente a la especificación directa de la altura de línea, a menos que sepa lo que está haciendo. Por ejemplo, puede conseguir texto ńdoble espaciadoż asignándole un valor de 240.

`--remove-paragraph-spacing`
Eliminar el espacio entre párrafos. También establece sangrado en cada párrafo de 1,5em. La eliminación del espacio no funciona si el archivo de origen no define párrafos (etiquetas <p> o <div>).

`--remove-paragraph-spacing-indent-size`
Cuando calibre elimina las líneas en blanco entre párrafos, automáticamente establece una sangría para que se distingan bien los párrafos. Esta opción controla la anchura de esta sangría (en unidades em). Si asigna un valor negativo se usará la sangría especificada en el documento de entrada, es decir, calibre no cambia la sangría.

`--smarten-punctuation`
Convierte comillas rectas, rayas y puntos suspensivos en sus equivalentes tipográficos correctos. Para más detalles, véase https://daringfireball.net/projects/smartypants.

`--subset-embedded-fonts`
Reducir caracteres en todos los tipos de letra incrustados. Cada tipo de letra incrustado se recorta para que contenga sólo los caracteres que se usan en el documento. Esto reduce el tamaño de los archivos de tipo de letra. Resulta útil si incrusta un tipo de letra particularmente extenso con muchos caracteres sin usar.

`--transform-css-rules`
Ruta al archivo que contiene las reglas para transformar los estilos CSS de este libro. La manera más fácil de

crear dicho archivo es usar el asistente para creación de reglas en la interfaz gráfica de calibre. Se accede a él en la sección ńApariencia > Transformar estilosż del cuadro de diálogo de conversión. Una vez creadas las reglas, se puede usar el botón ńExportarż para guardarlas en un archivo.

`--unsmarten-punctuation`
Convertir comillas, raya y puntos suspensivos tipográficos a sus equivalentes más simples.

PROCESADO HEURÍSTICO

Modificar el texto y estructura del documento usando patrones comunes. Desactivado de manera predeterminada. Use –enable-heuristics para activarlo. Las acciones individuales pueden desactivarse con las opciones –disable-*.

`--disable-dehyphenate`
Analizar las palabras con guión en todo el documento. El propio documento se utiliza como un diccionario para determinar si cada guión debe mantenerse o eliminarse.

`--disable-delete-blank-paragraphs`
Eliminar los párrafos vacíos del documento cuando existen entre otros párrafos.

`--disable-fix-indents`
Convertir los sangrados creados a partir de varios espacios duros en sangrados en código CSS.

`--disable-format-scene-breaks`
Los marcadores de salto de escena alineados a la izquierda se centrarán. Los saltos de escena con múltiples líneas en blanco se sustituirán por líneas horizontales.

`--disable-italicize-common-cases`
Buscar palabras y patrones que denotan cursiva y ponerlos en cursiva.

`--disable-markup-chapter-headings`
Detectar cabeceras y subcabeceras de capítulos sin formato y convertirlas en etiquetas h2 y h3. Esta configuración no creará un índice, pero se puede utilizar junto con la detección de estructura para crear uno.

`--disable-renumber-headings`
Busca secuencias de etiquetas <h1> o <h2>. Las etiquetas se renumeran para evitar la división en el medio de una cabecera de capítulo.

`--disable-unwrap-lines`
Unir líneas basándose en la puntuación y otros indicios de formato.

`--enable-heuristics`
Activar el procesado heurístico. Esta opción debe estar activada para que se pueda realizar cualquier tipo de procesado heurístico.

`--html-unwrap-factor`
Escala utilizada para determinar la longitud a la cual una línea debe unirse a otra línea. Los valores válidos son números decimales entre 0 y 1. El valor predeterminado es 0.4, un poco menos de la mitad de la línea. Si sólo unas pocas líneas del documento necesitan unirse, debería reducir el valor.

`--replace-scene-breaks`
Sustituir saltos de escena por el texto especificado. De manera predeterminada se usa el texto existente en el documento de entrada.

BUSCAR Y SUSTITUIR

Modificar el texto y la estructura del documento utilizando patrones definidos por el usuario.

`--search-replace`
: Ruta a un archivo que contiene expresiones regulares de búsqueda y sustitución. El archivo debe contener líneas alternas de expresiones regulares seguidas por patrones de sustitución (que pueden ser líneas en blanco). La expresión regular debe ajustarse a la sintaxis de expresiones regulares de Python y el archivo debe estar codificado como UTF-8.

`--sr1-replace`
: Texto de sustitución para el texto encontrado con sr1-search.

`--sr1-search`
: Patrón de búsqueda (expresión regular) que se sustituirá por sr1-replace.

`--sr2-replace`
: Texto de sustitución para el texto encontrado con sr2-search.

`--sr2-search`
: Patrón de búsqueda (expresión regular) que se sustituirá por sr2-replace.

`--sr3-replace`
: Texto de sustitución para el texto encontrado con sr3-search.

`--sr3-search`
: Patrón de búsqueda (expresión regular) que será sustituida por sr3-replace.

DETECCIÓN DE ESTRUCTURA

Control de autodetección de estructura de documento.

`--chapter`
: Expresión XPath para detectar títulos de capítulo. El comportamiento predeterminado es considerar como títulos de capítulo las etiquetas <h1> o <h2> que contengan las palabras ńchapterż, ńbookż, ńsectionż, ńprologueż, ńepilogueż o ńpartż, así como cualquier etiqueta que tenga class="chapter". La expresión debe dar como resultado una lista de elementos. Para desactivar la detección de capítulos use la expresión ń/ż. Véase el Cursillo de XPath en el Manual de usuario de calibre para obtener más ayuda sobre el uso de esta opción.

`--chapter-mark`
: Especificar cómo marcar los capítulos detectados. Con el valor ńpagebreakż, se insertará un salto de página antes de cada capítulo; con ńruleż se insertará una línea antes de cada capítulo; con ńbothż se marcarán los capítulos con un salto de página y una línea; con ńnoneż se deshabilitará el marcado de capítulos.

`--disable-remove-fake-margins`
: Algunos documentos especifican los márgenes de página añadiendo márgenes a la izquierda y derecha de cada párrafo, calibre intentará detectar y eliminar estos márgenes. A veces esto puede ocasionar que se eliminen márgenes que deberían mantenerse. En tal caso, puede desactivar la eliminación.

`--insert-metadata`
: Incluir los metadatos al principio del libro. Útil para lectores de libros electrónicos que no manejan los metadatos directamente.

`--page-breaks-before`
: Una expresión XPath. Se insertan saltos de página antes de los elementos especificados. Para desactivarlo use la expresión: /

`--prefer-metadata-cover`
: Usar preferentemente la portada detectada en el archivo de origen en vez de la portada especificada.

`--remove-first-image`
Eliminar la primera imagen del libro de entrada. Es útil si el documento de entrada tiene una imagen de portada no identificada como tal. En tal caso, si asigna una portada en calibre, el documento de salida tendrá dos imágenes de portada si no activa esta opción.

`--start-reading-at`
Una expresión XPath para detectar dónde debe comenzar la lectura del documento. Algunos programas de lectura de libros electrónicos (entre ellos el Kindle) usan esta ubicación como la posición desde donde iniciar el libro. Lea el tutorial Xpath en el Manual de usuario de calibre para obtener mayor información acerca de esta función.

ÍNDICE

Controla la generación automática del índice. De manera predeterminada, si el archivo de entrada tiene un Índice, se usará éste en lugar del generado automáticamente.

`--duplicate-links-in-toc`
Al crear un índice a partir de enlaces en el documento de entrada, permitir entradas duplicadas, es decir, permitir más de una entrada con el mismo texto, siempre que apunten a diferentes partes del texto.

`--level1-toc`
Expresión XPath que especifica todas las etiquetas que deben añadirse en el primer nivel del índice. Si se indica, tiene prioridad sobre otras formas de autodetección. Pueden encontrarse algunos ejemplos en el Cursillo de XPath en el Manual de usuario de calibre.

`--level2-toc`
Expresión XPath que especifica todas las etiquetas que deben añadirse en el segundo nivel del índice. Cada entrada se añade bajo la entrada previa del nivel uno. Pueden encontrarse algunos ejemplos en el Cursillo de XPath en el Manual de usuario de calibre.

`--level3-toc`
Expresión XPath que especifica todas las etiquetas que deben añadirse en el tercer nivel del índice. Cada entrada se añade bajo la entrada previa del nivel dos. Pueden encontrarse algunos ejemplos en el Cursillo de XPath en el Manual de usuario de calibre.

`--max-toc-links`
Número máximo de enlaces a incluir dentro del índice. El valor 0 desactiva esta opción. Valor predeterminado: 50. Los enlaces sólo se agregan al índice si se deteca un número de capítulos menor que el umbral específicado.

`--no-chapters-in-toc`
No añadir los capitulos autodetectados al índice.

`--toc-filter`
Eliminar entradas del índice cuyos títulos se corresponden con la expresión regular especificada. Las entradas marcadas y todas sus ramas son eliminadas.

`--toc-threshold`
Si se detectan menos capítulos que este número, entonces se añaden enlaces al índice. Valor predeterminado: 6

`--use-auto-toc`
Normalmente, si el archivo de origen tiene un índice, se usa éste en vez del autogenerado. Con esta opción siempre se usará el autogenerado.

METADATOS

Opciones para asignar metadatos en la salida

--author-sort
Texto que se usará para ordenar por autor.

--authors
Establecer autores. Si hay varios autores deben separarse por ń&ż.

--book-producer
Establecer el productor del libro.

--comments
Establecer la descripción del libro.

--cover
Establecer como portada el archivo o URL especificado

--isbn
Establecer el ISBN del libro.

--language
Establecer el idioma.

--pubdate
Establecer la fecha de publicación (se supone la zona horaria actual, a menos que se especifique otra zona horaria)

--publisher
Establecer la editorial del libro.

--rating
Establecer la valoración. Debe ser un número entre 1 y 5.

--read-metadata-from-opf, --from-opf, -m
Leer metadatos del archivo OPF especificado. Los metadatos leídos de este archivo anularán cualquier metadato que haya en el archivo de origen.

--series
Establecer la serie a la que pertenece el libro.

--series-index
Establecer la posición del libro en esta serie.

--tags
Establecer etiquetas para el libro. Debe ser una lista separada por comas.

--timestamp
Establecer la fecha y hora del libro (ya no se usa)

--title
Establecer el título

--title-sort
La versión del título que se usará para ordenar.

DEPURACIÓN

Opciones para ayudar con la depuración de la conversión

--debug-pipeline, -d
Guardar la salida de las distintas etapas del proceso de conversión en la carpeta especificada. Útil si no está seguro de en qué punto del proceso de conversión está ocurriendo un error.

--verbose, -v
Nivel de detalles. Emplear varias veces para obtener más detalles. Si se emplea dos veces se mostrarán todos los detalles, con una vez se mostrarán detalles intermedios y si no se emplea los detalles serán mínimos.

13.1.8 ebook-edit

```
ebook-edit [opts] [ruta_al_libro] [nombre_de_archivo_en_el_libro ...]
```

Ejecutar la herramienta de modificación de libros de calibre. Opcionalmente puede especificar nombres de archivos en el libro que se abrirán automáticamente.

Cuando alguno de los argumentos de **ebook-edit** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--detach
Desacoplar de la terminal en control, si existe (sólo Linux)

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--select-text
El texto para seleccionar en el libro cuando se abre para modificar

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.9 ebook-meta

```
ebook-meta archivo_de_libro [opciones]
```

Leer/escribir metadatos de/en archivos de libro electrónico.

Formatos soportados para leer metadatos: azw, azw1, azw3, azw4, cb7, cbr, cbz, chm, docx, epub, fb2, fbz, html, htmlz, imp, lit, lrf, lrx, mobi, odt, oebzip, opf, pdb, pdf, pml, pmlz, pobi, prc, rar, rb, rtf, snb, tpz, txt, txtz, updb, zip

Formatos soportados para escribir metadatos: azw, azw1, azw3, azw4, docx, epub, fb2, fbz, htmlz, lrf, mobi, odt, pdb, pdf, prc, rtf, tpz, txtz

Los diferentes tipos de archivo admiten diferentes tipos de metadatos. Si se intentan establecer metadatos en un tipo de archivo que no los soporta, los metadatos se obviarán.

Cuando alguno de los argumentos de **ebook-meta** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--author-sort
Texto que se usará para ordenar por autor. Si no se especifica esta opción y sí el autor(es), se generará automáticamente a partir del autor(es).

--authors, -a
Establecer los autores. Si hay varios autores deben separarse por ń&ż. Los nombres de los autores deben estar en el formato Nombre Apellido.

--book-producer, -k
Establecer el productor del libro.

--category
Establecer la categoría del libro.

--comments, -c
Establecer la descripción del libro.

--cover
Establecer el archivo especificado como portada.

--date, -d
Establecer la fecha de publicación.

--from-opf
Leer los metadatos del archivo OPF especificado y usarlos para establecer los metadatos del libro electrónico. Los metadatos que se especifiquen en la línea de órdenes tendrán prioridad sobre los leídos del archivo OPF.

--get-cover
Obtener la portada del libro electrónico y guardarla en el archivo especificado.

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--identifier
Establecer los identificadores del libro, puede usarse varias veces. Por ejemplo: *--identifier* (Página 319) uri:https://acme.com *--identifier* (Página 319) isbn:12345 Para eliminar un identificador, especifique un valor en blanco: *--identifier* (Página 319) isbn: Tenga en cuenta que en archivos EPUB, un identificador marcado como identificador del paquete no puede eliminarse.

--index, -i
Establecer la posición del libro en esta serie.

--isbn
Establecer el ISBN del libro.

--language, -l
Establecer el idioma.

--lrf-bookid
Establecer el BookID en archivos LRF

--publisher,
-p
Establecer la editorial del libro.

--rating,
-r
Establecer la valoración. Debe ser un número entre 1 y 5.

--series,
-s
Establecer la serie a la que pertenece el libro.

--tags
Establecer etiquetas para el libro. Debe ser una lista separada por comas.

--title,
-t
Establecer el título

--title-sort
La versión del título que se usara para ordenar. Si no se especifica esta opción y sí el título, se generará automáticamente a partir del título.

--to-opf
Especificar el nombre de un archivo OPF. Los metadatos se escribirán en el archivo OPF.

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.10 ebook-polish

```
ebook-polish [opciones] archivo_de_entrada [archivo_de_salida]
```

Pulir libros le permite poner un toque de perfección en los libros creados con esmero.

Al pulir se intenta mantener al mínimo los cambios en el código interno del libro. Contrariamente a la conversión, no aplana el código CSS, ni cambia el nombre de ficheros, ni cambia tamaños de letra, ni ajusta los márgenes, etc. Toda acción se realiza con el menor conjunto de cambios necesario para obtener el efecto deseado.

Debería usar esta herramienta como el último paso en el proceso de creación de un libro.

Tenga en cuenta que esta acción sólo funciona con archivos en los formatos AZW3 o EPUB.

Cuando alguno de los argumentos de **ebook-polish** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--add-soft-hyphens,
-H
Se añaden guiones discrecionales a todas las palabras del libro. Esto permite que el libro se muestre mejor con texto justificado en lectores que no permiten la división de palabras.

--compress-images,
-i
Comprimir sin pérdidas las imágenes en el libro para reducir su tamaño sin afectar la calidad de imagen.

--cover,
-c
Ruta a la imagen de portada. Cambia la portada especificada en el libro. Si no hay una portada presente o si no está correctamente identificada, inserta una nueva portada.

--embed-fonts,
-e
Incrustar todos los tipos de letra referenciados en el documento de entrada pero no incrustados todavía. Esta opción buscará los tipos de letra en el sistema y, si se encuentran, se incrustarán en el documento. Asegúrese de tener una licencia adecuada para incrustar los tipos de letras usados en el documento.

--help,
-h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--jacket,
-j
Insertar una página de ńsobrecubiertaż al principio del libro con todos los metadatos del libro, como título, etiquetas, autores, serie, comentarios, etc. Se sustituirá cualquier sobrecubierta ya existente.

--opf,
-o
Ruta a un fichero OPF. Los metadatos del libro se actualizan a partir del fichero OPF.

--remove-jacket
Eliminar una página de sobrecubierta insertada previamente.

--remove-soft-hyphens
Eliminar guiones discrecionales de todo el texto del libro.

--remove-unused-css,
-u
Eliminar todas las reglas sin usar de las hojas de estilo y etiquetas <style>. Algunos libros creados a partir de plantillas de producción pueden contener un gran número de reglas CSS innecesarias que no afectan a ningún contenido del libro. Estas reglas adicionales pueden ralentizar los lectores, que necesitan procesarlas todas.

--smarten-punctuation,
-p
Convertir rayas, puntos suspensivos, comillas rectas, guiones múltiples, etc. en sus equivalentes tipográficos correctos. Tenga en cuenta que el algoritmo puede dar lugar a resultados incorrectos en algunos casos, especialmente cuando aparecen apóstrofos iniciales en una palabra.

--subset-fonts,
-f
Reducir caracteres significa que se eliminan los caracteres sin usar de un tipo de letra incrustado, de manera que sólo se mantienen los caracteres de ese tipo de letra que se usan en el libro. Esto puede reducir considerablemente el tamaño de los archivos de tipo de letra (una reducción del 50 % es normal). Por ejemplo, si el libro usa un tipo de letra determinado para las cabeceras, la reducción de caracteres mantendrá sólo los caracteres presentes en las cabeceras del libro. O si un libro incluye las versiones negrita y cursiva de un tipo de letra, pero los textos en negrita o cursiva son infrecuentes o inexistentes, entonces los archivos correspondientes a las versiones negrita y cursiva pueden reducirse a unos pocos caracteres o incluso eliminarse por completo. La única desventaja de reducir los caracteres de los tipos de letra es que si más adelante decide añadir más texto a los libros, el nuevo texto puede no estar cubierto por el tipo de letra reducido.

--upgrade-book,
-U
Actualizar el código interno del libro, si es posible. Por ejemplo, actualizar libros EPUB 2 a EPUB 3.

--verbose
Proporciona una salida más detallada, útil para depurar.

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.11 ebook-viewer

```
ebook-viewer [opciones] archivo
```

Ver un libro electrónico.

Cuando alguno de los argumentos de **ebook-viewer** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--continue
Continuar leyendo el último libro abierto

--detach
Desacoplar de la terminal en control, si existe (sólo Linux)

--force-reload
Volver a cargar todos los libros abiertos

--full-screen, --fullscreen, -f
Si se especifica, la ventana del visor de libros electrónicos tratará de iniciarse a pantalla completa.

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--open-at
Posición en la que abrir el libro especificado. La posición es una ubicación o posición a la que se puede llegar con la función Ir a > Ubicación de los controles del visor. También puede usar la forma ńtoc:cualquier_cosaż y se abrirá en la posición indicada por la primera entrada del índice que contenga el texto ńcualquier_cosaż. La forma ńtoc-href:cualquier_cosaż selecciona el href (destino interno del enlace) de los nodos de índice. La coincidencia es exacta, si desea seleccionar una parte del texto, use la forma ńtoc-href-contains:cualquier_cosaż. La forma ńref:cualquier_cosaż usará referencias del modo de referencia.

--raise-window
Si se especifica, la ventana del visor de libros electrónicos tratará de colocarse en primer plano cuando se inicie el programa.

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.12 fetch-ebook-metadata

```
fetch-ebook-metadata [opciones]
```

Obtener metadatos de libros de Internet. Debe especificar al menos un título, autor o ISBN.

Cuando alguno de los argumentos de **fetch-ebook-metadata** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--allowed-plugin,
-p
Especificar el nombre de un complemento de descarga de metadatos para usar. De manera predeterminada se usan todos los complementos de metadatos. Se puede especificar varias para múltiples complementos. Nombres de todos los complementos: Google, Google Images, Amazon.com, Edelweiss, Open Library, Big Book Search

--authors,
-a
Autor(es) del libro

--cover,
-c
Especificar un nombre de archivo. La portada, si se encuentra, se guardará ahí. Sin esta opción no se descarga ninguna portada.

--help,
-h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--identifier,
-I
Identificadores como un ASIN, id de Goodreads, etc. Puede especificarse varias veces para múltiples identificadores. Por ejemplo: *--identifier* (Página 323) asin:B0082BAJA0

--isbn,
-i
ISBN del libro

--opf,
-o
Generar los metadatos en formato OPF en lugar de texto legible.

--timeout,
-d
Tiempo máximo de espera en segundos. El valor predeterminado es 30

--title,
-t
Título del libro

--verbose,
-v
Imprimir el registro en la consola (flujo de error estándar)

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.13 lrf2lrs

```
lrf2lrs libro.lrf
```

Convierte un archivo LRF en un archivo LRS (XML codificado en UTF-8)

Cuando alguno de los argumentos de **lrf2lrs** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--dont-output-resources
No guardar imágenes incrustadas y archivos de tipo de letra al disco

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--output, -o
Archivo LRS de salida

--verbose
Dar más detalles

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.14 lrfviewer

```
lrfviewer [opciones] libro.lrf
```

Leer el libro LRF libro.lrf

Cuando alguno de los argumentos de **lrfviewer** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--disable-hyphenation
Desactivar división de palabras. Debería mejorar significativamente la velocidad del procesado.

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--profile
Analizar el procesador de LRF

--verbose
Imprimir más información sobre el proceso

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

--visual-debug
Activar ayudas visuales para depurar el procesado

--white-background
De manera predeterminada el fondo no es completamente blanco, ya que suele ser menos agresivo a la vista. Use esta opción para hacer el fondo totalmente blanco.

13.1.15 lrs2lrf

```
lrs2lrf [opciones] archivo.lrs
```

Compilar un archivo LRS en un archivo LRF.

Cuando alguno de los argumentos de **lrs2lrf** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--help, -h
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

--lrs
Convierte LRS a LRS, útil para depuración.

--output, -o
Ruta del archivo de salida

--verbose
Procesado detallado

--version
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.1.16 web2disk

```
web2disk URL
```

Donde URL es por ejemplo https://google.com

Cuando alguno de los argumentos de **web2disk** contenga espacios, póngalo entre comillas. Por ejemplo: ń/some path/with spacesż

[opciones]

--base-dir, -d
Carpeta base en la cual se almacena el URL. El valor predeterminado es .

--delay
Intervalo mínimo en segundos entre adquisiciones de datos consecutivas. Valor predeterminado: 0 s

--dont-download-stylesheets
No descargar estilos CSS.

`--encoding`
Codificación para los sitios web que está intentando descargar. De manera predeterminada se intentará averiguar la codificación.

`--filter-regexp`
Se omitirá cualquier enlace que coincida con esta expresión regular. Esta opción puede especificarse múltiples veces, lo que hará que se omitan los enlaces que coincidan con cualquiera de las expresiones. De manera predeterminada no se omite ningún enlace. Si se especifica tanto un filtro como una coincidencia de expresiones regulares, se aplicará primero el filtro.

`--help`, `-h`
mostrar este mensaje de ayuda y terminar

`--match-regexp`
Sólo se seguirán los enlaces que cumplan la expresión regular. Esta opción se puede usar varias veces, en tal caso, siempre que el elace cumpla alguna de las expresiones regulares, se seguirá el enlace. De manera predeterminada se siguen todos los enlaces.

`--max-files`, `-n`
El número máximo de archivos a descargar. Esto se aplica solamente a archivos procedentes de etiquetas <a href>. El valor predeterminado es 9223372036854775807

`--max-recursions`, `-r`
Máximo número de niveles de recursión, es decir, profundidad de los enlaces a seguir. Valor predeterminado: 1

`--timeout`, `-t`
Tiempo máximo de espera de respuesta del servidor (en segundos). Valor predeterminado: 10.0 s

`--verbose`
Mostrar información de salida detallada. Útil para la depuración

`--version`
mostrar el número de versión del programa y terminar

13.2 Órdenes sin documentación

- ebook-device
- markdown-calibre

Puede ver la sintaxis de las órdenes sin documentación ejecutándolas sin argumentos en una terminal.

CAPÍTULO 14

Configurar un entorno de desarrollo de calibre

calibre es código completamente abierto, licenciado bajo la GNU GPL v3[107]. Esto significa que cualquiera es libre de descargar y modificar el programa a su gusto. En esta sección, se mostrará cómo configurar un entorno de desarrollo de calibre en el sistema operativo de su elección. calibre está escrito principalmente en Python[108], con algo de código C/C++ para mejorar la velocidad y la interfaz con el sistema. Tenga en cuenta que calibre requiere al menos Python 3.8.

Índice

[107] https://www.gnu.org/licenses/gpl.html
[108] https://www.python.org

14.1 Filosofía del diseño

calibre tiene sus raíces en el mundo Unix, lo que significa que su diseño es altamente modular. Los módulos interactúan entre sí a través de interfaces bien definidas. Esto hace que la añadir nuevas característicasy corregir errores en calibre sea muy fácil, lo que resulta en un ritmo frenético de desarrollo. Debido a sus raíces, calibre tiene una interfaz completa de línea de órdenes para todas sus funciones, documentadas en *Interfaz de línea de órdenes* (Página 287).

El diseño modular de calibre se manifiesta en los ńcomplementosż. Hay un *cursillo* (Página 243) sobre cómo escribir complementos para calibre. Por ejemplo, agregar soporte para un nuevo dispositivo en calibre implica escribir menos de 100 líneas de código en la forma de un complemento de controlador de dispositivo. Puede examinar los controladores predefinidos[109]. Del mismo modo, agregar soporte para nuevos conversores de formato implica escribir complementos de formato de entrada o salida. Otro ejemplo de la construcción modular es el *sistema de fórmulas* (Página 27) para la obtención de noticias. Para más ejemplos de complementos diseñados para agregar funciones a calibre, consulte el índice de complementos[110] (en inglés).

14.1.1 Estructura del código

Todo el código python de calibre está en el paquete `calibre`. Este paquete contiene los siguientes subpaquetes principales

- devices - Todos los controladores de dispositivos. Examite alguno de los controladores predefinidos para hacerse una idea de cómo funcionan.
  - Para obtener más información, consulte: `devices.interface` que define la interfaz soportada por los controladores de dispositivos y `devices.usbms` que define un controlador genérico que se conecta a un dispositivo USBMS. Todos los controladores de dispositivos basados en USBMS en calibre descienden de él.
- ebooks - Todo el código de conversión y metadatos de libros electrónicos. Un buen punto de partida es `calibre.ebooks.conversion.cli` que es el módulo que realiza las funciones de la orden **`ebook-convert`**. El proceso de conversión se controla mediante `conversion.plumber`. El código independiente de formato está todo en `ebooks.oeb` y el código dependiente de formato está `ebooks.format_name`.
  - La lectura, escritura y descarga de metadatos están en `ebooks.metadata`
  - La conversión tiene lugar en diferentes etapas, para ver la estructura de estas etapas vea conversión-introduction. Las etapas consisten en un complemento de entrada, diversas transformaciones y un complemento de salida. El código que controla las etapas está en `plumber.py`. La sucesión de etapas trabaja sobre una representación del libro electrónico que es como un epub descomprimido, con manifiesto, lomo, índice, guía, contenidos html, etc. La clase que maneja esta representación es OEBBook en `ebooks.oeb.base`. Las diversas transformaciones que se aplican al libro durante las conversiones están en `oeb/transforms/*.py`. Los complementos de entrada y salida están en `conversion/plugins/*.py`.
  - La modificación de libros electrónicos se realiza mediante un objeto contenedor diferente. Está documentado en *Documentación de la API para las herramientas de modificación de libros electrónicos* (Página 342).

[109] https://github.com/kovidgoyal/calibre/tree/master/src/calibre/devices
[110] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?p=1362767#post1362767

- db - El motor de base de datos. Vea *Documentación de la API para la interfaz de la base de datos* (Página 335) para más información sobre la interfaz de la biblioteca de calibre.
- servidor de contenido: `srv` es el servidor de contenido de calibre.
- gui2 - La interfaz gráfica de usuario (GUI). La inicialización de la GUI ocurre en `gui2.main` y `gui2.ui`. El visor de libros electrónicos está en `gui2.viewer`. El editor de libros electrónicos está en `gui2.tweak_book`.

Si desea localizar los puntos de entrada de todos los ejecutables de calibre, vea la estructura `entry_points` en linux.py[111].

Si necesita ayuda para entender el código, escriba en el foro de desarrollo https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=240 y probablemente obtendrá ayuda de uno de los muchos desarrolladores de calibre.

14.2 Obtener el código

Puede obtener el código fuente de calibre de dos maneras, usando un sistema de control de versiones o descargando directamente un tarball[112].

calibre utiliza Git[113], un sistema de control de versiones distribuido. Git está disponible en todas las plataformas que soporta calibre. Una vez instalado Git, puede obtener el código fuente de calibre con la orden:

```
git clone git://github.com/kovidgoyal/calibre.git
```

En Windows necesitará la ruta completa, que será algo así como `C:\Archivos de programa\Git\git.exe`.

calibre es un gran proyecto con un extenso historial de control de código fuente, asi que esto puede tomar un tiempo (de 10 minutos a una hora, dependiendo de la velocidad de la conexión a Internet).

Si quiere obtener el código más rápidamente, el código fuente de la última versión está siempre disponible como un archivo[114].

Para actualizar el código de una rama a su versión más reciente, use la orden:

```
git pull --no-edit
```

También puede explorar el código en GitHub[115].

14.2.1 Enviar cambios para que se incluyan

Si sólo va a hacer algunos pequeños cambios, puede hacer los cambios y crear una ńdirectiva de fusiónż que luego puede adjuntar a un informe en el registro de errores[116]. Para ello, realice los cambios y después ejecute:

```
git commit -am "Comment describing your changes"
git format-patch origin/master --stdout > my-changes
```

Esto creará un archivo `my-changes` en la carpeta actual, simplemente adjúntelo a un informe en el registro de errores[117]. Tenga en cuenta que esto incluirá *todos* los cambios que haya realizado. Si sólo desea enviar algunos cambios, tendrá que sustituir el `origin/master` anterior. Para enviar sólo el último cambio, use:

[111] https://github.com/kovidgoyal/calibre/blob/master/src/calibre/linux.py
[112] https://calibre-ebook.com/dist/src
[113] https://www.git-scm.com/
[114] https://calibre-ebook.com/dist/src
[115] https://github.com/kovidgoyal/calibre
[116] https://bugs.launchpad.net/calibre
[117] https://bugs.launchpad.net/calibre

```
git format-patch HEAD~1 --stdout > my-changes
```

Para enviar los últimos *n* cambios, sustituya *1* por *n*, por ejemplo, para los últimos 3 cambios:

```
git format-patch HEAD~3 --stdout > my-changes
```

Tenga cuidado de no incluir uniones cuando use `HEAD~n`.

Si planea realizar mucho desarrollo en calibre, el mejor método es crear una cuenta en GitHub[118]. A continuación se muestra una guía básica para la creación de su propia derivación de calibre, de manera que le permitirá presentar una solicitud de colaboración para que se incluya en el repositorio principal de calibre:

- Configure git en el equipo como se describe en este artículo: Setup Git[119] (en inglés)
- Configure las claves SSH para la autenticación con GitHub, como se describe aquí: Generating SSH keys[120] (en inglés)
- Vaya a https://github.com/kovidgoyal/calibre y pulse en el botón *Fork*.
- En una terminal escriba:

  ```
  git clone git@github.com:<username>/calibre.git
  git remote add upstream https://github.com/kovidgoyal/calibre.git
  ```

  Sustituya el <username> de arriba por su nombre de usuario en GitHub. Esto hará que la derivación se actualice localmente.
- Puede hacer cambios y fijarlos siempre que lo desee. Cuando esté listo para que su trabajo se una con el repositorio principal, escriba:

  ```
  git push
  ```

  y vaya a `https://github.com/<username>/calibre`, pulse en el botón *Pull Request* para generar una solicitud de contribución que pueda ser incluida.
- Puede actualizar la copia local con código del repositorio principal en cualquier momento haciendo:

  ```
  git pull upstream
  ```

También debe mantener un ojo en el foro de desarrollo de calibre[121]. Antes de hacer cambios importantes, discútalos en el foro o contacte directamente con Kovid (su dirección de correo electrónico está por todo el código fuente).

14.3 Entorno de desarrollo en Windows

Nota: También debe obtener el código fuente de calibre por separado como se describe anteriormente.

Instale calibre normalmente, usando el instalador de Windows. A continuación, abra un símbolo del sistema y vaya a la carpeta del código de calibre previamente descargado. Por ejemplo:

```
cd C:\Users\kovid\work\calibre
```

[118] https://github.com
[119] https://help.github.com/articles/set-up-git
[120] https://help.github.com/articles/generating-ssh-keys
[121] https://www.mobileread.com/forums/forumdisplay.php?f=240

`calibre` es la carpeta que contiene las subcarpetas `src` y `resources`.

El siguiente paso es establecer la variable de entorno `CALIBRE_DEVELOP_FROM` a la ruta absoluta de la carpeta `src`. Siguiendo el ejemplo anterior, sería `C:\Users\Kovid\work\calibre\src`. He aquí una breve guía[122] (en inglés) para establecer variables de entorno en Windows.

Una vez que haya establecido la variable de entorno, abra un nuevo símbolo del sistema y compruebe que se estableció correctamente utilizando la orden:

```
echo %CALIBRE_DEVELOP_FROM%
```

Al establecer esta variable de entorno, calibre cargará todo su código Python desde la ubicación especificada.

ąEso es todo! Ya está listo para comenzar a modificar el código de calibre. Por ejemplo, abra el archivo `src\calibre\__init__.py` en su editor favorito y añada la línea:

```
print ("Hello, world!")
```

cerca del inicio del archivo. Ahora ejecute la orden **calibredb**. La primera línea de salida deberá ser `Hello, world!`.

También puede configurar un entorno de desarrollo de calibre dentro de Microsoft Visual Studio, si lo desea, siguiendo estas instrucciones[123] (en inglés).

14.4 Entorno de desarrollo macOS

Nota: También debe obtener el código fuente de calibre por separado como se describe anteriormente.

Instale calibre normalmente utilizando el archivo .dmg suministrado. A continuación, abra una sesión de terminal y vaya a la carpeta del código de calibre previamente descargado, por ejemplo:

```
cd /Users/kovid/work/calibre
```

`calibre` es la carpeta que contiene las subcarpetas `src` y `resources`. Las herramientas de líneas de órdenes de calibre se encuentran en el paquete de la aplicación calibre, en `/Applications/calibre.app/Contents/MacOS`; debe añadir esta carpeta a la variable de entorno PATH si desea ejecutar estas herramientas cómodamente.

El siguiente paso es crear un script bash que establezca la variable de entorno `CALIBRE_DEVELOP_FROM` a la ruta absoluta de la carpeta `src` cuando ejecute calibre en modo de depuración.

Cree un archivo de texto sencillo:

```
#!/bin/sh
export CALIBRE_DEVELOP_FROM="/Users/kovid/work/calibre/src"
calibre-debug -g
```

Guarde este archivo como `/usr/bin/calibre-develop`, después configure los permisos para poder ejecutarlo:

```
chmod +x /usr/bin/calibre-develop
```

Una vez hecho esto, ejecute:

```
calibre-develop
```

[122] https://docs.python.org/using/windows.html#excursus-setting-environment-variables
[123] https://www.mobileread.com/forums/showthread.php?t=251201

Debería aparecerer alguna información de diagnóstico en la ventana de la terminal mientras calibre se inicia, y debería ver un asterisco después del número de versión en la ventana de la interfaz gráfica, lo que indica que se está ejecutando desde el código fuente.

14.5 Entorno de desarrollo Linux

Nota: También debe obtener el código fuente de calibre por separado como se describe anteriormente.

calibre está desarrollado principalmente en Linux. Tiene dos opciones para configurar el entorno de desarrollo. Puede instalar el binario de calibre de modo normal y usarlo como un entorno de ejecución para realizar su desarrollo. Este enfoque es similar al que se utiliza en Windows y macOS. Como alternativa, puede instalar calibre a partir del código fuente. Las instrucciones para configurar un entorno de desarrollo a partir del código fuente están en el archivo INSTALL en el árbol de origen. Aquí vamos a tratar el archivo binario como un entorno de ejecución, que es el método recomendado.

Instale calibre usando el instalador binario. A continuación, abra una sesión de terminal y vaya a la carpeta del código de calibre previamente descargado, por ejemplo:

```
cd /home/kovid/work/calibre
```

`calibre` es la carpeta que contiene las subcarpetas `src` y `resources`.

El siguiente paso es establecer la variable de entorno `CALIBRE_DEVELOP_FROM` a la ruta absoluta de la carpeta `src`. Siguiendo el ejemplo anterior, sería `/home/kovid/work/calibre/src`. La manera de establecer variables de entorno depende de la distribución de Linux y la shell que esté utilizando.

Una vez que haya establecido la variable de entorno, abra una nueva sesión de terminal y compruebe que se ha establecido correctamente usando esta orden:

```
echo $CALIBRE_DEVELOP_FROM
```

Al establecer esta variable de entorno, calibre cargará todo su código Python desde la ubicación especificada.

ąEso es todo! Ya está listo para empezar a modificar el código de calibre. Por ejemplo, abra el archivo `src/calibre/__init__.py` en su editor favorito y añada la línea:

```
print ("Hello, world!")
```

cerca del inicio del archivo. Ahora ejecute la orden **calibredb**. La primera línea de salida deberá ser `Hello, world!`.

14.6 Mantener una instalación ńnormalż y otra de ńdesarrolloż de calibre en el mismo equipo

El árbol del código fuente de calibre es muy estable y rara vez se rompe, pero si siente la necesidad de ejecutar a partir del código fuente en una biblioteca de prueba separada y ejecutar la versión oficial de calibre en la biblioteca habitual, puede lograr esto fácilmente usando archivos .bat o scripts de shell para ejectuar calibre. El siguiente ejemplo muestra cómo hacer esto en Windows utilizando archivos .bat (las instrucciones para otras plataformas son las mismas, sólo tiene que utilizar un script de shell en lugar de un archivo .bat)

Para ejecutar la versión oficial de calibre con la biblioteca habitual:

calibre-normal.bat::.

```
calibre.exe "--with-library=C:\path\to\everyday\library folder"
```

calibre-dev.bat::.

```
set CALIBRE_DEVELOP_FROM=C:\path\to\calibre\checkout\src
calibre.exe "--with-library=C:\path\to\test\library folder"
```

14.7 Consejos de depuración

Python es un lenguaje de programación dinámico con excelentes prestaciones para la introspección. Kovid escribió el código central de calibre sin siquiera utilizar un depurador. Hay varias estrategias para depurar el código de calibre:

14.7.1 Usar sentencias de impresión

Ésta es la forma favorita de Kovid para depurar. Basta con insertar sentencias de impresión en los puntos de interés y ejecutar el programa en la terminal. Por ejemplo, puede iniciar la interfaz gráfica desde la terminal como:

```
calibre-debug -g
```

Del mismo modo, se puede iniciar el visor de libros electrónicos como:

```
calibre-debug -w /path/to/file/to/be/viewed
```

El editor de libros electrónicos puede iniciarse como:

```
calibre-debug -t /path/to/be/edited
```

14.7.2 Usar un intérprete de Python interactivo

Puede insertar las siguientes dos líneas de código para iniciar una sesión interactiva de Python en ese punto:

```
from calibre import ipython
ipython(locals())
```

Cuando se ejecuta desde la línea de órdenes, esto iniciará un intérprete interactivo de Python con acceso a todas las variables definidas localmente (variables en el ámbito local). El modo interactivo puede incluso completar con TAB las propiedades de objetos y puede utilizar las diversas funciones de Python para la introspección, como `dir()`, `type()`, `repr()`, etc.

14.7.3 Usar el depurador de Python como un depurador remoto

Puede utilizar el depurador incorporado de Python (pdb) como un depurador remoto desde la línea de órdenes. En primer lugar, inicie el depurador remoto en el punto del código de calibre en el que esté interesado, de esta forma:

```
from calibre.rpdb import set_trace
set_trace()
```

A continuación ejecute calibre, ya sea en modo normal o usando una de las órdenes de depuración de calibre descritas en la sección anterior. Una vez que se alcanza el punto del código anterior, calibre se detendrá, esperando a que se conecte el depurador.

Ahora abra una terminal o un símbolo de sistema y utilice el siguiente comando para iniciar la sesión de depuración:

```
calibre-debug -c "from calibre.rpdb import cli; cli()"
```

Puede leer acerca de cómo usar el depurador de Python en la documentación de stdlib de Python para el módulo pdb[124].

Nota: De forma predeterminada, el depurador remoto intentará conectarse con el puerto 4444. Puede cambiarlo, pasando el parámetro de puerto tanto a la función set_trace() como a cli(), de este modo: `set_trace(port=1234)` y `cli(port=1234)`.

Nota: El depurador de Python no puede manejar múltiples hilos, así que tiene que llamar set_trace una vez por hilo, cada vez con un número de puerto diferente.

14.7.4 Usar el depurador en su IDE de Python favorito

Es posible utilizar el depurador incorporado en su IDE de Python favorito, si éste admite depuración remota. El primer paso es añadir la el src de calibre descargado a `PYTHONPATH` en el IDE. En otras palabras, la carpeta que habilitó como `CALIBRE_DEVELOP_FROM` anteriormente también debe estar en el `PYTHONPATH` del IDE`.

A continuación coloque el módulo depurador remoto del IDE en la subcarpeta `src` del código fuente de calibre. Añada cualquier código que necesite para iniciar el depurador remoto en calibre en el punto de interés, por ejemplo, en la función main. A continuación, ejecute calibre de modo normal. El IDE ahora debería ser capaz de conectar con el depurador remoto ejecutándose dentro de calibre.

14.7.5 Ejecutar scripts arbitrarios en el entorno Python de calibre

La orden **`calibre-debug`** suministra un par de interruptores útiles para ejecutar su propio código, con acceso a los módulos de calibre:

```
calibre-debug -c "some Python code"
```

es ideal para probar un pequeño fragmento de código en la línea de órdenes. Funciona de la misma manera que la opción -c del intérprete de Python:

```
calibre-debug myscript.py
```

puede utilizarse para ejecutar su propio script de Python. Funciona de la misma manera que pasar el script por el intérprete de Python, excepto que el entorno de calibre está totalmente inicializado, así que puede utilizar todo el código de calibre en el script. Para utilizar argumentos de línea de órdenes con los scripts utilice la forma:

```
calibre-debug myscript.py -- --option1 arg1
```

El `--` hace que todos los argumentos posteriores sean pasados al script.

[124] https://docs.python.org/library/pdb.html#debugger-commands

14.8 Usar calibre en sus proyectos

Es posible usar directamente las funciones y código de calibre en un proyecto de Python. Existen dos maneras de hacer esto:

14.8.1 Instalación binaria de calibre

Si posee una instalación binaria de calibre, puede utilizar el intérprete de Python incluido con calibre, de esta forma:

```
calibre-debug /path/to/your/python/script.py -- arguments to your script
```

14.8.2 Instalación de código fuente sobre Linux

Además de usar la técnica anterior, si realiza una instalación de código fuente en Linux, también puede importar directamente calibre de la siguiente manera:

```
import init_calibre
import calibre

print calibre.__version__
```

Es esencial que importe el módulo init_calibre antes que cualquier otro módulo o paquete de calibre, pues esto configura el intérprete para ejecutar el código de calibre.

14.9 Documentación de la API de varias partes de calibre

14.9.1 Documentación de la API para la interfaz de la base de datos

Esta API es segura para subprocesos (utiliza un esquema de bloqueo de un escritor, varios lectores). Puede acceder a esta API así:

```
from calibre.library import db
db = db('Path to calibre library folder').new_api
```

Si se trata de un complemento de calibre que es parte de la interfaz gráfica principal, se accede a ella de la siguiente forma:

```
db = self.gui.current_db.new_api
```

class calibre.db.cache.**Cache**(*backend*)

Una copia en memoria caché del archivo metadata.db de la biblioteca de calibre. Esta clase también sirve como un API multihilo para acceder a la base de datos. La copia en memoria se mantiene en forma normal para maximizar el rendimiento.

SQLite se usa simplemente como una manera de leer y escribir eficientemente metadata.db. Toda la lógica de lectura, clasificación, búsqueda y almacenamiento en la memoria caché de las tablas está desarrallada de nuevo. Esto fue necesario para obtener el máximo rendimiento y flexibilidad.

`add_books`(*books*, *add_duplicates=True*, *apply_import_tags=True*, *preserve_uuid=False*, *run_hooks=True*, *dbapi=None*)

Añadir los libros especificados a la biblioteca. Los libros deben ser iterables de 2-tuplas, cada 2-tuplas de la forma `(mi, format_map)` donde `mi` es un objeto de metadatos y `format_map` es un diccionario en la forma `{fmt: path_or_stream}`, por ejemplo: `{'EPUB':'/path/to/file.epub'}`.

Devuelve un par de listas: `ids, duplicados`. `ids` contiene los identificadores de libros para todos los libros de reciente creación en la base de datos. `duplicados` contiene el :code: *(mi, format_map)* para todos los libros que ya existen en la base de datos según la sencilla detección heurística de duplicados utilizada por `has_book()` (Página 339).

`add_custom_book_data`(*name*, *val_map*, *delete_first=False*)

Añadir datos para `name` donde `val_map` es un mapa de `book_ids` a valores. Si `delete_first` es True, se eliminarán todos los datos almacenados previamente.

`add_format`(*book_id*, *fmt*, *stream_or_path*, *replace=True*, *run_hooks=True*, *dbapi=None*)

Añadir un formato al libro especificado. Devuelve True si el formato se añadió con éxito.

Parámetros

- **`replace`** – Si es True, sustituye el formato existente; en caso contrario, si el formato ya existe, devuelve False.
- **`run_hooks`** – Si es True, los complementos de tipo de archivo se ejecutarán sobre el formato antes y después de ser añadido.
- **`dbapi`** – Solo para uso interno.

`all_book_ids`(*type=<class 'frozenset'>*)

Conjunto fijo de todos los identificadores de libros conocidos.

`all_field_for`(*field*, *book_ids*, *default_value=None*)

Lo mismo que `field_for`, excepto que opera sobre múltiples libros a la vez.

`all_field_ids`(*name*)

Conjunto fijo de identificadores para todos los valores del campo `name`.

`all_field_names`(*field*)

Conjunto fijo de todos los nombres de campos (sólo se debe utilizar para los campos de tipo varios-uno y varios-varios)

`author_data`(*author_ids=None*)

Devuelve los datos del autor como un diccionario con claves: `name`, `sort`, `link`

Si no se encuentran autores con los identificadores especificados, se devuelve un diccionario vacío. Si `author_ids` es None, se devuelven datos para todos los autores.

`author_sort_from_authors`(*authors*, *key_func=<function make_change_case_func.<locals>.change_case>*)

Dada una lista de autores, devolverá el texto `author_sort` para los autores, prefiriendo el orden de autor asociado con el autor sobre el texto calculado automáticamente.

`books_for_field`(*name*, *item_id*)

Devuelve todos los libros relacionados con el elemento identificado por `item_id`, donde el elemento pertenece al campo `name`.

El valor devuelto es un conjunto de identificadores de libros, o el conjunto vacío si el elemento o el campo no existen.

`books_in_virtual_library`(*vl*, *search_restriction=None*, *virtual_fields=None*)

Devuelve el conjunto de libros en la biblioteca virtual especificada

compress_covers(*book_ids*, *jpeg_quality=100*, *progress_callback=None*)
Comprimir las imágenes de portada para los libros especificados. Una calidad de compresión de 100 realizará una compresión sin pérdidas, en caso contrario será con pérdidas.

La función progress_callback se ejecutará con book_id y los tamaños original y nuevo para cada libro que se procese. Si ocurre un error, el tamaño nuevo será un texto con los detalles del error.

copy_cover_to(*book_id*, *dest*, *use_hardlink=False*, *report_file_size=None*)
Copia la portada al objeto de tipo archivo `dest`. Devuelve False si no existe portada o `dest` es el mismo archivo que la portada actual. `dest` también puede ser una ruta de acceso, en cuyo caso la portada se copia en la ruta si y sólo si la ruta es diferente de la actual ruta de acceso (considerando la posible distinción entre mayúsculas y minúsculas).

copy_format_to(*book_id*, *fmt*, *dest*, *use_hardlink=False*, *report_file_size=None*)
Copiar el formato `fmt` al objeto de tipo archivo `dest`. Si el formato especificado no existe, se presenta un error `NoSuchFormat`. `dest` también puede ser una ruta de acceso (a un archivo), en cuyo caso el formato se copia en la ruta si y sólo si la ruta es diferente de la ruta de acceso actual (considerando la posible distinción entre mayúsculas y minúsculas).

cover(*book_id*, *as_file=False*, *as_image=False*, *as_path=False*)
Devuelve la imagen de portada o None. De manera predeterminada, devuelve la portada como una serie de bytes.

ADVERTENCIA: Si se usa `as_path`, se copia la portada a un archivo temporal y se devuelve la ruta de acceso al archivo temporal. Deberá eliminar el archivo temporal cuando haya terminado con él.

Parámetros

- **as_file** – Si es True devuelve la imagen como un objeto de archivo abierto (un SpooledTemporaryFile)
- **as_image** – Si es True devuelve la imagen como un objeto QImage
- **as_path** – Si es True devuelve la imagen como una ruta de acceso a un archivo temporal

data_for_find_identical_books()
Devuelve datos que pueden usarse para implementar *find_identical_books()* (Página 338) en un proceso de trabajo sin acceso a la base de datos. Véase db.utils para una implementación.

data_for_has_book()
Devuelve datos adecuados para *has_book()* (Página 339). Puede usarse para implementar *has_book()* (Página 339) en un proceso de trabajo sin acceso a la base de datos.

delete_custom_book_data(*name*, *book_ids=()*)
Borra los datos para `name`. De manera predeterminada se borran todos los datos, si sólo desea borrar datos de ciertos identificadores de libros, señálelos como una lista de identificadores de libros.

embed_metadata(*book_ids*, *only_fmts=None*, *report_error=None*, *report_progress=None*)
Actualizar metadatos en todos los formatos de los `book_ids` especificados a los metadatos actuales de la base de datos.

fast_field_for(*field_obj*, *book_id*, *default_value=None*)
Igual que `field_for`, salvo que se evita la consulta adicional para obtener el objeto de campo

field_for(*name*, *book_id*, *default_value=None*)
Devuelve el valor del campo `name` para el libro identificado por `book_id`. Si no existe tal libro o no tiene un valor definido para el campo `name` o no existe dicho campo, entonces devuelve `default_value`.

`default_value` no se utiliza para title, title_sort, authors, author_sort y series_index. Esto se debe a que éstos siempre tienen valores en la base de datos. `default_value` se utiliza para todas las columnas personalizadas.

El valor devuelto para los campos `is_multiple` es siempre una tupla, incluso cuando no se encuentran valores (en otras palabras, `default_value` no tiene efecto). La excepción son los identificadores para los que el valor devuelto es siempre un diccionario. Las tuplas devueltas son siempre en orden de enlace, es decir, el orden en el que fueron creadas.

field_ids_for(*name*, *book_id*)
Devuelve los identificadores (como una tupla) de los valores que el campo `name` tiene en el libro identificado por `book_id`. Si no hay valores, o tal libro o tal campo, se devuelve una tupla vacía.

find_identical_books(*mi*, *search_restriction=''*, *book_ids=None*)
Encuentra libros que contienen los autores en ńmiż y tienen el mismo título (la búsqueda de título es difusa). Véase también

format(*book_id*, *fmt*, *as_file=False*, *as_path=False*, *preserve_filename=False*)
Devuelve el formato de libro electrónico como una serie de bytes o *None* si el formato no existe, o no hay permiso para escribir en el archivo de libro electrónico.

Parámetros

- **as_file** – Si es True el formato de libro electrónico se devuelve como un objeto de archivo. Tenga en cuenta que el objeto es un archivo SpooledTemporaryFile, por lo que si lo que quiere hacer es copiar el formato a otro archivo, utilice `copy_format_to()` (Página 337) en su lugar para mejorar el rendimiento.
- **as_path** – Copia el archivo de formato a un archivo temporal y devuelve la ruta de acceso al archivo temporal.
- **preserve_filename** – Si es True y devuelve una ruta de acceso, el nombre de archivo es el mismo que el utilizado en la biblioteca. Tenga en cuenta que, al utilizar este método, llamadas repetidas producen el mismo archivo temporal (que se vuelve a crear cada vez)

format_abspath(*book_id*, *fmt*)
Devuelve la ruta de acceso absoluta al archivo de libro electrónico de formato `format`. Casi nunca debe usarlo, ya que rompe la filosofía multihilo de esta API. Use `copy_format_to()` (Página 337).

Actualmente sólo se usa en calibredb list, el visor, modificar libro, compare_format con formato original, abrir con, modificación de metadatos en masa y los catálogos (vía get_data_as_dict()).

Aparte del visor, abrir con y el editor de libros, no creo que ningún otro realice ninguna operación de entrada o salida con el resultado de esta función.

format_hash(*book_id*, *fmt*)
Devuelve el código de comprobación para el formato y libro especificados. El tipo de código de comprobación es dependiente del motor, pero generalmente es SHA-256.

format_metadata(*book_id*, *fmt*, *allow_cache=True*, *update_db=False*)
Devuelve la ruta, el tamaño y mtime para el formato especificado del libro especificado. No debe utilizar la ruta a menos que sea absolutamente necesario, ya que el acceso directo rompe las garantías multihilo de esta API. Use `método copy_format_to()` en su lugar.

Parámetros

- **allow_cache** – Si es True se usan los valores almacenados en memoria, en caso contrario se produce un acceso lento al sistema de archivos. Los valores en la memoría podrían estar desfasados si se ha realizado algún acceso al sistema de archivos fuera de esta API.
- **update_db** – Si es True el campo max_size de la base de datos se actualiza para este libro.

formats(*book_id*, *verify_formats=True*)
Devuelve una tupla con todos los formatos del libro especificado. Si `verify_formats` es True, se verifica que los archivos existen en el disco.

`get_categories`(*sort='name'*, *book_ids=None*, *already_fixed=None*, *first_letter_sort=False*)
Usado internamente para implementer el exlorador de etiquetas

`get_custom_book_data`(*name*, *book_ids=()*, *default=None*)
Obtener datos para `name`. De manera predeterminada devuelve datos para todos los `book_ids`, pase una lista de identificadores de libros si sólo desea algunos dato. Devuelve un mapa de book_id a valores. Si un valor particular no puede ser descodificado, utiliza el predeterminado.

`get_id_map`(*field*)
Devuelve un mapa de números de identificación a valores para el campo especificado. El campo debe ser un campo de varios-uno o varios-varios, de lo contrario se presenta un ValueError.

`get_ids_for_custom_book_data`(*name*)
Devuelve el conjunto de identificadores de libros para los que `name` tiene datos.

`get_item_id`(*field*, *item_name*)
Devuelve el identificador del elemento para `item_name` (no distingue mayúsculas y minúsculas)

`get_item_ids`(*field*, *item_names*)
Devuelve el identificador del elemento para `item_name` (no distingue mayúsculas y minúsculas)

`get_item_name`(*field*, *item_id*)
Devuelve el nombre del elemento para el elemento especificado por `item_id` en el campo especificado. Ver también `get_id_map()` (Página 339).

`get_metadata`(*book_id*, *get_cover=False*, *get_user_categories=True*, *cover_as_data=False*)
Devuelve metadatos para el libro identificado por `book_id` como un objeto de `calibre.ebooks.metadata.book.base.Metadata` (Página 196). Tenga en cuenta que la lista de formatos no se verifica. Si `get_cover` es True, se devuelve la portada, ya sea como una ruta de acceso a un archivo temporal o como mi.cover, o si `cover_as_data` es True como mi.cover_data.

`get_next_series_num_for`(*series*, *field='series'*, *current_indices=False*)
Devuelva el siguiente índice la serie especificada, teniendo en cuenta las distintas preferencias que controlan la generación del siguiente número de serie.

Parámetros

- **`field`** – El campo de tipo serie (de manera predeterminada la columna predefinida ńseriesż)
- **`current_indices`** – Si es True, devuelve un mapa de `book_id` al valor actual de `series_index`.

`get_proxy_metadata`(*book_id*)
Como `get_metadata()` (Página 339) excepto que devuelve un objeto ProxyMetadata que sólo lee valores desde la base de datos bajo demanda. Es mucho más veloz que `get_metadata()` (Página 339) cuando sólo se quiere acceder a un pequeño número de campos desde el objeto metatados devuelto.

`get_usage_count_by_id`(*field*)
Devuelve un mapa de identificador a cuenta de uso para todos los valores del campo especificado, que debe ser un campo de tipo varios-uno o varios-varios.

`has_book`(*mi*)
Devuelve True si y sólo si la base de datos contiene una entrada con el mismo título que el objeto Metadata pasado como argumento. La comparación no distingue mayúsculas y minúsculas. Véase también

`has_format`(*book_id*, *fmt*)
Devuelve True si y sólo si el formato existe en el disco.

`has_id`(*book_id*)
Devuelve True si y sólo si el `book_id` especificado existe en la base de datos.

`init()`
Inicializar esta copia en caché con datos del motor.

`multisort`(*fields*, *ids_to_sort=None*, *virtual_fields=None*)
Devuelve una lista de identificadores de libros ordenados. Si `ids_to_sort` es None, devuelve todos los identificadores de libros.

los campos deben ser una lista de 2-tuplas de la forma (field_name, ascending=True|False). El campo más significativo es la primera 2-tupla.

`pref`(*name*, *default=None*, *namespace=None*)
Devuelve el valor de la preferencia especificada o el valor especificado como `default` si la preferencia no se ha establecido.

`read_backup`(*book_id*)
Devuelve la copia de seguridad de los metadatos OPF para el libro como una serie de bytes o None si no existe dicha copia de seguridad.

`remove_books`(*book_ids*, *permanent=False*)
Eliminar los libros especificados por los `book_ids` de la base de datos y eliminar sus archivos de formato. Si `permanent` es False, los archivos de formato se dejan en la papelera.

`remove_formats`(*formats_map*, *db_only=False*)
Eliminar los formatos especificados de los libros especificados.

Parámetros

- `formats_map` – Un mapa de book_id a una lista de formatos para eliminar del libro.
- `db_only` – Si es True, sólo se elimina el registro del formato de la base de datos, no se borra el archivo de formato del sistema de archivos.

`remove_items`(*field*, *item_ids*, *restrict_to_book_ids=None*)
Elimina todos los elementos del campo especificado con los id especificados. Devuelve el conjunto de id de libro afectados. `restrict_to_book_ids` es un conjunto de id de libros opcional. Si se especifica, sólo se eliminarán los elementos de estos libros.

`rename_items`(*field*, *item_id_to_new_name_map*, *change_index=True*, *restrict_to_book_ids=None*)
Cambiar el nombre de elementos de un campo de tipo varios-uno o varios-varios, como etiquetas o series.

Parámetros

- `change_index` – Al cambiarel nombre de un campo del tipo serie cambiar también los valores de ńseries_indexż.
- `restrict_to_book_ids` – Un conjunto de id de libros opcional sobre los que se realiza el cambio de nombre, de manera predeterminada incluye todos los libros.

`restore_book`(*book_id*, *mi*, *last_modified*, *path*, *formats*, *annotations=()*)
Restaurar la entrada del libro en la base de datos de un libro que ya existe en el sistema de archivos.

`restore_original_format`(*book_id*, *original_fmt*)
Restaurar el formato especificado a partir del ORIGINAL_FORMAT previamente guardado, si lo hubiera. Devuelve True en caso de éxito. El ORIGINAL_FORMAT se elimina después de una restauración correcta.

`property safe_read_lock`
Un bloqueo de lectura segura es un bloqueo que no hace nada si el hilo ya tiene un bloqueo de escritura, de lo contrario, agrega un bloqueo de lectura. Esto es necesario para evitar DowngradeLockErrors, lo que puede suceder cuando se actualiza la caché de búsqueda en presencia de columnas compuestas. Al actualizar la caché de búsqueda se crea un bloqueo exclusivo, pero al buscar en una columna compuesta tiene lugar la lectura de valores de campo vía ProxyMetadata, que trata de obtener un bloqueo compartido. Puede haber otras situaciones que desencadenen esto.

Esta propiedad devuelve un nuevo objeto de bloqueo en cada acceso. Este objeto de bloqueo no es recursivo (por rendimiento) y sólo debe ser utilizado en una sentencia `with` como `with cache.safe_read_lock:`, de lo contrario habrá problemas.

`save_original_format`(*book_id*, *fmt*)
Guardar una copia del formato especificado como ORIGINAL_FORMAT, sustituyendo cualquier ORIGINAL_FORMAT existente.

`search`(*query*, *restriction=''*, *virtual_fields=None*, *book_ids=None*)
Buscar en la base de datos con la consulta especificada, devolviendo un conjunto de identificadores de libros que coincidan.

Parámetros

- `restriction` – Una restricción que se añade como Y a la consulta especificada. Tenga en cuenta que las restricciones se almacenan en caché, por lo tanto, la búsqueda de a Y b será más lenta que a con una restricción b.
- `virtual_fields` – Usado internamente (campos virtuales tales como ńon_deviceż para búsquedas).
- `book_ids` – Si no es None, un conjunto de identificadores de libros en los que buscar en vez de buscar en todos los libros.

`set_conversion_options`(*options*, *fmt='PIPE'*)
`options` debe ser un mapa de la forma {book_id:opciones de conversión}

`set_cover`(*book_id_data_map*)
Establecer la portada de este libro. `data` puede ser un objeto de tipo QImage, QPixmap, archivo o una serie de bytes. También puede ser None, en cuyo caso se elimina cualquier portada existente.

`set_field`(*name*, *book_id_to_val_map*, *allow_case_change=True*, *do_path_update=True*)
Establecer los valores del campo especificado por `name`. Devuelve el conjunto de todos los identificadores de libros afectados por el cambio.

Parámetros

- `book_id_to_val_map` – Mapa de book_ids a los valores que se deben aplicar.
- `allow_case_change` – Si es True, se cambiará el uso de mayúsculas y minúsculas de campos de tipo varios-uno o varios-varios. Por ejemplo, si un libro tiene la etiqueta ńetiqueta1ż y establece la etiqueta de otro libro a ńEtiqueta1ż, entonces los libros de ambos tendrá la etiqueta ńEtiqueta1ż si `allow_case_change` es True, de lo contrario ambos tendrán la etiqueta ńetiqueta1ż.
- `do_path_update` – Usado internamente, nunca debe cambiarse.

`set_metadata`(*book_id*, *mi*, *ignore_errors=False*, *force_changes=False*, *set_title=True*, *set_authors=True*, *allow_case_change=False*)
Aplicar metadatos para el libro `id` a partir del objeto `Metadata` `mi`

Si se establece `force_changes=True` set_metadata actualizará los campos, incluso si `mi` contiene valores vacíos. En este caso, None se distingue de ńvacíož. Si `mi.XXX` es None, el XXX no se sustituye, en caso contrario sí. Las etiquetas, identificadores y los atributos de portadas son casos especiales. Las etiquetas e identificadores no se pueden establecer en None por lo que siempre se sustituirán si `force_changes` es True. Debe asegurarse de que `mi` contenga los valores que desea que tenga el libro. Las portadas siempre se cambian si se proporciona una nueva, pero nunca se borran. Tenga también en cuenta que `force_changes` no tiene ningún efecto en la configuración de título o autores.

`set_pref`(*name*, *val*, *namespace=None*)
Establecer la preferencia especificada al el valor especificado. Ver también `pref()` (Página 340).

tags_older_than(*tag*, *delta=None*, *must_have_tag=None*, *must_have_authors=None*)
Devuelve los identificadores de todos los libros que tienen la etiqueta `tag` que son anteriores al momento especificado. La comparación de etiquetas no distingue entre mayúsculas y minúsculas.

Parámetros

- **delta** – Un objeto de tipo timedelta o None. Si es None, se devuelven todos los identificadores con etiqueta.
- **must_have_tag** – Si no es None, la lista de coincidencias se limitará a los libros que tengan esta etiqueta
- **must_have_authors** – Una lista de autores. Si no es None, la lista de coincidencias se limitará a los libros que tengan estos autores (no distingue mayúsculas y minúsculas).

user_categories_for_books(*book_ids*, *proxy_metadata_map=None*)
Devuelve las categorías de usuario de los libros especificados. `proxy_metadata_map` es opcional y es útil para aumentar el rendimiento en contextos donde ya existe un objeto ProxyMetadata de los libros. Debe ser un mapa de book_ids a los objetos ProxyMetadata correspondientes.

14.9.2 Documentación de la API para las herramientas de modificación de libros electrónicos

Las herramientas de modificación de libros electrónicos consisten en un objeto *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* (Página 342) que representa un libro como colección de archivos HTML y de recursos, y varias herramientas que pueden usarse para realizar diversas operaciones sobre el contenedor. Todas las herramientas están bajo la forma de funciones a nivel de módulo, en los distintos módulos `calibre.ebooks.oeb.polish.*`.

Se obtiene un objeto contenedor para un libro en una ruta como esta:

```
from calibre.ebooks.oeb.polish.container import get_container
container = get_container('Path to book file', tweak_mode=True)
```

Si está escribiendo un complemento para el editor de libros electrónicos, puede obtener el contenedor actual para el libro que se está modificando de este modo:

```
from calibre.gui2.tweak_book import current_container
container = current_container()
if container is None:
    report_error # No book has been opened yet
```

El objeto contenedor

class calibre.ebooks.oeb.polish.container.**Container**(*rootpath*, *opfpath*, *log*, *clone_data=None*)
Un contenedor representa un libro electrónico abierto como una carpeta con archivos más un archivo opf. Hay varios conceptos importantes:

- La carpeta raíz. Ésta es la base del libro electrónico. Todos los archivos del libro se encuentran en esta carpeta o en sus subcarpetas.
- Nombres: Son rutas a los archivos del libro con respecto a la carpeta raíz. Siempre contienen separadores POSIX, sin comillas. Pueden considerarse como identificadores canónicos para los archivos del libro. La mayoría de los métodos en el objeto contenedor trabajan con nombres. Los nombres están siempre en la forma normalizada Unicode NFC.

- Clones: el objeto contenedor soporta clonación eficiente en disco, que se utiliza para implementar hitos en el editor de libros electrónicos. Para que esto funcione, nunca se debe acceder a los archivos del sistema de archivos directamente. En su lugar, debe usarse `raw_data()` (Página 345) o `open()` (Página 345) para leer o escribir en los archivos que integran el libro.

Al convertir entre hrefs y nombres utilice los métodos suministrados por esta clase, éstos asumen que todas las hrefs están entre comillas.

abspath_to_name(*fullpath*, *root=None*)
Convierte una ruta absoluta en un nombre canónico con respecto a `root`

Parámetros **root** – La carpeta base. De manera predeterminada se usa la raíz del objeto contenedor.

add_file(*name*, *data*, *media_type=None*, *spine_index=None*, *modify_name_if_needed=False*, *process_manifest_item=None*)
Añade un archivo a este contenedor. Se crean automáticamente las entradas para el archivo en el manifiesto OPF y el lomo (si el archivo es un documento de texto)

add_name_to_manifest(*name*, *process_manifest_item=None*)
Añade una entrada al manifiesto para un archivo con el nombre especificado. Devuelve el id del manifiesto.

add_properties(*name*, **properties*)
Añade las propiedades especificadas (`properties`) al elemento del manifiesto identificado por `name`.

apply_unique_properties(*name*, **properties*)
Se asegura de que las propiedades especificadas (*properties*) estás establecidas sólo en el elemento del manifiesto identificado por *name*. Pueda usarse None como *name* para eliminar la propiedad de todos los elementos.

book_type = 'oeb'
El tipo de libro (epub para archivos EPUB o azw3 para archivos AZW3)

commit(*outpath=None*, *keep_parsed=False*)
Almacena todos los objetos procesados modificados en el sistema de archivos y escribe el archivo del libro en *outpath*.

Parámetros

- **output** – La ruta de acceso donde se escribe el archivo del libro. Si es None, se usa la ruta del archivo original.
- **keep_parsed** – Si es True, la representación procesada de los elementos almacenados se mantiene en memoria.

commit_item(*name*, *keep_parsed=False*)
Almacena un objeto procesado en el disco (se serializa y escribe en el archivo subyacente). Si `keep_parsed` es True la representación procesada se mantiene en el caché. Véase también: `parsed()` (Página 345)

dirty(*name*)
Marca el objeto analizado correspondiente a `nombre` como sucio. Véase también `parsed()` (Página 345).

exists(*name*)
True si y sólo si existe un archivo o carpeta que corresponde con el nombre canónico `name`. Tenga en cuenta que esta función sufre de las limitaciones del sistema operativo subyacente, en particular la distinción o no entre mayúsculas y minúsculas. En un sistema operative que no distingue entre mayúsculas y minúsculas, esta función devuelve True incluso si `name` y el archivo en el sistema de archivos difieren en mayúsculas y minúsculas. Véase también `has_name()` (Página 344).

filesize(*name*)
Devuelve el tamaño en bytes del archivo representado por el nombre canónico `name`. Gestiona automáticamente objectos procesados modificados. Véase también `parsed()` (Página 345).

`generate_item`(*name*, *id_prefix=None*, *media_type=None*, *unique_href=True*)
Añade un elemento al manifiesto con href derivado del `name` dado. Asegura la unicidad del href y del id automáticamente. Devuelve el elemento generado.

`get_file_path_for_processing`(*name*, *allow_modification=True*)
Parecido a open() pero devuelve una ruta de archivo en lugar de un objeto de archivo abierto.

`property guide_type_map`
Mapa de tipo de guía a nombre canónico

`has_name`(*name*)
Devuelve True si y sólo si existe un archivo con el mismo nombre canónico que el `name` especificado. A diferencia de `exists()` (Página 343), este método siempre distingue mayúsculas y minúsculas.

`href_to_name`(*href*, *base=None*)
Convierte un `href` (relativo a `base`) a un nombre. `base` debe ser un nombre o None, en cuyo caso se usa self.root.

`insert_into_xml`(*parent*, *item*, *index=None*)
Inserta `item` en `parent` (o lo añade al final si `index` es None), arreglando la sangría. Sólo funciona con elementos con cierre incorporado.

`is_dir = False`
Si este contenedor representa un libro descomprimido (un directorio)

`iterlinks`(*name*, *get_line_numbers=True*)
Itera sobre todos los enlaces en `name`. Si `get_line_numbers` es True, los resultados producidos son de la forma (enlace, número_de_línea, desplazamiento). Donde ńnúmero_de_líneaż es número de línea en el que aparece el enlace y ńdesplazamienteż es el número de caracteres desde el inicio de la línea. Tenga en cuenta que el desplazamiento puede de hecho abarcar varias líneas si no es cero.

`make_name_unique`(*name*)
Se asegura de que `name` no existe ya en este libro. Si existe, devuelve una versión modificada que no exista.

`manifest_has_name`(*name*)
Devuelve True si el manifiesto tiene una entrada correspondiente a `name`

`property manifest_id_map`
Correspondencia entre id del manifiesto y nombres canónicos

`manifest_items_of_type`(*predicate*)
Los nombres de todos los elementos del manifiesto cuyo media-type coincide con *predicate*. *predicate* puede ser un conjunto, una lista, un texto o una función que toma un único argumento, que se ejecutará con el media-type.

`manifest_items_with_property`(*property_name*)
Todos los elementos del manifiesto que tienen la propiedad especificada

`property manifest_type_map`
Correspondencia entre media-type del manifiesto y lista de nombres canónicos de cada media-type

`property mi`
Los metadatos de este libro como un objeto Metadata. Tenga en cuenta que este objeto se construye al vuelo cada vez que se solicita la propiedad, por lo que debe usarse con moderación.

`name_to_abspath`(*name*)
Convierte un nombre canónico en una ruta de acceso absoluta acorde al sistema operativo

`name_to_href`(*name*, *base=None*)
Convierte un nombre a un href relativo a la base, que debe ser un nombre o None, en cuyo caso self.root se toma como la base

property names_that_must_not_be_changed
Conjunto de nombres que nunca deben cambiarse. Depende del formato de archivo del libro electrónico.

property names_that_must_not_be_removed
Conjunto de nombres que nunca deben borrarse del contenedor. Depende del formato de archivo del libro electrónico.

property names_that_need_not_be_manifested
Conjunto de nombres que pueden estar ausentes del manifiesto. Depende del formato de archivo del libro electrónico.

open(*name*, *mode='rb'*)
Abre el archivo apuntado por `name` para lectura o escritura directa. Tenga en cuenta que esto almacenará el archivo si se modifica y lo eliminará del caché de procesamiento. Debe acabar con este archivo antes de acceder de nuevo a la versión procesada u ocurrirán cosas malas.

property opf
El archivo OPF analizado

opf_get_or_create(*name*)
Método práctico que devuelve el primer elemento XML con el nombre especificado (`name`) o lo crea bajo el elemento opf:package y luego lo devuelve, si no existe previamente.

property opf_version
La versión establecida en el elemento <package> del OPF

property opf_version_parsed
La versión establecida en el elemento <package> del OPF, como una tupla de enteros

opf_xpath(*expr*)
Método práctico para evaluar una expresión XPath en el archivo OPF, tiene los prefijos de espacio de nombres ńopf:ż y ńdc:ż predefinidos.

parsed(*name*)
Devuelve una representación procesada del archivo especificado por `name`. Para archivos HTML y XML, devuelve un árbol lxml. Para archivos CSS devuelve una hoja de estilos css_parser. Tenga en cuenta que los objetos procesados se mantienen en caché para mejorar el rendimiento. Si hace algún cambio en el objeto procesado, debe ejecutar `dirty()` (Página 343) para que el contenedor sepa que tiene que actualizar el caché. Véase también `replace()` (Página 346).

raw_data(*name*, *decode=True*, *normalize_to_nfc=True*)
Devuelve el contenido en bruto correspondiente al archivo especificado por su `name`

Parámetros

- **decode** – Si es True y el archivo tiene un tipo MIME basado en texto, lo descodifica y devuelve un objeto unicode en lugar de bytes en bruto.
- **normalize_to_nfc** – Si es True el objeto Unicode devuelto se normaliza a la norma NFC, como requieren los formatos de archivo EPUB y AZW3.

relpath(*path*, *base=None*)
Convierte una ruta absoluta (con separadores de sistema operativo) a una ruta relativa a `base` (de manera predeterminada, self.root). La ruta relativa *no es* un nombre. Use `abspath_to_name()` (Página 343) para obtener un nombre.

remove_from_spine(*spine_items*, *remove_if_no_longer_in_spine=True*)
Elimina los elementos especificados (por nombre canónico) del lomo. Si `remove_if_no_longer_in_spine` es True, los elementos también se borran del libro, no sólo del lomo.

remove_from_xml(*item*)
Elimina `item` del elemento superior, arreglando la sangría (sólo funciona con elementos con cierre incorporado)

remove_item(*name*, *remove_from_guide=True*)
Elimina el elemento identificado por `name` de este contenedor. Esto elimina todas las referencias al elemento del manifiesto, guía y lomo del OPF, así como de cualquier caché interno.

rename(*current_name*, *new_name*)
Cambia el nombre de un archivo de `current_name` a `new_name`. Cambia automáticamente la base de todos los enlaces en el archivo si cambia la carpeta en que se encuentra el archivo. Tenga en cuenta, no obstante, que no se actualizan los enlaces en otros archivos que puedan hacer referencia a éste. Esto es así por motivos de rendimiento, tales actualizaciones deben hacerse una sola vez en masa.

replace(*name*, *obj*)
Sustituye el objeto procesado correspondiente a `name` por `obj`, que debe ser un objeto similar, es decir, un árbol lxml para archivos HTML o XML o una hoja de estilos css_parser para archivos CSS.

replace_links(*name*, *replace_func*)
Sustituye todos los enlaces en `name` usando `replace_func`, que debe ser un objeto ejecutable que acepte un URL y devuelva el URL sustituido. También debe tener un atributo `replaced` que sea True si se ha efectuado alguna sustitución. Pueden crearse tales objetos ejecutables de forma práctica usando las clases `LinkReplacer` y `LinkRebaser`.

serialize_item(*name*)
Convierte un objeto analizado (identificado por su nombre canónico) en una cadena de bytes. Vea *parsed()* (Página 345).

set_spine(*spine_items*)
Establece el lomo como `spine_items`, donde `spine_items` es un objeto iterable de la forma (nombre, lineal). Se producirá un error si alguno de los nombres no está presente en el manifiesto.

property spine_items
Un iterador que proporciona la ruta de acceso para cada elemento del lomo de los libros. Véase también: *spine_iter* (Página 346) y *spine_items* (Página 346).

property spine_iter
Un iterador que proporciona elemento, nombre, es_lineal para cada elemento del lomo de los libros. `elemento` es el elemento lxml, `nombre` es el nombre canónico del archivo y `es_lineal` es True si el elemento es lineal. Véase también: *spine_names* (Página 346) y *spine_items* (Página 346).

property spine_names
Un iterador que proporciona nombre y es_lineal para cada elemento del lomo de los libros. Véase también: *spine_iter* (Página 346) y *spine_items* (Página 346).

Gestionar los archivos dentro de un contenedor

calibre.ebooks.oeb.polish.replace.**replace_links**(*container*, *link_map*, *frag_map=<function <lambda>>*, *replace_in_opf=False*)
Sustituye enlaces a archivos en el contenedor. Iterará sobre todos los archivos en el contenedor y cambiará los enlaces especificados en ellos.

Parámetros

- **link_map** – Un mapa de nombre canónico antiguo a nombre canónico nuevo. Por ejemplo: `{'images/antiguo.png': 'images/nuevo.png'}`

- **frag_map** – Un objeto ejecutable que toma dos argumentos `(name, anchor)` y devuelve un punto de anclaje. Esto es útil si tiene que cambiar los puntos de anclaje en archivos HTML. De manera predeterminada, no hace nada.
- **replace_in_opf** – Si es False, no se sustituyen los enlaces en el archivo OPF.

`calibre.ebooks.oeb.polish.replace.`**`rename_files`**`(`*container*, *file_map*`)`
Cambia el nombre de archivos en el contenedor, actualizando automáticamente actualizando todos los enlaces a que apunten a ellos.

Parámetros **file_map** – Un mapo de nombres canónicos antiguo a nombre canónico nuevo, por ejemplo: `{'text/capitulo1.html': 'capitulo1.html'}`.

`calibre.ebooks.oeb.polish.replace.`**`get_recommended_folders`**`(`*container*, *names*`)`
Devuelve las carpetas recomendadas para los nombres de archivo dados. La recomendación se basa en dónde se encuentra la mayoría de los archivos del mismo tipo en el contenedor. Si no hay archivos de un tipo concreto, la carpeta recomendada es la que contiene el archivo OPF.

Presentación mejorada y corrección automática de errores

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`fix_html`**`(`*container*, *raw*`)`
Corrige cualquier error de procesado en el HTML representado como un texto en `raw`. La corrección se realiza usando el algoritmo de procesado HTML5.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`fix_all_html`**`(`*container*`)`
Corrige cualquer error de procesado en todos los archivos HTML del contenedor. La corrección ser realiza usando el algoritmo de procesado HTML5.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`pretty_html`**`(`*container*, *name*, *raw*`)`
Redistribuye el HTML representado como un texto en `raw`

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`pretty_css`**`(`*container*, *name*, *raw*`)`
Redistribuye el CSS representado como un texto en `raw`

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`pretty_xml`**`(`*container*, *name*, *raw*`)`
Redistribuye el XML representado como un texto en `raw`. Si `name` es el nombre del OPF, se realiza una redistribución adicional específica para OPF.

`calibre.ebooks.oeb.polish.pretty.`**`pretty_all`**`(`*container*`)`
Redistribuye todos los archivos HTML, CSS y XML del contenedor

Gestionar las sobrecubiertas de los libros

`calibre.ebooks.oeb.polish.jacket.`**`remove_jacket`**`(`*container*`)`
Elimina una sobrecubierta existente, si la hay. Devuelve False si no se encontró una sobrecubierta.

`calibre.ebooks.oeb.polish.jacket.`**`add_or_replace_jacket`**`(`*container*`)`
Crea una nueva sobrecubierta a partir de los metadatos del libro o sustituye una sobrecubierta existente. Devuelve True si se sustutuyó una sobrecubierta existente.

Dividir y combinar archivos

calibre.ebooks.oeb.polish.split.**split**(*container*, *name*, *loc_or_xpath*, *before=True*, *totals=None*)

Divide el archivo especificado por name en la ubicación especificada por loc_or_xpath. La división migra automáticamente todos los enlaces y referencias a los archivos afectados.

Parámetros

- **loc_or_xpath** – Debería ser una expresión XPath como ń//h:div[@id=ždividir_aquiž]ž. También puede ser un *loc*, que se usa internamente para ejecutar la división en el panel de vista previa.
- **before** – Si es True, la división ocurre antes del elemento identificado, en caso contrario ocurre después.
- **totals** – Usado internamente

calibre.ebooks.oeb.polish.split.**multisplit**(*container*, *name*, *xpath*, *before=True*)

Divide el archivo especificado en múltiples ubicaciones (todas las etiquetas que coincidan con la expresión XPath especificada). Véase también *split()* (Página 348). La división migra automáticamente todos los enlaces y referencias a los archivos afectados.

Parámetros **before** – Si es True las divisiones se producen antes del elemento identificado, en caso contrario se producen después.

calibre.ebooks.oeb.polish.split.**merge**(*container*, *category*, *names*, *master*)

Combina los archivos especificados en un único archivo, migrando automáticamente todos los enlaces y referencias a los archivos afectados. Los archivos deben ser todos HTML o todos CSS.

Parámetros

- **category** – Debe ser 'text' para archivos HTML o 'styles' para archivos CSS
- **names** – La lista de archivos para combinar.
- **master** – Cuál de los archivos combinados es el archivo *maestro*, es decir, el archivo que se mantendrá después del proceso.

Gestionar portadas

calibre.ebooks.oeb.polish.cover.**set_cover**(*container*, *cover_path*, *report=None*, *options=None*)

Establece la imagen a la que apunta cover_path como la portada del libro.

Parámetros

- **cover_path** – La ruta absoluta a un archivo de imagen o el nombre canónico de una imagen en el libro. Si usa una imagen del libro, debe especificar también options, ver más abajo.
- **report** – Un objeto ejecutable opcional que toma un solo argumento. Se ejecutará con información sobre las tareas que se llevan a cabo.
- **options** – None o un diccionario que controla cómo se establece la portada. El diccionario puede tener entradas: **keep_aspect**: True o False (mantiene la proporción de las portadas en EPUB) **no_svg**: True o False (Usa un envoltorio de portada SVG en la página de título EPUB) **existing**: True o False (cover_path se refiere a una imagen existente en el libro)

calibre.ebooks.oeb.polish.cover.**mark_as_cover**(*container*, *name*)

Marca la imagen especificada como la imagen de portada.

calibre.ebooks.oeb.polish.cover.**mark_as_titlepage**(*container*, *name*, *move_to_start=True*)

Marca el archivo HTML especificado como la página de título del EPUB.

Parámetros **move_to_start** – Si es True, el archivo HTML se mueve al inicio del lomo

Trabajar con CSS

calibre.ebooks.oeb.polish.fonts.**change_font**(*container*, *old_name*, *new_name=None*)
Cambia un tipo de letra de old_name a new_name. Modifica todas las ocasiones en que aparece el tipo de letra en hojas de estilo, etiquetas estilo y atributos de estilo. Si old_name se refiere a un tipo de letr incrustado, se elimina. Puede establecer new_name como None para eliminar el tipo de letra en lugar de cambiarlo.

calibre.ebooks.oeb.polish.css.**remove_unused_css**(*container*, *report=None*, *remove_unused_classes=False*, *merge_rules=False*, *merge_rules_with_identical_properties=False*)
Elimina todas las reglas CSS no utilizadas en el libro. Una regla CSS sin usar es una que no coincide con ningún contenido real.

Parámetros

- **report** – Un objeto ejecutable opcional que toma un único argumento. Se ejecuta con información sobre las operaciones que se lleva a cabo.
- **remove_unused_classes** – Si es True, también se eliminan los atributos de clase del HTML que no correspondan a ninguna regla CSS.
- **merge_rules** – Si es True, se combinan las reglas con selectores idénticos.

calibre.ebooks.oeb.polish.css.**filter_css**(*container*, *properties*, *names=()*)
Elimina las propiedades CSS especificadas de todas las reglas CSS del libro.

Parámetros

- **properties** – Conjunto de propiedades para eliminar. Por ejemplo: {'font-family', 'color'}.
- **names** – Los archivos en los que se eliminan las propiedades. De manera predeterminada, todos los archivos HTML y CSS del libro.

Trabajar con el índice

calibre.ebooks.oeb.polish.toc.**from_xpaths**(*container*, *xpaths*)
Genera un índice a partir de una lista de expresiones XPath. Cada expresión de la lista corresponde a un nivel del índice generado. Por ejemplo: ['//h:h1', '//h:h2', '//h:h3'] generará un índice de tres niveles a partir de las etiquetas <h1>, <h2> y <h3>.

calibre.ebooks.oeb.polish.toc.**from_links**(*container*)
Genera un índice a partir de los enlaces del libro.

calibre.ebooks.oeb.polish.toc.**from_files**(*container*)
Genera un índice a partir de los archivos del libro.

calibre.ebooks.oeb.polish.toc.**create_inline_toc**(*container*, *title=None*)
Crea un índice explícito (HTML) a partir de un índice NCX existente.

Parámetros **title** – El título de este índice.

Herramienta para modificar libro

class calibre.gui2.tweak_book.plugin.**Tool**

Bases: `object`

La clase básica para las herramientas individuales en un complemento para modificar libros. Algunos miembros útiles incluyen:

- `self.plugin`: Una referencia al objeto *calibre.customize.Plugin* (Página 244) al que pertenece esta herramienta.
- self. *boss* (Página 350)
- self. *gui* (Página 350)

Métodos que deben reemplazarse en subclases:

- *create_action()* (Página 351)
- *register_shortcut()* (Página 350)

name = None

Especifique un nombre único que se utilizará como clave

allowed_in_toolbar = True

Si es True, el usuario puede colocar esta herramienta en la barra de herramientas de complementos

allowed_in_menu = True

Si es True, el usuario puede colocar esta herramienta en el menú de complementos

toolbar_button_popup_mode = 'delayed'

El modo emergente para el menú (si lo hay) del botón de la barra de herramientas. Los valores posibles son ńdelayedż, ńinstantż, ńbuttonż

property boss

El objeto *calibre.gui2.tweak_book.boss.Boss* (Página 351). Utilizado para controlar la interfaz de usuario.

property gui

La ventana principal de la interfaz del usuario

property current_container

Devuelve el objeto *calibre.ebooks.oeb.polish.container.Container* (Página 342) actual que representa el libro que se está modificando.

register_shortcut(*qaction*, *unique_name*, *default_keys=()*, *short_text=None*, *description=None*, ***extra_data*)

Registra un atajo de teclado que ejecutará la `qaction` especificada. Este atajo de teclado será automáticamente personalizable por el usuario a través de la sección Atajos de teclado de las preferencias del editor.

Parámetros

- **qaction** – Un objeto QAction, se ejecutará cuando el usuario pulse la combinación de teclas configurada.
- **unique_name** – Un nombre único para este atajo o acción. Se usará internamente, no debe coincidir con ninguna otra acción de este complemento.
- **default_keys** – Una lista de los atajos de teclado predeterminados. Si no se especifica, no se establecerá ningún atajo predeterminado. Si los atajos especificados están en conflicto on atajos predefinidos, con la configuración del usuario o con otros complementos, no se tendrán en cuenta. En tal caso, los usuarios tendrán que configurar los atajos manualmente a través de las Preferencias. Por ejemplo: `default_keys=('Ctrl+J', 'F9')`.

- **short_text** – Una breve descripción opcional de esta acción. Si no se especifica, se utilizará el texto de la QAction.
- **description** – Una descripción opcional más extensa de esta acción, que se usará en la entrada de las preferencias para este acceso directo.

create_action(*for_toolbar=True*)

Crea una QAction que se añadirá a la barra de herramientas de complementos, o al menú de complementos según el valor de `for_toolbar`. Por ejemplo:

```
def create_action(self, for_toolbar=True):
    ac = QAction(get_icons('myicon.png'), 'Do something')
    if for_toolbar:
        # We want the toolbar button to have a popup menu
        menu = QMenu()
        ac.setMenu(menu)
        menu.addAction('Do something else')
        subaction = menu.addAction('And another')

        # Register a keyboard shortcut for this toolbar action be
        # careful to do this for only one of the toolbar action or
        # the menu action, not both.
        self.register_shortcut(ac, 'some-unique-name', default_keys=('Ctrl+K',))
    return ac
```

Ver también:

Método *register_shortcut()* (Página 350).

Controlar la interfaz de usuario del editor

La interfaz de usuario del editor de libros electrónicos está controlada por un único objeto global *Boss*. Este objeto posee varios métodos útiles que pueden utilizarse en el código de los complementos para realizar diversas tareas.

class calibre.gui2.tweak_book.boss.**Boss**(*parent*, *notify=None*)

add_savepoint(*msg*)

Crea un hito de restauración con el nombre especificado como `msg`

apply_container_update_to_gui(*mark_as_modified=True*)

Actualiza todos los componentes de la interfaz para reflejar los datos más recientes del contenedor de libro actual.

Parámetros **mark_as_modified** – Si es True, el libro se marcará como modificado, por lo que al usuario se le pedirá guardarlo al salir.

close_editor(*name*)

Cierra el editor que está modificando el archivo especificado por `name`

commit_all_editors_to_container()

Almacena todos los cambios que el usuario haya hecho en los archivos abiertos en el contenedor. Debe ejecutar este método antes de realizar cualquier acción sobre el contenedor actual.

property currently_editing

Devuelve el nombre del archivo que está se está modificando actualmente o None si no se está modificando ningún archivo.

`edit_file`(*name*, *syntax=None*, *use_template=None*)
Abre el archivo especificado por `name` en un editor

Parámetros

- `syntax` – El tipo de medio del archivo, por ejemplo: `'text/html'`. Si no se especifica, se supone uno a partir de la extensión del archivo.
- `use_template` – Una plantilla con la que inicializar el editor abierto

`open_book`(*path=None*, *edit_file=None*, *clear_notify_data=True*, *open_folder=False*, *search_text=None*)
Abre el libro electrónico en `path` para modificarlo. Mostrará un error si el libro electrónico no está en un formato compatible o si el libro actual tiene cambios sin guardar.

Parámetros `edit_file` – El nombre de un archivo dentro del libro abierto para iniciar la modificación. También puede ser una lista de nombres.

`rewind_savepoint`()
Deshace la creación anterior de un hito de restauración, útil si crea un hito y luego cancela la operación sin ningún cambio

`save_book`()
Guarda el libro. El guardado se lleva a cabo en segundo plano

`set_modified`()
Marca el libro como modificado

`show_current_diff`(*allow_revert=True*, *to_container=None*)
Muestra los cambios en el libro desde el estado del último hito

Parámetros

- `allow_revert` – Si es True el cuadro de diferencias tendrá un botón que le permitirá al usuario deshacer los cambios
- `to_container` – Un objeto de contenedor para compararlo con el contenedor actual. Si es None, se usará el contenedor del hito anterior.

`show_editor`(*name*)
Muestra el editor que está modificando el archivo especificado por `name`

`sync_preview_to_editor`()
Sincroniza la posición del panel de previsualización con la posición actual del cursor en el editor.

CAPÍTULO 15

Gestión de derechos digitales (DRM)

Gestión de derechos digitales (digital rights management, DRM) es un término genérico para las tecnologías de control de acceso que pueden ser utilizadas por fabricantes de hardware, editoriales, titulares de derechos de autor e individuos para tratar de imponer limitaciones en el uso de contenido y dispositivos digitales. También, a veces, se describe despectivamente como gestión de restricciones digitales (digital restrictions management). El término se usa para describir cualquier tecnología que inhiba los usos (legítimos o no) de contenido digital no deseados o previstos por el proveedor del contenido. El término generalmente no se refiere a otras formas de protección de copia que se pueden eludir sin modificar el archivo o dispositivo, como números de serie o archivos de clave. También puede referirse a restricciones asociadas con ejemplares específicos de obras o dispositivos digitales. Las tecnologías DRM intentan controlar el uso de medios digitales impidiendo el acceso, copia o conversión a otros formatos por parte de los usuarios finales. Ver Wikipedia[125].

15.1 £Qué implica DRM para mí personalmente?

Cuando usted compra un libro electrónico con DRM no lo posee realmente, sino que ha comprado el permiso para usarlo de la manera indicada por el vendedor. El DRM limita lo que puede hacer con los libros electrónicos que ha ńcompradoż. A menudo las personas que compran libros con DRM no están al tanto del alcance de estas restricciones. Estas restricciones le impiden cambiar el formato del libro a su gusto, incluyendo cambios en de estilo como ajustar el tamaño de letra, aunque hay programas que le permiten hacerlo para libros sin DRM. La gente suele sorprenderse de que un libro que han comprado en un formato concreto no pueda convertirse a otro si el libro tiene DRM. Así, si tiene un Kindle de Amazon y compra un libro vendido por Barnes & Noble, debería saber que si ese libro tiene DRM no va a poder leerlo en el Kindle. Tenga en cuenta que estoy hablando de un libro que ha comprado, no robado o pirateado, sino COMPRADO.

[125] https://es.wikipedia.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_derechos_digitales

15.2 £Qué hace DRM por los autores?

Los editores de libros electrónicos con DRM aducen que el DRM es por el bien de los autores, para proteger su integridad artística y evitar la piratería. Pero el DRM NO evita la piratería. Las personas que quieren piratear contenido o usar contenido pirateado siguen haciéndolo con éxito. Los tres principales de esquemas de DRM para libros electrónicos a día de hoy son los usados por Amazon, Adobe y Barnes & Noble, y los tres han sido descifrados. Todo lo que hace el DRM es incomodar a los usuarios legítimos. Se puede argumentar que en realidad perjudica a los autores, ya que las personas que comprarían el libro eligen en su lugar buscar una versión pirateada, ya que no están dispuestos a soportar el DRM. Aquellos que piratearían en ausencia de DRM lo hacen también en su presencia. Insisto, el punto clave es que el DRM *no evita la piratería*. Por lo tanto, el DRM no solo es inútil y perjudicial para los compradores de libros electrónicos, sino también una pérdida de dinero.

15.3 DRM y libertad

Aunque el contenido digital se puede utilizar para hacer que la información, así como las obras creativas, estén fácilmente disponibles para todos y empoderar a la humanidad, esto no interesa a algunos editores que desean alejar a las personas de esta posibilidad de libertad simplemente para mantener su relevancia en un mundo que se desarrolla tan rápidamente que no pueden seguir el ritmo.

15.4 £Por que calibre no admite DRM?

calibre es software de código abierto, mientras que DRM por su propia naturaleza es cerrado. Si calibre permitiera abrir o ver archivos DRM, podría modificarse trivialmente para usarlo como una herramienta para la eliminación de DRM, lo cual es ilegal según las leyes actuales. El software de código abierto y el DRM representan un choque de principios. Mientras que el DRM trata de controlar al usuario, el software de código abierto trata de dar más poder al usuario. Simplemente, los dos no pueden coexistir.

15.5 £Cual es la posición de calibre respecto a los proveedores de contenido?

Creemos firmemente que los autores y otros proveedores de contenido deben ser compensados por sus esfuerzos, pero el DRM no es la forma de hacerlo. Estamos desarrollando esta base de datos de libros electrónicos sin DRM de diversas fuentes para ayudarle a encontrar alternativas sin DRM y para ayudar a autores y editores independientes de libros electrónicos sin DRM a publicar su contenido. Esperamos que la encuentre útil y le pedimos que no piratee el contenido disponible aquí.

15.6 £Como puedo ayudar a combatir el DRM?

Como alguien que lee y compra libros electrónicos, puede ayudar a combatir el DRM. No compre libros electrónicos con DRM. Hay algunos editores que publican libros electrónicos sin DRM. Haga un esfuerzo para ver si ofrecen el libro electrónico que está buscando. Si le gustan los libros de ciertos autores independientes que venden libros electrónicos sin DRM y puede permitírselo, haga donaciones para ellos. Éste es dinero bien gastado, ya que sus libros electrónicos suelen ser más baratos (puede haber excepciones) que los que compraría a los editores de libros con DRM y probablemente funcionará en todos los dispositivos que tenga en el futuro, ahorrándole el costo de comprar el libro nuevamente. No desanime a los editores y autores de libros electrónicos sin DRM pirateando su contenido. Los proveedores de contenido merecen una compensación por sus esfuerzos. No los castigue por intentar mejorar su

experiencia de lectura poniendo a disposición libros electrónicos sin DRM. A la larga, esto es perjudicial para usted. Si ha comprado libros de vendedores que ofrecen tanto libros con DRM como sin DRM, sin saber si llevan DRM o no, deje un comentario o una revisión en el sitio web informando a los futuros compradores sobre la presencia de DRM. Muchos vendedores no creen que sea importante indicar claramente a sus compradores si un libro electrónico contiene DRM o no. *Aquí <https://www.defectivebydesign.org/guide/ebooks>* encontrará una guía para vivir sin DRM (en inglés).

CAPÍTULO 16

Glosario

RSS **RSS** *(Really Simple Syndication)* es un formato agregador de contenido de Internet que se utiliza para publicar contenido actualizado con frecuencia, como artículos de noticias, blogs, etc. Se trata de un formato que es especialmente adecuado para ser leído por una máquina y, por lo tanto, es la forma ideal de obtener contenido de Internet en un libro electrónico. Hay muchos otros formatos de origen en uso en el Internet y calibre entiende la mayoría de ellos. En particular, tiene un buen soporte para el formato *ATOM*, que se utiliza comúnmente en blogs.

fórmula Una fórmula es un conjunto de instrucciones que le dicen a calibre cómo convertir una fuente de noticias en línea, como una revista o un blog, en un libro electrónico. Una fórmula es esencialmente código Python[126]. Como tal, es capaz de convertir fuentes de noticias arbitrariamente complejas en libros electrónicos. En el nivel más simple, es sólo un conjunto de variables, como el URL, que le dan a calibre suficiente información para acudir a Internet y descargar la noticia.

HTML **HTML** *(Hyper Text Mark-Up Language)* es un subconjunto del Lenguaje de Marcado Generalizado Estándar (SGML) para la publicación electrónica, es el estándar usado para la World Wide Web.

CSS **CSS** *(Cascading Style Sheets)* es un lenguaje usado para describir cómo debe mostrarse un documento *HTML* (estilo visual).

API **API** *(Application Programming Interface)* es la interfaz de código fuente que proporciona una biblioteca para recibir las peticiones que se le hagan por parte de programas informáticos.

LRF **LRF** El formato de libro electrónico usado por los lectores de libros electrónicos SONY.

URL **URL** *(Uniform Resource Locator)* por ejemplo: `http://ejemplo.com`

regexp Las **expresiones regulares** proporcionan un medio conciso y flexible para identificar fragmentos de texto de interés, como caracteres particulares, palabras o patrones de caracteres. Vea la sintaxis de las expresiones regulares utilizadas en Python aquí[127] (en inglés).

[126] https://www.python.org
[127] https://docs.python.org/library/re.html

Índice de Módulos Python

c

Índice

Símbolos

A

B

C

D

E

F

G

H

I

K

L

M

P

R

S

T

U

V

W